Echtzeit und Betriebssysteme Praktikumsaufgabe

2

Louis Krumme

20. Mai 2025

1 Aufabe 2 - Teil 1 Scheduling

1.1 a) - Hansimulation

Berechnungen siehe beigefügte PDF.

1.2 b) Implementierung

Dateien:

- 1. Scheduling/Scheduling.c
- 2. Scheduling/lists.c
- 3. Scheduling/global.c
- 4. Scheduling/lists.h
- 5. Scheduling/global.c
- 6. Scheduling/makefile

Beispielausgabe:

```
Prio Scheduling
B wurde abgearbeitet (Aktuelle Zeit: 25)
E wurde abgearbeitet (Aktuelle Zeit: 65)
C wurde abgearbeitet (Aktuelle Zeit: 74)
D wurde abgearbeitet (Aktuelle Zeit: 86)
A wurde abgearbeitet (Aktuelle Zeit: 99)
Verweilzeit: 349
Mittlere Verweilzeit: 69.800000
```

2 Teil 2 Threading

Datein:

- 1. threading/main.c
- 2. threading/makefile
- 3. threading/queue.h
- 4. threading/miniz.c
- 5. threading/miniz.h
- 6. threading/test/test.txt
- 7. threading/test/mayonnaise.txt
- 8. threading/test/komprimieremich.txt

Ausgabe:

```
[Louis@LouisThinkpad threading]$ ./main
Ordnerpfad: test
Thread 0 gestartet!
Thread 1 gestartet!
File: test.txt
Inhalt: Mayonnaise
Thread 2 gestartet!
File: mayonnaise.txt
Inhalt: Ist
File: komprimieremich.txt
Inhalt: Legga
Laufzeit: 11.000000
```

3 Teil 3 D-Bus Interprozesskommunikation

Nicht Bearbeitet.