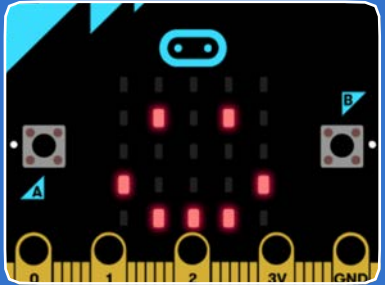


Micro:bit Kartları



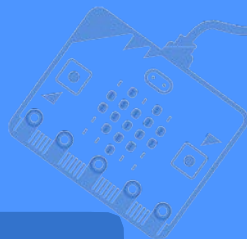
Micro:bit ile fiziksel dünya ile bağlantılı projeler yapın.

Micro:bit Kartları

Bu kartları istediğin sırayla dene :

- Sihir Yap
- Ses Ekle
- Etrafta Dolaş
- Bir Düğmeye Bas
- Zıpla
- İleri Geri Hareket Et
- Bir Emoji Tasarla

Sihir Yap



Micro:bit'i hareket ettirdiğinde
karakterinin bir şeyler yapmasını sağla.



Sihir Yap

scratch.mit.edu/microbit



HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Woods



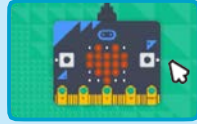
Bir karakter seç.



Dragon



Eklentiler
düğmesine tıkla.

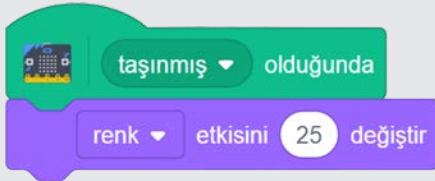


Daha sonra
micro:bit eklentisine tıkla.

KODLA



Dragon

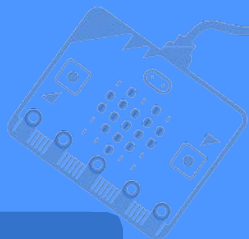


DENE

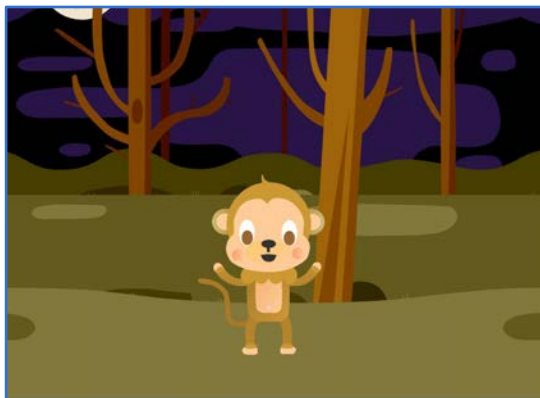
Başlamak için micro:bit'i hareket ettir.



Ses Ekle

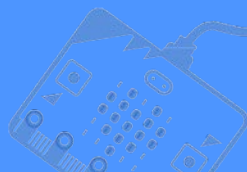


Micro:bit'i salladığında bir ses çaldır.



Ses Ekle

scratch.mit.edu/microbit

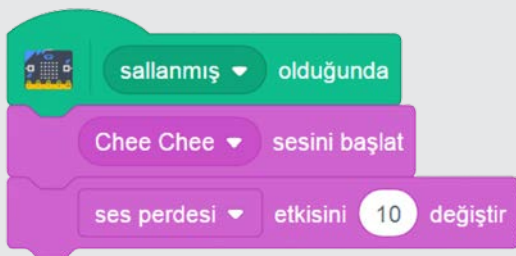
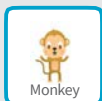


HAZIRLAN



Bir kukla seç, örneğin Monkey.

KODLA



DENE



Başlamak için mikro:bit'i salla.



Ses perdesi etkisini sıfırlamak için durdur işaretine tıkla.

