问题、我爸上司的女儿借猫玩几天,但是很久都不还,爸爸也不帮我要回来,那我应该怎么办?

接着要啊。

小朋友要学会坚定不移。

什么叫坚定不移?就是避免两个错误。

第一个错误——要干什么事,干了两次,没干成或者没干好,就越干越没劲。一次比一次软,一次比一次虚弱,最后自己意兴阑珊了,停了。

第二个错误——要干什么事,干了两次,没干成或者没干好,就越干越激烈。一次比一次硬, 一次比一次暴戾,最后自己筋疲力竭了,停了。

也就是所谓的"来文的也不行、来武的也不行"。

怎么都不行, 哎呀, 没办法了。

很多时候——甚至是在绝大多数时候——一个错误的方法的反面是另一个错误的方法。

事情并不会仅仅因为你比着上次的失败反着来了, 你这次就正确了。

如果"反着来一次"就是你所谓的"全部能想到的办法", 你这辈子必定失败。

甜的不爱吃就吃苦的, 甜的苦的都不爱吃呢, 还有辣的。

甜的苦的辣的这些味道都不爱呢?还有花椒麻的,薄荷凉的。

还有果冻弹、薄饼脆、糯米粘、奶油润的。

还有冰、凉、温、热、烫。

还有甜香、蒜香、酸香、葱香。

还有红、黄、翠、白、黑的色彩。

整数之反有浮点数,

正数之反有负数,

实数之反有虚数,

二元数之反有无限元数。

翻转了一次就"穷尽了一切可能,没办法了",其实不过是敷衍塞责、应付了事。

并不因为你这次也失败了,就叫"没办法了"。

不过这是另一个话题了。

回归本题——

只要你的做法呈现单一的烈度趋势,不论是单向增强还是单向减弱,对方就会立刻知道长期看你 是坚持不住的。

一旦对方确认你的这个习性,你的一切需求都会被下意识的无视——"反正只要多拒绝几次,ta就会忘了这茬/发作一番就放弃"。

"多拒绝几次"只是拒绝你的一般程序而已,虽然麻烦点、成本略高,但只要从一开始就接受这个惯例就可以了。只要对方养成了这样的经验,你得将一直大概率得到下意识的拒绝。

因为拒绝计划外的请求总是有利于维持自己的计划,而因为拒绝的成本只不过是连续点击几次"关闭"——这完全可以是计划的一部分。

正确的做法、是不改变强度。

正确的做法,是不改变强度,让连续三个、五个、七个采样点拟合出的强度-时间曲线沿时间轴保持水平,让数据指向无限的持续。

真正有威慑力、有决定性的是这个不断被更多数据证实的无限持续的趋势。

每次都保持礼貌,保持平静,保持节奏,反复重复。

你难道没有发现吗?在对话中赢的永远是 NPC。

没人能拒绝 NPC。

不要给人你会因为失去兴趣或者失去耐心而自然放弃的任何直觉,这件事就无法得到冷处理,必须进入下一步。

你不是天天因为无法从 NPC 那里得到新的对话满世界找火龙椒和紫晶法杖吗?

而 NPC 做到这一点花了多大成本?

----click

"看来今年的庆典没了火龙椒不行啊。"

----click

"看来今年的庆典没了火龙椒不行啊。"

----click

"看来今年的庆典没了火龙椒不行啊。"

伟大的王掌柜发火了吗?疲倦了吗?他不耐烦了吗?

他心如止水,不紧不慢,波澜不惊。嘴角的微笑从无丝毫衰退。

不管是今天还是明天,贫穷还是富有,疾病还是健康,就是天王老子来了,鼠标点到水滴石穿、 海枯石烂,

今年的庆典没有火龙椒也不行。

无喜无怒、无惊无惧,这才叫坚定不移。

但是,这里必须要补充一点——不要认为坚定不移一定可以达到一切目的。

它的实际效用只是去掉大部分的敷衍和应付、保证得到的拒绝是同样无可退让的。

编辑于 2022-10-17

https://www.zhihu.com/answer/2718809057

评论区:

Q: 做一个 NPC——心如止水,波澜不惊,一视同仁,博爱万物,无我无名,有求必应。

Q: 但不是说请求帮助反复的询问不是请求而是讨债吗

A: 间隔久一点呗

Q: 有个问题, 我该怎么确定一件事情值得我坚定不移海枯石烂的坚持呢? 毕竟是需要成本的。

B: 「其实任何方向都无所谓对或者错, 坚持得住的就是对, 坚持不住的就是错。

坚持得住的就是对的,坚持不住,理论再美好都是虚空。」

https://www.zhihu.com/answer/1413609374 (#懒散#)

更新于 2024/3/11