

IPK Project 2

Varianta ZETA: Sniffer paketů

Obsah

1. Úvod

2. Implementácia

- 1.1. Argument parser
- 1.2. Zachytávanie paketov
 - 1.2.1. UDP
 - 1.2.2. TCP
 - 1.2.3. ARP
 - 1.2.4. ICMP

3. Zdroje

Úvod

Zachytávanie paketov je technika ktorou je možné sledovať sieťové údaje prichádzajúce do počítača a odchádzajúce z počítača. Údaje sa prenášajú po sieti vo forme paketov ktoré obsahujú všetky potrebné údaje pre prenos po sieti a prenášané dáta. Pakety sa zachytávajú na vybranom rozhraní zariadenia ako je napríklad eth0, any , atď. podľa zadaného filtra, ktorý môže filtrovať na základe zadaného protokolu, portu, typu ip adresy atď. Užívateľ si vie taktiež zvoliť dĺžku behu programu tj. Koľko paketov bude zachytených. Na zachytávanie paketov užívateľ musí mať potrebné oprávnenia.

Implementácia

Na implementovanie paketového snifferu som použil knižnicu pcap.h ktorá obshuje všetky potrebné funkcie a štruktúry na zachytávanie paketov. Ďalej používam knižnice z kolekcie netinet a arpa, kde sú pomocné štruktúry k spracovávaniu informácií z paketov. Na spracovanie a výpis času využívam knižnicu time.h.

Argument parser

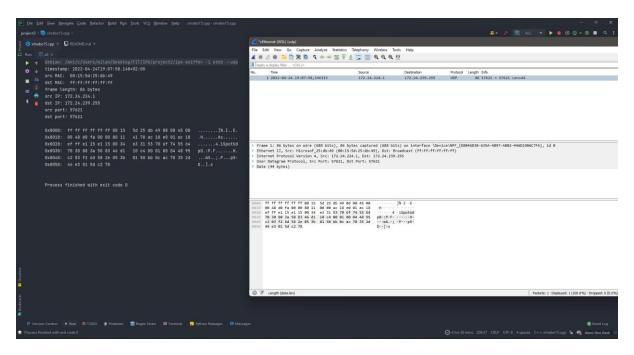
Na spracovanie argumentov príkazovej riadky som si definoval vlastnú triedu ArgumentParser ktorá načíta všetky argumenty a získa tak potrebné údaje na vytvorenie príslušnej konfigurácie pre zachytávanie paketov. Pri inicializácii triedy constructor prejde všetky argumenty príkazovej riadky, načíta ich a skontroluje ich parametre. Pokiaľ je zadaný neznámy parameter, program sa ukončí s chybou 1. Trieda ArgumentParser zároveň obsahuje filter a metódu makeFilter ktorá je zavolaná po načítaní argumentov a vygeneruje filter potrebný na zachytávanie paketov podľa argumentov zadaných v príkazovom riadku.

