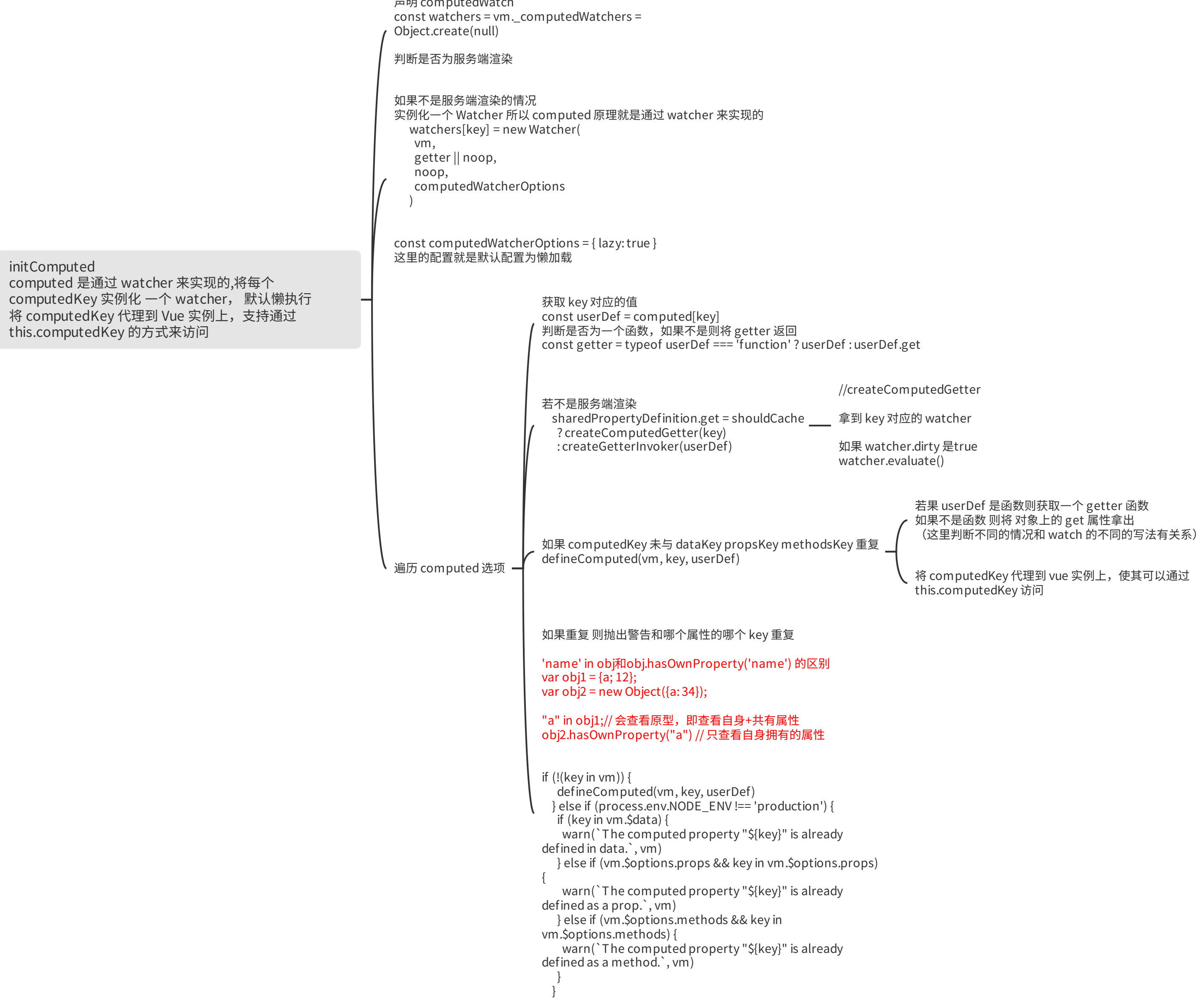
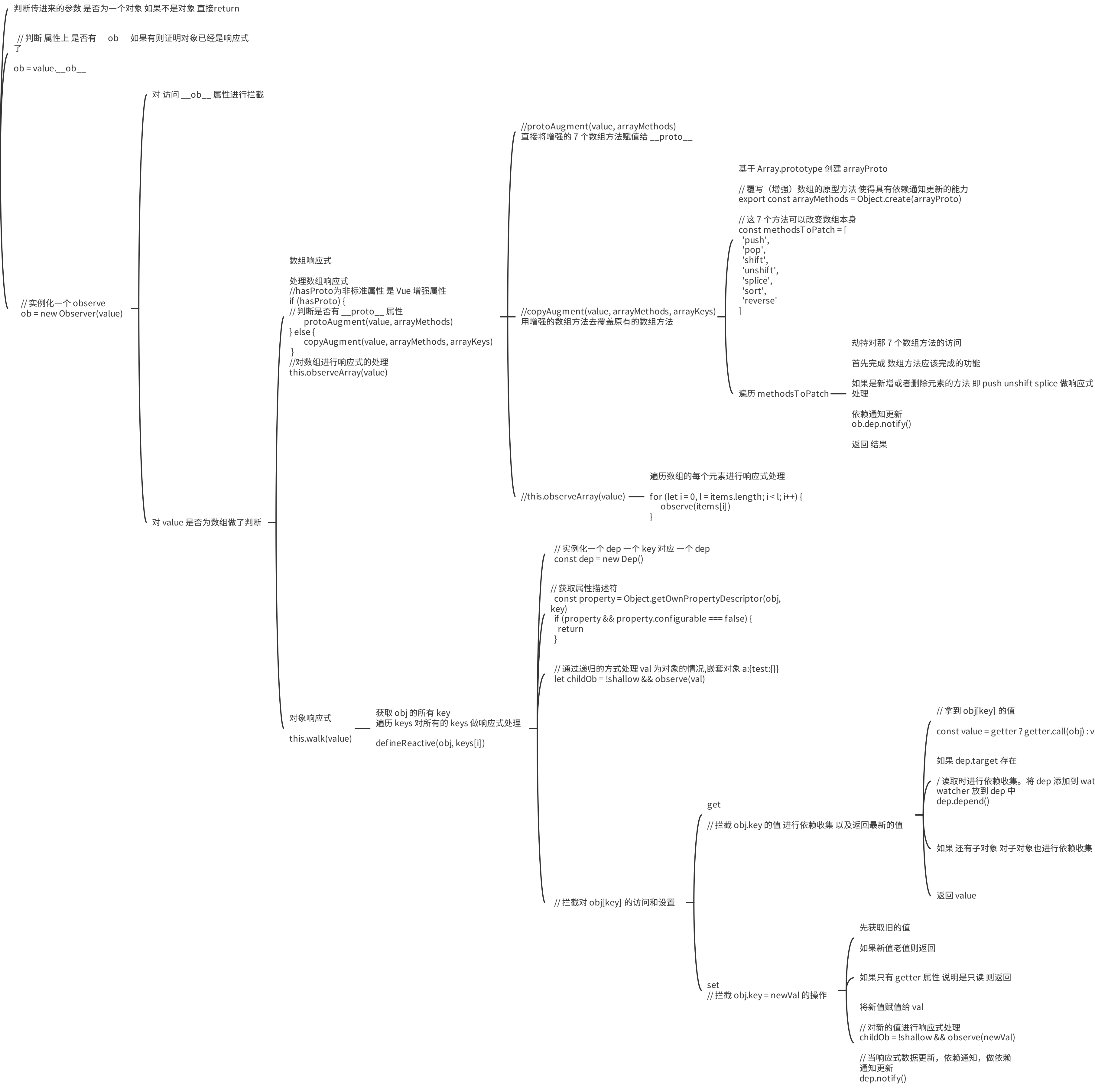
