问题、如何跟孩子解释「为什么不能说谎」?

因为说谎会让你成为一个无效的谈判对象,最后你会失去最后的保险——投降。

其实人要安全有个最简单的策略,就是"打不过就躲,躲不过就投降"。只要对方相信你的确是投降了,消灭你的必要性就直接消失了。接下来你的合作积极性就会成为新筹码——你不会对对方造成威胁,但是如果要争取你积极的合作,对方也必须作出沟通和改变。

但是这个"基本解决方案"对说谎的人不存在。

打也打不过,躲也躲不过,投降人信不了,只能至死方休。说谎的人很快就会意识到自己和别 人不同,自己不会被原谅、不会被接纳,因为原谅和接纳都建立在一定程度的信用之上,而自己没 这个信用可用。

随时随地都是背水之战,无时不刻不要破釜沉舟。这种慌张、焦虑、心里没底的状态,是一种令人筋疲力尽的人生体验。

这个代价,只换到少交一次作业、少挨一次批评、多摸一下小手手,实属亏本买卖。要换你好 歹也要换点值钱的东西,否则都是明显亏本的买卖。

不过呢,解释是这样解释了,你还是会撒谎的。因为这个所谓"慌张焦虑的人生体验"你要很久以后才会有切身体验,而少交的作业、少挨的批评、多摸到的小手手是当下的、立即的,所以你很难顶得住要犯一下这些错误的。告诉你这些只能稍稍的抬高你犯这个错的门槛,挡不住你宁可爬墙头也要伸手探头试一试错的。

所以这种关于"撒谎为什么不划算"的宏观解释无法做到事先预防你的撒谎尝试。它还缺一块 ——那就是挑战"不撒谎而解决问题"的乐趣。

你不妨把"不撒谎而解决问题"看作一个有奖的游戏,你花在这个课题上的那些精力、成本,都因为"撒谎在宏观上得不偿失"而实际上是一种有奖励的自我挑战。

为什么不撒谎?因为不撒谎才有难度、才构成智力上的挑战,才值得本座投入游戏时间,这跟追求"无伤通关"、"全成就达成"一样,就是为了好玩,为了拿到那件全金装备。

撒谎就跟开外挂一样,游戏倒是简单了,但是游戏本身也废了。

无敌的马里奥、不掉血的春丽、无限命的魂斗罗、show me the money 的星际霸主、戴小鸡帽的 Snake,这都是没出息的低级玩家才会沉迷的把戏。

那哪里是享受游戏快乐,那其实是把这游戏糟蹋了。

高玩怎么可能舍得这么浪费? 有点品味好不啦?

编辑于 2023-12-29

https://www.zhihu.com/answer/3343414140

Q: 如何跟孩子解释「为什么不能说谎」?

A: 为啥要"谎称", 还有人会没事做?

Q: 好的[赞同]。主要是之前遇到一种情况,就是我已经说了自己有一件什么事情,比如准备考试,但是对方总是会说自己拜托的事不会有冲突(像约饭这一类的,但是我不想和对方有私交)。 所以后面我遇到约饭的情况,可能就会说自己这段时间在减肥,在家里吃自己做的减脂餐(其实并没有,现在想想可能不太妥当)。我想知道,当没有办法说出真实原因的时候(比如可以抽出时间,但是主观上不想和这个人吃饭),该怎么处理呢[拜托]

A: 你不需要说什么事。有事就可以了。

- Q:请教几个盘亘心中的问题:
- 1.在很多古装剧里,经常出现某位老臣称病不见的情况,这难道不是扯谎嘛?当然了,一般情况下,这类扯谎很少有人去证伪。
- 2.给父母买一部三四千的手机,大多数父母勤俭节约不愿使用这个价位的手机,知道这个价位后,很可能心理不好受。这时父母问手机多少钱,难道只能如实告之?
- 3.父母普遍不信任商业保险和抵押贷款,如果子女进行了这些操作,恰好话赶话,父母问到了子女"你是否买保险了?"或者"你是否贷款消费了",那又该如何回答。
 - A: 1) 你找太医检测确定我没病看看。不要空口白牙的诬陷人欺君。
 - 2) 我帮别人搞定了五千块钱的事,别人送的。
 - 3) 个人隐私, 无可奉告。
 - B: 第二条不还是撒谎,除非你对撒谎的定义有特别之处。

A: 谁说的, 事实就是如此

更新于 2024/1/1