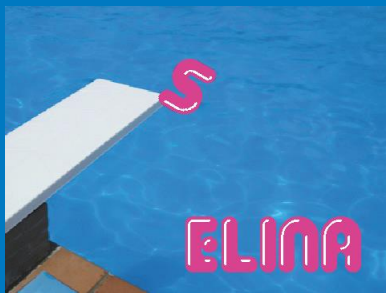
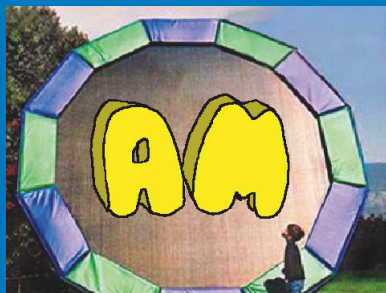


Κάρτες ζωντάνιας ονόματος



Ζωντανέψτε τα γράμματα του ονόματός σας,
ή της αγαπημένης σας λέξης.

Ζωντανέψτε ένα όνομα

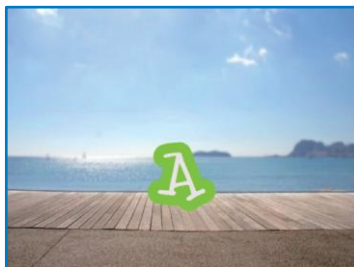
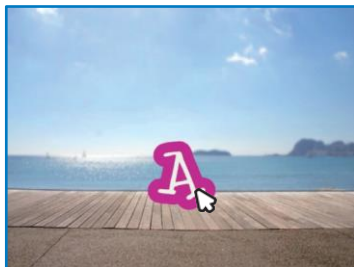
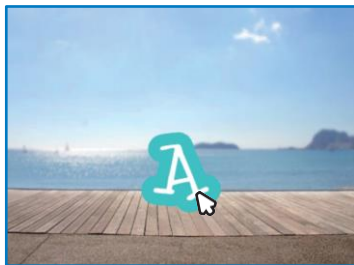
Κάρτες

Δοκιμάστε αυτές τις κάρτες με οποιαδήποτε σειρά:

- Επιλογή χρώματος
- Περιστροφή
- Παίξε έναν ήχο
- Γράμμα που χορεύει
- Άλλαξε μέγεθος
- Πάτησε κουμπί
- Ολίσθησε τριγύρω

Επιλογή χρώματος

Κάντε ένα γράμμα να αλλάζει χρώμα όταν
κάνετε κλικ σε αυτό.



Επιλογή χρώματος

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Επιλέξτε ένα γράμμα από τη βιβλιοθήκη αντικειμένων.



Επιλέξτε ένα υπόβαθρο.



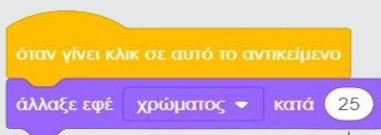
Τρόφιμα

Μόδα

Γράμματα

Για να δείτε μόνο τα γράμματα, κάντε κλικ στο στοιχείο «Γράμματα» στην κορυφή της βιβλιοθήκης αντικειμένων.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Δοκιμάστε διαφορετικούς αριθμούς.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ



Κάνετε κλικ στο γράμμα σας.

Περιστροφή

Κάντε ένα γράμμα να γυρίζει όταν κάνετε κλικ σε αυτό.



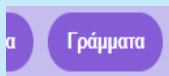
Περιστροφή

scratch.mit.edu

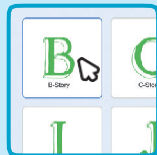
ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Πηγαίνετε στη βιβλιοθήκη αντικειμένων.

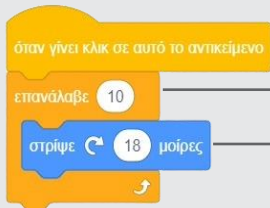


Πατήστε την κατηγορία Γράμματα.



Διαλέξτε ένα γράμμα.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Δοκιμάστε διαφορετικούς αριθμούς.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ

Κάνετε κλικ στο γράμμα σας.



ΣΥΜΒΟΥΛΗ

Κάντε κλικ σε αυτό το μπλοκ για να επαναφέρετε την κατεύθυνση του γράμματος.

δείξε προς κατεύθυνση 90

Παίξε έναν ήχο

Κάντε κλικ σε ένα γράμμα για να παίξει έναν ήχο.



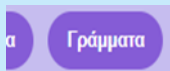
Παίξε έναν ήχο

scratch.mit.edu

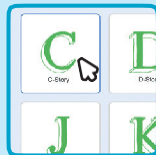
ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Πηγαίνετε στη βιβλιοθήκη αντικειμένων.



Πατήστε την κατηγορία «Γράμματα».



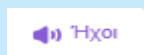
Επιλέξτε ένα στοιχείο γράμματος.



Διαλέξτε ένα υπόβαθρο..



Πεζόδρομος

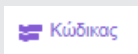


Πατήστε την καρτέλα ήχων.



Διαλέξτε έναν ήχο.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Πατήστε στην καρτέλα κώδικα..



