



Semana de Scratch 2023

Jueves 11 de mayo: cafetería para mascotas

Durante la Semana de Scratch, te invitamos a imaginar, crear y compartir con nosotros en la comunidad en línea de Scratch participando en nuestros talleres destacados. Obtén más información sobre la Semana de Scratch aquí https://resources.scratch.mit.edu/www/events/es-419/ScratchLearningResource_ScratchWeek2023.pdf

El tema de este taller se revelará a todos los usuarios en un proyecto preliminar con fecha de lanzamiento el 1 de mayo, pero está disponible previamente para los educadores para su planificación. **Mantén este tema en secreto**, para que no arruinemos la magia de los jóvenes de la comunidad en línea antes de la Semana de Scratch.

Descripción del taller

Es el día 4 de la Semana de Scratch, ¡y hoy comenzamos una cafetería digital para mascotas! ¿Te encanta la compañía de amigos mullidos (¡o babosos o escamosos!) mientras bebes una taza tibia de cacao o masticas un sabroso bocadillo? Si es así, ¡este es el lugar para ti! Desde simuladores virtuales de mascotas o cafés hasta vibras acogedoras y sorbos y refrigerios deliciosos, hay muchas maneras de explorar esta idea, y la elección de qué hacer depende de ti.

¿Buscas ideas para comenzar?

- Crea una animación sobre un día en la vida de un empleado, visitante o mascota en una cafetería para mascotas.
- Crea un tutorial sobre cómo dibujar o animar a tus mascotas favoritas.
- Diseña un juego sobre cómo administrar una cafetería para mascotas, cuidar de los animales y atender a los clientes.
- Imagina un mundo donde las mascotas manejan sus propias cafeterías y crea una historia o animación al respecto.
- Diseña un menú interactivo o un libro de recetas con bebidas y refrigerios con temática de mascotas.
- Haz creaciones artísticas de mascotas o fondos de cafeterías para que otros las usen en sus proyectos.
- Haz un juego de simulación de mascotas que se lleve a cabo en un ambiente acogedor.

Recuerda, estas son solo sugerencias. ¡También puedes pensar en tus propias ideas o inspirarte en proyectos que ya estén en el taller! ¿Qué crearás?

Consejo: Si deseas traducir esta guía, [haz clic aquí para hacer una copia](#) de este documento de Google.

