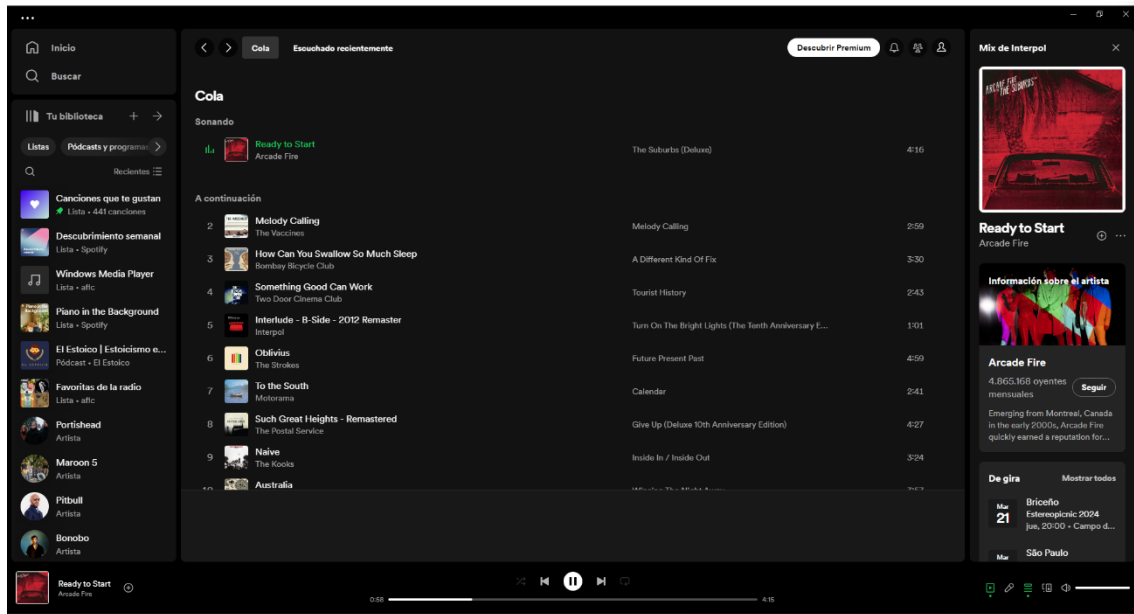


UT2E12 Reproductor musical

Vamos a maquetar una web al estilo Spotify mediante CSS Grid. Para ello vamos describir sus características.

Estilos

La pantalla principal cuenta 2 filas y 3 columnas:



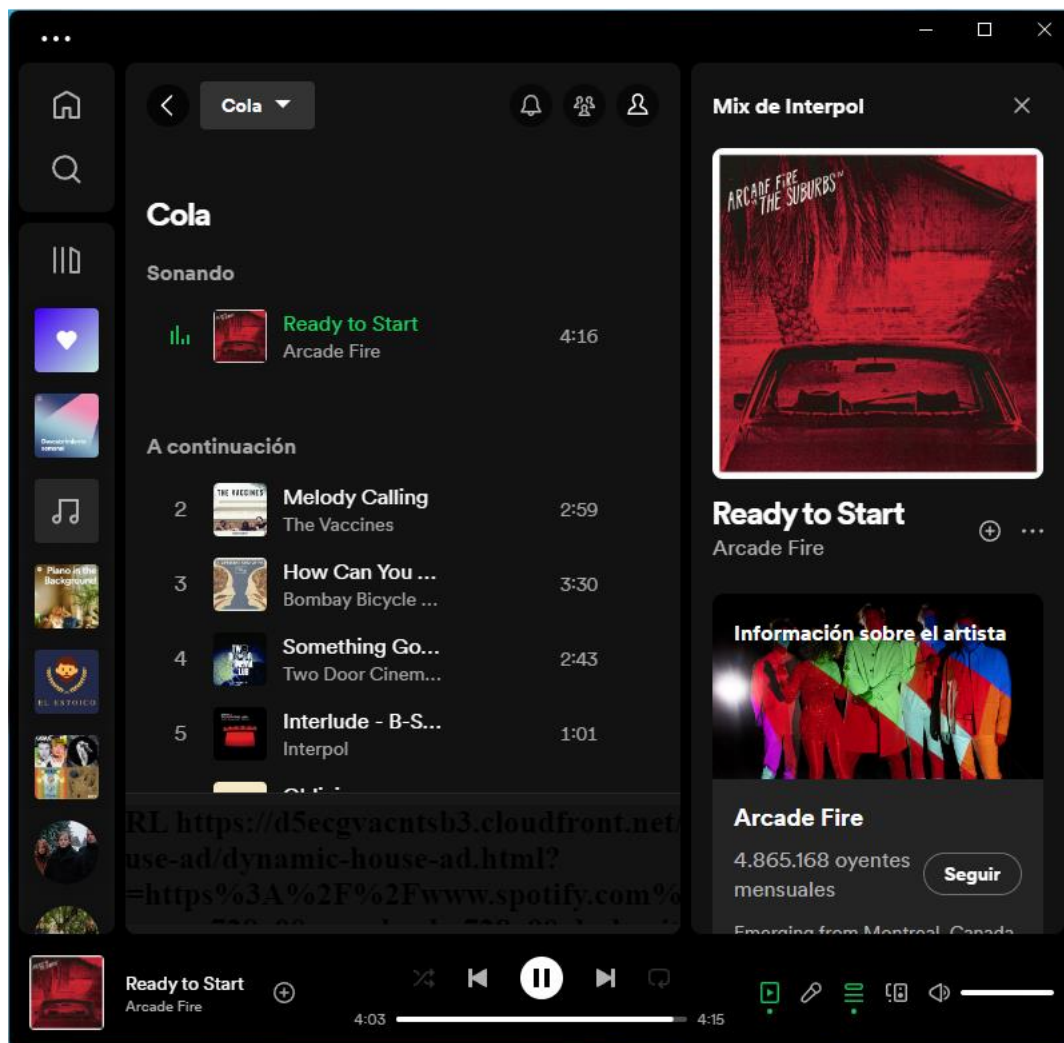
La primera fila cuenta con 3 columnas:

