

Ας χορέψουμε!



**Σχεδιάστε μια κινούμενη σκηνή
χορού με μουσική και χορευτικές
κινήσεις.**

Ας χορέψουμε!

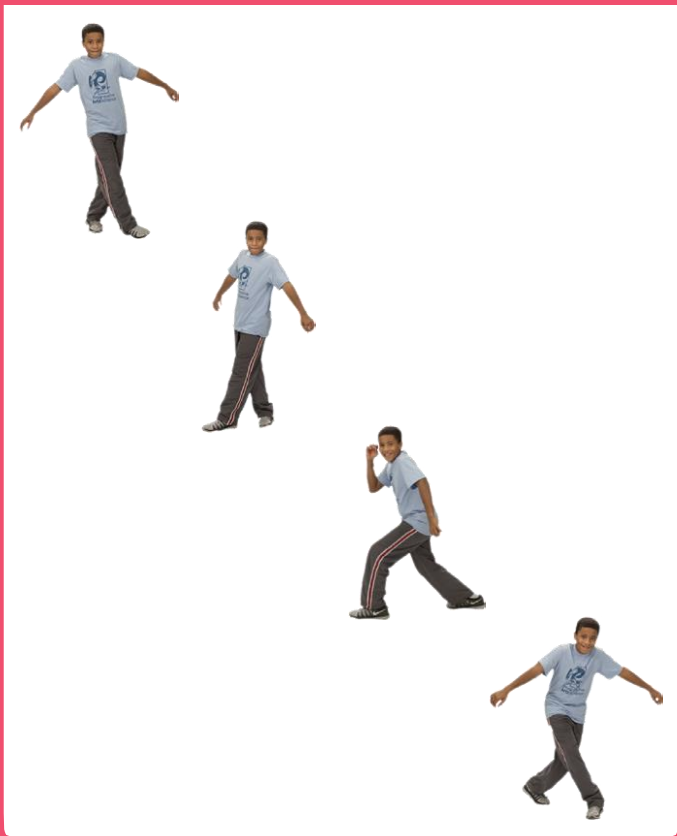
Δοκιμάστε αυτές τις κάρτες με οποιαδήποτε σειρά:

- **Ακολουθία χορού**
- **Επαναλαμβανόμενος χορός**
- **Αναπαραγωγή μουσικής**
- **Διαδοχή σειράς**
- **Θέση εκκίνησης**
- **Εφέ σκίασης**
- **Διαδραστικός χορός**
- **Εφέ χρώματος**
- **Αφήστε ένα ίχνος**

Ακολουθία χορού



Κάντε έναν κινούμενο χορό.



Ας χορέψουμε!

1

Scratch

Ακολουθία χορού

scratch.mit.edu

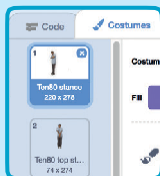
ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Διαλέξτε
χορευτή



Ten80 Dance



Ενδυμασίες

Κάντε κλικ στην καρτέλα
Ενδυμασίες για να δείτε
τις διάφορες χορευτικές
κινήσεις.

Fantasy

Dance

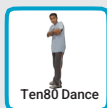
Music

Για να δείτε μόνο τα αντικείμενα χορού, κάντε κλικ στο Χορός στην κορυφή της βιβλιοθήκης Sprite.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΚΩΔΙΚΑ

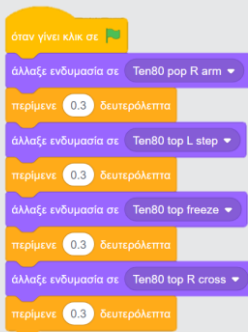
Κώδικας

Κάντε κλικ στην καρτέλα Κώδικας.



Ten80 Dance

Πληκτρολογήστε πόσο
χρόνο θα περιμένετε
μεταξύ των χορευτικών
κινήσεων.



Διαλέξτε
διαφορετικές
χορευτικές κινήσεις.

