

Haydi Dans Edelim Kartları



**Müzik ve dans hareketleriyle animasyonlu
bir dans sahnesi tasarlayın.**

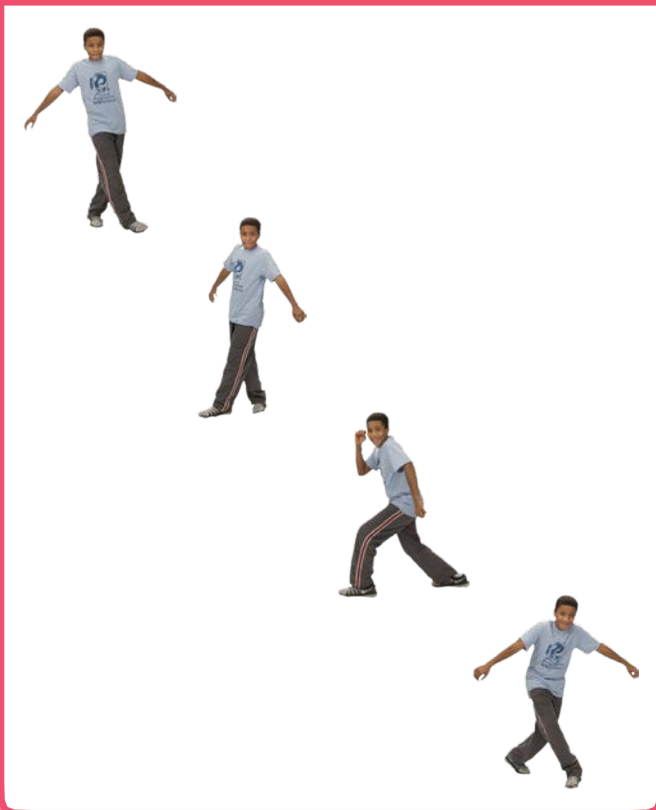
Haydi Dans Edelim! Kartları

Bu kartları herhangi bir sırayla deneyin:

- **Dans Adımları**
- **Dans Döngüsü**
- **Müzik Çal**
- **Sırayla Dans Et**
- **Başlangıç Pozisyonu**
- **Gölge Efektı**
- **Etkileşimli Dans**
- **Renk Efektı**
- **İz Bırak**

Dans Adımları

Hareketli bir dans gösterisi yap.



Haydi Dans Edelim!

1

SCRATCH

Dans Adımları

scratch.mit.edu

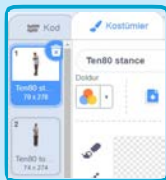
HAZIRLAN



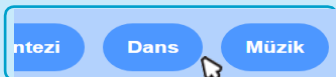
Bir dansçı seç.



Ten80 Dance



Farklı dans hareketlerini görüntülemek için **Kostümler** sekmesine tıkla.



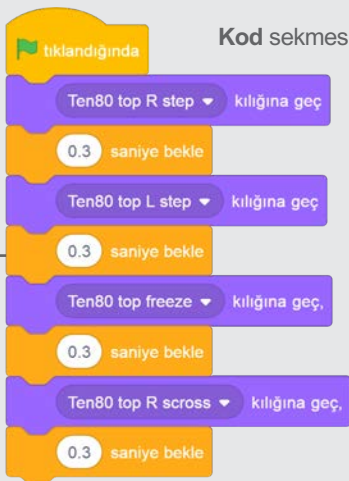
Sadece dans kuklalarını görmek için kukla kütüphanesinin en üstündeki **Dans** kategorisine tıkla.

KODLA



Ten80 Dance

Dans hareketleri arasındaki bekleme süresini belirle.



Kod sekmesine tıkla.



Farklı dans hareketleri seç.

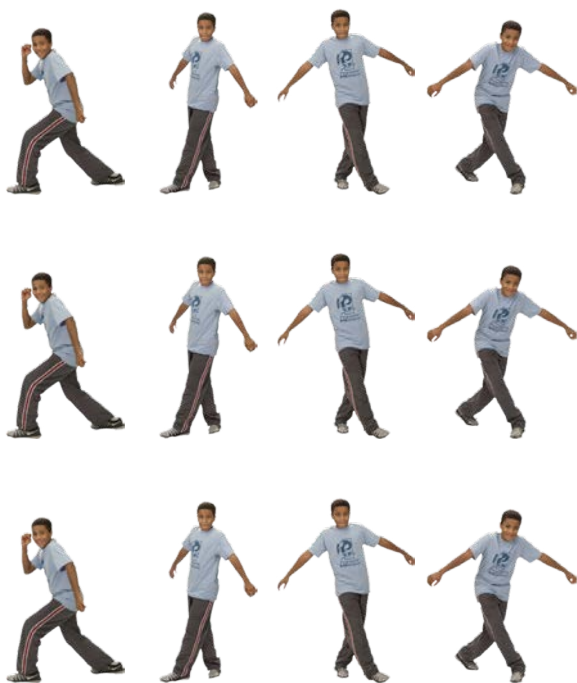
DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



Dans Döngüsü

Bir dizi dans adımını tekrarlayın.



