두려움을 원동력으로 만드는 이종혁입니다.

Contact | Tel. 010-7605-5208 | E-mail. ljh000115@gmail.com

목차

Contents

01	이력사항	P.03
02	스킬 및 역량	P.04
03	참여 프로젝트	P.05
04	자기소개	P.4
05	수료 내역	P.4

_

01. 이력사항

이종혁

2000.01.15 | 010-7605-5208 | ljh000115@gmail.com |

• 학력사항

2023. 08 상지대학교 빅데이터사이언스학과 졸업

2024. 03 ~ 08 KG 에듀윈 하이브리드 멀티크라우드 아키텍쳐

• 자격사항

2023. 11 공인 외국어 인증시험 OPIC IH

• 경력사항

2021. 12 - 2024. 02 다이소 매니저 (아르바이트)

2022. 06 - 2022. 08 이천 SK 하이닉스 공장 건설(보온직 조공)

2018. 04 - 2018. 09 원주 시청 오케스트라 스테프

5

02. 스킬 및 역량

빅데이터 & 클라우드 서버

[보유 기술]

Language Python, SQL, HTML, CSS, R studio, SPSS

OS Window, Linux

Framework+Library Flask, tensorflow, Pandas, Numpy,

BeautifulSoup

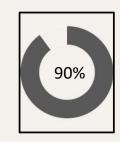
Data Base Toad for SQL Server, MySQL workbench

Development ToolJupyter Notebook, Visual Studio, Visual Studio Code, Anaconda3, Sypder IDE, R studio, SPSS

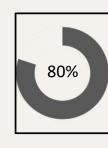
Cloud GCP, AWS

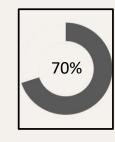
Powerpoint, Excel, Hanword, Notion, Draw.io

[강점 역량]









포용력

분석력

기획력

설득력

03. 참여프로젝트

1. Site-to-site vpn 3tire 멀티클라우드 2. Python Shooting Game

팀원 이종혁(팀장), 서승원, 윤민기, 이건호

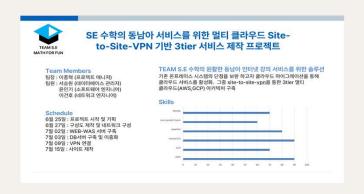
Project Manager DataBase 관리자

제작기간 2024. 06. 25 - 2024. 07. 19

사용 기술

역할

AWS, GCP, Ubuntu, MySQL, Apache2, Tomcat, Slack, CISCO Packet Tracer, MobaXterm, Python, Notion



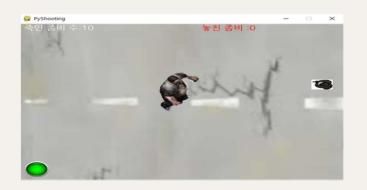
팀원 이종혁(팀장), 윤민기, 이건호

역할 Project Manager Application Architecture

제작기간 2024. 03. 13 - 2024. 03. 22

사용기술

Visual Studio Code, Python, Pygame



3. 웹데이터 정보 및 실습

팀원 이종혁(팀장), 김훈종, 노승현, 장준혁

Project Manager 역할 웹 서버, Data bas

웹 서버, Data base, Data base 서버 제작

게시판 페이지 제작

제작기간 2023.03.25 ~ 2024.08.01

사용기술

Html, CSS, Java Script, Toad for SQL, GCP, MobaXterm, Python, Flask, Pymsql



[Site-by-Site-VPN 3 tier 멀티 클라우드 아키텍처 제작]

OVERVIEW

- 동남아 시장 진출 및 원활한 서비스 제공을 위해 기존 온프레미스 환경을 클라우드 마이그레이션을 통해 동남아 지역에 멀티 클라우드 서비스 서버 구축 및 온라인 운영

PEREIOD

- 2024. 6. 25 ~ 2024. 7. 31 (약 37일)

TECHNOLOGY

- Environment : AWS, GCP, MySQL, Cisco Packet Tracer
- Language : html, jsp
- Tools & OS: ubuntu22.04, mysql, apach2, tomcat 8.5, slack, mobaxterm, notion, draw.io

MY ROLE (팀장 PM)

