

问题：为什么人们的同情心和感动很不持久，对于英雄事迹，为什么人们的感动也只是一时，过了就没当时那么感动了呢？

其实世界是很公平的，你只感动一时，你得到的也就是只感动一时的推动。

你看到某甲坚韧不拔、排除万难也不放弃，最后获得了逆转胜，你被感动了。

你被感动了一天，你那天就认真写了下你的作业。于是你也就受了那一天认真写作业的益。

到底谁在你没有被感动个二十年这事里损失最大？

是做些这件事的英雄自己吗？

还是英雄的的认可者——那些觉得所有人都应该被英雄感动不然对不起这位英雄的伟业的人？——有时候这类人里包括了英雄自己。

还是你？

你自己？

能被英雄的事迹长期感动、真正改变的人，自然也就不是这问题里所迷惑的这些“人们”了。

毋庸讳言，这样的人是非常多的，总是占到人口的大多数，这是客观事实。就像痛苦的也是大多数人，可怜的也是大多数人一样。

要不是这样，“人们”不也就没那么痛苦了？

提这问题的人，大概是在替英雄不值，觉得当英雄有些吃亏。

殊不知所谓“英雄挺身而出”其实是极少数情况、绝大多数情况根本不是自己选着要当的，是事情落到你头上了，伸头也是一刀、缩头也是一刀。

你顶住了，你才成了英雄。

这本来就不是一种可以“投资”、“经营”的“职业”。因此考虑它“值得不值得”是没有意义的——尤其是没有什么正面意义。

因为就算你觉得不值得，点名点到你头上，该你上还是你上。要么成英雄，要么成野鬼、成罪人。

而这时候，平时满脑子“不值得”“划不来”，自认为“反英雄主义”可以保命的，根本没能如愿“明哲保身”，只是更大概率——这概率少说提升了一两个数量级——变成了野鬼、罪人罢了。

所以，从“这对英雄值还是不值”这种角度谈论没有营养。

真正的问题是——你自己被英雄事迹感动不了多久，这对你自己是好事还是坏事？

别人如何，那是别人的事。全村人都是那种感动不久的人，就代表“不容易被感动”“比较正确吗？比较高级？

ta们彼此点赞，一致主张不容易被感动、很快会忘记感动的人比较高级，是不是就真的表示这比较高级？比较正确？

一件事正确与否，是看有多少人点赞吗？

还是看ta对你的命运有什么样的影响？

为什么说这些？

因为要做一个有可能被英雄长期感动的人，是需要勇气的。而勇气的根基是高度的理性。没有计算清楚的肯定结论支持的“勇气”，本质上不是傲慢就是虚荣。

你仔细算清楚，一个人到底是容易被英雄感动、并且感动得久，ta的命运可能更好，还是不容易感动、感动了也就三分钟，ta的命运更好。

算清楚之后，你再看那些只知道抱着团赞许彼此的软弱和懒惰的人，你就不会再因为ta们人多、喊得响、对胆敢不赞成的人够凶狠而觉得ta们正确了。

只要有一个人记得，而且被感动得久、动力持续得久，对这个无可奈何被选中、经过一番努力保下了小命、履行了应份的责任和义务，顺便成了“英雄”的人，哪有什么不值？

ta在“履行了应份的责任和义务”这里已经保本了，“保了小命”这里已经赚了对本利。还能给你感动，哪怕就一秒钟，都是对本利再向上算的超额利润了。

看好这笔帐——有什么不值？

编辑于 2021-12-06

<https://www.zhihu.com/answer/2258072985>

---

评论区：

Q: 英雄并不是为了获得 ta 人的感动而选择成为英雄。提高自己被 ta 人感动的能力却是每个对自己负责的人的应尽之义。

能够被感动的本质，事实上指向的是共情的能力。你知 ta 人苦，明白对方是在什么样的境遇下做出那样的选择。这本身需要极大的勇气和理性，而能够带入的对象越多，对这个世界的理解，对 ta 人的同情也就越深，才能说千万人的方言，做出让人感动的事业来。

B: 发现同理心必然需要置身事内

Q: 经历过相似的事情的确是个很好的契机，要看天意安排，不是谁都有这种幸运。

---

Q: 我有时会想，得到这么多，不干点轰轰烈烈的大事简直白活一场。但马上又觉得幼稚可笑，因为不配啊。可能这就是我渐趋退缩保守的原因。

A: 什么叫大事？什么叫配？

Q: 大事就是能被人高看的事，配就是配得人的崇拜。说到底还是骄傲。真是剖析越深越能感知到自己病得越重。偶像崇拜从没有好结果，这我知道的呀，可为什么脚不听使唤呢？

当然也可以说一些漂亮话，比如说为了世界。但是世界不是全能的吗？怎么会雇佣“我”为之效劳？“我”真的被世界需要，担当拯救者这一角色吗？为什么我没有感受到？真的…没有

A: 这事不勉强，自己将来慢慢体会吧。

Q: 好吧，谢谢回复

A: 有些路，只有自己走过才知道，没有办法。

Q: 嗯嗯，完全理解。无论世界出什么样的考题，至少现在能够做到不抱怨，然后尽力挖掘深意的程度。可以说心态上经常在对未来的不确定做着准备。经历什么都是好事，就喜欢往好处想

---

Q: 说白了，只有英雄才能长久的被感恩

B: 能长久感恩的自己也终将成为英雄

---

更新于 2023/2/2