#小鸡帽#

问题：如何跟孩子解释「为什么不能说谎」？

因为说谎会让你成为一个无效的谈判对象，最后你会失去最后的保险——投降。

其实人要安全有个最简单的策略，就是“打不过就躲，躲不过就投降”。只要对方相信你的确是投降了，消灭你的必要性就直接消失了。接下来你的合作积极性就会成为新筹码——你不会对对方造成威胁，但是如果要争取你积极的合作，对方也必须作出沟通和改变。

但是这个“基本解决方案”对说谎的人不存在。

打也打不过，躲也躲不过，投降人信不了，只能至死方休。说谎的人很快就会意识到自己和别人不同，自己不会被原谅、不会被接纳，因为原谅和接纳都建立在一定程度的信用之上，而自己没这个信用可用。

随时随地都是背水之战，无时不刻不要破釜沉舟。这种慌张、焦虑、心里没底的状态，是一种令人筋疲力尽的人生体验。

这个代价，只换到少交一次作业、少挨一次批评、多摸一下小手手，实属亏本买卖。要换你好歹也要换点值钱的东西，否则都是明显亏本的买卖。

不过呢，解释是这样解释了，你还是会撒谎的。因为这个所谓“慌张焦虑的人生体验”你要很久以后才会有切身体验，而少交的作业、少挨的批评、多摸到的小手手是当下的、立即的，所以你很难顶得住要犯一下这些错误的。告诉你这些只能稍稍的抬高你犯这个错的门槛，挡不住你宁可爬墙头也要伸手探头试一试错的。

所以这种关于“撒谎为什么不划算”的宏观解释无法做到事先预防你的撒谎尝试。它还缺一块——那就是挑战“不撒谎而解决问题”的乐趣。

你不妨把“不撒谎而解决问题”看作一个有奖的游戏，你花在这个课题上的那些精力、成本，都因为“撒谎在宏观上得不偿失”而实际上是一种有奖励的自我挑战。

为什么不撒谎？因为不撒谎才有难度、才构成智力上的挑战，才值得本座投入游戏时间，这跟追求“无伤通关”、“全成就达成”一样，就是为了好玩，为了拿到那件全金装备。

撒谎就跟开外挂一样，游戏倒是简单了，但是游戏本身也废了。

无敌的马里奥、不掉血的春丽、无限命的魂斗罗、show me the money的星际霸主、戴小鸡帽的Snake，这都是没出息的低级玩家才会沉迷的把戏。

那哪里是享受游戏快乐，那其实是把这游戏糟蹋了。

高玩怎么可能舍得这么浪费？有点品味好不啦？

编辑于 2023-12-29

<https://www.zhihu.com/answer/3343414140>

---

评论区:

Q: 如何跟孩子解释「为什么不能说谎」？

A: 为啥要“谎称”，还有人会没事做？

Q: 好的[赞同]。主要是之前遇到一种情况，就是我已经说了自己有一件什么事情，比如准备考试，但是对方总是会说自己拜托的事不会有冲突（像约饭这一类的，但是我不想和对方有私交）。所以后面我遇到约饭的情况，可能就会说自己这段时间在减肥，在家里吃自己做的减脂餐（其实并没有，现在想想可能不太妥当）。我想知道，当没有办法说出真实原因的时候（比如可以抽出时间，但是主观上不想和这个人吃饭），该怎么处理呢[拜托]

A: 你不需要说什么事。有事就可以了。

---

Q: 请教几个盘亘心中的问题：

1.在很多古装剧里，经常出现某位老臣称病不见的情况，这难道不是扯谎嘛？当然了，一般情况下，这类扯谎很少有人去证伪。

2.给父母买一部三四千的手机，大多数父母勤俭节约不愿使用这个价位的手机，知道这个价位后，很可能心理不好受。这时父母问手机多少钱，难道只能如实告之？

3.父母普遍不信任商业保险和抵押贷款，如果子女进行了这些操作，恰好话赶话，父母问到了子女“你是否买保险了？”或者“你是否贷款消费了”，那又该如何回答。

A: 1）你找太医检测确定我没病看看。不要空口白牙的诬陷人欺君。

2）我帮别人搞定了五千块钱的事，别人送的。

3）个人隐私，无可奉告。

B: 第二条不还是撒谎；除非你对撒谎的定义有特别之处。

A: 谁说的，事实就是如此

---

更新于2024/1/1