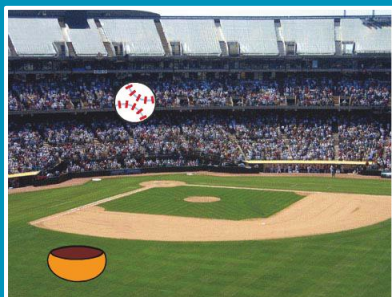
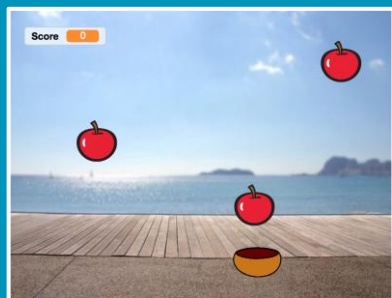


# Κάρτες παιχνιδιού συλλογής αντικειμένων



**Φτιάξε ένα παιχνίδι, όπου θα  
πιάνεις πράγματα που θα πέφτουν  
από τον ουρανό.**

# Κάρτες παιχνιδιού συλλογής αντικειμένων

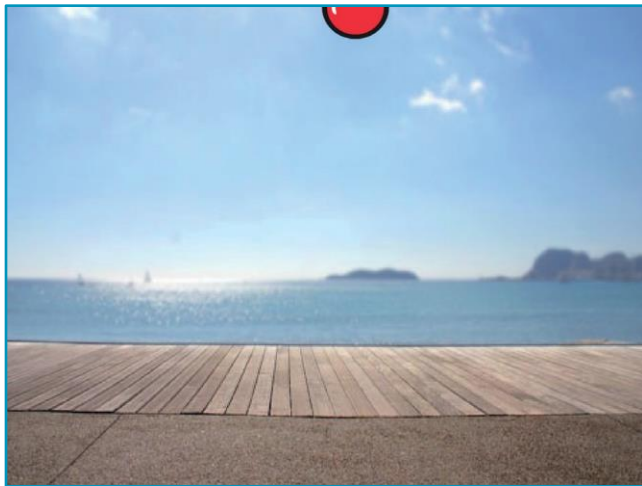
Χρησιμοποίησε τις κάρτες με  
την ακόλουθη σειρά:

- 1. Πήγαινε στην κορυφή**
- 2. Πέσε κάτω**
- 3. Μετακίνησε αυτόν που  
μαζεύει τα αντικείμενα**
- 4. Πιάσε το αντικείμενο!**
- 5. Κράτα σκορ**
- 6. Μπόνους πόντοι**
- 7. Κέρδισες!**

# Πήγαινε στην κορυφή



Ξεκίνα από ένα τυχαίο σημείο από την κορυφή της Σκηνής.



# Πήγαινε στην κορυφή

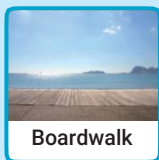
scratch.mit.edu



## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΟΥ



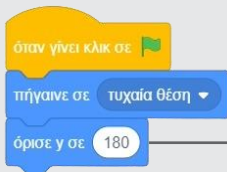
Choose a backdrop,  
like **Boardwalk**.



Choose a sprite,  
like **Apple**.



## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΑΥΤΟΝ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Πληκτρολόγησε **180**  
για να πας στην  
κορυφή της Σκηνής.

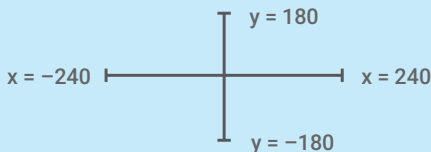
## ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

Κάνε κλικ στην πράσινη σημαία για να  
ξεκινήσει.



## TIP

**y** είναι η θέση στη Σκηνή από την κορυφή έως το τέλος (στον κάθετο άξονα).



# Πέσε κάτω



Κάνε το στοιχείό σου να πέσει κάτω.

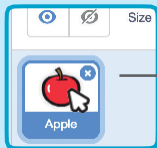


# Πέσε κάτω

scratch.mit.edu



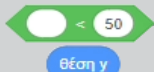
## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΟΥ



Κάνε κλικ για να επιλέξεις το στοιχείο **Μήλο**.

## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΑΥΤΟΝ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Διατήρησε τον προηγούμενο κώδικα ως έχει, και πρόσθεσε αυτό το δεύτερο πακέτο εντολών.



Είσαγε την εντολή της **y θέσης** μέσα σε αυτήν την εντολή από την κατηγορία Τελεστές.



Πληκτρολόγησε το σύμβολο του μείον (-) για να πέσει κάτω.

Έλεγε αν είναι κοντά στην άκρη της Σκηνης.

Πήγαινε πίσω στην κορυφή της Σκηνης.

## ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

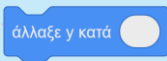
Κάνε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσει..



Κάνε κλικ στο κόκκινο σημάδι για να σταματήσει.

## ΣΥΜΒΟΥΛΗ

Χρησιμοποίησε



για να κινηθείς πάνω ή κάτω.

# Μετακίνησε αυτόν που μαζεύει τα αντικείμενα

Πίεσε τα βελάκια έτσι ώστε αυτός που μαζεύει τα αντικείμενα να κινείται αριστερά και δεξιά.



# Μετακίνησε αυτόν που μαζεύει τα αντικείμενα

scratch.mit.edu



## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΟΥ



Επίλεξε ένα Στοιχείο για συλλογή των αντικειμένων, όπως το μπολ.

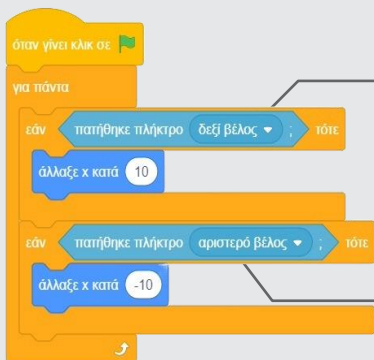
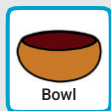


Bowl



Σύρε το μπολ στο κάτω μέρος της Σκηνής.

## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΑΥΤΟΝ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Επίλεξε το **δεξί βελάκι** από το μενού.

Επίλεξε το **αριστερό βελάκι** από το μενού.

## ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

Κάνε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσει.



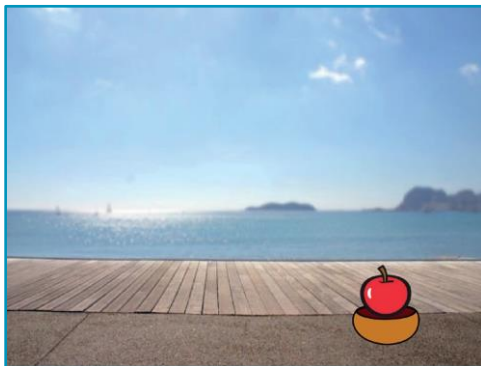
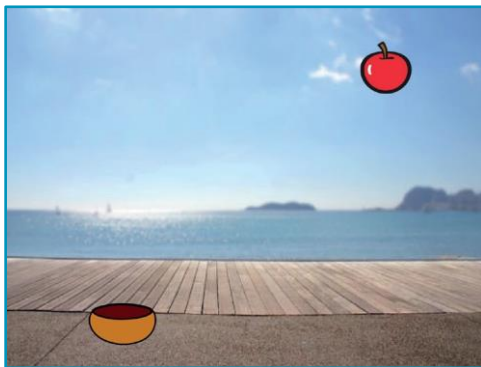
Πίεσε τα πλήκτρα με τα βελάκια για να μετακινήσεις αυτόν που μαζεύει τα αντικείμενα,



# Πιάσε το!



Πιάσε το αντικείμενο  
που πέφτει.



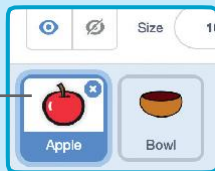
# Πιάσε το!

scratch.mit.edu



## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

Κάνε κλικ για να επιλέξεις το **Μήλο**.



## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΑΥΤΟΝ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Επίλεξε το **Μπολ** από το μενού.

