Jérôme Leblanc

TITRE DU TRAVAIL

Travail présenté à Professeur pour le cours Titre du cours

Université de Sherbrooke 25 février 2021

1 Ceci est une section

1.1 Ceci est une sous-section

1.1.1 Ceci est une sous-section

On peut écrire des équations sans numéros :

$$E = mc^2$$

On peut aussi en écrire avec des numéros mais pas à toutes les lignes :

$$F = ma (1.1)$$

ma = F

$$a = \frac{F}{m} \tag{1.2}$$

Que l'on peut référer (1.1)

On peut aussi faire des système d'équation

$$\begin{cases} x = 1 \\ y = 2 \\ z = 3 \end{cases}$$

On peut juxtaposer des équations (fonctinne seulement avec $al\{\}$):

$$Av = \lambda v \qquad \qquad \ddot{\psi} = -\omega^2 \psi$$

On peut faire des section dans une boîte et faire des équation elles-aussi encadrées :

$$\psi(t) = A\cos\omega t + B\sin\omega t$$

On peut aussi mettre du texte en couleur

On peut faire des listes :

- premier
- deuxième
- troisième

Et des listes énumérées :

- 1. premier
- 2. deuxième
- 3. troisième

On a aussi le formatage automatique de plusieurs encadrés :

$$\left(\frac{A}{B}\right) \left\lceil \frac{C}{D} \right\rceil \left| \frac{E}{F} \right| \left\langle \frac{G}{H} \right\rangle \left\{ \frac{I}{J} \right\}$$

Ce formatage s'applique aussi aux rapport trigonométriques :

$$\sin\left(\frac{A}{B}\right) \arctan\left(\frac{B}{C}\right) \operatorname{Re}\left\{\frac{y}{x}\right\} \operatorname{Im}\left\{z\right\}$$

On peut écrire des vecteurs de divers façons :

$$\vec{x} \times \hat{x} \hat{x}$$

On a certain raccourci pour les ensembles :

 $\mathbb{N} \mathbb{Z} \mathbb{R} \mathbb{C}$

Sinon nous avons plusieurs polices:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

On peut facilement mettre des figures comme suit :

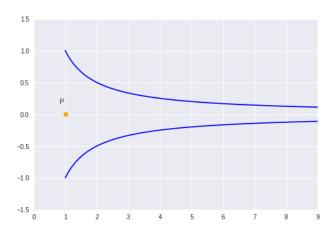


FIGURE 1 – Ceci est une légende.

On peut réfèrer aux figures (comme ceci 1).

Les prochaines équations montres divers racourcis mathématiques :

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \qquad \det(A) = \begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix}$$

$$(4 \times 10^{12}) e^{\gamma} e^{i(\omega t + \phi)} e^{-i(\omega t + \phi)}$$

$$d \frac{d\phi}{dr} \frac{d^{3}\phi}{dr^{3}} \frac{df}{dx} \frac{df}{dy} \frac{df}{dt} \partial \frac{\partial f}{\partial x} \frac{\partial^{3}f}{\partial y^{3}} \frac{d\phi}{dr} \Big|_{1}$$

$$\int \iiint \oint \oint \oint$$

Et pour les unités de mesures (ces lignes sont plus sensées si on voits le code) :

Ensuite des constantes, symboles ou opérateurs physique :

$$\varepsilon_0 \; \frac{1}{4\pi\varepsilon_0} \; \mathcal{F}\left\{f\right\} \; \mathcal{L}$$

On peut annuler des termes :

$$\frac{1}{\sin\left(\frac{Y+X}{Z}\right)} e^{\frac{D+X}{y}} \frac{1}{AB}$$

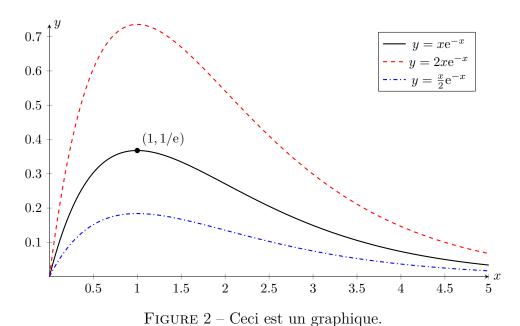
1. On peut avoir des titre surlignés

Ce texte provient du fichier sous_fichier.tex et est importé ici.

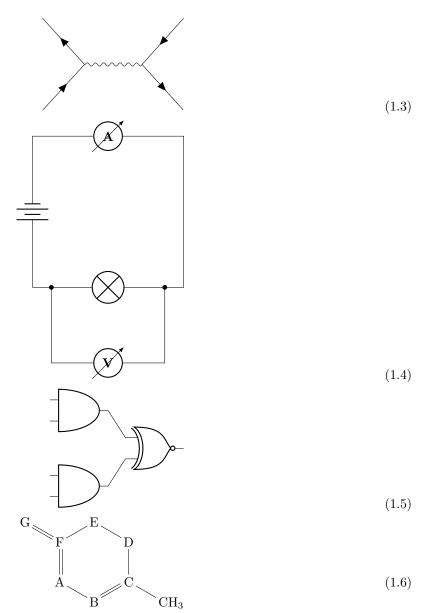
On peut présenter du code avec des sections comme suit (requiert une écriture particulière) :

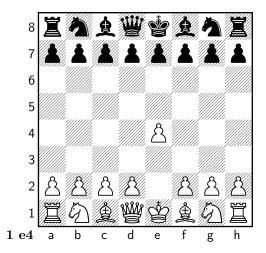
```
import numpy as np
def func(x,y):
    if y == True:
        return 4*x+3
print("Hello world")
```

On peut faire directement de graphiques dans \LaTeX :



On peut faire toute sorte de diagrammes :





Plusieurs symboles sont disponibles : ** April ne sont que quelques exemples.

Aussi des touches de calviers :



Maintenant pour le plaisir :



