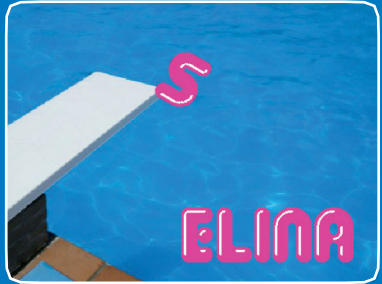
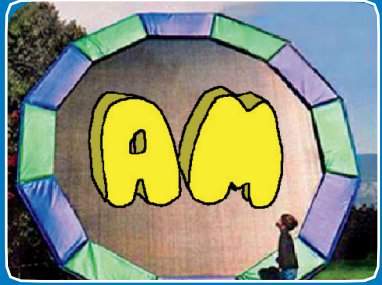


# Bir İsmi Hareketlendir Kartları



Adının harflerini, ilk harflerini veya favori  
sözcüğünü canlandır.

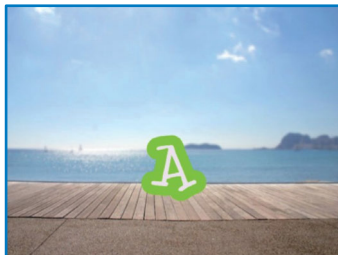
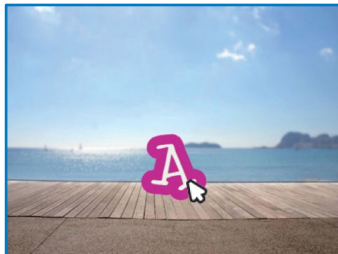
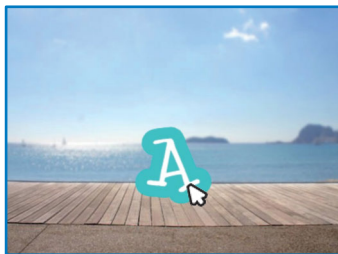
# Bir İsmi Hareketlendir Kartları

Kartları istediğin sıraya göre kullan:

- **Rengini Değiştir**
- **Döndür**
- **Bir Ses Çal**
- **Dans Eden Harf**
- **Boyutunu Değiştir**
- **Bir Tuşa Bas**
- **Etrafta Süzül**

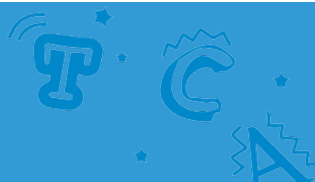
# Rengini Deęiřtir.

Tıkladıęında bir harfin rengini deęiřtir.



# Rengini Deęiřtir

scratch.mit.edu



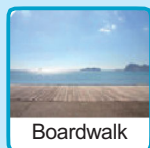
## HAZIRLAN



Kukla  
kütüphanesinden  
bir harf seç.



Bir dekor seç.



Boardwalk

Yiyecek

Moda

Harfler

Sadece harfleri görmek için Kukla Kütüphanesi'nin üst kısmından **Harfler** kategorisini seç.

## KODLA

bu kukla tıklandığında

renk ▼

etkisini

25

deęiřtir

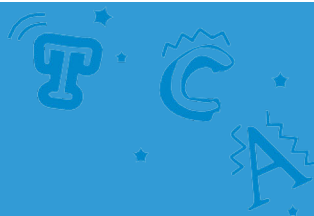
Farklı sayılar dene.

## DENE

Harfe tıkla.



# Döndür

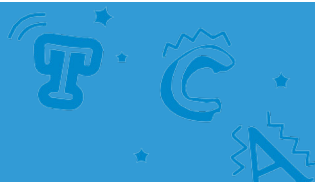


Harfine tıkladığında dönmesini sağla.



# Döndür

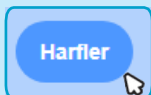
scratch.mit.edu



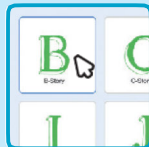
## HAZIRLAN



Kukla  
Kütüphanesi'ne git.

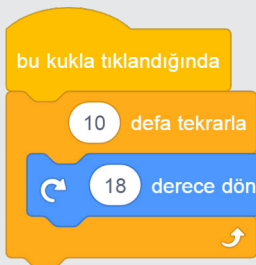


Harfler  
kategorisine tıkla.



Bir harf seç.

## KODLA



Farklı sayılar dene.

## DENE

Harfine tıkla.

