



# </QR\_Hunter>

Proyecto: **STEMBYME**

- **Realizado por:** Joan Castejón, Alejandro Cartagena, Teo fructuoso.
- **Colegio:** Salesianos San José Artesano Elche.
- **Curso:** 2019 /2020

# Control digitalizado del aforo mediante QR.



## ¿En qué consiste QR\_Hunter?:

- QR\_Hunter es un **controlador de aforo mediante códigos QR**, que tiene una gran cantidad de **distintos servicios y variables**. Entre ellos encontramos:

### APLICACIÓN MÓVIL

- Esta aplicación contará con un **escáner QR propio**, acceso directo a los **datos en tiempo real** de los lugares que utilicen nuestro sistema.

### WEB

- La web ordenará, **como si fueran productos de una tienda**, los distintos lugares. Y estos contendrán información tal como el **aforo...**

### PARA ORDENADOR

- Siempre tiene la opción de **NO hacer públicos** los datos. Para estos casos, tenemos una alternativa en ordenador. **Solo mostrará los datos de su comercio.**

# ¿Como se dividen nuestros servicios?

>> Existe cierta división entre los servicios que ofrecemos. Ya que cada uno de ellos está enfocado a resolver un problema. Pero podemos dividirlos en dos grandes ramas.

## USUARIOS

- Con los servicios que encontramos en el apartado enfocado a usuarios queremos solucionar problemas como:

- Tener **miedo a salir**, por no saber **cuánta gente** habrá en un lugar.
- No tener una **plataforma conjunta** de lugares **públicos y privados**.
- Necesitar una app que te recomiende **planes a sitios seguros**.

## ADMINISTRADORES

- Con los servicios que encontramos en el apartado enfocado a administradores queremos solucionar problemas como:

- **No tener dinero** para un contador de aforo comercial.
- **Desigualdad de medios** entre distintos comercios.
- Necesidad de **pagos mensuales** por un servicio actualmente necesario.

# USUARIOS

- ¿Quiénes son “Usuarios”?
- Aplicación en móvil (Características)
- ¿Qué es “Snapbank”?
- ¿Que debo hacer cuando llego a un “QR\_Hunter”?

## ¿Quienes son “Usuarios”?

- Usuarios son todos aquellos que:

- Utilicen la aplicación QR\_Hunter **para consultar** los distintos datos que ofrecemos.
- Hagan uso del **escáner QR** en lugares donde se indica.
- Y, **no utilicen** los servicios dedicados a administradores.

>> Todos ellos disfrutarán de:

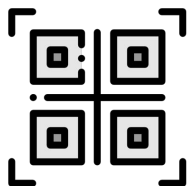
- Una **APLICACIÓN** móvil gratuita con:
  - Un **escaner QR**
  - Acceso directo al “**Snapbank**”
  - Información adicional...
- Posibilidad de acceder mediante **cualquier dispositivo** a la página web que contiene información y al **Snapbank**.

# Aplicación móvil

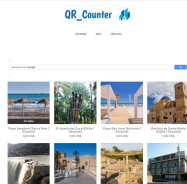
>> Esta aplicación tiene varias características destacables que facilitaran el trabajo del usuario.

## Funciones de la aplicación:

### Scanner QR



### SnapBank



### > FÁCIL MANEJO <

- Es una aplicación de **cómoda** distribución. No está **sobrecargada** con información **innecesaria**. Es **muy fácil** de manejar.

### > SIN REGISTRO <

- El usuario **NO deberá registrarse** para acceder al material de la aplicación. De esta forma, cada vez que la quiera consultar **tardará menos tiempo**.

