# 总设计

页面总体由几部分组成：

1. Navigator导航栏部分
2. Main 核心内容部分

…

# Navigator架构设计

页面上的导航栏，一个navigatorLoader对象作为核心对象，之后通过navigatorCell对象声名导航格，每一个导航格的声明占一篇代码，统一写到一个文件夹里好维护。一篇声明代码的标准格式如下：

// navigator-cell-xxx.ts

const navigatorCell = new NavigatorCell("content", [], function () {  
 console.log("这里是回调函数触发事件");  
})  
  
export default navigatorCell;

## Navigator-loader.ts

创建一个类用于提供多种管理导航格的方法，例如添加，删除，修改，查看等等，维护一个列表用于储存当前正在被管理的导航格对象，从而动态生成导航。

动态生成导航需要根据添加的项异步刷新导航（setTimeout(xxx,0)）

## Navigator-cell.ts

每一个导航格的具体单元的类，这个类的实例对象表示一个导航格。这个类的实例对象要维护以下信息：导航格的内容，导航格的二级导航，导航格的响应回调函数

## Navigator-adapter.ts

作为将navigatorLoader对象显示在html文档中的中介而存在，是一个显示的适配器，主要根据html文档需要调整输出策略，需要维护navigatorLoader实例对象，提供一个display()方法