- 프로젝트 총괄
- GCP DB 파트 제작
- WAS 동영상 파트 제작
- 기획서 및 발표 ppt제작
- 발표



SE 수학의 동남아 서비스를 위한 멀티 클라우드 Site-by-Site-VPN 기반 3tier 서비스 제작 프로젝트

Team Members

팀장 : 이종혁 (프로젝트 매니저) 팀원 : 서승원 (데이터베이스 관리자) 윤민기 (소프트웨어 엔진니어) 이건호 (네트워크 엔지니어)

Schedule

6월 25일 : 프로젝트 시작 및 기획 6월 27일 : 구성도 제작 및 네트워크 구성

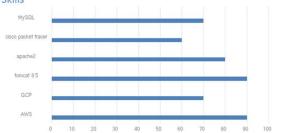
7월 02일 : WEB-WAS 서버 구축 7월 03일 : DB서버 구축 및 이중화

7월 09일 : VPN 연결 7월 15일 : 사이트 제작

TEAM S.E 수학의 원활한 동남아 인터넷 강의 서비스를 위한 솔루션

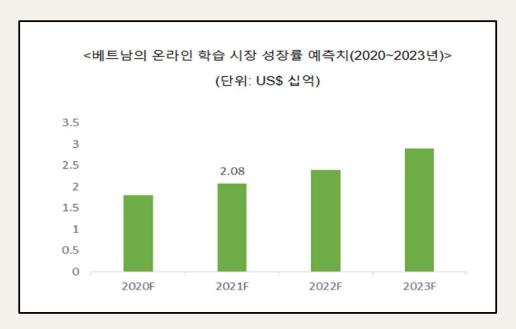
기존 온프레미스 시스템의 단점을 보완 하고자 클라우드 마이그레이션을 통해 클라우드 서비스를 활성화. 그중 site-by-sitevpn을 통한 3tier 멀티 클라우드(AWS,VPN) 아키텍처 구축

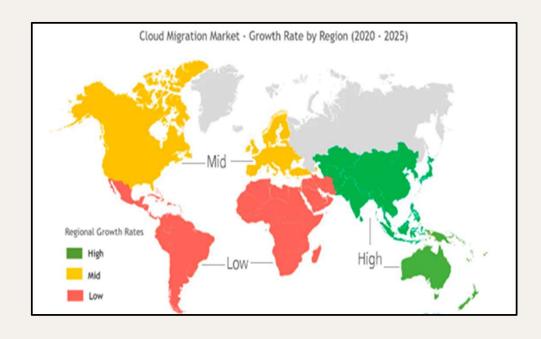
Skills



TeamProject1

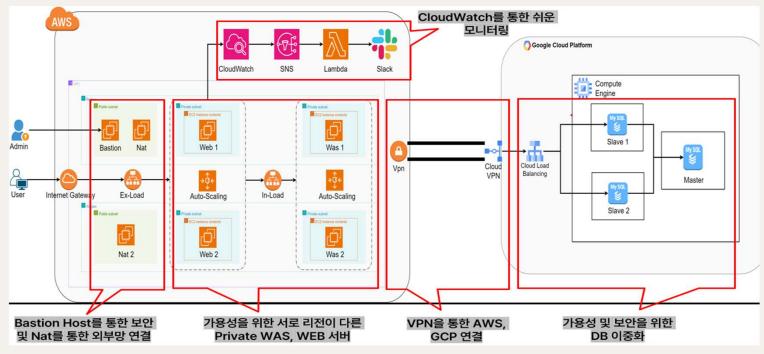
[시나리오]





동남아 온라인 학습 시장의 급성장으로 웹 강의 페이지의 트래픽이 급증, 이를 해결하기 위해 기존 온프레미스 시스템을 클라우드로 이전하고 멀티 클라우드 서비스를 도입하여 트래픽 증가에 효과적으로 대응하고, 서비스의 원활한 운영

[구성도]



- 가용성 : 서비스 이중화, 가용 영역 분할, Auto Scaling, Cloud Watch를 통한 모니터링
- 비용: NAT, 인스턴스 사용, 현지 온프레미스 시스템 대신 클라우드 서비스 활용
- 보안 : 보안그룹, VPN, Bastion Host을 통한 보안 강화

8

TeamProject1

[결과물]

웹 페이지 구성 및 ALB와 연동



회원 목록 페이지 구성 및 DB 연동



동영상 재생



TeamProject2

[Python shooting game]

