

Bir Karakteri Hareketlendir Kartları



Animasyonla karakterlere hayat verin.

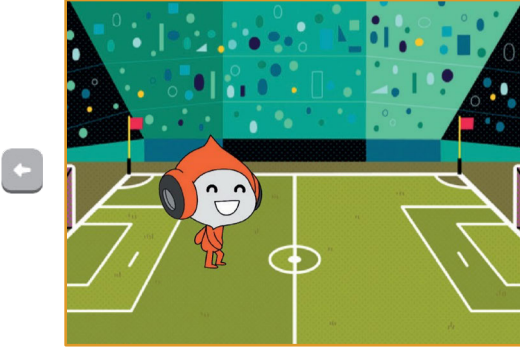
Bir Karakteri Hareketlendir Kartları

Kartları istediğin sıraya göre kullan:

- Yön Tuşları ile Hareket Ettir
- Bir Karakteri Zıplat
- Hareketini Değiştir
- Bir Yerden Bir Yere Süzülme
- Yürüyen Animasyon
- Etrafta Uç
- Konuşan Animasyon
- Bir Animasyon Çiz

Yön Tuşları ile Hareket Ettir

Karakterini etrafta hareket ettirmek için yön tuşlarını kullan.



Bir Karakteri
Hareketlendir

1

SCRATCH

Yön Tuşları ile Hareket Ettir

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Soccer 2



Bir karakter Seç.

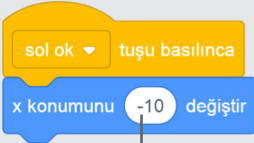
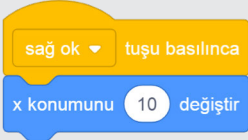


PicoWalking

KODLA

x Konumunu Değiştir

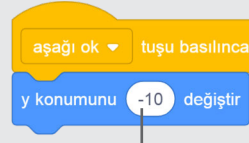
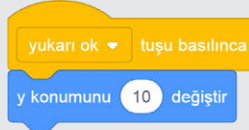
Karakterini sağa ve sola hareket ettir.



Sola doğru hareket ettirmek için eksi işareti koy.

y Konumunu Değiştir

Karakterini aşağı ve yukarı hareket ettir.



Aşağı doğru hareket ettirmek için eksi işareti koy.

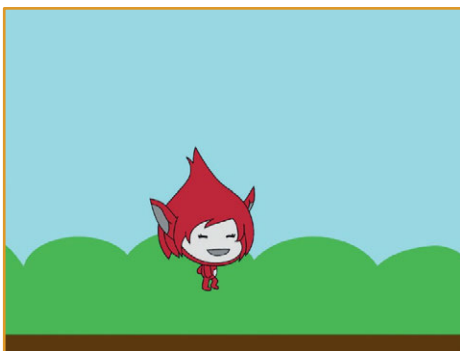
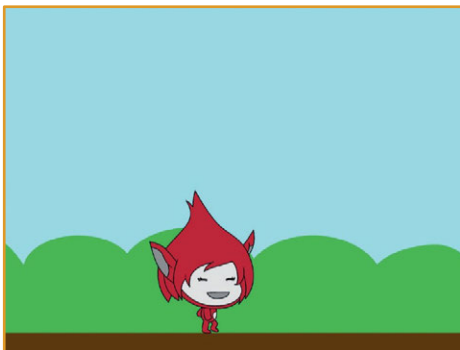
DENE



Karakterini etrafta hareket ettirmek için klavyeden yön tuşlarına bas.

Bir Karakteri Zıplat

Karakterini zıplatmak için bir tuşa bas.



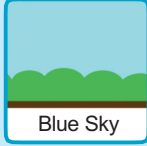
Bir Karakteri Zıplat

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Blue Sky



Bir karakter seç.



Giga Walking

KODLA



boşluk ▼ tuşuna basılınca

y konumunu 60 değiştir

Ne kadar yükseğe zıplayacağını yaz.

0.3 saniye bekle

y konumunu -60 değiştir

Aşağı geri dönmesi için eksi işareti koy.

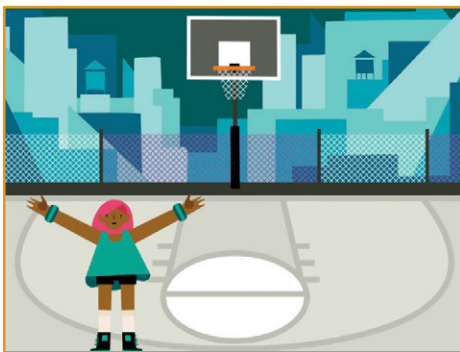
DENE



Klavyeden boşluk tuşuna bas.

Hareketini Deęiřtir

Bir tuřa bastıęında karakterini hareketlendir.



Hareketini Deęiřtir

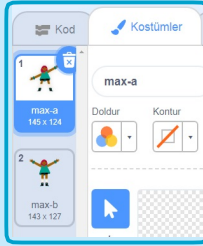
scratch.mit.edu

HAZIRLAN

Birden fazla kostüme sahip bir karakter seç, örneęin Max.

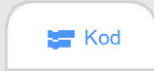


Kukla kütüphanesindeki kuklaların farklı kostümleri olup olmadığını görmek için fare imleci ile üzerine gel ve bekle.



Tüm kostümleri görmek için **Kostümler** sekmesine tıkla.

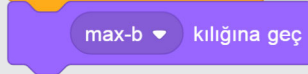
KODLA



Kod sekmesine tıkla.



Bir kostüm seç.



Farklı bir kostüm seç.