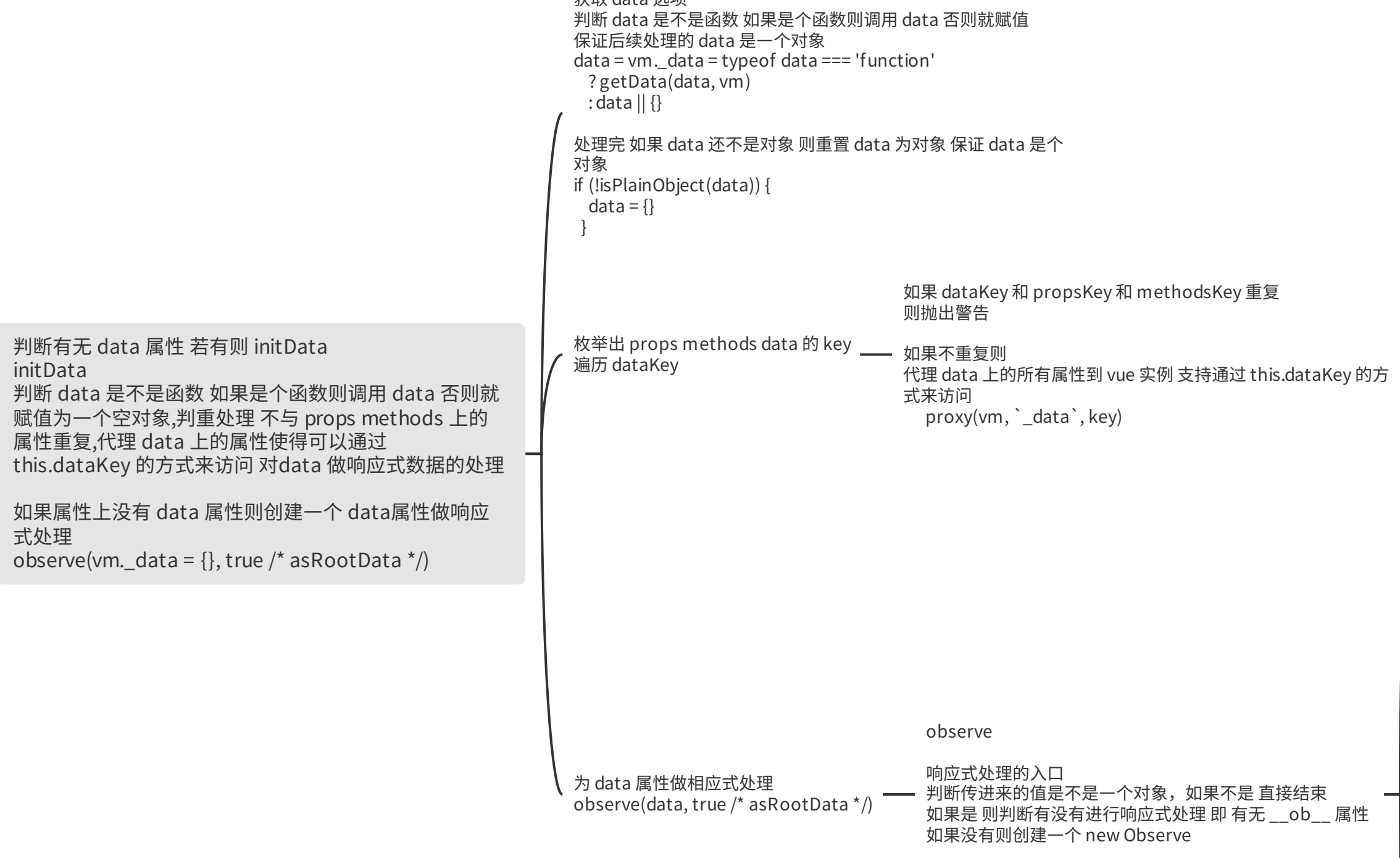
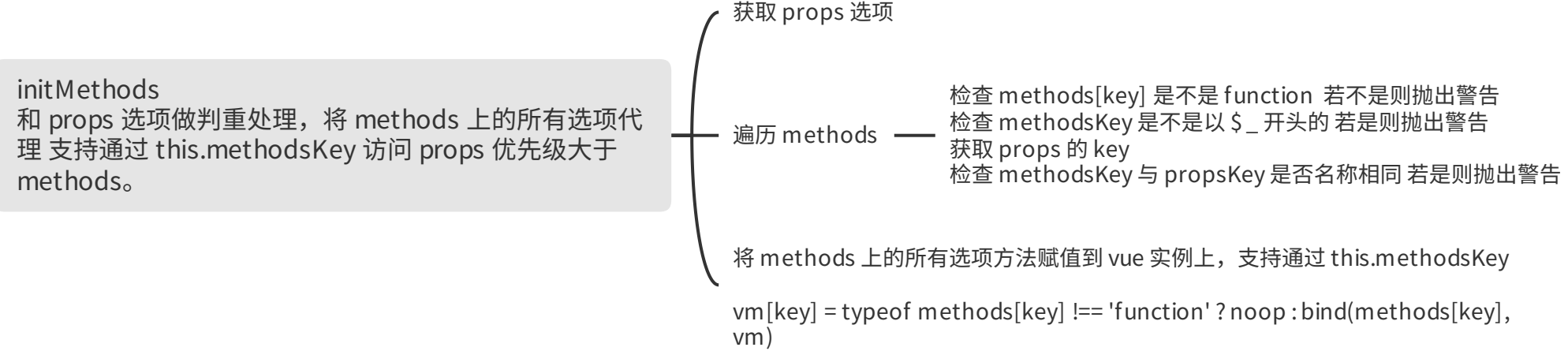
