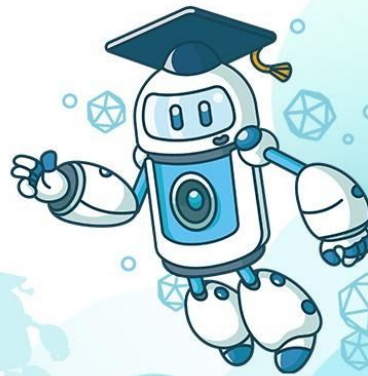


## Entregable Fase 3 Prototipo del proyecto



Nombre del Equipo	The Hunters
Nombre del Proyecto	<u>QR_Hunter</u>
Logo	
Categoría	Junior
Temática	Personas / Sociedad
Miembros del Equipo Correo electrónico	Alejandro Cartagena Ramón: <a href="mailto:mcalexcr@gmail.com">mcalexcr@gmail.com</a>  Joan Castejón Guerrero: <a href="mailto:joancatejon1@gmail.com">joancatejon1@gmail.com</a>  Teo fructuoso Peral <a href="mailto:teofructuosoperal@gmail.com">teofructuosoperal@gmail.com</a>

*Nota: este documento debe ocupar un máximo de 1 página.  
No olvides incluir este documento en el archivo comprimido que subas a Desafío STEM con el código fuente.*

# Prototipo del Proyecto

- Introduce la url de Youtube del vídeo final del proyecto.

<https://youtu.be/y8eqdE07tlw>

- Incluye una descripción breve en un máximo de 100 palabras.

QR\_Hunter es un contador de aforo mediante el escaneo de QRs.

Este proyecto es capaz de informar sobre el aforo tanto al dueño del establecimiento, como a toda la ciudadanía a través de una plataforma web pública.

Cómo contabilizamos mediante el escaneo, no habrá contacto en ningún momento. Además, nuestro proyecto es aplicable a cualquier establecimiento (público o privado), no solo a supermercados, playas...

QR\_Hunter cuenta con una app móvil, un programa para ordenador, una web pública (con el aforo de los sitios suscritos), y contacto directo con nosotros. Cada opción está dirigida a los distintos intereses de los consumidores.

#Opensource

- Danos las pautas básicas necesarias para poner en funcionamiento tu prototipo.

Todas las instalaciones, configuraciones.... que son necesarias para iniciar el proyecto, se encuentran en el interior del archivo comprimido que enviaremos.

Todas estas instrucciones están redactadas en un archivo de texto plano llamado 'README.txt'.

□ Indica sobre qué lenguaje o plataforma de programación está desarrollado tu código fuente.

La parte de código más importante (programa de ordenador y scraping) está realizada con python (y algunas de sus librerías). Para actualizar los datos de entrada, salida, y aforo, es necesario pulsar sobre los cuadraditos de color negro.

Los rectángulos que hay a los lados son enlaces que llevan directamente tanto al Snap\_Bank, como a la zona de mensajería.

La caja de búsqueda de la página web está programada en HTML.