XC

目标: 45w (year)

	16	15	14	13
Monthly	27k ~ 28k	29k ~ 30k	31k ~ 32k	33 ~ 34k
pdd	30k			
alibaba	28k			

RV

自我介绍

我叫甘志强,本科毕业安徽师范大学,专业是软件工程,是18年校招到途家网,做的是Java开发,后面转岗到携程国际研发部的搜索团队,入职后一直在维护trip.com的大搜,目前有两年多工作经验,一年多的搜索相关经验,期间也接触到部分nlp相关的知识。

自定义插件的相关问题

1. 为什么要自定义开发es插件

答:原因有以下几点

- 产品希望能支持自定义的专业词库,现在用日语词库,都是我们自己整理的
- es自带的kuromoji插件分词效果不是很好
- 2. 开发lucene插件核心类是什么?

答: Analyzer类和TokenStream类型

3. 在开发自定义有遇到问题吗?

答:

es相关题

es基础

1. Lucene、solr以及elasticsearch之间的区别

答: https://cloud.tencent.com/developer/article/1184361

2. 说一下es的分布式架构原理 / es是如何实现分布式的

答: https://mp.weixin.gg.com/s/3D6ikLDrPHpKsU6RSz012Q(第一点)

es默认

3. 说一下es的写入数据流程以及底层原理

答: https://mp.weixin.qq.com/s/h3AVAKpepGzbmKG5x-KNzg

4. elasticsearch了解多少,说说你们公司 es 的集群架构,索引数据大小,分片有多少,以及一些调优手段。

答:我们es采用双机房单集群部署,每个集群三台物理机,后期打算迁往k8s

目前es部署情况: 3个master节点,6个data节点,30+索引,每个索引6分片1副本,目前最大索引是酒店的有500G,600w条数据

调优手段:

- 设计阶段调优
 - (1) 对于需要分词的字段、设置合理的分词器;
 - (2) 使用别名进行索引管理;
 - (3) 禁止os将es进程swap出去;
 swap原理是将磁盘当做虚拟内存来使用,会极大降低es查询效率;
 - (4) 使用自动生成的id (auto-generated ids);

索引具有显式id的文档时,Elasticsearch需要检查具有相同id的文档是否已经存在于相同的分片中,这是昂贵的操作,并随着索引增长而变得更加昂贵。 通过使用自动生成的ID,Elasticsearch可以跳过这个检查,这使索引更快

- 写入调优
 - (1) 写入前副本数设置为0;
 - (2) 写入前关闭 refresh_interval 设置为-1, 禁用刷新机制;
- 查询优化
 - (1) 禁用wildcard、prefix等查询

还有一些调优方式,请参考: ES官方调优指南翻译

5. es有几种node?每个node职责和作用是怎样的?

答: es主要有4种节点类型,分别是master、data、coordinating(协作节点)、ingest,对应职责分别如下:

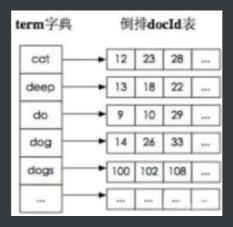
- master: 主要负责集群中索引的创建、删除以及数据的Rebalance等操作。
- data: 主要负责集群中数据的索引和检索。
- coordinating:协调各数据节点,回应客户端请求,比如搜索请求。
- ingest: 专门对索引的文档做预处理,实际中不常用,除非文档在索引之前有大量的预处理工作需要做。

详细参考

- https://www.elastic.co/guide/en/elasticsearch/reference/master/ingest.html#ingest
- Elasticsearch (ES) 集群中节点的角色
- [Elasticsearch配置项(二)]Node,Threadpool模块配置

6. elasticsearch的倒排索引是什么?

答:倒排索引,是通过分词策略,形成了词和文章的映射关系表,这种词典+映射表即为倒排索引。有了倒排索引,就能实现 o(1)时间复杂度的效率检索文章了,极大的提高了检索效率。



加分项:倒排索引的底层实现是基于: FST(Finite State Transducer)数据结构,类似Trie树的数据结构。lucene 从 4+版本后开始大量使用的数据结构是 FST。FST 有两个优点:

- (1) 空间占用小。通过对词典中单词前缀和后缀的重复利用,压缩了存储空间;
- (2) 查询速度快。O(len(str))的查询时间复杂度。

7. Elasticsearch 是如何实现 Master 选举的?

答:那我说一下初始启动场景下,es的master选举过程,假设有三个节点node1,node2,node3。node1启动的时候,执行findMaster(),node1发现只有自己一个node,不满足节点数大于n/2+1的条件(n是参数minimum_master_nodes配置),没办法选举master,然后node1会不断的执行while循环直到找到master。接着node2上线,node1和node2构成了两个节点,当node2选举自己作为master节点时,并且node2通过ping可以发现node1,所以此时有两个master候选节点,满足配置条件,故node2就成为master。

参考: Elasticsearch的选举机制

8. 详细描述一下es的搜索流程?