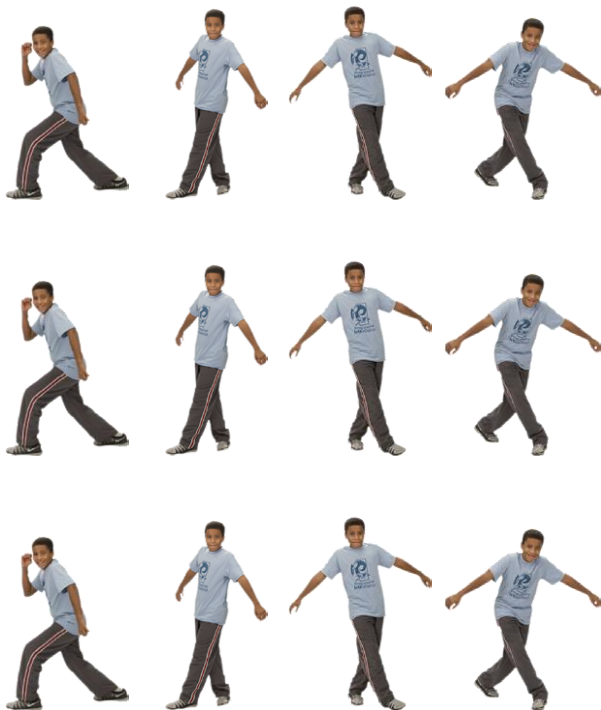
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία
για να ξεκινήσετε.



Επαναλαμβανόμενος χορός

Επαναλάβετε μια σειρά χορευτικών
βημάτων.



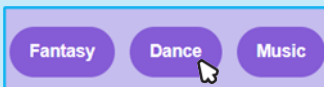
Επαναλαμβανόμενος χορός

scratch.mit.edu

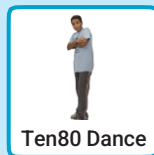
ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Μεταβείτε στη βιβλιοθήκη αντικειμένων.

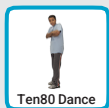


Κάντε κλικ στην κατηγορία Χορός.

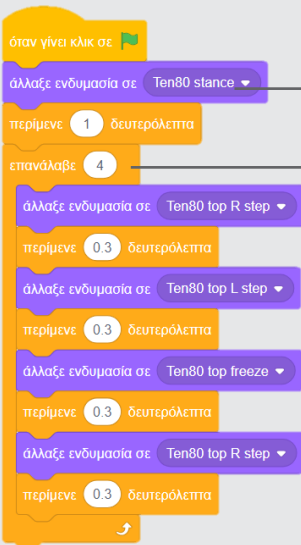
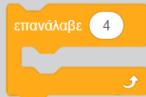


Επιλέξτε έναν χορευτή.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΚΩΔΙΚΑ



Προσθέστε ένα μπλοκ επανάληψης γύρω από την ακολουθία χορού σας.



Επιλέξτε μία ενδυμασία χορού.

Πληκτρολογήστε πόσες φορές θέλετε να επαναλάβετε τον χορό.

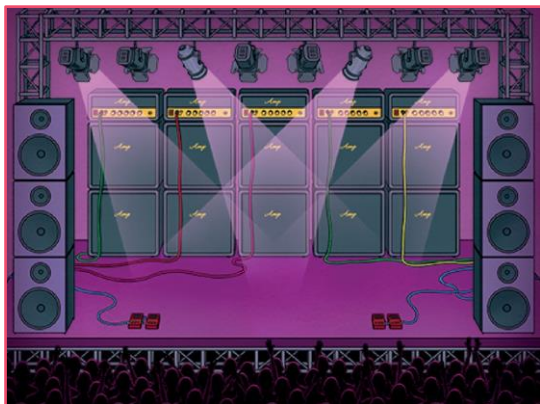
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Αναπαραγωγή μουσικής

Αναπαραγωγή και επανάληψη ενός τραγουδιού.



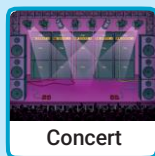
Αναπαραγωγή μουσικής

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Επιλέξτε
υπόβαθρο.



Ήχοι

Κάντε κλικ στην
καρτέλα **Ήχοι**.



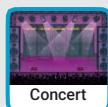
Επιλέξτε τραγούδι από
την κατηγορία ήχων.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΚΩΔΙΚΑ



Κώδικας

Κάντε κλικ στην
καρτέλα κώδικα.



όταν γίνει κλικ σε

επανάλαβε 10

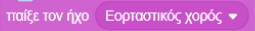
παίξε ήχο Εορταστικός χορός ▾ μέχρι τέλους

Πληκτρολογήστε πόσες
φορές θέλετε να
επαναληφθεί το τραγούδι.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ

παίξε ήχο Εορταστικός χορός ▾ μέχρι τέλους

Σιγουρευτείτε ότι χρησιμοποιείτε

(όχι )

αλλιώς η μουσική δεν θα τελειώσει την αναπαραγωγή πριν αρχίσει ξανά.