- 1 columna: botones y biblioteca.
- 2 columna: cola de reproducción.
- 3 columna: vista sonando.

La segunda fila cuenta con 3 columnas:

- 1 columna: canción actual.
- 2 columna: controles básicos de reproducción.
- 3 columna: barra de volumen.

Esta pantalla cuenta con un tamaño mínimo en el que se eliminan elementos de la interfaz.



La primera fila se ajusta de la siguiente manera:

- 1 columna: desaparecen los textos mostrándose sólo los iconos.
- 2 columna: el nombre de la banda y de la canción se acortan con “...” si es necesario. Desaparece la columna con el nombre del álbum.
- Si se pulsa en el botón de “biblioteca” de la 1 columna la tercera columna debe desaparecer para poder mostrar el texto.

INFO: el objeto “window” dispone del evento “resize” para conocer cuando se ha modificado el tamaño de la ventana. A su vez el objeto “window” dispone de la propiedad “.innerWidth” con el tamaño actual de la ventana.

Colores

- Fondos: Negro y dos tonos de gris
- Fuentes (e iconografía): Blanco y tono de gris



Iconos

Vamos a emplear iconos gratuitos de FontAwesome, es posible que no exista el mismo icono por lo que deberás buscar iconos que se parezcan.

Dispones de un breve manual sobre como configurar estos iconos en https://www.w3schools.com/icons/fontawesome5_intro.asp

Fíjate en que:

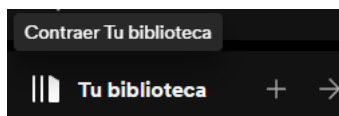
- Como hacer que todos los iconos tengan el mismo ancho.
- Como tachar un icono (útil para silenciar volumen).
- Como darle el color y tamaño del texto asociado.

Tooltips

Al dejar el puntero sobre un icono se mostrará un “tooltip” descriptivo.

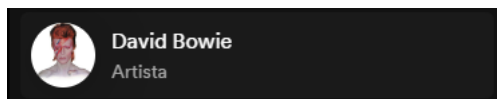
No tienen descripción los siguientes iconos:

- Inicio y buscar. (¿Piensa por qué?)
- Los controles de reproducción (aleatorio, anterior, reproducir, siguiente, reproducción continua).



Imágenes en la lista redondeadas

La biblioteca muestra las imágenes redondeadas.



Botones

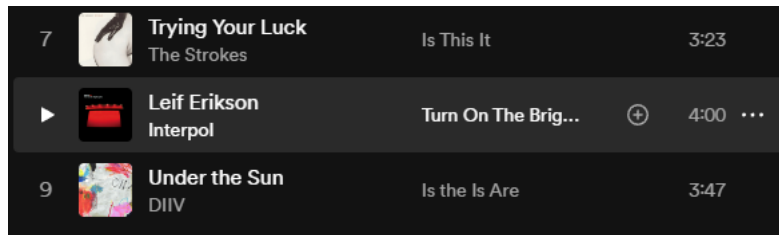
Al pasar el puntero sobre los botones se le aplica un estilo alternativo para resaltarlos. Normalmente color más intenso y en algunos casos se amplía ligeramente su tamaño.

