

```
1  
2  
3  
4 // Ready to Start?  
5 console.log("Next Page");
```

# {캡스톤디자인}

## Turn Based Game

IT소프트웨어학과

201832041 이재승



```
import socket, sys, os
print "[*] Attacking " + sys.argv[1]
print "[*] Injecting " + sys.argv[2]
def attack():
    #pid = os.fork()
    s = socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_STREAM)
    s.connect((sys.argv[1], 80))
    print ">> GET /" + sys.argv[2]
    s.send("GET /" + sys.argv[2])
    s.send("Host: " + sys.argv[1])
```

# 목차

```
1  
2  
3 // Table of Contents  
4 const contents = [
```

**CONTENTS 01**

## 프로젝트 소개

"Project Introduce"

**CONTENTS 02**

## 프로젝트 기획

"Project Plan"

**CONTENTS 03**

## 프로젝트 기능

"Technology"

**CONTENTS 04**

## 동영상

"Play Video"

```
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21
```

# 프로젝트 소개

```
1  
2  
3     <!-->  
4     <!-- "프로젝트 소개" -->  
5  
6     <!-- 프로젝트명 -->  
7  
8  
9     <!--프로젝트 특징-->  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21
```

- Turn Based Game (Blade & Magic)
- 턴을 기반으로 하는 2D 게임
- 슬롯머신을 활용한 캐릭터 선택
- 간단하고 직관적인 전투 시스템
- 각 캐릭터별 애니메이션 구성
- 참고 작품 : 다키스트 던전, 슬레이 더 스파이어

# 프로젝트 기획

```
1  
2  
3 <!---->  
4 <!-- "프로젝트 기획" -->
```

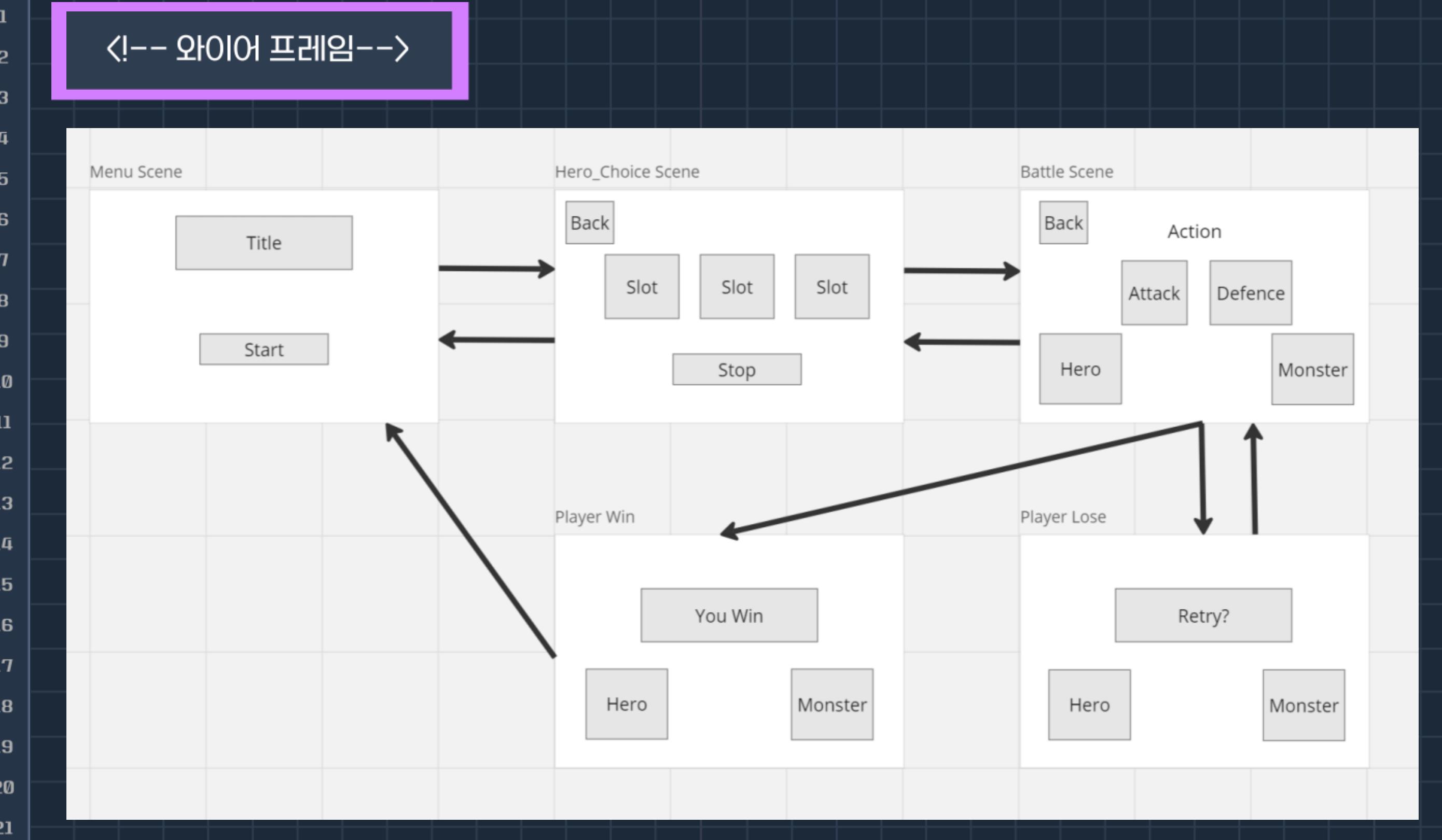
```
5  
6 <!-- 참고 작품 분석-->  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13
```