答:es搜索流程主要为"query-then-fetch"

- 客户端发送请求到一个协调节点(coordinate node)
- 协调节点将搜索请求转发到所有的shard对应的主分片(primary shard)或副分片(replica shard)
- query phase 每个shard将自己的搜索结果(本质上就是一些doc id),返回给协调节点(coordinate node),由协调节点(coordinate node)进行数据的合并、排序、分页等,以生成最终结果
- fetch phase 接着由协调节点(coordinate node),根据doc id去各节点中拉取实际的 document 数据,最终返回给客户端

9. 详细描述一下es的索引过程?

- 客户写集群某节点写入数据,发送请求。(如果没有指定路由/协调节点,请求的节点扮演路由节点的角 色。)
- 节点 1 接受到请求后,使用文档_id 来确定文档属于分片 0。请求会被转到另外的节点,假定节点 3。因此分片 0 的主分片分配到节点 3 上。
- 节点 3 在主分片上执行写操作,如果成功,则将请求并行转发到节点 1和节点 2 的副本分片上,等待结果返回。所有的副本分片都报告成功,节点 3 将向协调节点(节点 1)报告成功,节点 1 向请求客户端报告写入成功。

如果面试官再问: 第二步中的文档获取分片的过程?

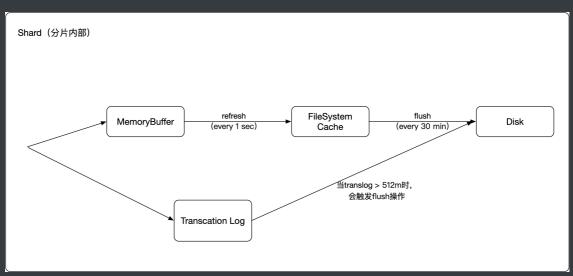
回答: 借助路由算法获取、路由算法就是根据路由和文档 id 计算目标的分片 id 的过程。

1shard = hash(_routing) % (num_of_primary_shards)

10. 能在再详细索引时分片内部的过程吗?

- 当分片所在的节点接收到来自协调节点的请求后,会将请求写入到 MemoryBuffer,然后定时(默认是每隔 1 秒)写入到 Filesystem Cache,这个从 MomeryBuffer 到 Filesystem Cache 的过程就叫做 refresh;
- 当然在某些情况下,存在 Momery Buffer 和 Filesystem Cache 的数据可能会丢失,ES 是通过 translog 的 机制来保证数据的可靠性的。其实现机制是接收到请求后,同时也会写入到 translog 中 ,当 Filesystem cache 中的数据写入到磁盘中时,才会清除掉,这个过程叫做 flush;
- 在 flush 过程中,内存中的缓冲将被清除,内容被写入一个新段,段的 fsync将创建一个新的提交点,并将 内容刷新到磁盘,旧的 translog 将被删除并开始一个新的 translog。
- flush 触发的时机是定时触发(默认 30 分钟)或者 translog 变得太大(默认为 512M)时;

大致流程



11. BM25分是如何计算的?

es查询语句相关

1. es常用的查询语句有哪些

答: https://chenjiabing666.github.io/2018/09/02/es%E5%90%84%E7%A7%8D%E6%9F%A5%E8%AF% A2/

2. 你们前缀查询为什么用edge_ngram,不用prefix查询?

答:主要是因为prefix查询的性能比较差,需要遍历索引。它类似一个过滤器,不会计算相关性得分,当数据量较小时可以使用。

算法面试题

1. Double Array Trie树的公式是什么?

答: base[s] + c = t 且 check[t] = s, 其中s为父节点位置, s为子节点位置

参考文档

- <u>2019年常见ElasticSearch</u>面<u>试</u>题解<u>析(上)</u>
- 2019年常见Elasticsearch 面试题答案详细解析 (下)