

Confira a grade completa da Academia de formação de desenvolvedores

Grade de conteúdos

Módulo I - Introdução, Sistemas e Aplicações
[01] Introdução à programação - <ul style="list-style-type: none">[1.1] O que é programar?[1.2] O que são periféricos?
[02] Hardware - <ul style="list-style-type: none">[2.1] O que é hardware?[2.2] O que são periféricos?
[03] Software - O que são software, drivers, sistemas operacionais e programas?
[04] Estrutura de um computador - Saiba o que são memória RAM, HD e SSD e processador.
[05] Internet - Entenda o que é a internet, rede de computadores e comunicação, IP e MAC Address, servidores, DNS e HTTP.
[06] Sistemas operacionais - <ul style="list-style-type: none">[6.1] O que é sistema operacional?[6.2] Características e Objetivo de um SO[6.3] Tipos de SO[6.4] Tipos de interfaces do usuário[6.5] Módulo do Sistema Operacional[6.6] Gerenciamento de processo[6.7] Gerenciamento de Arquivos[6.8] Ferramentas de Gerenciamento[6.9] Dúvidas e Revisão
[07] Tipos de aplicação Web - <ul style="list-style-type: none">[7.1] O que é uma webpage?[7.2] O que é um site estático e dinâmico?[7.3] O que é uma aplicação web?[7.4] Front-end e Back-end[7.5] Aplicação Web Tradicional vs SPA[7.6] Sua jornada na Tech School

Módulo II - Linguagens de Programação
[08] Linguagens de programação - <ul style="list-style-type: none">[8.1] O que é codar?[8.2] O que é linguagem de programação?[8.3] Linguagens de Alto e Baixo Nível[8.4] O que é e para que serve HTML?[8.5] O que é e para que serve CSS?[8.6] Como pesquisar erros/dúvidas de código no Stackoverflow[8.7] Como pesquisar erros/dúvidas de código no Google
[09] Configuração de ferramentas - <ul style="list-style-type: none">[9.1] Ferramentas básicas[9.2] Editor online[9.3] Instalando VSCode - Windows - Linux - MAC[9.4] Instalando NodeJs - Windows - Linux - MAC
[10] Configuração de ferramentas - <ul style="list-style-type: none">[10.1] Algoritmos[10.2] Decisões[10.3] Repetições[10.4] Variáveis e Operações[10.5] Dúvidas e Revisão

Módulo III - Aprendendo HTML e Elementos
[11] HTML - <ul style="list-style-type: none">[11.1] Onde tudo começa[11.2] Como funciona o HTML?[11.3] Como criar um documento HTML[11.4] Tags[11.5] Atributos e Atributos Globais[11.6] Hierarquia[11.7] DOM[11.8] Criando o seu primeiro projeto
[12] Elementos Semânticos - <ul style="list-style-type: none">[12.1] A importância da semântica[12.2] Elementos para melhorar a Semântica[12.3] Tags utilizadas na lista[12.4] Div e Span[12.5] Abbr[12.6] Address[12.7] Article[12.8] Aside[12.9] Code[12.10] Details e Summary[12.11] OFN[12.12] Dialog[12.13] Header[12.14] Header[12.15] Main[12.16] Nav[12.17] Section
[13] Cabeçalho - <ul style="list-style-type: none">[13.1] Head[13.2] Meta[13.3] Favicon[13.4] Meta SEO[13.5] Meta Social
[14] Links - <ul style="list-style-type: none">[14.1] Conhecendo a tag âncora[14.2] Utilizando a tag âncora[14.3] Conteúdos e URLS[14.4] Como navegar pelos diretórios[14.5] Exercícios
[15] Formatando Tabelas - <ul style="list-style-type: none">[15.1] Tabelas[15.2] Organizando Tabelas[15.3] Tabelas complexa[15.4] Border[15.5] Border Collapse[15.6] Border Spacing[15.7] Caption Side[15.8] Empty Cells[15.9] Estilizando Tabelas

Módulo IV - Aprendendo CSS
[16] CSS - <ul style="list-style-type: none">[16.1] Conhecendo o CSS[16.2] Introdução ao CSS;[16.3] Sintaxe do CSS e comentários[16.4] Classes e Ids;[16.5] Seletores[16.6] Conceito de Box model[16.7] A Cascata[16.8] Especificidade[16.9] At rules[16.10] Shorthand[16.11] Funções
[17] Unidades de medida e valor CSS - <ul style="list-style-type: none">[17.1] Tipos de numéricos e unidades comuns[17.2] Distâncias absolutas e relativas[17.3] Porcentagens[17.4] Posições[17.5] Unidades EM e REM[17.6] Funções
[18] Box Model - <ul style="list-style-type: none">[18.1] Espaçamentos[18.2] Box Sizing[18.3] Display-block-inline[18.4] Margin, Padding[18.5] Border-outline
[19] Cores e Background - <ul style="list-style-type: none">[19.1] Introdução[19.2] Keyword[19.3] Hexadecimal, RGB[19.4] HSL[19.5] Variáveis globais[19.6] Adicionando background com CSS
[20] Audio e video - <ul style="list-style-type: none">[20.1] Vídeo[20.2] Áudio[20.3] Iframe