OVERVIEW

- Python의 pygame 라이브러리를 이용하여 custom 슈팅 게임 만들기

PEREIOD

- 2024. 3. 13 ~ 2024. 3. 22 (약 10일)

TECHNOLOGY

- Environment : Visual Studio Code

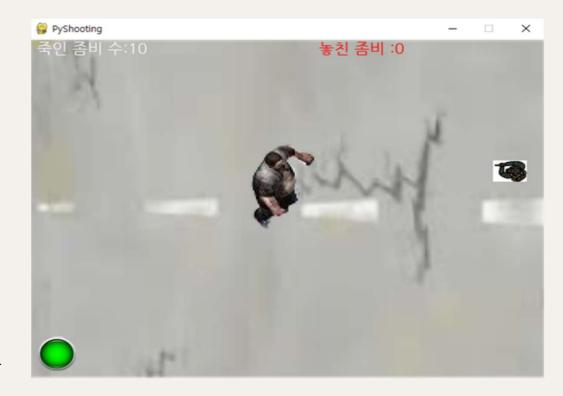
- Language : Python

- Framework & Library : pygame

MY ROLE (팀장 PM)

- 프로젝트 총괄

- 가로형 게임 함수 제작
- 캐릭터 세로 축 이동 함수 제작
- 게임 난이도 조절을 위한 좀비 수 및 총알 수 조작 함수 제작
- 기획서 및 발표 ppt제작
- 발표



[웹데이터정보및실습]

OVERVIEW

- Html, CSS, Java Script를 이용하여 웹사이트 제작
- 데이터 수집 및 데이터를 활용할 게시판 제작
- GCP를 통해 DB 및 WEB 서버 제작
- Toad for SQL를 통해 DB 설계 및 연결
- Python Flask를 이용하여 WEB에 페이지 연결

PEREIOD

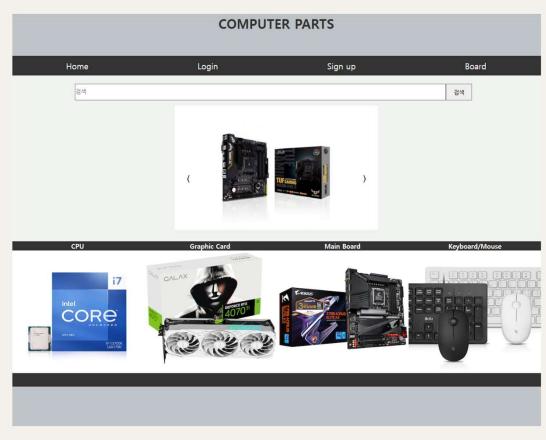
- 2023. 3. 13 ~ 2023. 6. 10 (약 90일)

TECHNOLOGY

- Environment : Visual Studio Code, GCP, Toad for SQL Server
- Language : Python, SQL, HTML, CSS, Java Script
- Framework & Library & Tools: Flask, MobaXterm

MY ROLE (팀장 PM)

- 프로젝트 총괄
- GCP를 통해 WEB, DB 서버 제작
- DB 설계, 제작
- 게시판 페이지 제작
- Flask를 통해 페이지를 웹 서비스에 연동
- 기획서 및 발표 ppt제작
- 발표



[구성도]

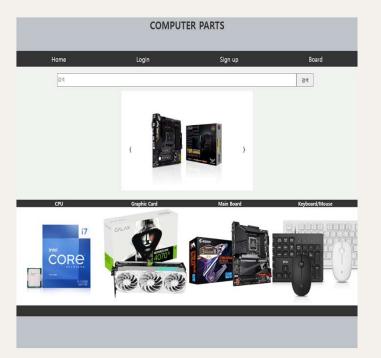


- 메인 페이지: Flask 를 통한 WEB 서버 연동 및 각각 버튼에 연결된 페이지들 연동
- 로그인 페이지: 회원가입 가능, 아이디/비번 찾기 기능
- 제품 페이지 : 각 파츠 메인 배너를 통해 접속, 버튼을 통해 물건 담기 기능 추가, 버튼 활성화 시 페이지 하단의 텍스트바에 가격 측정
- 게시판 페이지: DB 연동을 통해 글 쓰기, 글 수정, 글 삭제 기능 구현, POST 방식으로 데이터 서버에 이동, GET 방식으로 특정 데이터 불러오는 함수 제작

