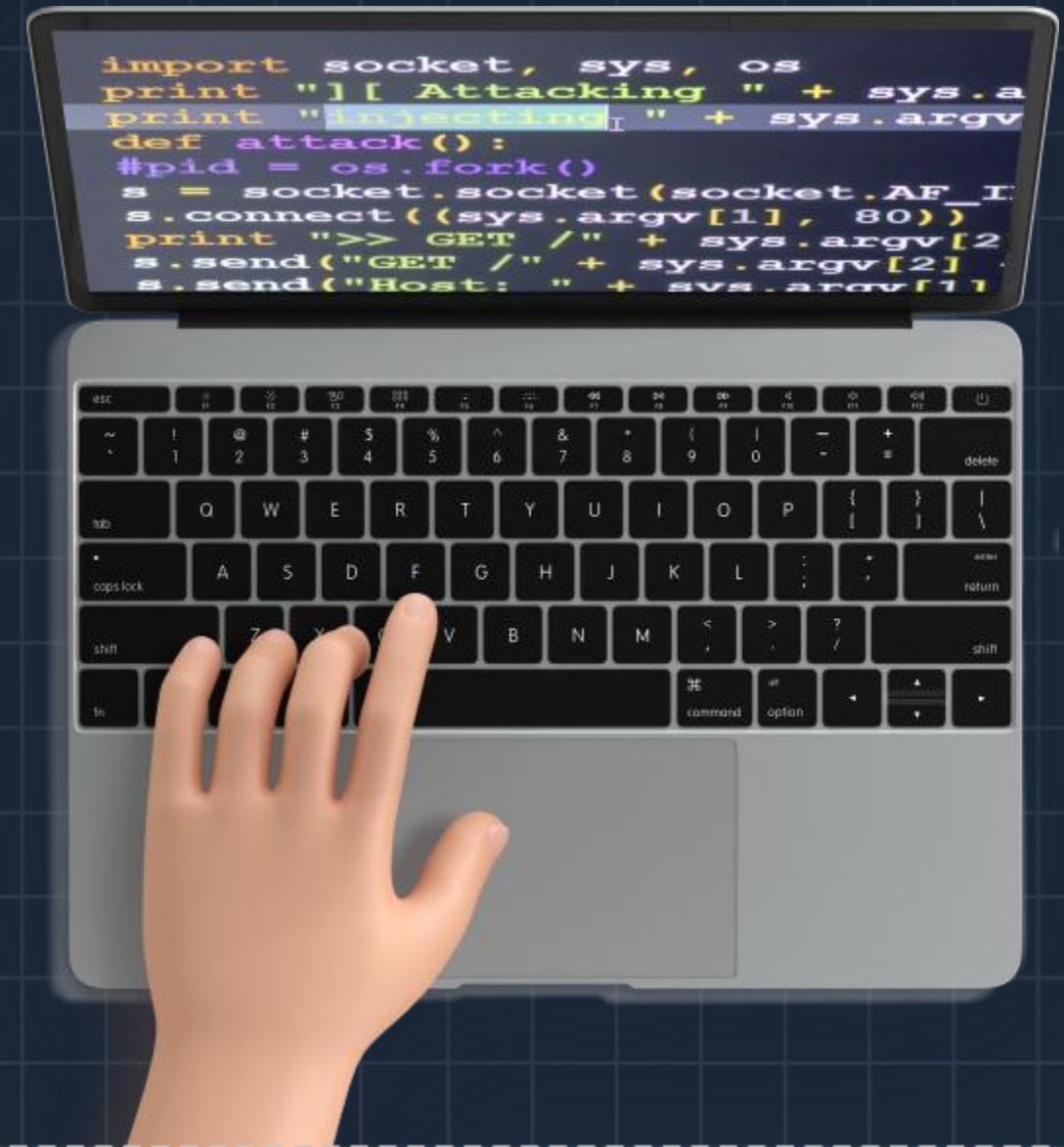


```
// Ready to Start?  
console.log("Next Page");
```

{캡스톤 디자인 Turn Based Game

IT소프트웨어학과
201832041 이재승



목차

```
// Table of Contents  
const contents = [
```

CONTENTS 01

프로젝트 소개

"Project Introduce"

CONTENTS 02

프로젝트 기획

"Project Plan"

CONTENTS 03

프로젝트 기능

"Technology"

CONTENTS 04

동영상

"Play Video"

프로젝트 소개

<!-- -->

<!-- "프로젝트 소개" -->

<!-- 프로젝트명 -->

- Turn Based Game (Blade & Magic)

