#尘心说#

问题：哪一刻让你终于意识到了这就是命?

宿命论、决定论，归根到底只是人类为自己的软弱寻找的自我调适手段，跟客观事实没有什么真正的逻辑关系。

它并不具有真理性，只是在观点市场上比较好卖，这种好卖的性质和“分手复合神符比较好卖”没有本质的区别。

目前唯一谈得上确定的只有自然规律。但由于微观世界天然的不确定性和微观世界对宏观世界不可磨灭的影响，从科学上讲就没有任何长期事件是真的有绝对意义上的确定性的。

而人类的大脑是一个能够对极少量的信息做出强烈的宏观反应的特殊事物——它可以敏感到为了一个单词、一次声波震动而连锁触发一个城市的毁灭——这就更意味着人的长期命运有显而易见的、客观上的不确定性。

宿命论是没有物理基础的，说不通的。

你的一切过往经历，无论你觉得多么巧合、多么极端，多么令你欣喜或者失望，都是客观规律、历史前提和你个人选择的总和结果，没有什么是注定的。

更谈不上什么“努力不会改变结果”。你的努力当然改变了结果，只是没有改变结果中你最关心的那些方面、那些细节，所以你要说没什么不同。

举点最常见的例子，你连续考了三次高考，都没过线，你是不是要说“算了，看来我没有读大学的命”？

因为“三次结果都一样”？

结果真的都一样吗？你这三次考完后的心态不就不一样？这些心态就不是结果的一部分了？你第一次考完觉得还要再考，第三次你觉得不能再考了，这哪里“一样”？

你这三次考，得到的分别是“没考过但还要考”和“没考过但不想考了”这两种不同的结果。甚至再较点真，你没考过时穿的还不是同一件衣服、不是同一个年纪、不是坐同一个座位……

这两个结果有十万亿个不同，甚至连分数都不同、题目都不同，唯独相同的只有“都没考过”这么唯一的一点。

结果你十万亿不同都不算，只算这一点，说“怎么努力都一样”。你要为自己的放弃找一个自己更没责任的解释，你要贴上一张黄纸“我没那个命”。

你没有那个命？你怎么知道？这轮得到你自己预言吗？第二天教育部要是宣布额外增加录取计划，你是准备通知书来了也自己撕掉吗？

这个世界的确可能冥冥中对你有所安排，但不是那种“无论怎么做都不会改变任何细节”的安排，而是一种会随着你的作为，世界自己要尝试以不同形式、不同路线去实现的一种复杂的安排。

你可以理解为上帝在玩刺客信条，而你是NPC，上帝最后肯定是要通关的，但是祂也不是闭着眼睛上上下下左右左右AB就可以通关，祂都也必须蹲在墙角算你的巡逻周期和随机转身，祂也经常被你逼得窜上房顶冲进干草堆隐身。

祂很无聊的，你得给祂增加点游戏性。

你就陪祂好好玩，别让祂这么好通关就好了。

我虽为微尘，但我也一样会影响太阳的轨道。

我蹦一蹦，太阳也要摇三摇。

你看不出，那是你眼光不行。

你要忽略不计，那是你算力不足。

什么是命？

我走过的就是命。

我命虽不由我，但也不由天。

编辑于 2023-05-25

<https://www.zhihu.com/answer/3042937899>

---

评论区:

Q: 要的就是这份乐观、豁达与倔强。

---

Q: 我走过的就是命。

这句比“我命由我不由天”霸气。

最近突然想起，我上学时得到过很多亲邻的资助，受过资助这个事从没在我心里有过很大份量，但是最近却让我感觉到好像自己是传说中的开了外挂的主角，这个感觉十分奇妙，我意识到了我多么幸运，可以说是运气爆棚。

---

Q: #一生错觉#

多容纳，多拓展，多看看，

眼前十个点只看到两个，就认为这两点是命了，

那么剩下的八个算什么？

人能看到十个点，就真的只有十个点吗？

看到十个点，就必须从1234顺序走到10吗？

反着走可不可以？跳着走可不可以？

摇花手可不可以，比v字可不可以？

人穿行其间，以各种自己喜欢的姿势，

每一瞬间姿势的大合集，是命。

---

Q: 这期回答可是翻车了。。。

微观世界的不确定，不能决定宏观世界也是不确定的。你既然承认物理规律，那就应该承认宏观世界的确定性。比如引力让月球围绕地球转动，虽然组成地球和月球的微观粒子运动都是不确定的，但是地月相互运动和两者的引力是有确定关系的。

当然这种确定性不是永恒的，但是在一定时间内就是宿命。只不过宿命的周期有长有短，甚至微观粒子的运动也可以看做一个成立时间非常短的确定性。而宏观世界的确定性可以支持更长周期，例如超过数万年，那么对于任何一个人几乎就是宿命。

A: 做了电子对撞机实验，电子对撞机只撞上了三个电子，够不够微观？写了二十篇论文，还有一篇的了诺贝尔奖，够不够宏观？

薛定谔的猫，只要一个粒子衰变猫就会死，微观有没有影响宏观？

Q: 你说的是特定条件下的影响，我说的是不能决定。如果按照你说的这种决定，那量子的不确定行为时刻都在发生，宇宙就不该有130多亿年的历史。

另外光的干涉实验也说明了微观不能决定宏观。如果微观的不确定叠加起来，能够决定宏观的不确定性，那么就不会产生干涉条纹，光子应该是随机的、一盘散沙的分布。

A: 已经举出了极其直白的实例，不再赘言

---

Q: 世界看似是多人在线网游，但其实是单机游戏

---

Q: 哈哈，刺客信条那比喻挺逗。作为NPC，改变不了玩家最后要通关的决定，但还是可以给玩家加点难度的。[飙泪笑]

A: 啥话增加难度，这叫提高游戏性[酷]

---

Q: 重点不是宿命论到底存不存在，而是能不能拥有人定胜天的心情

A: 天是你的玩伴，这不是一个胜负问题

---

更新于2024/5/1