

# 基于python的Socket实验

---

## TCP

---

基于TCP协议的本机socket程序。

- 首先运行server.py程序打开服务端，服务端使用了多线程技术可以同时接受多个客户端的连接，服务端通过命令行界面显示与客户端的各种连接信息。
- 之后打开client.py程序运行客户端（可同时打开多个），客户端回首先于服务端建立连接，之后进入用户登录界面，按提示输入用户名和密码，并选择登录或注册。第一次使用请使用注册功能（如果登录失败客户端会直接断开连接），注册后直接可在命令行中向服务端发送消息，若想要退出客户端输入exit即可。

## UDP

---

基于UDP协议的本机socket程序

- 首先运行server.py程序打开服务端，服务端通过命令行界面显示与客户端的各种连接信息。
- 之后打开client.py程序运行客户端，打开后进入登录界面，按提示输入用户名和密码，并选择登录或注册。第一次使用请使用注册功能（如果登录失败客户端会直接断开连接），注册后直接可在命令行中向服务端发送消息，若想要退出客户端输入exit即可。

注：若不方便直接运行.py程序可以运行对应文件夹下/dist目录下的对应.exe文件（但推荐运行.py文件）