<!-- 프로젝트 특징 -->

- 턴을 기반으로 하는 2D 게임
- 슬롯머신을 활용한 캐릭터 선택
- 간단하고 직관적인 전투 시스템
- 각 캐릭터별 애니메이션 구성
- 참고 작품 : 다키스트 던전, 슬레이더 스파이어

프로젝트 기획

<!-- -->

<!-- "프로젝트 기획" -->

<!-- 참고 작품 분석 -->

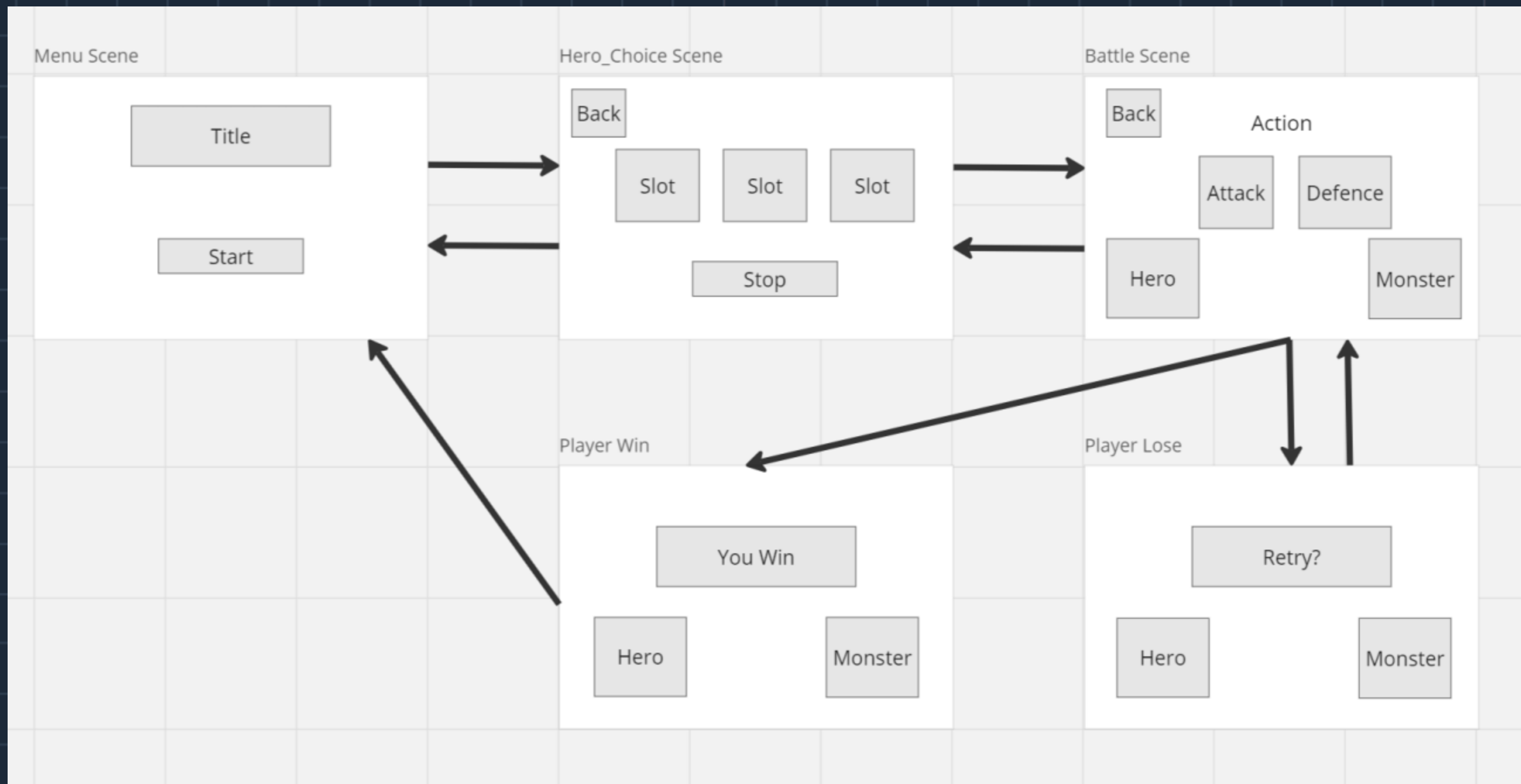


<!-- 작품 특징 -->

- 턴 기반 게임
- 캐릭터 선택 기능
- 난이도 조절
- 화려한 애니메이션
- 단점 : 게임 시스템을 익히는 것이 어렵다.
(= 진입장벽이 높다)