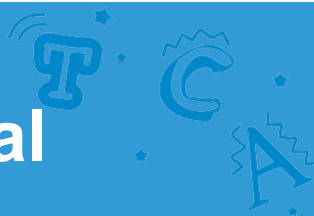


## İPUCU

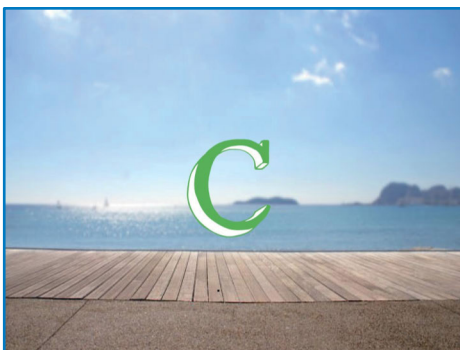
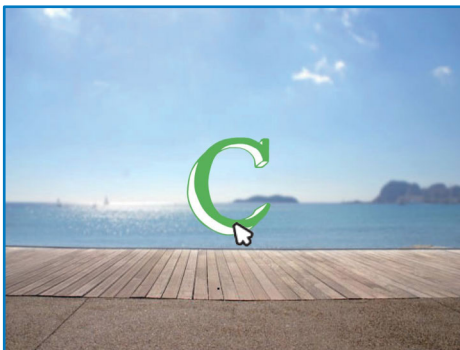
Kuklanın yönünü ilk haline getirmek için bu bloğa tıkla.



# Bir Ses al



Harfe tıklandığında bir ses almasını saęla.



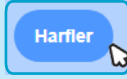
# Bir Ses Çal

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Kukla  
Kütüphanesi'ne git.



Harfler  
kategorisine  
tıkla.



Bir harf seç.



Bir arka plan seç.



Boardwalk

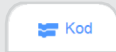


Sesler  
sekmesine tıkla.



Bir ses seç.

## KODLA



Kod  
sekmesine tıkla.

bu kukla tıklandığında

Menüden bir ses seç.

Guitar Strum ▼

sesini bitene kadar çal

## DENE

Harfe tıkla.





# Dans Eden Harf

Harfini ritme göre hareketlendir.



Bir İsmi Hareketlendir

4

Scratch

# Dans Eden Harf

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Bir arka plan seç.



Stage



Kukla  
Kütüphanesi'nden  
bir harf seç.



Eklentiler düğmesine tıkla.  
(Sol alt köşede).



Müzik bloklarını eklemek  
için **Müzik** eklentisini seç .

## KODLA

bu kukla tıklandığında

10 adım git



(1) Trampet davulunu 0.25 vuruş çal

Geriye doğru  
hareket etmesi için  
eksi işareti koy.

-10 adım git



(6) Kapalı Hi-Hat davulunu 0.25 vuruş çal

Menüden  
farklı davul  
seç.

## DENE

Harfe tıkla.



# Boyutunu Deęiřtir

Harfinin büyüüp küçölmesini saęla.

E

E

E

E

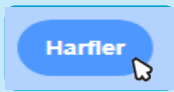
# Boyutunu Deęiřtir

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Kukla  
kütüphanesine git.



Harfler  
kategorisine tıkla.



Bir harf seç.

## KODLA



Küçülmesi için  
eksi işareti koy.

## DENE



Harfe tıkla.

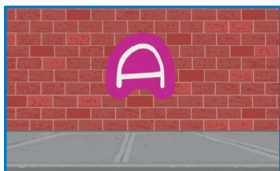
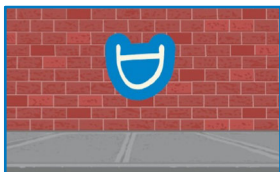
## İPUCU

boyutu % 100 yap

Boyutu ilk haline getirmek için bu bloęa tıkla.

# Bir Tuşa Bas

Harfinde değışiklikler yapmak için bir tuşa bas.



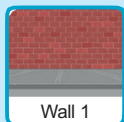
# Bir Tuşa Bas

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Kukla  
Kütüphanesi'nden  
bir harf seç.



## KODLA



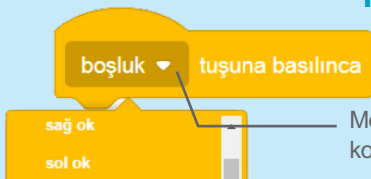
Farklı sayılar dene

## DENE



Boşluk tuşuna bas.

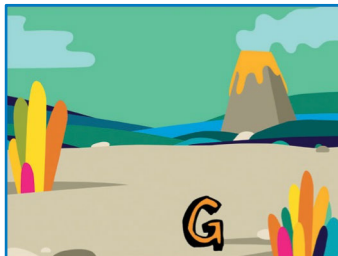
## İPUCU



Menüden farklı bir tuş seçebilirsin. Yazdığın kod dizisi seçtiğin tuşa basınca çalışır.

# Etrafta Süzöl

Harfinin bir yerden bir yere süzülerek gitmesini sağla.



# Etrafta Süzül

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Bir arka plan seç.



Kukla  
Kütüphanesi'nden  
bir harf seç.



## KODLA

bu kukla tıklandığında

1

sn.de x:

10

y:

100

'a git

1

sn.de x:

40

y:

-130

'a git

1

sn.de x:

10

y:

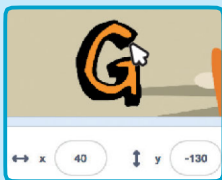
100

'a git

Farklı sayılar dene.

## DENE

Harfe tıkla.



## İPUCU

Bir kuklayı taşıdığında, x ve y konumları güncellenir.

**x**, kuklanın soldan sağa konumu gösterir.

**y**, kuklanın yukarıdan aşağıya konumunu gösterir.