



# Bir Dünya Hayal Et



Her şeyin mümkün olduğu bir dünya hayal edin!

# Bir Dünya Hayal Et Kartları

Bu kartları istediğin sırayla dene:

- **Bir Şeyler Söylet**
- **Etrafta Uç**
- **Sağa ve Sola Git**
- **Aşağı ve Yukarı Git**
- **Kostüm Değiştir**
- **Süzülerek Git**
- **Büyült ve Küçült**
- **Arka Planı Değiştir**
- **Ses Ekle**

# Bir Şeyler Söylet

Bir karakter seç ve bir şeyler söylet.



Hayal Et...

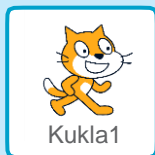


# Bir Şeyler Söylet

scratch.mit.edu

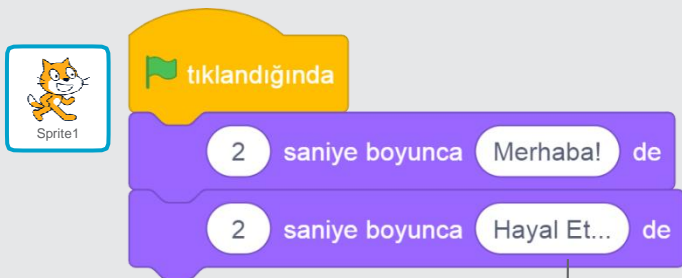


## HAZIRLAN



Konuşturmak istediğin kuklayı seç.

## KODLA



Söyletmek istediğin metni buraya yaz.

## DENE

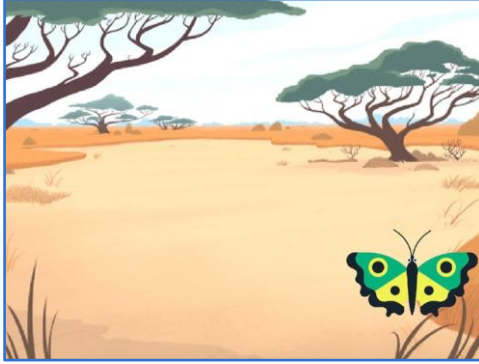
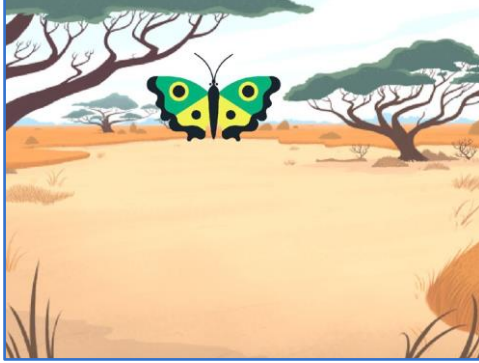
Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



# Etrafta Uç



Boşluk tuşuna basınca karakterinin  
süzülerek uymasını sağla.



# Etrafta Uç

scratch.mit.edu



## HAZIRLAN



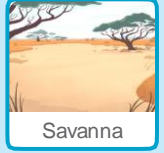
Bir kukla seç.



Butterfly 2



Bir dekor seç.



Savanna

## KODLA



Butterfly 2

Boşluk ▼ tuşuna basılınca

pop ▼ sesini başlat

1

saniyede

rastgele konum ▼

noktasına git

## DENE

C V B N M

Etrafta rastgele süzülerek uçması için 'Boşluk' tuşuna bas.

# Sağa ve Sola Git

Karakterini ok tuşları ile sağa ve sola hareket ettir.



# Sağa Sola Git

scratch.mit.edu



## HAZIRLAN



Bir karakter seç.



Ben



Bir arka plan seç.



Playing Field

## KODLA

Karakterini sağa ve sola hareket ettirmek için **x' i değiştir**.



Ben

sağ ok ▼ tuşuna basılınca

x konumunu 10 değiştir



sol ok ▼ tuşuna basılınca

x konumunu -10 değiştir



Sola doğru gitmesi için eksi işareti gir.

## DENE



Klavyeden sağ ve sol ok tuşlarına bas.



