问题、所有心理问题的根源是什么?

说不上"所有",也说不上"根源",但是很大一部分心理问题,来源于"较劲"。

"较劲"的意思是,逆流而上,逆天而行,不理会自然规律和法则,相信人定胜天。(别误会,这很多时候表现出来的还不是那些糟糕的行为,反而是为人称道的行为,比如工作过分勤劳,但其实对自己有很大伤害)

这个世界有自己的法则,自然有自然的法则,生命有生命的法则。最健康的状态就是理解这些法则并顺应这些法则去生活。

当然人不可能全部理解和遵行。这个没关系,重要的是,当你偏离的时候,能不能接收到周遭、社会、或者你的身体给你的反馈,接收到了能不能随之做出调整,该慢的慢下来,该休息的休息,该放手的放手。

不较劲不等于不用功、不努力、不上进。

人用功、努力、上进都没错,但用功、努力、上进的方向有可能错,或者方式有可能错,这种时候就会收到负反馈。(顺便说一下,在没有任何负反馈的情况下纯因懒惰躺平摆烂一样会消磨人的精神,让人抑郁。所以不要为自己找借口。)

不较劲就是别跟这些负反馈较劲。它们是有益的,虽然有时候会让你不舒服,但它们是来帮助你的,你可以把这些不舒服当成良师益友。比如把感冒当作抵抗力下降的提醒,趁机休息,而不是吃药把症状压下去继续工作。

这些负反馈类似于上天的"劝阻",你遇到了就停下来想一想,此门不开未必是要你跳窗户,而是可不可以换一扇门。

那问题是,怎么分辨哪些负反馈是"劝阻"哪些是"挑战"?

这是一个很好的问题。因为拦阻和挑战表面看上去都是困难,但有一些是需要你克服它再上一个台阶的,那就是"挑战"。有些是需要你停下来掉个头的,那些就是"拦阻"。

怎么区分呢?

一般来说,可以看客观上和主观上的印证。

客观上,如果是拦阻,那个困难不会轻易消失。如果是挑战,你克服了它就消失了。

比如骨头受伤后的恢复,需要"固定"和"复建"两个阶段,前者就是"拦阻",后者就是 "挑战"。

骨头要长好得先把它固定,你一动就会疼,你非得克服这个"拦阻",非得乱动,骨头就不可能长好,症状不可能消失。

骨头长好之后肌肉需要锻炼得到恢复,动起来仍然会疼,但这个就是"挑战",你克服了这个疼痛,症状就会慢慢好转。

"拦阻"和"挑战"在现实生活里不总是特别好区分,或者有时明知道是"拦阻"也不得不继续做下去。比如身体不适讯号已经很明显了但是明天客户就要东西。这个就看你自己怎么选择了,客观印证只是一些信号灯,但要不要走下去还是你自己的决定。

另外,除了看客观上困难是不是持续,还可以看主观上你心里是否有平安。如果是"挑战",虽然做得很辛苦,但你能感到平安和盼望。如果是"拦阻",你大概率会越做越焦虑绝望,这种心境长时间会触发身体器质性变化。但还是那句话,确实有那种即便心里不平安也得做下去的时候,那就看你自己选择了。

总之,凡事顺其自然当然是最好,那样心理出问题的几率会很低。但能做到的也极少。做不到 怎么办?

做不到也自有"做不到"的顺其自然。

最多就是得病嘛。

违反自然和生命法则一定会有违反的后果,那就顺其自然生病吧,病了就治,治也不行就顺其自然死亡呗。

你看,任何一个阶段人都可以选择顺其自然。而且任何阶段都不晚。而你一旦做到了顺其自然,即便是顺应"生病"和"死亡"的自然,你就很有可能死不了了。

——很有可能,你就痊愈了。

编辑于 2023-07-07

https://www.zhihu.com/answer/3107288118

评论区:

Q: 具体的例子:

体力锻炼, 避免过度锻炼, 导致横纹肌溶解。

脑力劳动, 收到负反馈时, 疲倦了, 记得主动休息, 避免大脑器质性损伤。

https://www.zhihu.com/answer/58078634 (思考时间久了会感觉疲劳是什么原因造成的?)

更新于 2023/8/10