### > SIN PUBLICIDAD <

- **No pretendemos lucrarnos**. Por lo tanto **no habrá publicidad** de la que deba preocuparse mientras **disfruta de los servicios** que ofrecemos,

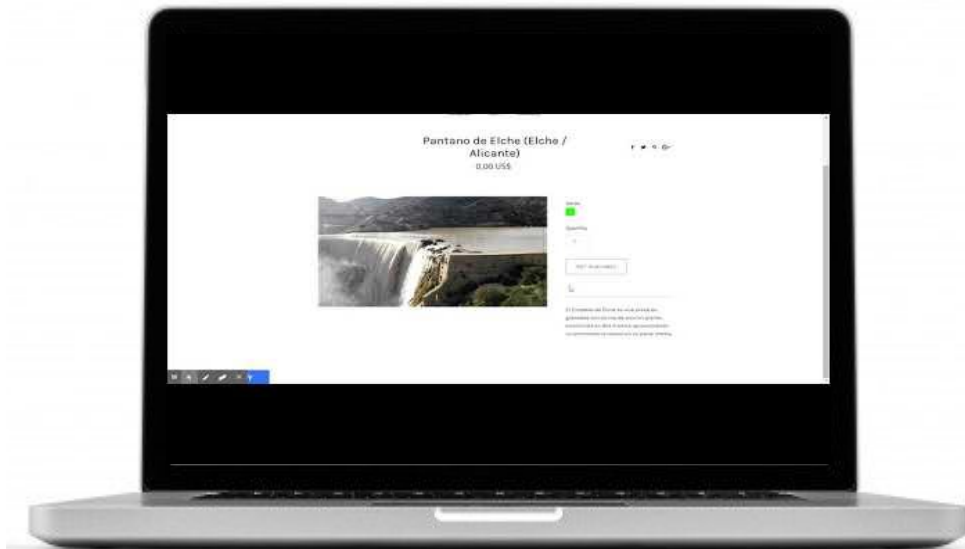
### > GRATUITA <

- El coste para **USUARIOS** será **igual a cero**. De esta forma podrá ser de su **propia elección** visitar distintos **parajes o comercios** subidos al “Snapbank”, **escanear Qr...**

## Qué es el “Snapbank”:

- Llamamos “Snapbank” (o “**Banco rápido**” en español), a la **plataforma web o banco online** que muestra públicamente:
  - El aforo
  - Recomendaciones
  - Avisos
  - Información adicional...

De los distintos lugares en  
**TIEMPO REAL.**





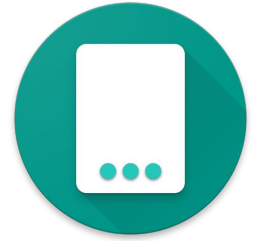
# ¿Que hacer si llego a un "QR\_Hunter"?

>> Si llegas a un establecimiento que utiliza nuestros servicios, sigue estos pasos:



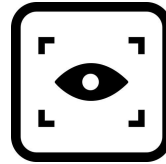
## 1. ABRE LA APP

- Saca el móvil y **enciende la app**. Si todavía no la tienes... ¿¡A que esperas!?. **Mantén la distancia** mientras esperas.



## 2. ELIGE ESCANEAR

- Una vez que tengas encendida la aplicación, elige la **opción de escaneo**.



## 3. 1, 2, 3... ESCANEA!!!

- Cuando tu y la aplicación estéis listos, **escanea el QR**. **NO** es necesario **pulsar ningún botón**, solo enfocar el escáner.



## 4. ENTRA EN LA WEB

- Normalmente, **entrará directamente** a una **web** con información. Si no es así, **pulsa en el enlace**.



# Administradores

- ¿Quiénes son “Administradores”?
- Que nos diferencia
- Uso de los datos
- Programa para ordenador
- Quiero los servicios de “QR\_Hunter”.
  - Datos públicos
  - Datos privados

## ¿Quienes son “Administradores”?

- **Administradores son todos aquellos que:**

- **Contraten (gratuitamente)** los servicios de QR\_Hunter **en calidad de administradores.**
- Los que **cuentan el aforo** de sus propios **establecimientos** con nuestro sistema.
- **Suban al “Snapbank”** sus lugares.

