Retos JAVA

Leandro Jossue Ramírez Vezga

Ficha: 2450473

Análisis y desarrollo de sistemas de información

Reto 1:

Teniendo en cuenta los conceptos vistos, cree la siguiente estructura:

Defina el Paquete Salud, dentro de él cree la Clase Persona y defina los atributos tipoDoc, documento, nombre, apellido, peso, estatura, edad, sexo y los métodos:

- ☐ pedirDatos() → que solicite los datos de la persona
- \square mostrarPersona() \rightarrow imprime los datos ingresados
- ☐ calcularImc()→Primero se calcula

pesoActual=peso(en kg)/(estatura(en m)^2

Si resultado menor menor que 20, "el peso está por debajo de lo ideal",

Si devuelve un número entre 20 y 25 (incluidos), "el peso es ideal" y

Si devuelve un valor mayor que 25 significa que tiene sobrepeso

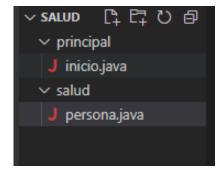
☐ mayorEdad()→ Determinar si es mayor de edad o no

Defina otro paquete llamado Principal y dentro de él una clase

llamada Inicio

- ☐ Definir objetos para la clase (Considerar los modificadores de acceso necesarios para conseguirlo).
- ☐ Ejecutar los métodos para ver las operaciones definidas

Paso 1: Se crea los paquetes Salud y Principal, a su vez la clase inicio y persona.



Paso 2: Se instancia la clase Scanner y se declaran las variables

```
Scanner read = new Scanner(System.in);
private String tipoDoc, nombre, apellido, sexo;
private double documento, peso, estatura, edad, pesoActual;
```

Paso 3: Se crean los métodos constructores

Paso 4: Se crean los getter y setter

```
public String getTipoDoc() {
    return tipoDoc;
}

public void setTipoDoc(String tipoDoc) {
    this.tipoDoc = tipoDoc;
}

public String getNombre() {
    return nombre;
}

public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
}
```

```
public String getApellido() {
 return apellido;
public void setApellido(String apellido) {
 this.apellido = apellido;
public String getSexo() {
 return sexo;
public void setSexo(String sexo) {
 this.sexo = sexo;
public double getDocumento() {
 return documento;
 this.documento = documento;
public double getPeso() {
 return peso;
public void setPeso(double peso) {
 this.peso = peso;
public double getEstatura() {
 return estatura;
public void setEstatura(double estatura) {
 this.estatura = estatura;
public double getEdad() {
 return edad;
public void setEdad(double edad) {
```

```
this.edad = edad;
}

public double getPesoActual() {
  return pesoActual;
}

public void setPesoActual(double pesoActual) {
  this.pesoActual = pesoActual;
}
```

Paso 5: Se crea el método para pedir los datos

```
public void pedirDatos() {
    System.out.println("Ingrese el tipo de documento: ");
    setTipoDoc(read.nextLine());
    System.out.println("Ingrese el numero de documento: ");
    setDocumento(read.nextDouble());
    System.out.println("Ingrese el nombre: ");
    setNombre(read.next());
    System.out.println("Ingrese el apellido: ");
    setApellido(read.next());
    System.out.println("Ingrese el sexo: ");
    setSexo(read.next());
    System.out.println("Ingrese el peso (EN KG): ");
    setPeso(read.nextDouble());
    System.out.println("Ingrese la estatura(EN M): ");
    setEstatura(read.nextDouble());
    System.out.println("Ingrese la edad: ");
    setEdad(read.nextDouble());
```

Paso 6: Se crea el método para calcular el IMC

```
public void calcularImc() {
   pesoActual = peso / (Math.pow(estatura, 2));
   if (pesoActual < 20) {
      System.out.println("Esta por debajo de lo ideal");
   } else if (pesoActual >= 20 && pesoActual <= 25) {
      System.out.println("El peso es el ideal");
   } else if (pesoActual > 25) {
      System.out.println("Tiene sobrepeso");
   }
}
```

Paso 7: Se crea un método para verificar si el usuario es mayor o menor de edad

```
public void mayorEdad() {
   if (edad >= 18) {
      System.out.println("Es mayor de edad");
   } else {
      System.out.println("Es menor de edad");
   }
}
```

Paso 8: Se crea el método para mostrar los datos

Paso 9: En la clase de ejecución se importa la clase persona y se crea la estructura del método main, llamando a los métodos de la clase persona

```
package principal;
import salud.persona;

public class inicio {
   public static void main(String[] args) {
      persona per = new persona();
      System.out.println("Calcular si su peso es el ideal.");
      per.pedirDatos();
      per.mostarPersona();
      per.mayorEdad();
      per.calcularImc();
   }
}
```

Reto 2:

Modifique la estructura del método calcularImc(), para que este retorne en cada posible caso lo siguiente:

Si resultado menor que 20, retorne PESOBAJO

Si devuelve un número entre 20 y 25 (incluidos), PESOIDEAL

Si devuelve un valor mayor que 25 SOBREPESO

Y cambie la ejecución en la clase Inicio para que se evalúe el retorno del valor con un condicional y se muestren los mensajes correspondientes a cada caso.

