

软件工程与计算 II

课程介绍

刘钦
2013 秋

Outline

- Faculty
- Rules
- Prerequisite
- Philosophy
- Target
- Content
- Reference
- Team
- Schedule

Faculty

- 刘钦
 - qinliu@software.nju.edu.cn
 - 83621360-933
 - Office hour:
 - Thursday 12:45-13:45
 - 基础实验楼丙区516

Rules

- 教不严，师之惰。 -- 《三字经》

Rules - Grade

- 平时 10%
- 期末考试 45%
- 作业 45%

Rules - Class

- 平时分以随堂测验形式计算；
- 每章开始会有固定测验；还会有随机测验；
- 缺席3次测验者，平时分为0；
- 超过3次缺席测验者，按学生守则相关条例处理；
- 不接受除请假外任何理由（包括迟到早退）；
- 请假需课前提交纸质请假条，辅导员签名。

Rules - Homework

- 作业由TSS发布，也由TSS提交。
- 不接受其它任何方式提交。
- 不接受任何迟交理由。（除非TSS服务器故障）
- 作业迟交即为0分。
- 大作业会在考试前1周提交和检查。
- 任何作业被老师认定为抄袭，总评0分。

Rule - Test

- 任何形式的考试如果被老师认定作弊，总评分数为0。

Prerequisite

- Java
 - Structure Programming
 - Collection
 - Swing & AWT
 - Network & Multithread
- OO Programming
 - Object & Class
 - Inheritance
 - Polymorphism
- Fundamental of Software Engineering
 - Concept of Software Engineering
 - Use Case

Philosophy I

- Software create better world
- You create better software

Philosophy 2

- **Software** is not program
 - Creativity
 - Analysis
 - Design
- Become an **engineer**, not a hero
 - Engineer Viewpoint
 - Teamwork
 - Monitor and Control

Target

- 以经典软件工程方法与技术为主线
- 软件设计与构造知识为教学重点
- 软件系统构建实例为切入点
- 培养学生基于瀑布模型的、简单小组开发级别的、中小规模软件系统构建能力

Content

- 软件工程基础
 - 概述、历史、软件过程、职业
- 软件工程管理基础
 - 团队、配置管理、质量管理
- 软件需求基础
 - 需求层次与分类、用例、需求规格说明
- 软件设计基础
 - 核心思想、体系结构设计、详细设计、模块化与信息隐藏、设计模式、人机交互设计
- 软件构造
 - 构造活动、代码设计
- 软件测试基础
 - 层次与技术、单元测试、集成测试
- 软件移交与演化
 - 安装与部署、维护与演化

Reference

- Textbook
 - 《软件工程与计算(卷二): 软件开发的技术基础》。机械工业出版社。
- Other references
 - books
 - 《软件工程》 Shari L. Pfleeger
 - 《软件工程--实践者的研究方法》 Roger S. Pressman
 - 《软件工程》 Ian Sommerville
 - 《Applying UML and Patterns》 Craig Larman
 - 《Object-Oriented Analysis and Design with Applications》 Grady Booch
 - 《Introduction to Software Engineering Design》 Christopher Fox
 - 《Design Pattern》 Gang of four
 - papers
 - http://www.inf.ed.ac.uk/teaching/courses/seoc1/2005_2006/resources/



Team

- 大作业小组
- 4人一组
- 自由组队
- 如果未能自由组队，老师任意安排
- 示范小组

Schedule

	第1周	第2周	第3周	第4周	第5周	第6周	第7周
	第1、2章	第4、5章	第6章	第7章	第8、9章	第10章	第11章
项目准备	09/05						
需求 I		09/22					
需求 II				09/29			
体系结构设计 I					10/06		
体系结构设计 II						10/13	
详细设计 I							
详细设计 II							
构造							
测试							
发布							
总结							

Schedule

第6周 第10章	第7周 第11章	第8周 第12章	第9周 第13章	第10周 第14章	第11周 第15章	第12周 第16章	第13周 第17、18章	第14周 第19章	第15周 第20章
10/13									
	10/27								
			11/10						
					12/01				

Schedule

Q&A

- 如果有任何对规则的意见，请周三之前向我提出，周四确定最后的方案。

Assignment I

- 周四晚上23:59:59截止
- 组队，4人一组
- 确定队长
- 可以给你们队伍起个“萌”点的名字
- 商讨是否愿意成为示范小组
- 通过TSS提交组队情况（队员信息、队长、是否愿意成为示范）