

问题：腾讯确认游戏开发大神毛星云意外身故，如何评价他在游戏开发圈的影响力？

了解了一下这位开发者——看上去是个很善良的人，甚至可以当得起纯良两个字了。

具体什么原因导致他最后做出了这个决定，我们外人难以明了、也就不妄猜了。

游戏开发圈的影响力问题——

真正有影响力的事情其实只有两条——一条是留下了别人可以参考的经验、教训和知识；一条是留下了一群传承了这些财富的人。

ta 已经做得很好，没能继续，是一种真真正正的公共损失。

希望有人接过 ta 一直坚持的译著事业。

我一定捧场。

---

我只能说，希望善良的人们心里放轻松一点，勇敢一点，乐观得盲目一点。

而且不要太着急了。

你们其实不止是在为自己活着，还是很多人心里的希望。其实不需要你们做出多大的成就，完成多大的伟业，只是能平平常常、普普通通、哪怕磕磕绊绊的保持着足够活着的乐观，你们就是很多人心里重要的支柱了。

你追求的事业是正确的，那么就不要再着急。正确的事业首先是上帝的事，你只是敲个边鼓，打下手罢了，真正的项目负责人是上帝。

祂才是决定项目进度的人，你的任务只是尽职尽责，随遇而安。

不要想着“这事我不做就没人做了；我做不成一切就都完了”，这是最致命的想法，只能允许恶人有，善良的人——或至少追求善良的人——一定不能有。

你不能把整个世界扛在自己肩膀上。

尤其重要的是——尤其是那些实际上把世界扛在肩膀上并且扛住了的人，心里一定不能自己去把世界抢过来扛在肩膀上。

要等上天把世界放在你肩上，不要自己去抢。ta 自己来放，ta 自然会安排一切必要的帮助让你扛得住。你自己主动的去扛，你会很容易会觉得休息是一种自己无法辩护的罪恶。

你没了安息，“休息”就只不过是“躺着不动看着事情恶化”的折磨，是一种以秒计的“罪行”。

那样你太容易断裂了。

这个机制的绝对有效，其实就是在强制性的告诉你安息不是“非必选项”，不是一种事成之后的奖励、也不是一种可以选择不稀罕的福利，而是你必须领受的一种义务和责任。只有你退回到“我只是尽义的助手”的位置，把这副重担还给上帝，你才有可能作为一个追求善良的人放心的努力。

因为只有这样，你才可以放心——在你力尽而止的时候，事情不是没有人看顾，你不用担心你的力尽了，事情就要失败。于是你才能不必把休息本身看成一种“必须在几点到几点间抓紧高效完成”的“为了维持工作而不得不进行的另一项工作”。你才能真的放下焦虑，挣脱“900 个月”的窒息，去真的有一些不羞愧的快乐，不后悔的放松。

否则你的“休息”本身就会越来越失败，而这种名为“休息”的工作的连续失败，最后会毫无疑问的把你逼到尽头。

其实哪有什么“抑郁症杀人”，真正杀人的是失眠。是无论放多久假也放松不下来，休假越久越焦虑的失眠，是连药物都抚慰不了，以至于强行镇压会连清醒的价值一并夺去，使得“形式睡眠”“形式清醒”失去意义的失眠。

你们要学会休息，尤其是要学会安息。下面这话你要一字一句的看好、记牢：

你做的是好的、对的，那么自有上天看顾，你不用着急。

这是做对的事的天生福利，你只管放心领受。

如果你做的是错的事情，那么你就去做对的事情——因为安息的福利无法属于作恶的人。以恶为业的人的确只有靠自己。

你做的是对的事情，是真诚为人服务的事情，你就放心领受你的安息。

一切正确的事情，在你去休息的时候，有看不见的大手在继续把它变好，你不要担心。

你参加这工作的真实意义，是混一个 STAFF 的身份牌，好挤进前排看主刀大夫怎么做事。

不是要你自己去操刀。

安息吧，不要担心了。

你做得很好了。

编辑于 2023-08-21

<https://www.zhihu.com/answer/2271281381>

---

评论区:

Q: May your soul Rest In Peace.

等待要用享受的心情

---

Q: 过去早已成为过去，未来常常不来，只有今天是上天的礼物。Just have fun.

---

Q: 每次都是在需要的时候看到这些抚慰的文字，thx[大笑]

A: 这只是有抚慰性，但实际上只是实话实说，不是在抚慰。

---

Q: 就怎么说，现在做 3A，总有一种 49 年入国军的感觉。。。

时代对于 3A 不友好了。。。

B: 如果想做的事是非得在有生之年看到完整成果的，就随大流走阳关道，真的别追梦，对自己不健康

---

更新于 2023/10/22