# Aşağı ve Yukarı Git

Karakterini ok tuşları ile aşağı ve yukarı hareket ettir.



# Aşağı Yukarı Git

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Bir kukla seç.



Hedgehog



Bir dekor seç.



Woods and Bench

## KODLA

Karakterini aşağı ve yukarı hareket ettirmek için **y' yi değiştir.**



Hedgehog

yukarı ok ▼ tuşuna basılınca

y konumunu 10 değiştir



aşağı ok ▼ tuşuna basılınca

y konumunu -10 değiştir



Aşağı doğru hareket ettirmek için eksi işaretini gir.

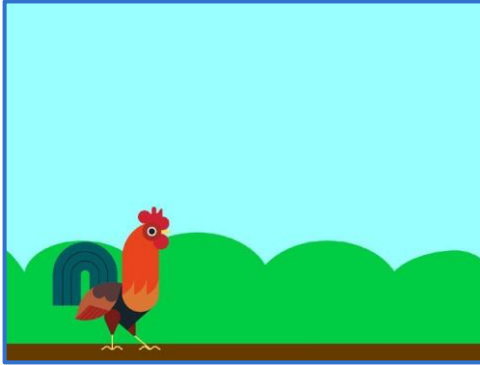
## DENE



Clavyeden aşağı ve yukarı ok tuşlarına bas.

# Kostüm Deęiřtir

Bir kuklaya tıkladıęında hareketlenmesini saęla.



# Kostüm Değiştir

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



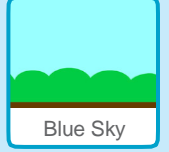
Bir kukla seç.



Rooster



Bir arka plan seç.



Blue Sky

## KODLA



Rooster

bu kukla tıklandığında

rooster-b ▼ kılığına geç

Bir kostüm seç.

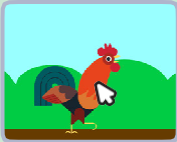
0.3 saniye bekle

Başka bir kostüm seç.

rooster-a ▼ kılığına geç

0.3 saniye bekle

## DENE

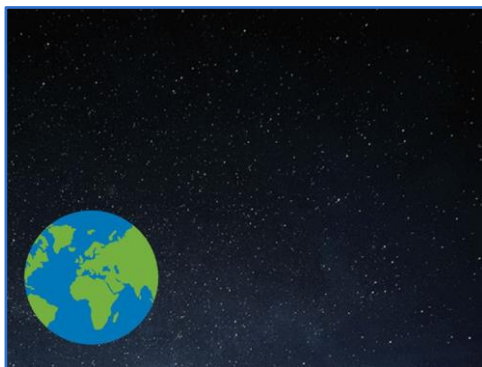
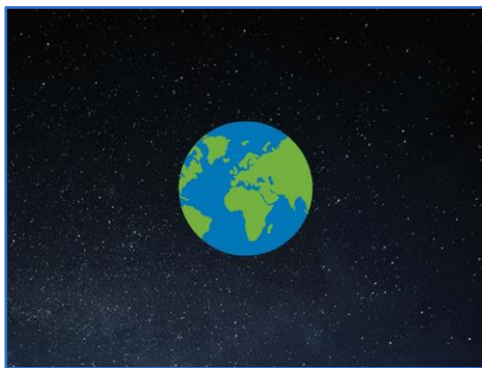


Karakterine tıkla.

# Süzölerek Git



Karakterinin bir yerden başka bir yere  
süzölerek gitmesini sağla.



# Süzülerek Git

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Bir kukla seç.



Earth



Bir dekor seç.



Stars

## KODLA



x: 0 y: 0 konumuna git

Başlangıç noktasını ayarla

1 sn.de x: -180 y -100 'a git

Bitiş noktasını ayarla.

## DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



## İPUCU



Bir kuklayı başka bir yere taşıdığında, **x** ve **y** değerlerinin değiştiğini göreceksin.