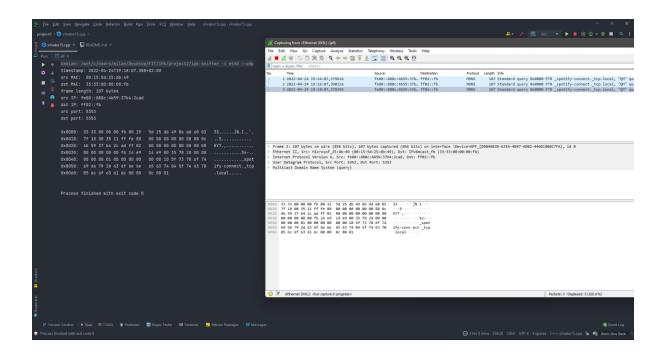
Zachytávanie paketov

Zachytávanie paketov som implementoval podľa <u>návodu</u>, kde využívam funkcie z knižnice pcap.h. Po spracovaní argumentov je zavolaná funkcia pcap_findalldevs, ktorá získa všetky aktívne rozhrania a uloží ich do zoznamu. Pokiaľ užívateľ nešpecifikuje žiadne rozhranie je tento zoznam aktívnych vypísaný a program je následné úspešne ukončený, v opačnom prípade ak je špecifikované rozhranie, pomocou funkcie pcap_lookupnet program načíta sieťovú adresu a masku a pripraví zariadenie na zachytávanie paketov. Následne funkcia pcap_compile spracuje filter ktorý funkcia pcap_setfilter potom nastaví. Následne je zavolaná funkcia pcap_loop ktorá zachytáva pakety podľa zadaného filtra a vracia paket vo funkcii callback, kde sú pakety ďalej spracované. Maximálny počet zachytených paketov špecifikuje užívateľ, ak nič nezadá, základne je počet nastavený na 1 paket. Po úspešnom získaní paketu sa ďalej spracuje vo funkcii callback, kde sa prevedie časová známka na aktuálny čas vo formáte RFC3339. Ďalej je získaná src MAC adresa, dst Mac adresa a dĺžka paketu, ktoré sú následne vypísané na štandardný výstup. Ďalej sa získava EtherType podľa ktorého je ďalej spracovaná hlavička v pakete. Spracováva sa ipv4 hlavička, ipv6 hlavička alebo arp hlavička. Následne je celý paket vypísaný HEX aj ASCII formáte

UDP

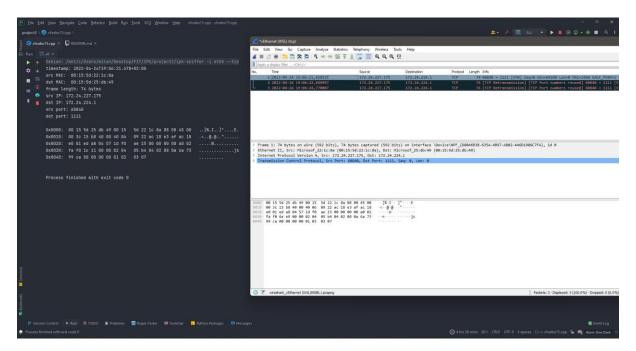
Zachytáva sa ipv4 alebo ipv6 adresa, podľa ktorej je hlavička paketu ďalej spracovaná. Na získanie portov adresy používam štruktúru udphdr.





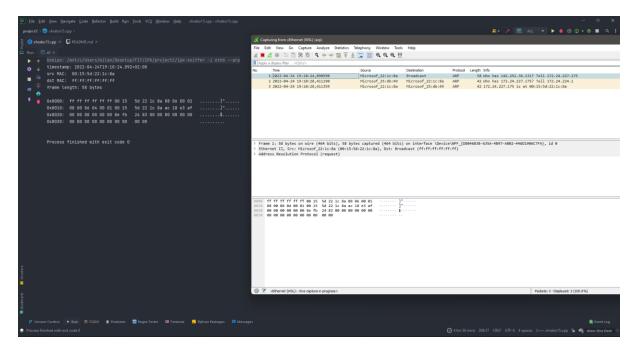
TCP

Zachytáva sa ipv4 alebo ipv6 adresa, podľa ktorej je hlavička paketu ďalej spracovaná. Na získanie portov adresy používam štruktúru tcphdr.



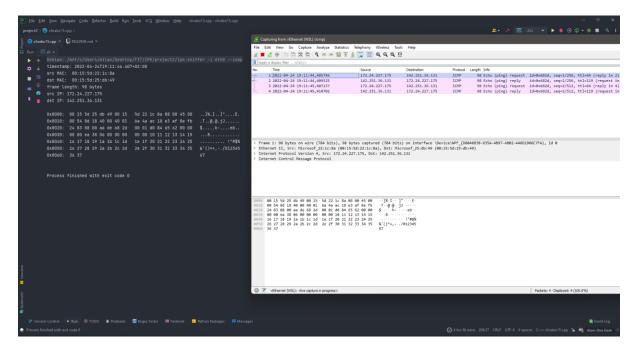
ARP

Nezískavajú sa ip adresy ani porty, vypisujú sa len čas, MAC adresy, dĺžka a paket



ICMP

Zachytáva sa ipv4 alebo ipv6 adresa, podľa ktorej je hlavička paketu ďalej spracovaná. Porty niesú získavané lebo icmp/icmp 6 nepotrebuje porty



Zdroje

<u>Wikipedia</u>

Pcap library

Time convert

Getting ip address

Getting MAC address