Διαδοχή σειράς

Συντονίστε τους χορευτές έτσι ώστε ο ένας να ξεκινάει αφού τελειώσει ο άλλος.



Ας χορέψουμε!

4

Scratch

Διαδοχή σειράς

scratch.mit.edu

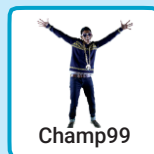
ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Επιλέξτε δύο χορευτές από την κατηγορία Χορός.



Anina Dance

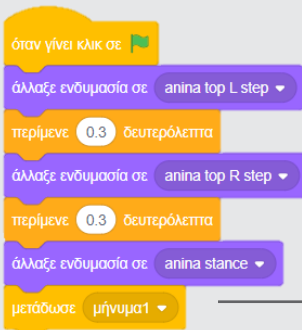


Champ99

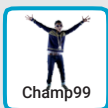
ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΚΩΔΙΚΑ



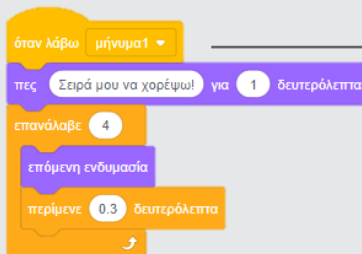
Anina Dance



Μεταδώστε ένα μήνυμα.



Champ99



Πείτε σε αυτό το αντικείμενο χορευτή τι να κάνει όταν λάβει το μήνυμα.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Θέση εκκίνησης



Πείτε στους χορευτές σας από πού να ξεκινήσουν.



Ας χορέψουμε!

5

Scratch

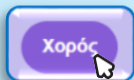
Θέση εκκίνησης

scratch.mit.edu

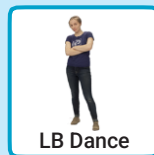
ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Πηγαίνετε στη βιβλιοθήκη αντικειμένων.

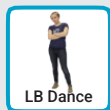


Κάντε κλικ στην κατηγορία χορός.



Επιλέξτε χορευτή.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΚΩΔΙΚΑ



όταν γίνει κλικ σε

πήγαινε σε θέση x: -10 y: 20

Πείτε στο αντικείμενό σας πού να ξεκινήσει.

όρισε μέγεθος σε 90 %

Ορίστε το μέγεθος του αντικειμένου.

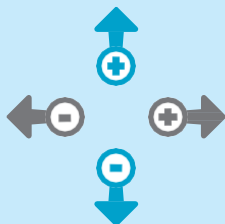
άλλαξε ενδυμασία σε lb stance

Διαλέξτε μία ενδυμασία εκκίνησης.

εμφανίσου

Σιγουρευτείτε ότι το αντικείμενο εμφανίζεται.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ



Βάλτε για να ορίσετε τη θέση ενός αντικειμένου.

x είναι η θέση στη σκηνή από αριστερά προς τα δεξιά.

y είναι η θέση στη Σκηνή από πάνω προς τα κάτω.

Εφέ σκίασης



Φτιάξτε μια χορευτική φιγούρα.



Ας χορέψουμε!

Εφέ σκίασης

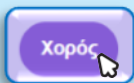
scratch.mit.edu



ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Πηγαίνετε στη βιβλιοθήκη αντικειμένων.



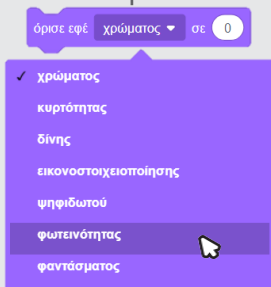
Κάντε κλικ στην κατηγορία χορός.



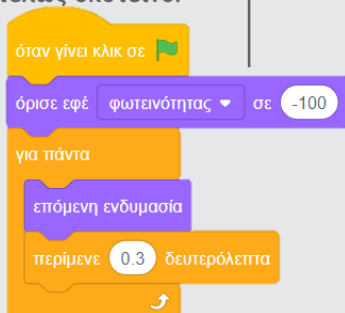
Επιλέξτε έναν χορευτή.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΚΩΔΙΚΑ

Επιλέξτε φωτεινότητα από το μενού.



Ρυθμίστε τη φωτεινότητα στο -100 για να κάνετε το αντικείμενο εντελώς σκοτεινό.



ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Κάντε κλικ στην πινακίδα stop για να σταματήσετε.

Διαδραστικός χορός

Πατήστε τα πλήκτρα για να αλλάξετε κινήσεις χορού.



Ας χορέψουμε!

