## Story Explorer满意度调查问卷

第1题: 您认为主持人的流程安排是否明确, 你是否清楚要做的事?

[单选题]

选项	小计	比例
清楚	43	93.48%
不清楚	3	6.52%
本题有效填写人次	46	

第2题: 您认为主持人应该注意些什么? 有什么好的建议吗? [填空题]

第3题: 您觉得为对方用户故事评分这一环节, 对您写用户故事是否有帮助? [单选题]

选项	小计	比例
非常有帮助	26	56.52%
有一定帮助	16	34.78%
没有明显影响	4	8.7%
有一定阻碍	0	0%
非常阻碍	0	0%
本题有效填写人次	46	

第4题: 您觉得与对方小组进行辩论这一过程, 对您写用户故事是否有帮助? [单选题]

选项	小计	比例
非常有帮助	24	52.17%
有一定帮助	20	43.48%
没有明显影响	2	4.35%
有一定阻碍	0	0%
非常阻碍	0	0%
本题有效填写人次	46	

第5题: 您认为二次编写环节是否有必要? 使您写的比第一遍更好。 [单选题]

选项	小计	比例
有必要	45	97.83%
没必要	1	2.17%
本题有效填写人次	46	

第6题: 您觉得二次编写环节的缺陷是什么, 应当如何改进? [填空题]

第7题: 您认为评分标准中的哪几项描述模糊或不清楚, 导致您难以理解? [多选题]

选项	小计	比例	
原子性	7		15.22%
最小化	4	•	8.7%
不模糊	2	•	4.35%
可估算	7		15.22%
关键字段完整	3	•	6.52%
语言成份完整	3	•	6.52%
不重复	2	•	4.35%
模板统一	2	•	4.35%
不冲突	1	1	2.17%
有歧义	5	_	10.87%
其他	1	1	2.17%
没有	25		54.35%
本题有效填写人次	46		

第8题: 打分表中的哪些项对您而言是难以判断的? [多选题]

选项	小计	比例	
原子-1	6	_	13.04%
最小-1	5	_	10.87%
模糊-1	5	_	10.87%
模板统一-1	0		0%
可估算-1	8	_	17.39%
关键字段/语言成分-5	6	_	13.04%
重复/冲突-5	3	•	6.52%
歧义-5	8	_	17.39%
其他-5	0		0%
没有	21		45.65%
本题有效填写人次	46		

第9题: 您认为将一方所扣分数加到另一方这种计分方式是否公平合理? [单选题]

选项	小计	比例
非常公平合理	20	43.48%
比较公平合理	17	36.96%
一般般	5	10.87%

选项	小计	比例
不太公平合理	1	2.17%
非常不公平合理	3	6.52%
本题有效填写人次	46	

第10题: 您认为Story Explorer的哪个环节的时间有点短? [多选题]

选项	小计	比例
编写与检查	11	23.91%
打分环节	9	19.57%
检查打分表	7	15.22%
辩驳	7	15.22%
二次编写	13	28.26%
都很充足	17	36.96%
本题有效填写人次	46	

第11题: 您觉得Story Explorer这样的学习方式是否有趣? [单选题]

选项	小计	比例
非常有趣	25	54.35%
比较有趣	16	34.78%
一般般	3	6.52%
不太有趣	0	0%
非常无趣	2	4.35%
本题有效填写人次	46	

第12题: 您认为Story Explorer这样的学习方式对您写清楚用户故事有没有帮助? [单选题]

选项	小计	比例	
非常有帮助	25		54.35%
有一定帮助	17		36.96%
没有明显影响	3	•	6.52%
有一定阻碍	1	1	2.17%
非常阻碍	0		0%
本题有效填写人次	46		

第13题:您认为Story Explorer还有什么不足、需要进一步改进?例如:增加、删除或改进哪个(些)环节等。 [填空题]

第14题:从游戏的角度出发,您认为Story Explorer再增加什么游戏元素可以使它更有趣。 [填空题]