Paso 1: Se modifica el método calcularImc() a un método String, y se usa un if para que el valor del peso cambie según el peso ingresado.

```
public String calcularImc(double peso, double estatura) {
   pesoActual = peso / (Math.pow(estatura, 2));

if (pesoActual < 20) {
    cPeso = "PESOBAJO";
    return cPeso;
} else if (pesoActual >= 20 && pesoActual <= 25) {
    cPeso = "PESOIDEAL";
    return cPeso;
} else {
    cPeso = "SOBREPESO";
    return cPeso;
}
</pre>
```

Paso 2: Se modifica el main en la clase de ejecución para agregar un if que devuelva un mensaje dependiendo del valor retornado en el método calcularImc()

```
public static void main(String[] args) {
   persona per = new persona();
   System.out.println("Calcular si su peso es el ideal.");
   per.pedirDatos();
   per.mostarPersona();
   per.mayorEdad();
   per.calcularImc(per.getPeso(), per.getEstatura());
   if (per.getcPeso() == "PESOBAJO") {
        System.out.println("Esta por debajo de lo ideal");
   } else if (per.getcPeso() == "PESOIDEAL") {
        System.out.println("El peso es el ideal");
   }
}
```

```
} else if (per.getcPeso() == "SOBREPESO") {
    System.out.println("Tiene sobrepeso");
  }
}
```

Reto 3:

☐ Aplicar el principio de encapsulamiento a la Clase Persona garantizando la adecuada ejecución de la misma.

☐ Crear una subclase Empleado que herede los atributos y métodos de la superclase Persona y cuente adicionalmente con:

Los atributos:

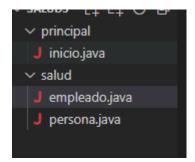
cargo, valorhora, horastrabajadas, departamento.

Los métodos:

 \checkmark calcularHonorarios(), donde se calcule el valor de los honorarios del empleado \Rightarrow que es equivalente al producto del valor por hora y la cantidad de horas trabajadas menos RETEICA que corresponde al 0,966% sobre el valor total.

Imprimir el tipo y número de documento, nombres y apellidos, cargo, horas trabajadas, valor por hora y total a pagar.

Paso 1: Se crea la clase empleado



Paso 2: Se usa el extends en la clase empleado para heredar los atributos de la clase padre persona

public class empleado extends persona 🖯

Paso 3: Se instancian las variables

private String cargo, departamento;

```
private double valorHora, horasTrabajadas, reteica, total,
valorTotal;
```

Paso 4: Se crean los constructores

```
public empleado() {
    }

    public empleado(String nombre, String apellido, String cargo, String
    departamento, double valorHora,
        double horasTrabajadas, double reteica, double total, double
valorTotal) {
    super(nombre, apellido);
    this.cargo = cargo;
    this.departamento = departamento;
    this.valorHora = valorHora;
    this.horasTrabajadas = horasTrabajadas;
    this.reteica = reteica;
    this.total = total;
    this.valorTotal = valorTotal;
}
```

Paso 5: Se crean los getter y setter

```
public String getCargo() {
    return cargo;
}

public void setCargo(String cargo) {
    this.cargo = cargo;
}

public String getDepartamento() {
    return departamento;
}

public void setDepartamento(String departamento) {
    this.departamento = departamento;
}

public double getValorHora() {
    return valorHora;
}

public void setValorHora(double valorHora) {
```

```
this.valorHora = valorHora;
public double getHorasTrabajadas() {
 return horasTrabajadas;
public void setHorasTrabajadas(double horasTrabajadas) {
  this.horasTrabajadas = horasTrabajadas;
public double getReteica() {
 return reteica;
public void setReteica(double reteica) {
  this.reteica = reteica;
public double getTotal() {
  return total;
public void setTotal(double total) {
 this.total = total;
public double getValorTotal() {
 return valorTotal;
public void setValorTotal(double valorTotal) {
  this.valorTotal = valorTotal;
```

Paso 6: Se crea el método para pedir los datos

```
public void pedirDatosemp() {
    System.out.println("Ingrese el nombre");
    setNombre(read.next());
    System.out.println("Ingrese el apellido");
    setApellido(read.next());
    System.out.println("Ingrese el cargo:");
    setCargo(read.next());
    System.out.println("Ingrese el departamento:");
```

```
setDepartamento(read.next());
System.out.println("Ingrese las horas trabajadas:");
setHorasTrabajadas(read.nextDouble());
System.out.println("Ingrese el valor por hora:");
setValorHora(read.nextDouble());
}
```

Paso 7: Se crea el método para calcular los honorarios

```
public void calcularHonorarios() {
  total = valorHora * horasTrabajadas;
  reteica = total * 0.00966;
  valorTotal = total - reteica;
}
```

Paso 8: Se crea el método para mostrar los datos

```
package principal;
import salud.empleado;

public class inicio {
   public static void main(String[] args) {
     empleado emp = new empleado();
     emp.pedirDatosemp();
     emp.calcularHonorarios();
     emp.mostraremp();
   }
}
```

Paso 9: En la clase de ejecución se llaman los métodos de la clase empleado

Portafolio:

https://drive.google.com/drive/folders/1EzKdCFpU_xRa9SVnyvsKQoJRyiRbmrWt?usp=sharing

Github:

https://github.com/LJossue/RetosPoo