**x**, kuklanın sahne üzerinde soldan sağa konumudur.

**y**, kuklanın sahne üzerinde yukarıdan aşağıya konumudur.

# Büyült ve Küçült

Tıkladığında karakterinin büyüüp  
küçülmesini sağla.



# Büyüt ve Küçült

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Theater 2

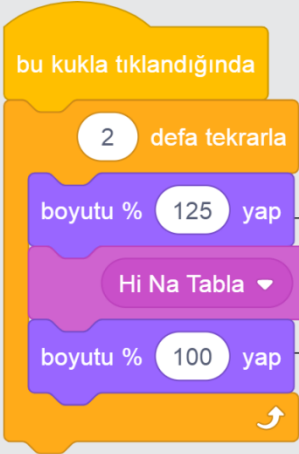


Bir karakter seç.



Drums Tabla

## KODLA



Boyutu büyötmek için daha büyük bir sayı yaz.

Normal boyutuna geri döndür.

## DENE

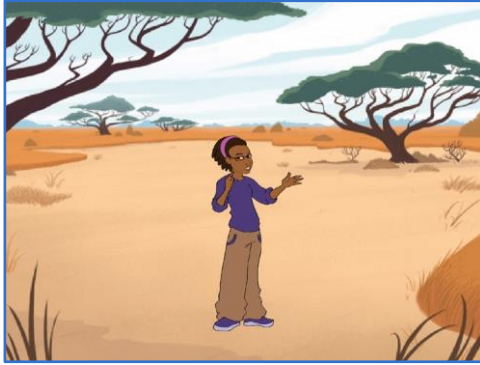


Karakterine tıkla.



# Arka Planı Deęiřtir

Arka planı deęiřtirerek  
sahneler arasında geiř yap.



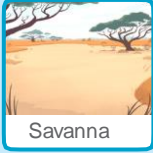
# Arka Planı Deęiřtir

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



İki arka plan seç.



Savanna



Metro



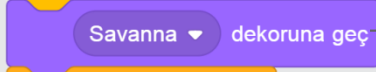
Bir karakter seç.



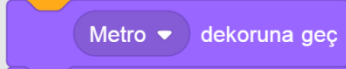
## KODLA



Avery



Başlamak istediğin arka planı seç.



İkinci arka planı seç.



Söylemesini istediğin metni buraya yaz.

## DENE

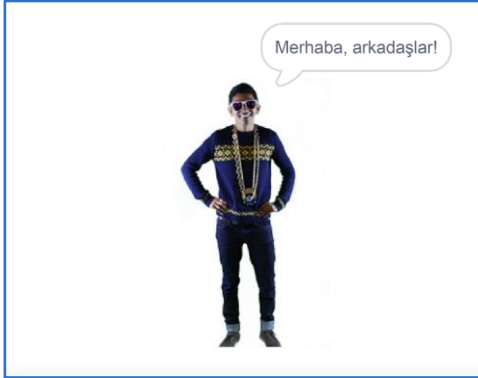
Başlatmak için yeřil bayraęa bas.



# Ses Ekle



Projene kendi sesini  
ya da başkalarının sesini ekle.



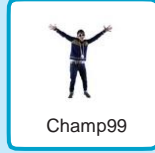
# Ses Ekle

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Bir kukla seç.



Champ99

Sesler

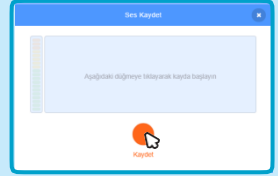
Sesler Sekmesine tıkla

Açılır menüden  
**Kaydet**'i seç.

Ya da kütüphaneden  
bir ses seçmek için  
buraya tıkla.



Kaydet



Kendi sesini ya da bir başkasının sesini  
kaydetmek için kırmızı düğmeye bas.

Cihazın kayıt yapamıyorsa,  
kütüphaneden bir ses seçebilirsiniz.

## KODLA

Kod

Kod sekmesine tıkla.



Kaydettiğin sesi seç.

recording1 sesini başlat

sonraki kostüm

Söylemesini istediğin  
ifadeyi yaz.

2

sanide boyunca

Merhaba, arkadaşlar!

de

## DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.