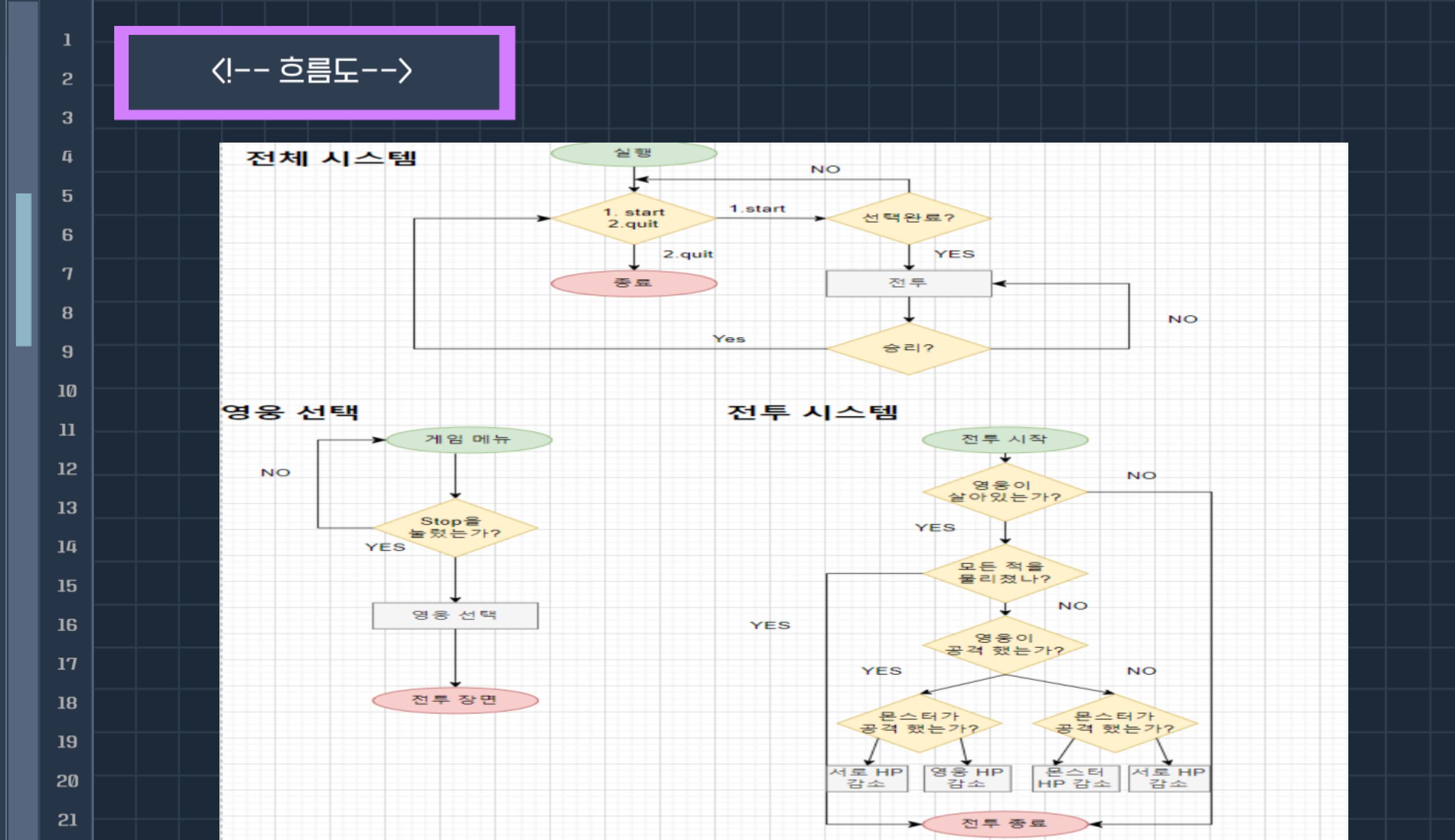
```
<!-- 작품 특징-->
```

- 턴 기반 게임
- 캐릭터 선택 가능
- 난이도 조절
- 화려한 애니메이션
- 단점 : 게임 시스템을 익히는 것이 어렵다.  
(= 진입장벽이 높다)

# 프로젝트 기획



# 프로젝트 기획



# 프로젝트 기능

```
<!-->  
<!-- "기능 안내" -->
```

<!-- 슬롯머신 -->

- 신기능 추가
- 영웅 랜덤 선택

<!-- 전투 시스템-->

- 간단한 전투
- 영웅을 통한 난이도 조절

<!-- 애니메이션 -->

- 상호작용
- 영웅별 애니메이션

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21

File Edit View Option

# 동영상