Διαλέξτε έναν ήχο από το μενού.

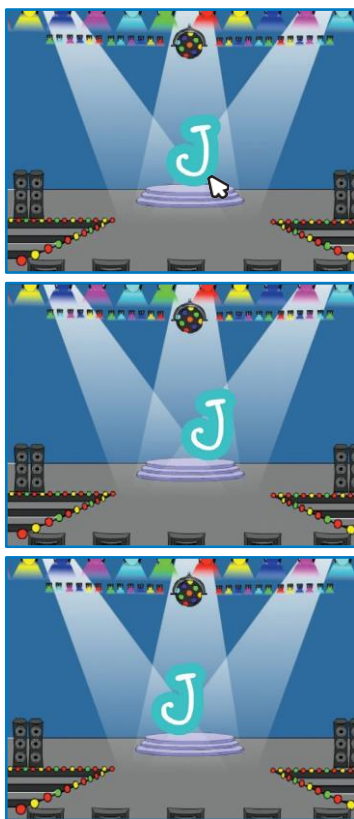
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ



Πατήστε το γράμμα σας.

Γράμμα που χορεύει

Κάντε ένα γράμμα να χορεύει στον ρυθμό.



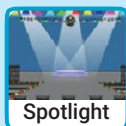
Γράμμα που χορεύει

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Διαλέξτε ένα υπόβαθρο..



Spotlight



Διαλέξτε ένα γράμμα από τη βιβλιοθήκη αντικειμένων.



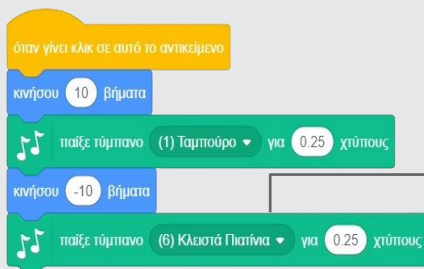
Κάνετε κλικ στην προσθήκη επέκτασης (κάτω αριστερά).



Πάτησε στη Μουσική για να προσθέσεις τις εντολές μουσικής.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Πληκτρολογήστε μία παύλα (μείον) για να μετακινηθείτε προς τα πίσω.



Επιλέξτε ένα τύμπανο από το μενού.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ

Κάνετε κλικ στο γράμμα σας.



Άλλαξε μέγεθος

Κάντε ένα γράμμα να μεγαλώσει και μετά να μικρύνει.



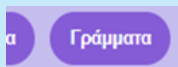
Άλλαξε μέγεθος

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Πηγαίνετε στη βιβλιοθήκη αντικειμένων.

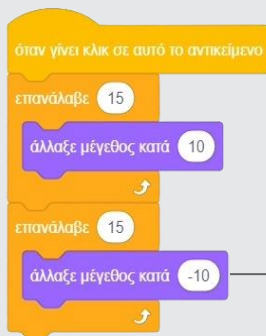


Κάνετε κλικ στα «Γράμματα».



Διαλέξτε ένα γράμμα.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Πληκτρολογήστε μία παύλα (μείον) για να μικρύνετε.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ



Κάντε κλικ στο γράμμα σας.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ

Κάνετε κλικ στο παρακάτω μπλοκ για να επαναφέρετε το μέγεθος.

όρισε μέγεθος σε 100 %

Πάτησε κουμπί

Πατήστε ένα κουμπί για να κάνετε το γράμμα σας να αλλάξει.



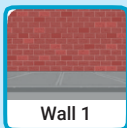
Πάτησε κουμπί

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



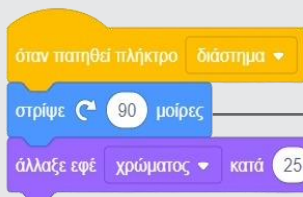
Διαλέξτε ένα υπόβαθρο.



Διαλέξτε ένα γράμμα από τη βιβλιοθήκη αντικειμένων.



ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Δοκιμάστε διαφορετικούς αριθμούς.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ



Πατήστε το πλήκτρο «Space».

ΣΥΜΒΟΥΛΗ

όταν πατηθεί πλήκτρο

διάστημα ▾



✓ διάστημα
πάνω βέλος

Μπορείτε να επιλέξετε διαφορετικό πλήκτρο από το μενού. Έπειτα πατήστε εκείνο το πλήκτρο!

Ολίσθησε Τριγύρω

Κάντε ένα γράμμα να ολισθήσει τριγύρω από μέρος σε μέρος.



Ολίσθησε Τριγύρω

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Διαλέξτε ένα υπόβαθρο



Διαλέξτε ένα γράμμα από τη βιβλιοθήκη αντικειμένων.



ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Δοκιμάστε διαφορετικούς αριθμούς.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ

Κάντε κλικ στο γράμμα για να ξεκινήσει.



ΣΥΜΒΟΥΛΗ



Όταν μετακινείτε ένα αντικείμενο, μπορείτε να δείτε την ενημέρωση των αριθμών x και y. Το x είναι η θέση από αριστερά προς τα δεξιά. y είναι η θέση πάνω και κάτω.