









Zadanie nr 1 - Mental Rotation

Schemat ogólny:

1. Informacje o osobie badanej: *Numer osoby badanej, Wiek, Kierunek Studiów*
2. Instrukcja
3. Trening – w trakcie treningu uczestnik badania po każdym przykładzie otrzymuje informację zwrotną czy odpowiedział poprawnie (feedback). Trening ma składać się z 20 (wybranych) przykładów.
4. Powtórzenie instrukcji
5. Zadanie właściwe (bez feedbacku) – w zadaniu wszystkie przykłady mają powtórzyć się 4 razy
6. Podziękowania

Właściwości bodźców (podane w kolejności wyświetlania się w procedurze):

1. Punkt fiksacji – 500ms
2. Litera – 500ms
 - Rodzaje liter: **R, G**
 - Wielkość liter – **0.2** (lub obrazki: <https://goo.gl/JcZKX6>)
 - Każda z liter ma wyświetlać się normalnie oraz w odbiciu lustrzanym
Np.
 oraz 
 - Każda z liter (zarówno normalne jak i w lustrzanym odbiciu) ma być zrotowana o: 0, 30, 60, 90, 120, 150, 180 stopni
Np.
 0 stopni  30 stopni  60 stopni  150 stopni
3. Pusty ekran – 500ms
4. Odpowiedzi:
 - Odpowiedzi można udzielać w trakcie wyświetlania litery i 500ms po jej zniknięciu (czyli przez 1000ms)
 - Jeśli litera wyświetliła się normalnie (np. ) – naciśnij strzałkę w **prawo**
 - Jeśli litera wyświetla się w odbiciu lustrzanym (np. ) – naciśnij strzałkę w **lewo**

Dodatkowe informacje o procedurze:

5. Kolor tła – biały
6. Kolor liter – czarne
7. Rodzaj fontu – Arial (*nie dotyczy w przypadku korzystania z obrazków*)