Punteros

Todos los botones salvo los controles de reproducción (aleatorio, anterior, reproducir, siguiente, reproducción continua) tienen el cursor del puntero.

Lista de reproducción

Al pasar el puntero sobre los elementos de la lista cada elemento se resaltará reemplazándose el número de pista con el símbolo de reproducción, se hace visible los iconos de “+” y los “...” (ambos iconos están siempre a la misma distancia del tiempo). Estos 3 iconos cuentan con un tooltip y el cursor del puntero.



Interacción

Botón biblioteca

Al pulsar el botón la columna se estrecha dejando únicamente los iconos. Al volver a pulsar en el icono se vuelve a mostrar.

Lista de reproducción

Al pulsar en el botón de “reproducir”

1. Se extrae la información de elemento
2. Se actualiza la información en la barra inferior de reproducción (datos de la canción y tiempo).
3. Se actualiza la información de reproducción en la barra derecha.
4. El elemento seleccionado pasa a ser elemento “Sonando” y todos los elementos previos en el apartado de “A continuación” desaparecen reenumerándose la lista.

Para esto vamos a almacenar la información adecuadamente mediante atributos de datos (data-*). Todo lo que necesitas conocer esta en la siguiente URL.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/HTML/Howto/Use_data_attributes

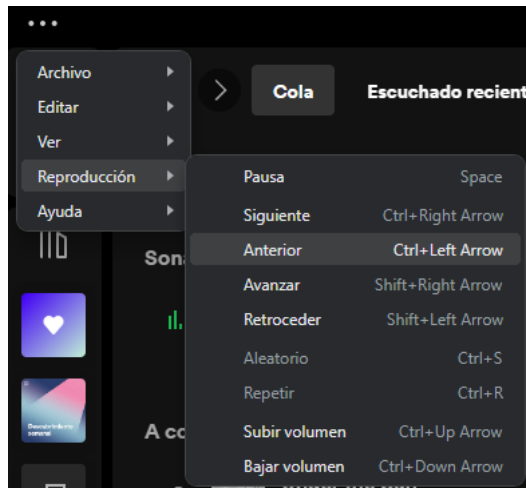
Necesitas almacenar: Nombre canción, nombre banda, nombre álbum, duración canción, imagen álbum, imagen banda, número de oyentes, información banda. ¿Te ayudaría almacenar la posición en la lista?

Vista sonando

Esta vista se puede ocultar por faltar espacio o pulsar el botón asociado.

Repaso

Hay un menú en la parte superior que a estas alturas deberíamos de ser capaces de codificar.



Consideraciones

- No vamos a emplear enlaces “a”. Lo que parezca un enlace lo vamos a codificar mediante estilos.
- Define los colores y valores de redondeo para los contenedores con variables en la raíz (la imagen redonda no es necesaria aquí).
- Dentro del proyecto crea una carpeta “imagenes” que contenga todas las imágenes, recuerda que hay una imagen por álbum y otra por banda ponle nombres significativos (piensa en la nomenclatura adecuada).
- Descarga imágenes para 3 o 4 canciones y repite.
- Hay cosas que se pueden hacer con un diseño responsivo y cosas que sólo se pueden hacer con javascript. Usa lo correcto en cada caso.
- No conocemos el número de elementos que va a contener nuestro Grid por lo que debemos definir como crece.
 - La barra de scroll sólo estará visible con el hover sobre el contenedor.
- El proyecto estará dividido y estructurado en html, css y javascript. Deberás incluir comentarios significativos y se valorará que el código este agrupado por funcionalidad y refactorizado.

Pistas

- Colores => recuerda que los colores del texto se heredan y los iconos son texto.
- Iconos =>
 - **NOTA:** No hace falta que te des de alta, busca un CDN de fontawesome.
 - Recuerda que son texto, puedes emplear tamaño de fuente y color de referencia.
- Tooltip => un span oculto dentro del contenedor con un hover.
- Lista de reproducción => puedes a partir de un selector base de css definir selectores específicos para cada elemento.
- Botones => para ampliar el tamaño de un elemento tenemos la propiedad “**transform: scale(1.1)**”, ESTO SON CONTENIDOS DEL SIGUIENTE TEMA.

- Punteros => busca en el mdn el atributo “cursor” puedes probar desde la documentación todos los valores posibles.

Entrega

Deberás entregar una carpeta comprimida con tu nombre que incluya la solución propuesta.