Haydi Dans Edelim!

2

SCRATCH

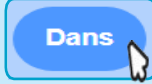
Dans Döngüsü

scratch.mit.edu



Kukla
Kütüphanesine git.

HAZIRLAN



Dans kategorisine tıkla.



Bir dansçı seç.

KODLA



Dans dizisine bir
tekrarla bloğu
ekle.



Bir dans hareketi seç.

Dansı kaç kez
tekrarlamak
istediğini yaz.

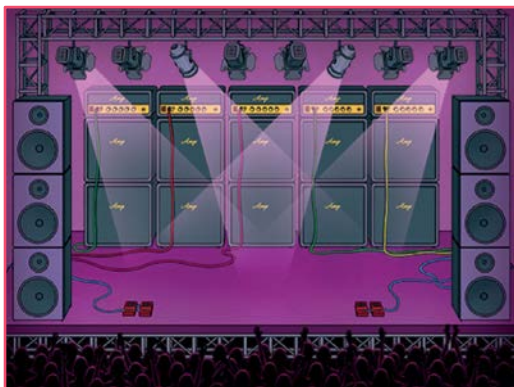
DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



Müzik Çal

Bir şarkı döngüsü oluştur ve çal.



Haydi Dans Edelim!

3

SCRATCH

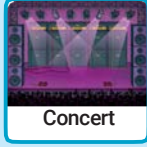
Müzik Çal

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Concert

Sesler

Sesler sekmesine tıkla



Döngüler kategorisinden
bir şarkı seç.

KODLA

Kod

Kod sekmesine tıkla.



tıklandığında

10

defa tekrarla

Şarkının tekrarlanmasını
istediğin sayıyı yaz.

dance celebrate ▼

sesini bitene kadar çal

İPUCU

dance celebrate ▼

sesini bitene kadar çal

bloğunu kullandığından emin ol,

dance celebrate ▼

sesini başlat

(değil) aksi takdirde önceki müzik bitmeden yenisi başlar.

Sırayla Dans Et

Dansçıları koordine et, birinin dansı bittikten sonra diğeri başlasın.



Haydi Dans Edelim!

4

SCRATCH

Sırayla Dans Et

scratch.mit.edu

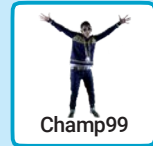
HAZIRLAN



Dans kategorisinden iki dansçı seç.



Anina Dance



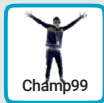
Champ99

KODLA



Anina Dance

```
when clicked  
anina top L step → kılığına geç  
0.3 saniye bekle  
anina top R step → kılığına geç  
0.3 saniye bekle  
anina stance → kılığına geç  
haber1 → haberini sal — Bir haber gönder.
```



Champ99

```
when clicked  
haber1 → haberini aldığında — Dansçına haberi aldığında ne yapacağını söyle.  
1 saniye boyunca Dans etme sırası bende! de  
4 defa tekrarla  
sonraki kostüm  
0.3 saniye bekle
```

DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



Başlangıç Pozisyonu

Dansçılarınıza nereden başlayacaklarını söyleyin.



Haydi Dans Edelim!

5

SCRATCH

Başlangıç Pozisyonu

scratch.mit.edu

HAZIRLAN

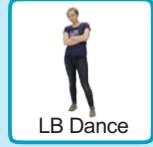


Kukla

kütüphanesine git.



Dans Kategorisini tıkla.



LB Dance

Bir dansçı seç.

KODLA



LB Dance



x: -10 y: 20 konumuna git

Kuklınıza nereden başlayacağını söyleyin.

boyutu % 90 yap

Kukla boyutunu ayarla

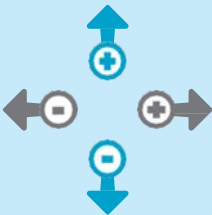
lb stance kılığına geç

Başlangıç kostümünü belirle.

göster

Kuklanın gösterildiğinden emin ol

İPUCU



Sahne üzerinde kuklanın konumunu belirlemek için

x: 0 y: 0 konumuna git

bloğunu kullan.

x :Kuklanın sahne üzerinde soldan sağa doğru konumunu

y :Kuklanın sahne üzerinde yukarıdan aşağıya doğru konumunu gösterir.

Gölge Efekti



Dans eden bir siluet yap.