7

Scratch

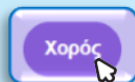
Διαδραστικός χορός

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Πηγαίνετε στη βιβλιοθήκη αντικειμένων.



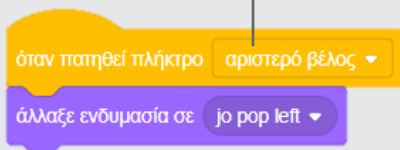
Κάντε κλικ στην κατηγορία χορός.



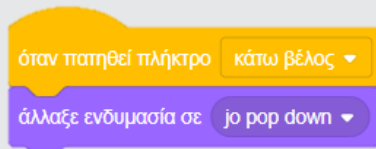
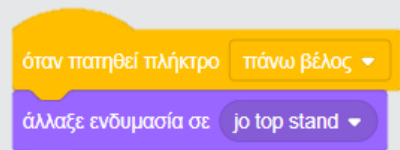
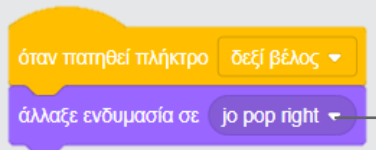
Επιλέξτε χορευτή.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΚΩΔΙΚΑ

Επιλέξτε ένα διαφορετικό πλήκτρο για κάθε χορευτική κίνηση.



Επιλέξτε μια κίνηση χορού από το μενού.



ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ



Πατήστε τα πλήκτρα βέλους στο πληκτρολόγιό σας.

Εφέ χρώματος



Κάντε το σκηνικό να αλλάξει χρώμα.



Ας χορέψουμε!

Εφέ χρώματος

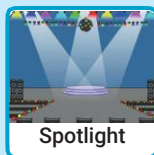
scratch.mit.edu



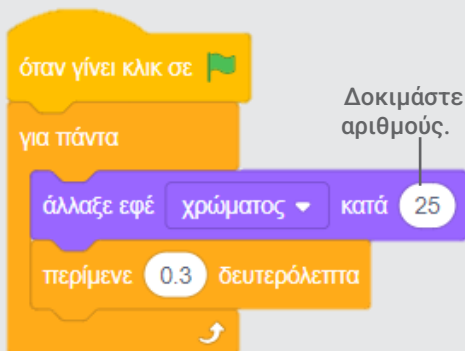
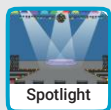
ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Επιλέξτε υπόβαθρο.



ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΚΩΔΙΚΑ



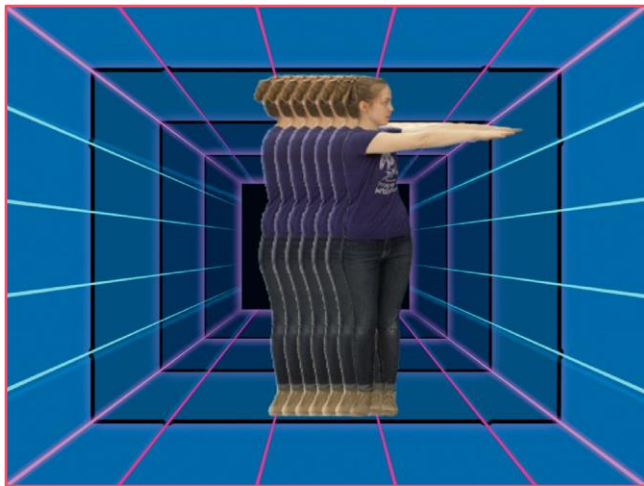
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Αφήστε ένα ίχνος

Αφήστε ένα ίχνος καθώς ο χορευτής σας κινείται.



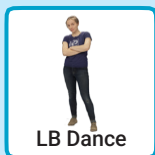
Αφήστε ένα ίχνος

scratch.mit.edu

ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ



Επιλέξτε έναν χορευτή από την κατηγορία Χορός.

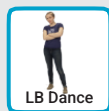


LB Dance



Κάντε κλικ στο κουμπί Επεκτάσεις και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο κουμπί Πένα για να προσθέσετε τα μπλοκ.

ΠΡΟΣΘΕΣΤΕ ΚΩΔΙΚΑ



όταν γίνει κλικ σε

επανάλαβε 6



σφραγίδα

κινήσου 10 βήματα

περίμενε 0.1 δευτερόλεπτα



καθάρισε όλα

Πληκτρολογήστε πόσες φορές θέλετε να επαναλάβετε.

Αφήνει ίχνη του αντικειμένου στο υπόβαθρο.

Σβήστε όλα τα ίχνη.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.

