

# Cookbook

PROJEKT / ZAAWANSOWANE METODY PROGRAMOWANIA

---

## Aplikacja desktopowa:

Autor: Maciej Karpiński



## Założenia funkcjonalne:

1. Przeglądanie przepisów posiłków,
2. Przeglądanie przepisów koktajli,
3. Logowania przy pomocy konta Google,
4. Logowanie przy pomocy konta Facebook,
5. Dodawanie i usuwanie przepisów do/z ulubionych,
6. Dodawanie, edycja i usuwanie własnych przepisów,
7. Synchronizacja między aplikacjami,
8. Obsługa zewnętrznych API z przepisami posiłków i koktajli,
9. Obsługa bazy danych Cloud Firestore
10. Aplikacja działająca na systemach Windows i Linux

## Technologia:

- Rust
- GTK+ 4

## Narzędzia:

- Visual Studio Code
- Glade
- Cargo
- Firebase

# Aplikacja mobilna:

Autor: Marcin Zawada

## Założenia funkcjonalne:

1. Przeglądanie przepisów posiłków,
2. Przeglądanie przepisów koktajli,
3. Logowania przy pomocy konta Google,
4. Logowanie przy pomocy konta Facebook,
5. Dodawanie i usuwanie przepisów do/z ulubionych,
6. Dodawanie, edycja i usuwanie własnych przepisów,
7. Synchronizacja między aplikacjami,
8. Obsługa zewnętrznych API z przepisami posiłków i koktajli,
9. Obsługa bazy danych Cloud Firestore

## Technologia:

- React Native

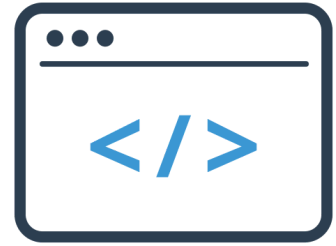
## Narzędzia:

- Firebase
- Expo
- Visual Studio Code
- Android Virtual Devices



# Aplikacja webowa:

Autor: Łukasz Kuczma



## Założenia funkcjonalne:

1. Przeglądanie przepisów posiłków,
2. Przeglądanie przepisów koktajli,
3. Logowania przy pomocy konta Google,
4. Logowanie przy pomocy konta Facebook,
5. Dodawanie i usuwanie przepisów do/z ulubionych,
6. Dodawanie, edycja i usuwanie własnych przepisów,
7. Synchronizacja między aplikacjami,
8. Obsługa zewnętrznych API z przepisami posiłków i koktajli,
9. Obsługa bazy danych Cloud Firestore

## Technologia:

- HTML, CSS
- Bootstrap 5
- JavaScript
- Vue.js (Node.js)

## Narzędzia:

- Vue CLI
- Visual Studio Code
- Postman
- Firebase