

Game Pitch Document

Milan Hrabovský (xhrabo15)

Title: *MobileShooter*

Genre: *RPG/Strategy*

Style: *Realistic, Real World*

Platform: *Android, IOS, ostatne mobilne OS*

Market: *15-30*

Elevator Pitch: *Zastrel svojho kamaráta bez následkov.*

The Pitch

Introduction

Hráč sa bude môcť prestreľovať s ostatnými hráčmi v reálnom svete a to len za pomoci jeho mobilu alebo iného zariadenia ktoré ma kameru. Pomocou AR by tak mohli hráči hrať viacero módov, kde by boli rozdelený na tými, napríklad CTF.

Background

Raz sme boli s kamarátmi vonku a mali sme chuť zahrať si Airsoft, alebo nejakú striekačku. Spomínali sme an to ako sme sa ako deti prestreľovali a ako zbrane sme mali všelijaké konáre a predstavovali sme si že sú to zbrane. Potom sme si stiahli všetci app do mobilu kde boli náhodne zbrane a vydávali zvuky tak sme sa znovu tvárili že sa strieľame, a v tom som sa tak zamyslel že možno by to šlo aj ináč, možno by sa dal využiť fotoaparát na to aby to počítalo aj reálne skóre.

Setting

Keďže by sa jednalo o hru na mobil, kde sa strieľate pomocou kamery tak hráč by mal v podstate na hranie celý svet. Ľudí by to nútilo ísť viackej von na vzduch kde by hľadali všelijaké miesta kde by sa dobre hralo, a schovávalo za prekážkami. (Tu by mohol vzniknúť problém kde by sa hráči snažili hrať na miestach kde je to nebezpečne alebo zakázane, to by sa ale dalo obmedziť napríklad ako ma požíčovanie kolobežiek obmedzene miesta kde ich môžem odstaviť).

Features

Hra by mohla obsahovať viacero módov, kde by napríklad hráči útočili všetci na seba alebo by boli rozdelený do tímov. Pomocou AR by hráči vedeli bojovať o vlajku, alebo pokladať bombu poprípade nachádzať na zemi všelijaké boosty alebo tašky s nábojmi . Tak isto by hráči mohli mať aj nejaké „gadgets“ ktoré by mohli využívať v boji proti súperom, ako napríklad granáty, nášľapne míny, dymovnice, a iné, (Flash v tomto moc nemá význam, keďže hráči by sa stále mohli naďalej vidieť v realite). Hráči by za súboje dostávali odmeny vo forme hernej meny ktorú by potom mohli využiť na nákup lepších zbrani alebo vylepšenie už vlastnených zbrani, ako napríklad viackej nábojov, rýchlejšie prebíjanie, silnejšie náboje, alebo by si mohli vylepšovať svoju postavu kde by mali viackej života alebo armoru.