İPUCU

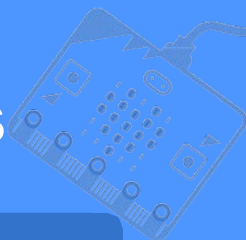


Karakterine ait sesleri görmek için **Sesler** sekmesine tıkla.



Ses kütüphanesinden ses eklemek için bu butona tıkla.

Etrafta Dolaş



Bir karakteri sahnede rastgele dolaştır.

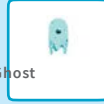


Etrafta Dolaş

scratch.mit.edu/microbit



HAZIRLAN



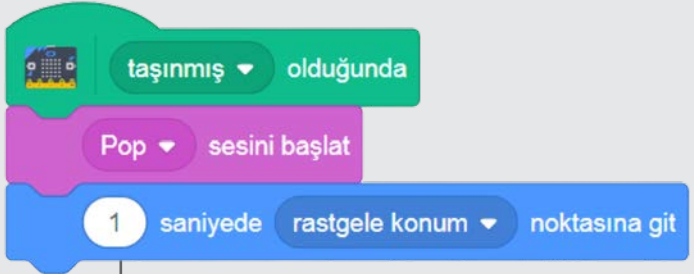
Ghost

Bir karakter seç, örneğin Ghost.

KODLA

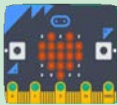


Ghost



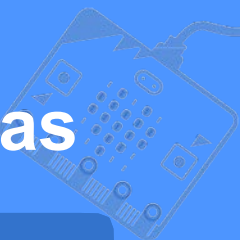
Daha hızlı hareket etmesi için daha küçük bir sayı gir, örneğin 0.5.

DENE

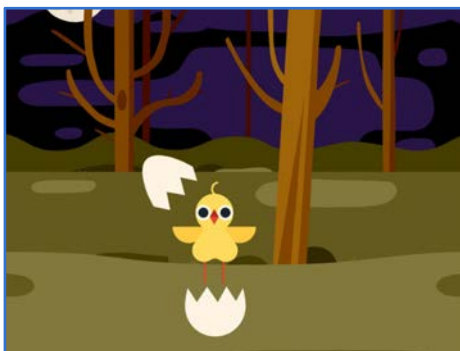
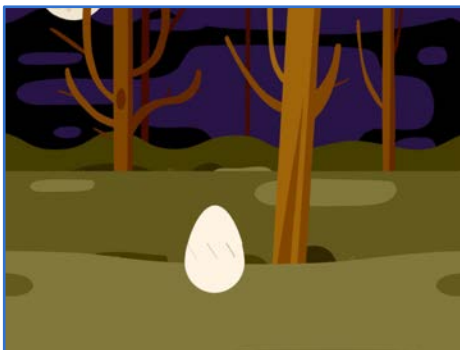


Başlamak için micro:bit'i hareket ettir.

Bir Düğmeye Bas



Micro: bit düğmesine bastığında karakterinin bir şeyler yapmasını sağla.



Bir Düğmeye Bas

scratch.mit.edu/microbit



HAZIRLAN



Hatchling

Birden fazla kostüme sahip bir kukla seç, örneğin Hatchling.



Sesler
sekmesine
tıkla

Bir ses seç, örneğin Chirp.

KODLA



Kod sekmesine tıkla



Hatchling



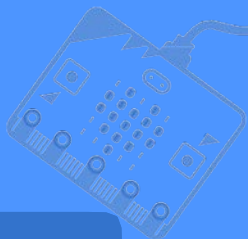
Menüden
sesini seç.

DENE

Başlamak için micro:bit' in üstündeki A düğmesine bas.



Zıpla

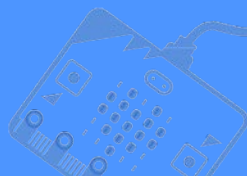


Bir karakterin aşağı yukarı zıplamasını sağlayın.



Zıpla

scratch.mit.edu/microbit



HAZIRLAN



Wizard-toad

Bir kukla seç, örneğin Wizard-toad.

