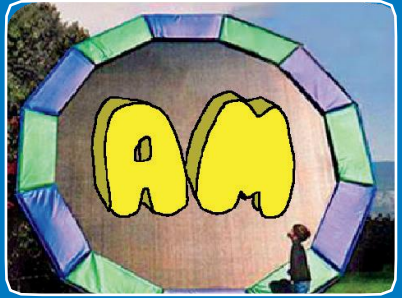


Bir İsmi Hareketlendir Kartları



Adının harflerini, ilk harflerini veya favori sözcüğünü canlandır.

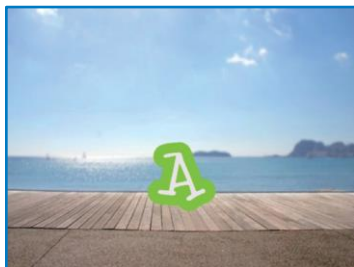
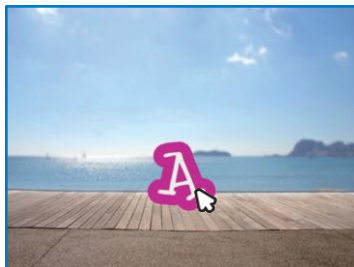
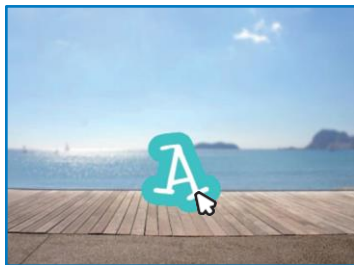
Bir İsmi Hareketlendir Kartları

Kartları istediğin sıraya göre kullan:

- **Rengini Değiştir**
- **Döndür**
- **Bir Ses Çal**
- **Dans Eden Harf**
- **Boyutunu Değiştir**
- **Bir Tuşa Bas**
- **Etrafta Süzül**

Rengini Deęiřtir.

Tıkladıęında bir harfin rengini deęiřtir.



Rengini Deęiřtir

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Kukla
kütüphanesinden
bir harf seç.



Bir dekor seç.



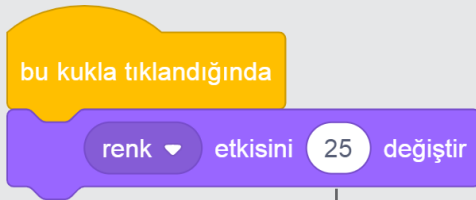
Yiyecek

Moda

Harfler

Sadece harfleri görmek için Kukla Kütüphanesi'nin üst kısmından **Harfler** kategorisini seç.

KODLA



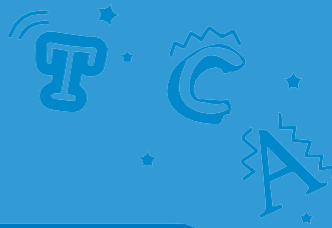
Farklı sayılar dene.

DENE

Harfe tıkla.



Döndür



Harfine tıkladığında dönmesini sağla.

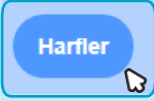
Döndür

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Kukla
Kütüphanesi'ne git.

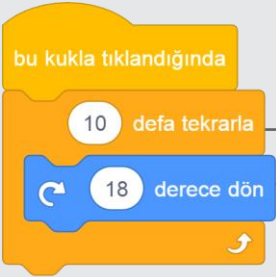


Harfler
kategorisine tıkla.



Bir harf seç.

KODLA



Farklı sayılar dene.

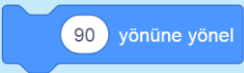
DENE

Harfine tıkla.



İPUCU

Kuklanın yönünü ilk haline getirmek için bu bloğa tıkla.



Bir Ses Çal

Harfe tıklandığında bir ses çalmasını sağla.



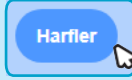
Bir Ses Çal

scratch.mit.edu

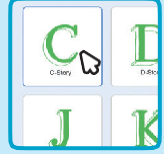
HAZIRLAN



Kukla
Kütüphanesi'ne git.



