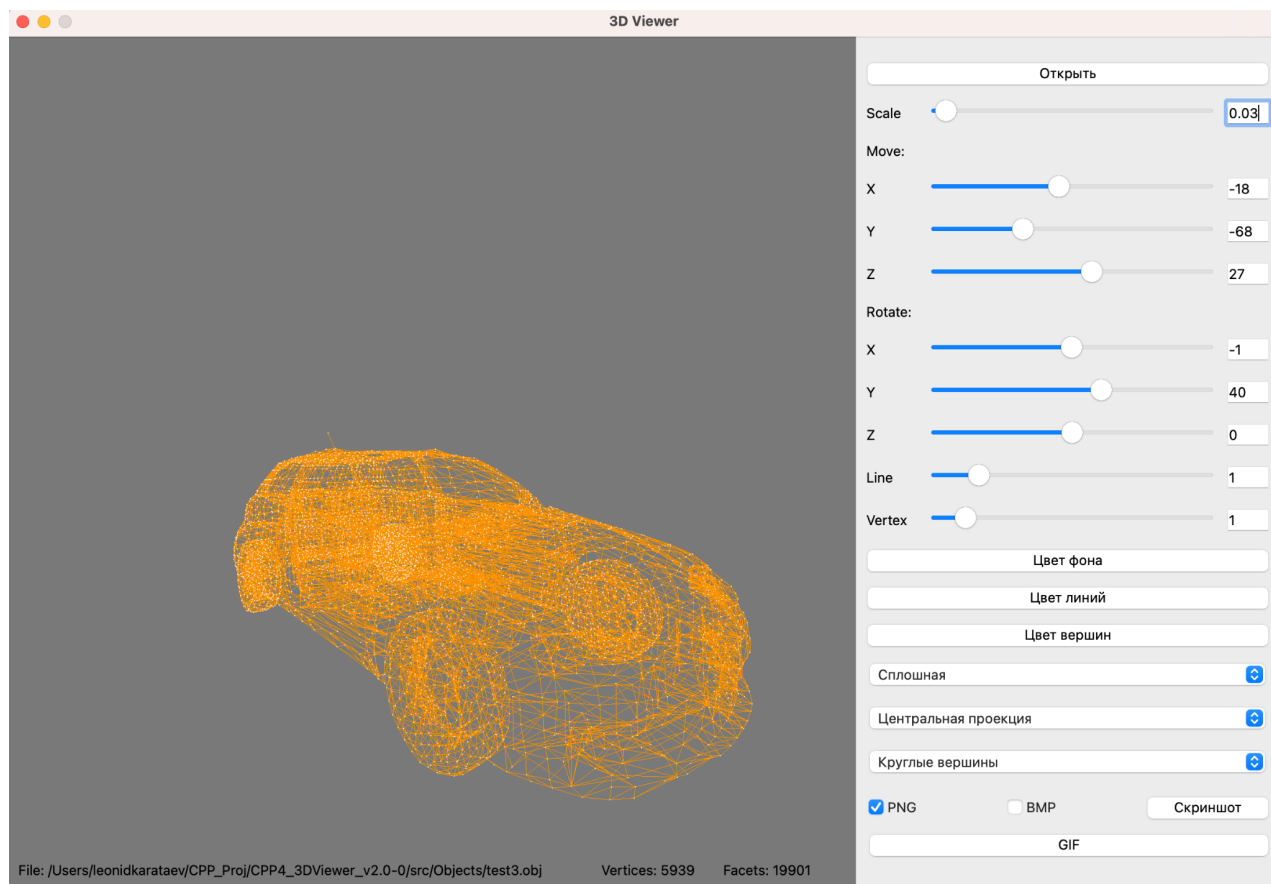


3DViewer v2.0

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ

Интерфейс

Главное окно разделено на две части - графическую и интерактивную



Данная программа создана для визуализации каркасной модели в трехмерном пространстве. Поддерживаются файлы формата ".obj". После открытия файла программа покажет информацию о нём - название файла, количество вершин и количество полигонов для отрисовки рёбер.

В интерактивной части можно настраивать:

- тип проекции (параллельная и центральная);
- способ отображения рёбер (сплошная линия, пунктирная линия);
- цвет рёбер;
- толщину рёбер;
- способ отображения вершин (отсутствует, круг, квадрат);
- цвет вершин;
- размер вершин;
- сдвиг модели вдоль оси координат (X, Y, Z);
- поворот модели вдоль своей оси (X, Y, Z);
- масштабирование модели;
- цвет фона.

Программа позволяет сохранить полученные изображения в форматах bmp и png.

Также возможна запись небольших “скринкастов” в формате gif-анимации.

Между перезапусками программы настройки сохраняются.