Módulo V - Elementos de Página
[21] Layouts - <ul style="list-style-type: none">[21.1] Layouts[21.2] Início da estrutura do layout[21.3] Position[21.4] Static[21.5] Relative[21.6] Absolute[21.7] Fixed[21.8] Element Stacking[21.8] Flex[21.8] Grid
[22] Fontes e textos - <ul style="list-style-type: none">[22.1] Font-family[22.2] Font-weight[22.3] Font-style[22.4] Font-size[22.5] Web-fonts
[23] Forms - <ul style="list-style-type: none">[23.1] Estrutura[23.2] Tags de Entrada de Dados[23.3] Criando um formulário

Módulo VI - Elementos de Página e GIT
[24] Layouts - <ul style="list-style-type: none">[24.1] Estrutura[24.2] Tags de Entrada de Dados[24.3] Criando um formulário
[25] Git - <ul style="list-style-type: none">[25.1] Versionamento[25.2] Introdução[25.3] Configuração de ambiente[25.4] GitHub[25.5] GitLab[25.6] Bitbucket[25.7] Git Comandos[25.8] Init[25.9] Clone[25.10] Commit[25.11] Add[25.12] Push[25.13] Pull[25.14] Reset[25.15] Stash[25.16] Diff[25.17] Pull requests[25.18] Gitflow[25.19] Hooks

Módulo VII - Javascript
[26] JavaScript - <ul style="list-style-type: none">[26.1] O que é JavaScript[26.2] Tipos de dados[26.3] Variáveis[26.4] Conhecendo as variáveis[26.5] Tipos dinâmicos[26.6] Scope e var[26.7] Scope let e const[26.8] Nomeando variáveis[26.9] Declaration assignment var[26.10] Agrupando declarações[26.11] Objects[26.12] Arrays
[27] JavaScript Avançado - <ul style="list-style-type: none">[27.1] Operadores[27.2] Condicionais[27.3] Manipulando dados[27.4] Expressões e Operadores[27.5] Operador Ternário[27.6] Condicionais e controle de fluxo[27.7] Estruturas de repetição[27.8] SPA, PWA e Webcomponents

Módulo VIII - HTML Semântico e FlexBox
[28] HTML Semântico - <ul style="list-style-type: none">[28.1] Introdução[28.2] Seções comuns[28.3] Header[28.4] Nav[28.5] Detail[28.6] Summary[28.7] Datalist[28.8] Progress[28.9] Main[28.10] Article[28.11] Aside[28.12] Footer[28.13] Section
[29] Seletores - <ul style="list-style-type: none">[29.1] Introdução[29.2] Seletores[29.3] Combinadores CSS[29.4] Classes[29.5] Elementos
[30] FlexBox - <ul style="list-style-type: none">[30.1] O que é FlexBox[30.2] Introdução[30.3] Flex Container[30.4] Flex Items[30.5] Estruturando o Header[30.5] Grid com Flexbasis

Módulo IX - Programação Orientada a Objetos
[31] Programação Orientada a Objetos - <ul style="list-style-type: none">[31.1] Introdução[31.2] Conceito e pilares da Programação[31.3] Orientada a Objetos[31.5] Estrutura de um Objeto[31.5] Anatomia de uma Classe[31.6] Classes em JavaScript[31.7] Getters and Setters[31.8] Métodos públicos e métodos privados[31.9] Encapsulamento[31.10] Encapsulamento em JavaScript[31.11] Programação Estruturada X Orientada a Objetos[31.12] Herança[31.13] Polimorfismo[31.13] Polimorfismo com JavaScript[31.13] Abstração
[32] NodeJS e EJS - <ul style="list-style-type: none">[32.1] Introdução[32.2] Criando o servidor[32.3] Separando partes do layout[32.4] Página e menu[32.5] Passando um objeto para o ejs

Módulo XI - SQL
[33] SQL - <ul style="list-style-type: none">[33.1] Introdução[33.2] O que é um banco de dados[33.3] Serviços de banco de dados[33.4] Conceitos[33.5] Tipos[33.6] Configurando o Ambiente[33.7] Comando Select[33.8] Operadores Relacionais[33.9] Operadores Matemáticos[33.9] Operadores Lógicos

Módulo XII - Hackathon
[34] Os participantes terão uma semana para criar um novo produto digital em grupos, com base no conhecimento aprendido e apresentar para uma banca de Jurados no final da semana. Diariamente haverá um checkpoint com mentor coletivo de 30 minutos.