Harfler
kategorisine
tıkla.



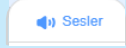
Bir harf seç.



Bir arka plan seç.



Boardwalk

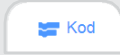


Sesler
sekmesine tıkla.

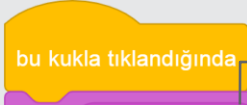


Bir ses seç.

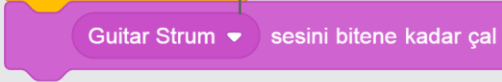
KODLA



Kod sekmesine tıkla.



bu kukla tıklandığında



Guitar Strum ▼

sesini bitene kadar çal

Menüden bir ses seç.

DENE

Harfe tıkla.



Dans Eden Harf

Harfini ritme göre hareketlendir.



Dans Eden Harf

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Bir arka plan seç.



Stage



Kukla

Kütüphanesi'nden
bir harf seç.



Eklentiler düğmesine tıkla.
(Sol alt köşede).



Müzik bloklarını eklemek
için **Müzik** eklentisini seç .

KODLA

bu kukla tıklandığında

10 adım git



(1) Trampet davulunu 0.25 vuruş çal

-10 adım git



(6) Kapalı Hi-Hat davulunu 0.25 vuruş çal

Geriye doğru
hareket etmesi için
eksi işareti koy.

Menüden
farklı davul
seç.

DENE

Harfe tıkla.



Boyutunu Deęiřtir

Harfinin büyüyüp küçölmesini saęla.

E

E

E

E

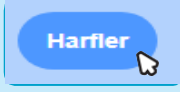
Boyutunu Deęiřtir

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Kukla
kütüphanesine git.



Harfler
kategorisine tıkla.



Bir harf seç.

KODLA



Küçölmesi için
eksi işareti koy.

DENE



Harfe tıkla.

İPUCU

boyutu % 100 yap

Boyutu ilk haline getirmek için bu bloęa tıkla.

Bir Tuşa Bas

Harfinde değışiklikler yapmak için bir tuşa bas.



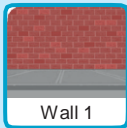
Bir Tuşa Bas

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



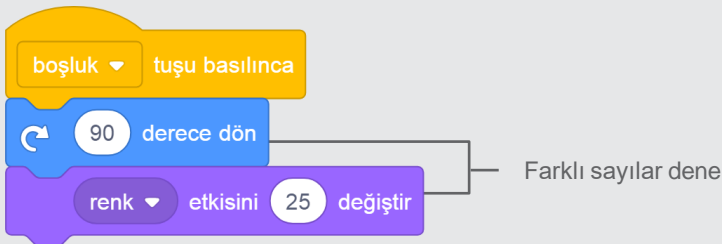
Bir dekor seç.



Kukla
Kütüphanesi'nden
bir harf seç.



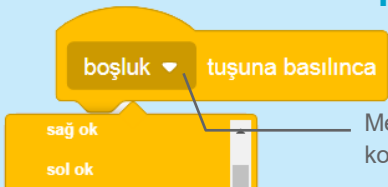
KODLA



DENE



İPUCU



Menüden farklı bir tuş seçebilirsiniz. Yazdığınız kod dizisi seçtiğiniz tuşa basınca çalışır.

Etrafta Süzül

Harfinin bir yerden bir yere süzülerek gitmesini sağla.



Etrafta Süzöl

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Bir arka plan seç.



Jurassic



Kukla
Kütüphanesi'nden
bir harf seç.



KODLA

bu kukla tıklandığında

1 sn.de x: 10 y: 100 'a git

1 sn.de x: 40 y: -130 'a git

1 sn.de x: 10 y: 100 'a git

Farklı sayılar dene.

DENE

Harfe tıkla.



İPUCU

Bir kuklayı taşıdığında, x ve y konumları güncellenir.

x, kuklanın soldan sağa konumu gösterir.

y, kuklanın yukarıdan aşağıya konumunu gösterir.