Επίλεξε έναν ήχο.

## ΣΥΜΒΟΥΛΗ



Κάνε κλικ στην καρτέλα **Ήχοι** εάν θέλεις να προσθέσεις διαφορετικό ήχο.



Στη συνέχεια, επίλεξε έναν ήχο από τη βιβλιοθήκη Ήχων.

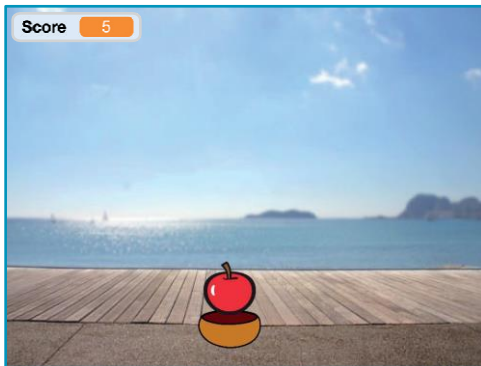
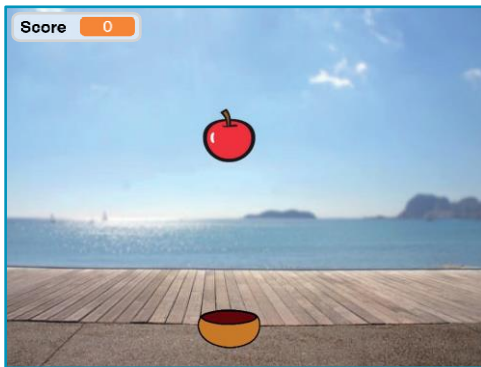


Κάνε κλικ στην καρτέλα **Κώδικας** όταν θέλεις να προσθέσεις περισσότερες εντολές.

# Κράτα σκορ



Add a point each time you catch the falling sprite.



# Κράτα σκορ

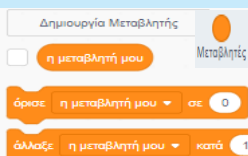
scratch.mit.edu



## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

Επίλεξε **Μεταβλητές**.

Κάνε κλικ στο  
κουμπί  
**Δημιουργία  
μεταβλητής**.



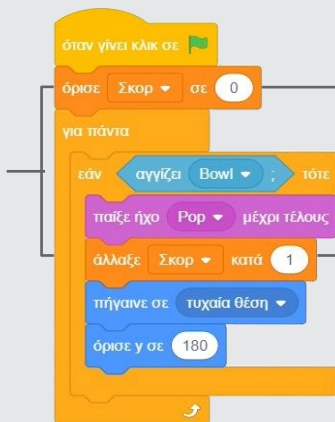
Ονόμασε τη  
μεταβλητή **Σκορ**  
και μετά πάτησε  
**ΟΚ**.

## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΑΥΤΟΝ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Πρόσθεσε δύο νέες εντολές  
στον κώδικά σου.



Επίλεξε Σκορ από  
το μενού.



Πρόσθεσε αυτήν την  
εντολή για να  
μηδενίσει το σκορ.

Πρόσθεσε αυτήν  
την εντολή για να  
αυξήσεις το σκορ.

## ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

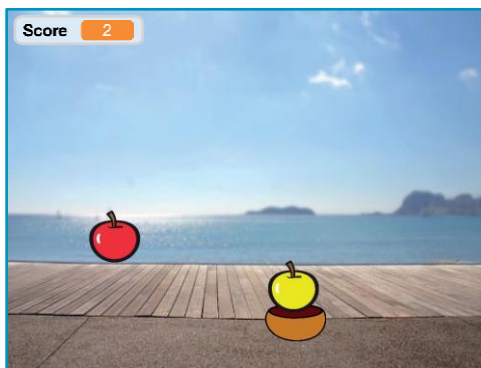
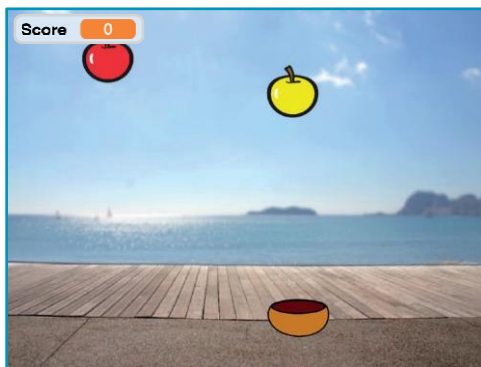


Κάνε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσει.  
Στη συνέχεια, πάσε τα μήλα για να σκοράρεις πόντους!

