

问题：重庆一生日宴变「蛋糕大战」，KTV包房一片狼藉，
如何评价这种行为？为什么有的人对浪费食物不以为意？

（题目描述：
状十分无奈。

重庆：年轻人包房内庆生，上演“蛋糕大战”，工作人员当场懵圈

<https://www.163.com/dy/article/GBIIHJIC055270WV.html>

近日，重庆的一场生日宴引起了网友们的热议。

几个年轻人在某 KTV 包房内庆生，上演了一场「蛋糕大战」。

视频中可以看到，包房的墙壁、地板、沙发、桌子上面都沾满了蛋糕的奶油，几名年轻人也全身上下都是奶油。甚至还有几人爬到了走廊，将 KTV 的走廊也弄满了蛋糕，他人见网友表示：心疼服务员，严惩浪费粮食。

对此你怎么看？为什么有的人对浪费食物不以为意？）



财富这东西，是给你持有的，不是交给你随便享用的。你持有了你会有支配它的职权，但你也有善用它的义务。

这个义务不是什么人类社会立法来规定的、也不能由人类立法来规定——因为那与在法律上否定私有财产的合法性和否定人的自由没有区别。

它是由自然法规定的。

那意思是如果你采用某些自然法不认同的方式处理你持有的财富，就会遭遇自然法驱动出来的自然机制的反制。这种驱动是无视人类法律的规定——即使全世界的现有法律将自然法所驱动的那种反制定义为非法、并加以惩罚、限制，这种由自然法驱动的反制也一样不会停止——甚至常常会反过来令不断付出成本徒劳抑制它的人类法律体系崩溃。

因为它的驱动机制的成本是 0，就像重力让苹果掉到地上的成本是 0 一样。既然重力让苹果掉到地上的成本是 0，那么一切要绝对防止苹果掉到地上的措施就都是最终注定失败的——这在经济上无比的显然。

而这其中，“财富并非可以任由财富持有者随意处置”，就是其中的一条。

即使法律规定你可以、并且会规定任何剥夺你这一自由的人都将受到法律惩处，你还是要注意——如果你越过了自然法的红线，就会有人被内置在 ta 本能中的强力因素驱动、无视法律来惩罚你。

这种惩罚对于那些不能压制本能的人自己也是显然的灾难，但是 ta 自己仍然是不能克制的。人类的法律即使能够百分之百的被贯彻实施，最多不过判处对方徒刑或者甚至死刑，但这改变不了你会受到惩罚的现实。

这是人类法律和自然法的关系复杂性所在。

人类的法律必须要认同你随意处置私有财产的自由、并且坚定的保护你的自由，而它所不能扮演的审判者角色，自有自然法保底。

自然法所驱使的那些机制，常常借着罪人来实施——不错，那样做的人仍然是罪人，因为 ta 们所做的的确就是犯罪——无论那些人是否会得到赦免、或者是否能逃脱惩罚。

但是恰恰因此，自然法才绝对的凌驾于人类法之上。

而仅因为自己花钱购买到了使用权而浪费食物——或者更广义的说——对一切美好的事物、劳动的凝结物没有尊重，是触犯自然法的行为。

在人类的法律里是合法的，但自然法会记住，会给你人类法律阻止不了的惩罚。

这一点，所有想要追求财富的人、包括持有财富的人要牢牢的铭记于心。

财富你要么不要，只要你拿到了，你就有看守和善用之责。如果你不打算承担这份沉重的、捉摸不定、喜怒无常的责任，那么就多把财富让给别人。

不要以为你们聚在一起、开动经济机器和舆论机器给自己写定一个完美的法律保护罩就可以高枕无忧。自然法会轻松的把这法律保护罩变成一个你们支付不起的破烂。

这不是一个威胁恫吓，而是一种你如果认真读过历史就该明白的、一而再再而三、用无数的证据反复反复对你演示过的事实。

这其中，浪费粮食——尤其是出于娱乐目的浪费粮食——是极大的禁忌。

父母没有教好，是ta们失职。

如何树立正确的财富观？

<https://www.zhihu.com/answer/1193533378>

编辑于 2021-06-06 02:37

<https://www.zhihu.com/answer/1923782144>

评论区：

Q: 白手起家，漂泊一生的昭烈皇帝临终对子孙就一个教导：“勿以善小而不为，勿以恶小而为之”。实在是凝聚一生的智慧啊。

Q: 自然法：<https://www.zhihu.com/answer/1780036431>

法律的本质：<https://www.zhihu.com/answer/1331937616>

法律漏洞：<https://www.zhihu.com/answer/1748278915>

废除死刑：<https://www.zhihu.com/answer/1748278915>

正义与邪恶，阴阳逆转效应：<https://www.zhihu.com/answer/1668387520>

纳粹为什么那么仇恨犹太人？<https://www.zhihu.com/answer/1205460145>

B: 感谢整理❤️

Q: 😊一起学习

更新于 2022/10/26