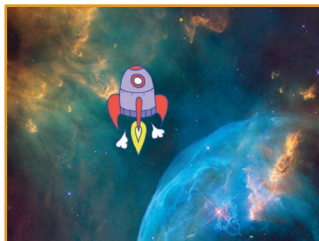
DENE



Klavyeden boşluk tuşuna bas.

Bir Yerden Bir Yere Süzülme

Karakterinin bir yerden başka bir yere
süzülerek gitmesini sağla.



Bir Yerden Bir Yere Süzülme

HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Nebula



Bir karakter seç.



Rocketship

KODLA



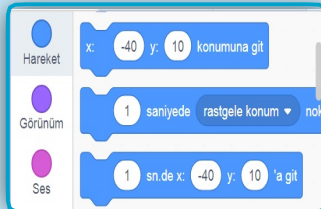
Başlangıç
konumunu belirle.

Süzülerek gideceği
noktayı belirle.

Bitiş noktasını belirle.

DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa tıkla.



Bir kuklayı
sürüklediğinde, kuklanın
blok paletindeki **x** ve **y**
konumları güncellenir.

Yürüyen Animasyon

Yürüyen ya da koşan bir karakter yap.



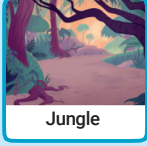
Yürüyen Animasyon

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Jungle



Yürüyen ya da
koşan bir kukla seç.



Unicorn Running

KODLA



Unicorn Running

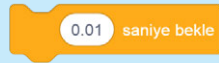


DENE



Başlatmak için yeşil
bayrağa tıkla.

İPUCU



Eğer animasyonu yavaşlatmak
istersen, tekrar bloğunun içine
bekle bloğunu eklemeyi dene.

Etrafta Uç

Uçan bir karakterin bir yerden bir yere kanatlarını çırparak gitmesini sağla.



Erafta Uç

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Canyon



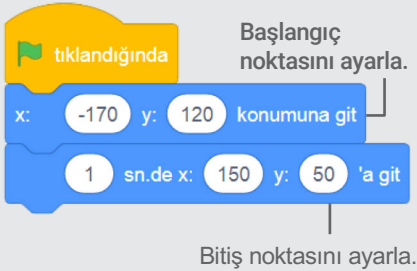
Papağan veya uçan
başka bir kukla seç.



Parrot

KODLA

Ekran Boyunca Havada Süzülme



Kanat Çırpma



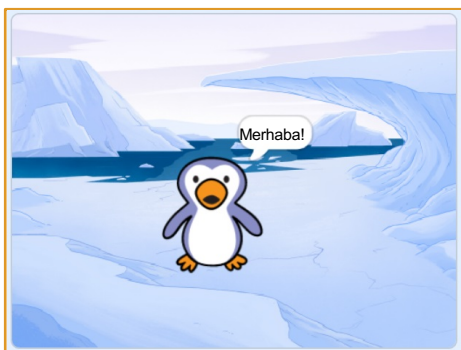
DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



Konuřan Animasyon

Bir karakter se ve bir řeyler sylet.



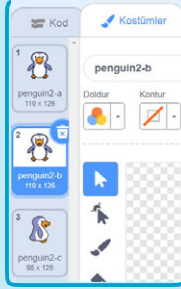
Konuşan Animasyon

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Penguin 2'yi seç.



Kostümler

Penguenin diğer kostümlerini görmek için **Kostümler** sekmesine tıkla.

KODLA

Kod

Kod sekmesine tıkla.

tıklandığında

2

saniye boyunca Merhaba! de

Karakterinin söylemesini istediğin ifadeyi yaz.

tıklandığında

chirp sesini başlat

Bir kostüm seç.

penguin2-b kılığına geç

0.3 saniye bekle

Başka bir kostüm seç.

penguin2-a kılığına geç

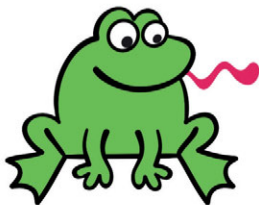
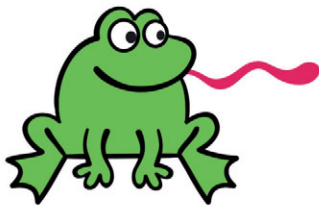
DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



Bir Animasyon Çiz

Kendi animasyonunu oluşturmak için bir kuklanın kostümünü düzenle.



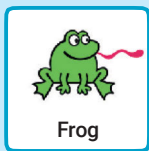
Bir Animasyon Çiz

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



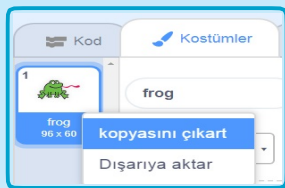
Bir karakter seç.



Frog

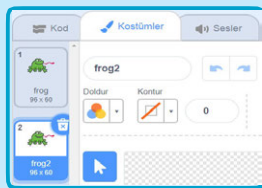
Kostümler

Kostümler sekmesine tıkla.



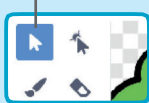
Bir kostümü kopyalamak için sağa tıkla.

Aynı kostümden 2 tane olmalı.

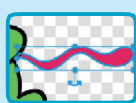


Seçmek ve düzenlemek için kostüme tıkla.

Seç aracına tıkla.



Uzatmak veya kısaltmak üzere kostümden bir bölüm seç.



Seçtiğin bir nesneyi döndürmek için döndürme noktasını sürük.



KODLA

bu kukla tıklandığında

sonraki kostüm

0.5

saniye bekle

sonraki kostüm

Kod

Kod sekmesine tıkla

Karakterini hareketlendirmek için 'sonraki kostüm' bloğunu kullan

DENE



Başlatmak için yeşil bayrağa bas.