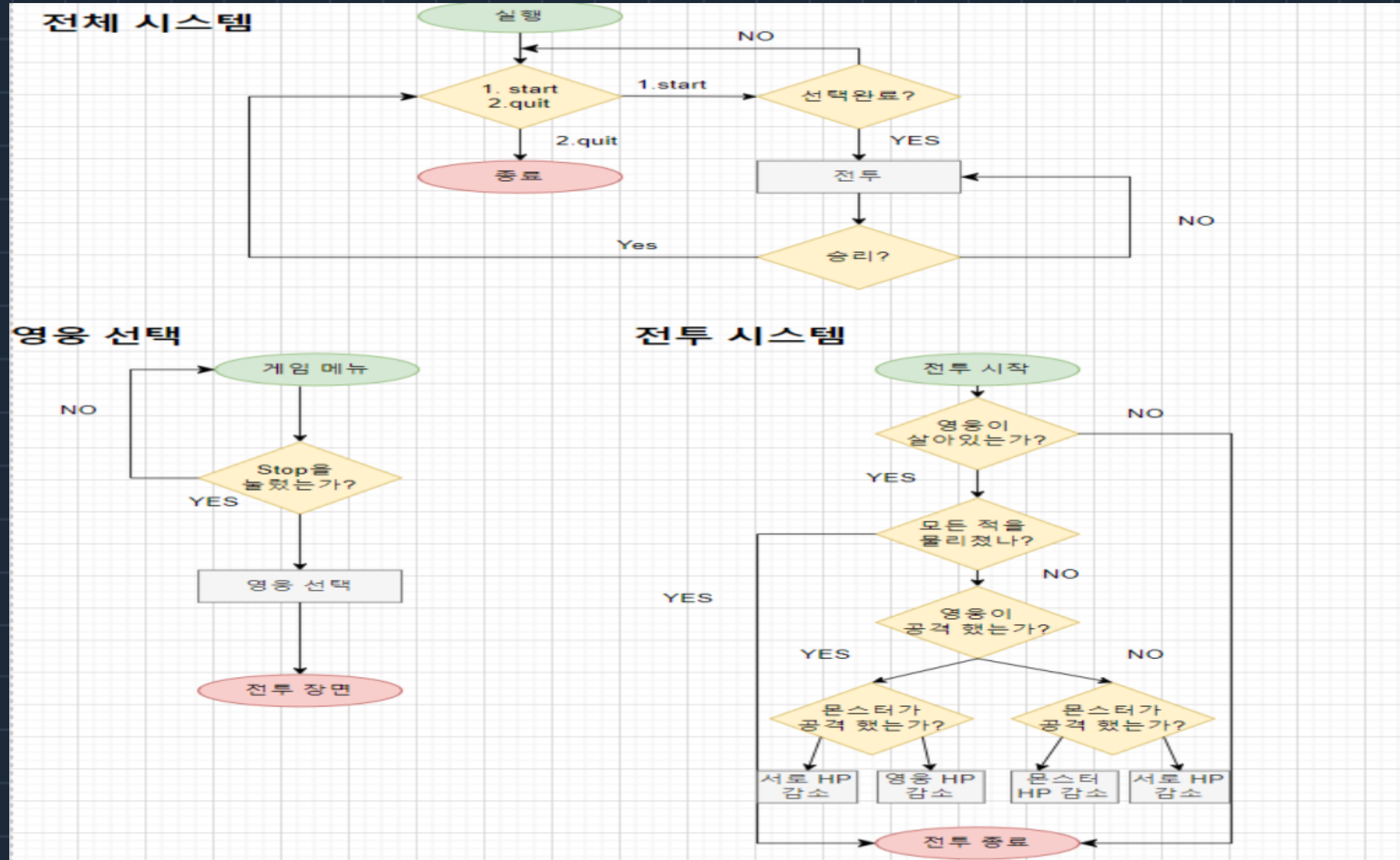
프로젝트 기획

<!-- 와이어 프레임 -->



<!-- 흐름도 -->

프로젝트 기획



프로젝트 기능

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21

<!-->

<!-- "기능 안내" -->

<!-- 슬롯머신 -->

- 신기능 추가
- 영웅 랜덤 선택

<!-- 전투 시스템-->

- 간단한 전투
- 영웅을 통한
난이도 조절

<!-- 애니메이션 -->

- 상호작용
- 영웅별
애니메이션

동영상

// 게임 플레이 영상

<!-- PLAY VIDEO -->