### >> Todos ellos disfrutarán de:

- Un programa para **ordenador** con:
  - **Información del aforo** en tiempo real.
  - **Total de entradas** cada jornada.
  - Información adicional...
- **QRs** para sus establecimientos.
- **Posibilidad de hacer públicos** sus datos.
- + **Los servicios de los usuarios.**

## ¿Que nos diferencia?

- A estas alturas es **bastante común** este tipo de sistema. No obstante, tenemos algunos elementos que nos **distancian** de la competencia. Estos son los más importantes:



### ¿PLATAFORMA PÚBLICA O PRIVADA

- Funciona en **ambos ambientes**. Ya que tanto los **DATOS** como los **LUGARES** pueden ser privados públicos.



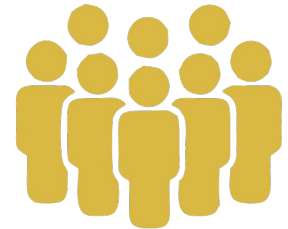
### COSTE (CASI) NULO

- **NO** recogemos ningún beneficio de las ventas. **Tampoco será alto** el coste del material, ya que será el coste de la **tinta de la impresora**.



### AFORO PROPORCIONAL

- Los **avisos de peligrosidad** de nuestra aplicación/web se darán gracias a la **automatización de una fórmula** matemática fiable.



# Uso de los datos:

>> En este aspecto somos capaces de distinguir dos gestiones diferentes respecto a los datos (tanto de aforo como privados).

## GESTIÓN DE PRIVACIDAD

- **NO** se recogerán datos de **carácter personal** y **privado** de los usuario en ningún momento.
- Tampoco información **relacionada con el dispositivo** utilizado.
- **Solo** utilizaremos **el número de personas** que entren a dicho establecimiento, parque...

## USO PÚBLICO O PRIVADO

- Si lo **ÚNICO** que desea es un **contador de aforo de bajo coste** para su comercio sin hacer públicos los datos a la ciudadanía **no hay ningún problema**.
- Podrá contar también de **forma gratuita** con la opción en **ordenador**. De esta forma sus datos serán solo para **usted**. Y no se subirá al “Snapbank”.





# Programa para Ordenador

>> Si deseas un **contador de aforo gratuito**, sin que los datos que recojas se hagan **públicos**...

Utiliza la versión de ordenador:



</ “MADE WITH PYTHON” >

- Está creado con **Python**, por lo tanto es un programa **muy rápido**. Además es capaz de utilizar sus famosas **librerías de cálculo y gráficas**.

MUY LIGERO

- Otra ventaja de este programa es que **ocupa poquísimo espacio** en el dispositivo. Y **no lleva información innecesaria**.

INFORMES

- Con el objetivo de que los datos del día a día **no se pierdan**. Tiene la opción de recibir un **informe en pdf** de dichos datos.



# Quiero los servicios de QR\_Hunter.

>> Primero, debes elegir si harás o no, públicos tus datos. A partir de ahí sigue estos pasos:

## DATOS PÚBLICOS

- Envía un email a '[publico\\_qrhunter@gmail.com](mailto:publico_qrhunter@gmail.com)' detallando:
  - El **nombre del lugar** (y si es público).
  - Una **breve descripción**.
  - El **área total** del lugar.
- A los **dos días máximo** le enviaremos los **QRs necesarios**.
- Podrá **consultar su aforo** en el ["Snapbank"](#) o en nuestra **aplicación**.

## DATOS PRIVADOS

- Envía un email a '[privado\\_qrhunter@gmail.com](mailto:privado_qrhunter@gmail.com)' detallando:
  - El **nombre del comercio**.
  - El **área total** del lugar
- A los **dos días máximo** le enviaremos los **QRs necesarios**, y un **archivo .zip** con el programa necesario.
  - **Descomprima** el archivo.
  - **Lea** el archivo **"README.txt"**
  - **Inicie** el programa **"QR\_Hunter.py"**

# </QR\_Hunter>

## STEMBYME\_

### NOTA LEGAL:

El presente documento es propiedad del Colegio Salesianos San José Artesano. Queda prohibida su distribución total o parcial o el uso de las imágenes, datos e ideas expresadas en el mismo por personas o entidades no autorizadas por los propietarios.

FECHA: 25/5/2020