

基本信息

姓 名：曾发光

性 别：男

学 历：大专

居住地:深圳

电 话：19970720298

邮 箱：romantic312@163.com



教育背景

江西科技职业学院

软件技术

2022.9-2025.6

主修课程：C语言、软件工程、PS、计算机网络、Java程序设计、SQL数据库、JavaScript.....

个人简介

对Houdini特效制作有持续兴趣，2023年开始自学Houdini，已系统完成多套粒子、破碎、烟火等课程案例。熟悉Pyro、RBD、POP等模块，能独立完成基础特效镜头并优化效果。虽无正式工作历，但具备自学能力和项目执行力，擅长参考分析与制作还原，理解基本的影视后期流程，正在持续提升美术感和镜头节奏感。希望以学徒/实习形式参与真实项目，愿意从基础做起，承担项目镜头制作任务，并接受反馈和修改。

经历

【火焰燃烧循环特效】个人练习项目 | 2024.11

- 使用Pyro构建燃烧模拟，控制温度与散布通道实现火焰形态控制
- 结合VEX表达式控制粒子生命周期与颜色变化
- 在Redshift中完成打光，提升火焰的体积层次感

【角色爆破特效模拟】个人项目 | 2024.12 - 2025.1

- 使用Houdini中RBD模块搭建荒漠地形体积模型，并添加破碎结构
- 模拟多段动力学动画，配合烟尘模拟（Pyro）制作爆破效果
- 使用Karma进行渲染并输出Alpha通道等，后期在Nuke中合成
- 重点解决碎片卡顿和掉落后抖动问题和烟雾穿透问题，提升细节与真实感

专业技能

- Houdini (Pyro、RBD、POP、Vellum)
- Redshift 渲染器 (基础参数调节与出图)
- Nuke (基础合成流程)
- Photoshop (贴图处理)
- Blender / C4D (辅助建模)

作品集

<https://darkfx.top>