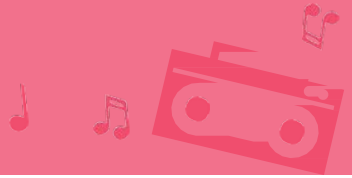
Haydi Dans Edelim!

6

SCRATCH

Gölge Efekti

scratch.mit.edu



HAZIRLAN



Kukla
kütüphanesine git.



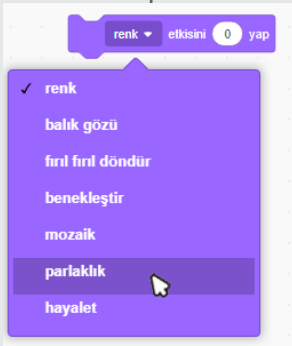
Dans kategorisine tıkla.



Bir dansçı seç.

KODLA

Menüden **parlaklık**
efekti seç.



Kuklanı tamamen karartmak için
parlaklığı -100' e ayarla.



DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas. —  — Durdurmak için durdur sembolüne bas.

Etkileşimli Dans

Dans hareketlerini deęiřtirmek için tuřlara bas.



Haydi Dans Edelim!

7

SCRATCH

Etkileşimli Dans

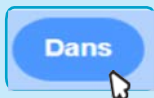
scratch.mit.edu



HAZIRLAN



Kukla
kütüphanesine git.



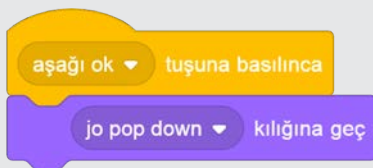
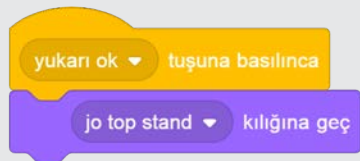
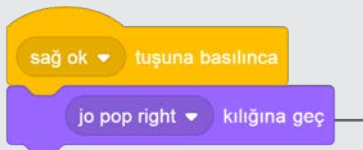
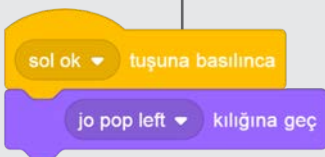
Dans Kategorisine tıkla.



Bir dansçı seç.

KODLA

Her dans hareketi için
basılacak farklı bir tuş seç.



DENE



Klavyeden ok tuşlarına bas.

Renk Efektı



Arka plan renklerini deęiřtir.



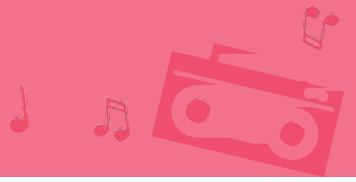
Haydi Dans Edelim!

8

SCRATCH

Renk Efektİ

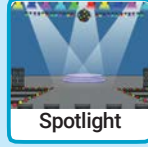
scratch.mit.edu



HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Spotlight

KODLA



Spotlight

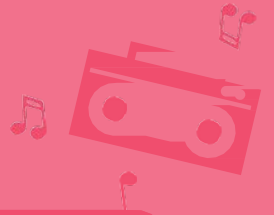


DENE

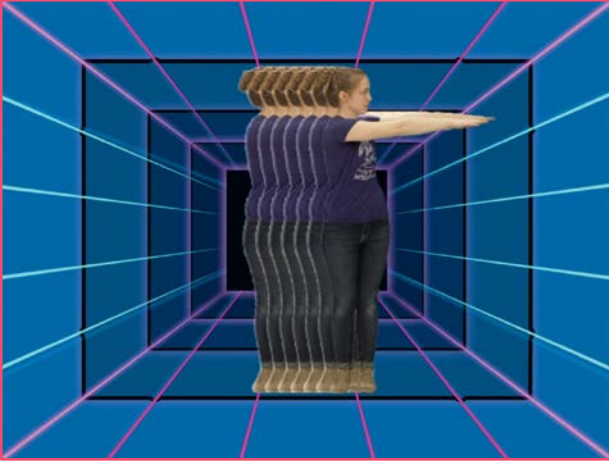
Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



İz Bırak



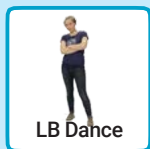
Dansçınız hareket ederken bir iz bırakın.



HAZIRLAN



Dans kategorisinden
bir dansçı seç.

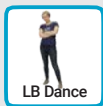


LB Dance



Eklentiler butonuna tıkla, daha
sonra **Kalem**'i seç.

KODLA



LB Dance



tıklandığında

6

defa tekrarla

damgala

10

adım git

0.1

saniye bekle

tümünü sil

Kaç kez tekrarlayacağını yaz.

Kuklanın bir görüntüsünü
sahneye damgala.

Tüm damgaları temizle.

DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.