KODLA



Aşağı inmesi için – (eksi) işaretini yaz.

DENE



Başlamak için micro:bit ile zıpla.

İleri Geri Hareket Et

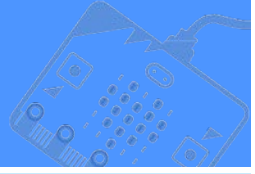


Micro: bit'i eğdiğinde karakterinin bir taraftan diğr tarafa hareket ettir.



İleri Geri Hareket Et

scratch.mit.edu/microbit



HAZIRLAN



Witch House

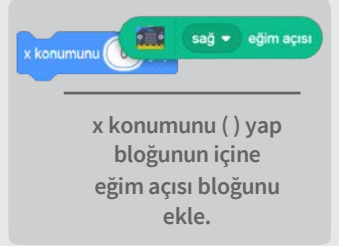
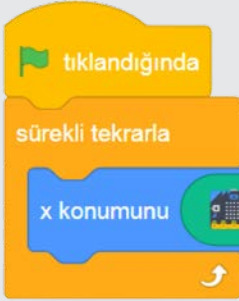
Bir dekor seç, örneğin Witch House.



Witch

Bir karakter seç, örneğin Witch.

KODLA



x konumunu () yap
bloğunun içine
eğim açısı bloğunu
ekle.

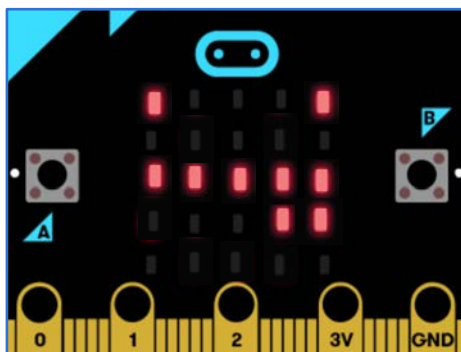
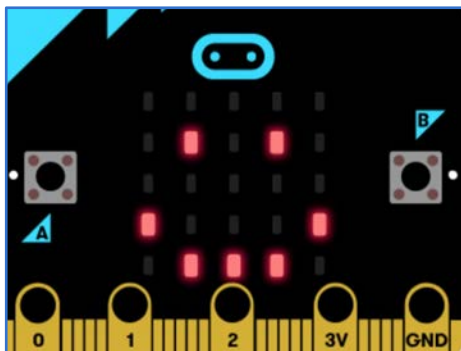
DENE



Karakterini bir taraftan diğer tarafa hareket ettirmek için micro: bit'i eğ.

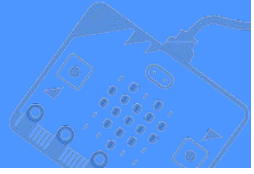
Bir Emoji Tasarla

Mikro:bit ekranında kendi emojiyi tasarla.



Bir Emoji Tasarla

scratch.mit.edu/microbit



HAZIRLAN

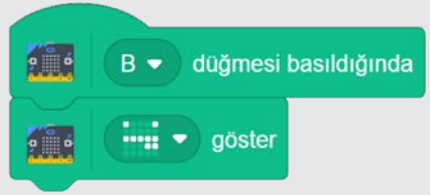
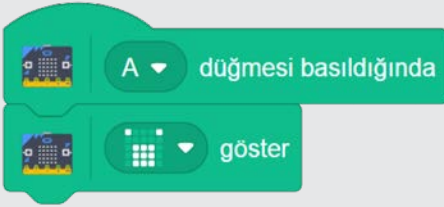


Yandaki bloğu kod yazma alanına sürükleyip ve kılavuz tabloya tıkla.

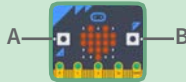
Tasarımını yaparken açmak veya kapatmak için karelere tek tek tıkla.



KODLA



DENE



Mikro:bit ekranında emojiyi göstermek için A ve B düğmelerine bas.