**UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA**

***Escuela Profesional Académica de Ingeniería de Software***

**SISTEMA DE PLANIFICACIÓN DE ESTUDIOS UNIVERSITARIOS - FOLLOW CLASS (FC)**

**PLAN DE PROYECTO**

**Documento de Arquitectura de Software**

**GRUPO 6**

**DOCENTE:** Dra. Lenis Rossi Wong Portillo

**CURSO:** Gestión de la Configuración del Software

**COORDINADORA:** Romero Diaz, Bianca Elizabeth

**INTEGRANTES:**

Balandra Camacho, Ivan 20200248

Hernández Bianchi, Stefano Alessandro 20200309

Marcelo Salinas, Moises Enrique 20200310

Ortiz Crisostomo, Edwin Jose 14200224

Quispe Fajardo, Adrián Ismael 20200281

Romero Diaz, Bianca Elizabeth 20200312

Solis Flores, Aldair Jhostin 20200293

**2022-I**

**HISTORIAL DE CAMBIOS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Autor(es)** | **Descripción** | **Fecha** |
| ***1.0*** |  | * Introducción * Consideraciones generales |  |

**Índice**

ARQUITECTURA DEL SOFTWARE 4 [bianca y jose, ivan stefano]

1. INTRODUCCIÓN

1.1. Propósito

1.2. Alcance

1.3. Objetivos

2. CONSIDERACIONES GENERALES

2.1. Definición de la Arquitectura

2.2. Tecnologías utilizadas

2.3. Capas arquitectónicas

DISEÑO DE SOFTWARE

1. INTRODUCCIÓN

1.1. Propósito

1.2. Alcances

1.3. Objetivo

2. IMPACTO DEL SOFTWARE POR MÓDULOS

2.1. Módulo Información de la página

2.2. Módulo Autentificación de usuario

2.2.1 bianca

2.2.2

**DOCUMENTACIÓN DE ARQUITECTURA DE SOFTWARE**

# Introducción

## Propósito

El propósito de este documento es mostrar la arquitectura del software que se ha planteado para la aplicación de escritorio de Follow Class. Es así que el documento será de gran utilidad para los analistas y arquitectos de software que desarrollen la aplicación.

## Alcance

* Indicar las tecnologías a emplear para el proyecto Follow Class
* Desarrollar la arquitectura del proyecto Follow Class

## Objetivos

* Establecer una base para los analistas y desarrolladores con la que podrán verificar la arquitectura del software planteada de acuerdo con los requisitos previamente indicados.
* Permitir a los analistas y desarrolladores modificar la arquitectura planteada para que estos logren adaptarse de manera más adecuada a los requisitos.

# Consideraciones generales

**DISEÑO DE SOFTWARE**

**1.INTRODUCCIÓN**

* 1. **Propósito**

El propósito de nuestro diseño de software es tener un idea a futuro para la solución de problemas que puedan presentarse en el desarrollo del software, además nos ayuda a visionar las posibles funcionalidades que puedan añadir un valor agregado a nuestro software.