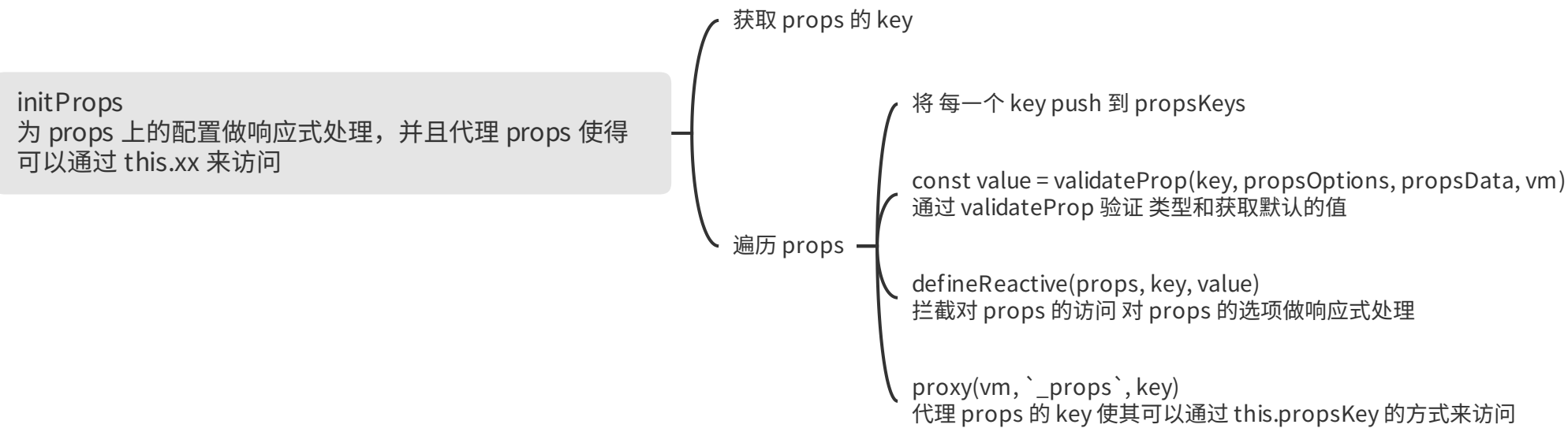


initState

获取配置项 options



这个 computed 有缓存的关联，当首次渲染执行过一次 watcher.get 会将 dirty 的值置为 false 并且将值存到 value 上，在下次更新前，访问 computed 值就直接从 get 上取，即 value 值