TeamProject3

[결과물]

메인 페이지 구성 및 Flask와 연동



제품 상세 페이지



Flask를 통해 DB와 연결된 게시판



04.자기소개

저는 두려움을 원동력으로 삼는 이종혁 입니다

프로젝트 리더의 경험

저의 참여했던 거의 모든 팀 프로젝트를 팀장으로써 참여를 하였습니다. 처음 팀장이란 지책을 맡았을 때, 엄청 부담감과 저의 아이디어로 프로젝트가 진행된다는 부담감이 그게 다가왔었습니다. 하지만 오히려 그러한 상황을 이겨내고 극복해보자 라는 마인드로 일단 부딪혀 봤습니다. 물론 순탄하진 않았고 여러 문제들을 직시 하였지만 오히려 저는 그 문제들을 해결해가면서 배운 게 많다고 생각합니다. 덕분에 팀원들 간의 소통이 얼마나 중요한지, 팀장이라는 지책으로써 어떻게 팀원들을 조율해가며 프로젝트를 성공적으로 완성시켜야 하는지, 그리고 누군가의 가르침 만큼 혼자 고민해가며 문제를 해결하기 위한 과정 또한 얼마나 중요한 경험이 되는지를 배울 수 있었습니다. 이러한 경험들을 현재 저의 능력이 되어 더 이상 부담이나 두려움이 아닌 남들이 쉽게 나서지 못할 때 저를 어필 할 수 있는 강점이 되었습니다.

핵심역량

-클라우드 서버

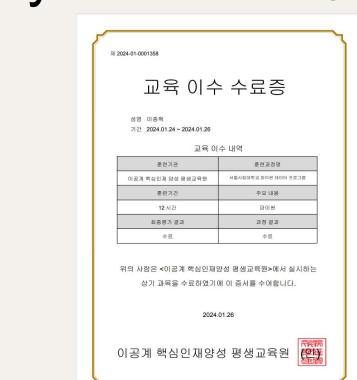
처음 클라우드 서버를 접하게 된 건 대학생활 중 교수님 추천으로 동기들과 산학연계 실무 프로젝트를 참여할 때 였습니다. AI 판례 챗봇을 만들게 되었고, 챗봇 운영을 위해 필요한 서버와 DB 파트를 맡게 되면서 독학으로 공부하던 중 GCP를 접하게 되었고, GCP를 활용하여 성공적으로 저의 파트를 완성시킬수 있었습니다. 이때 느낌 성취감이 더더욱 클라우드 서버에 흥미를 붙이게 해주었고 졸업 이후 추가적인 공부를 KG 에듀원 아이티뱅크에서 주관한하이브리드 및 멀티 클라우드 아키텍트 양성 수업을 우수한 성적으로 수료했습니다.

-데이터 베이스

의지가 빈약했던 저는 그냥 대학교 전공이니 졸업만 하자 라는 생각으로 임했지만 군대를 전역하고 학교에 복학 한 이후, 제가 처한 현실에 불안감과 위기감을 느꼈습니다. 하지만 좌절을 하는 것이 아닌 오히려 더 의지를 불태워 전공부터 다시 천천히 확실하게 다져 나가면서 발전해 나가고자 마음을 먹었고, 그 덕분에 복학 이후에는 전공 수업을 다 A 이상의 성적을 내면서 졸업을 했으며 교수님 밑에서 추가적인 일을 하면서 원주 시청에서 주관한 설문조사 데이터 통계 및 정리하는 일까지 참여하며 데이터 활용에 대한 실무를 접했고 전공 교육의 실무 속 활용 방법과 중요도를 깨울 칠 수 있었습니다.

05. 수료증

Python 활용 수료증





05. 수료증

멀티 클라우드 수료증



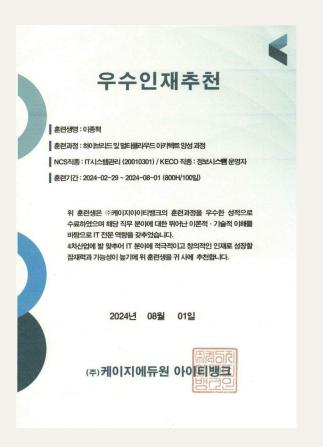




05. 수료증

멀티 클라우드 수료증





읽어주셔서 감사합니다.

Thank you.