# Μπόνους πόντοι



Πάρε έξτρα πόντους όταν πιάνεις το χρυσό  
στοιχείο.



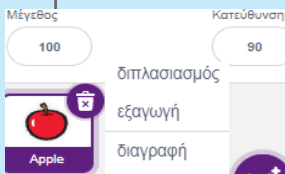
# Μπόνους πόντοι

scratch.mit.edu



## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

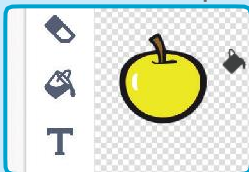
Για να διπλασιάσεις το στοιχείο σου, κάνε δεξί κλικ (Mac: control+click).



Επίλεξε **διπλασιασμός**.

Costumes

Κάνε κλικ στην καρτέλα **Κοστούμια**.



Μπορείς να χρησιμοποιήσεις τα εργαλεία ζωγραφικής για να κάνεις το μπόνους στοιχείο να δείχνει διαφορετικό.

## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΑΥΤΟΝ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Code

Κάνε κλικ στην καρτέλα **Κώδικας**.



Πληκτρολόγησε πόσους πόντους θα παίρνεις όταν συλλέγεις το μπόνους αντικείμενο.

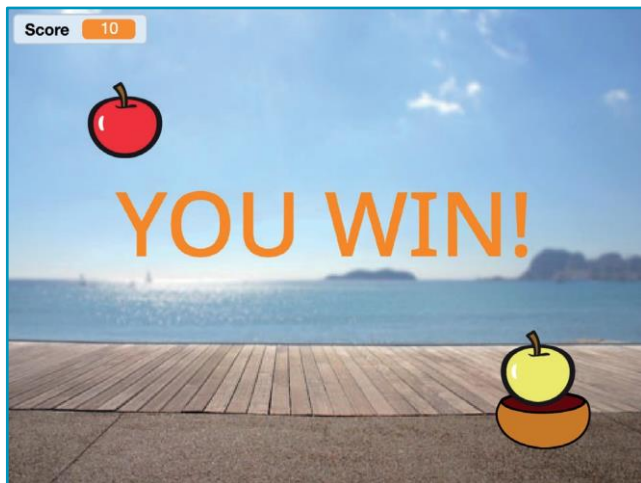
## ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

Πιάσε το μπόνους αντικείμενο για να αυξήσεις το σκορ σου!

# Κέρδισες!



Όταν σκοράρεις αρκετούς πόντους,  
εμφάνισε ένα νικητήριο μήνυμα.

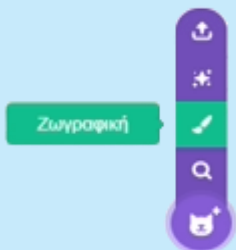


# Κέρδισες!

scratch.mit.edu



## ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΟΥ



Κάνε κλικ στο εικονίδιο Ζωγραφιάς για να φτιάξεις ένα καινούργιο στοιχείο.

Χρησιμοποίησε το εργαλείο **Κείμενο** για να γράψεις ένα μήνυμα, όπως «Κέρδισες!»

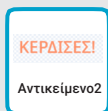


Μπορείς να αλλάξεις το χρώμα του φόντου, το μέγεθος και το στίλ.

## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΑΥΤΟΝ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Κώδικας

Κάνε κλικ στην καρτέλα Κώδικας.



Είσαγε την εντολή **Σκορ** από την κατηγορία Μεταβλητές.

## ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

Κάνε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσει.



Παίξε μέχρι να μαζέψεις αρκετούς πόντους για να κερδίσεις!