



Bir Dünya Hayal Et



Her şeyin mümkün olduğu bir dünya hayal edin!

Bir Dünya Hayal Et Kartları

Bu kartları istediğin sırayla dene:

- **Bir Şeyler Söylet**
- **Etrafta Uç**
- **Sağa ve Sola Git**
- **Aşağı ve Yukarı Git**
- **Kostüm Değiştir**
- **Süzülerek Git**
- **Büyült ve Küçült**
- **Arka Planı Değiştir**
- **Ses Ekle**

Bir Şeyler Söylet

Bir karakter seç ve bir şeyler söylet.



Bir Şeyler Söylet

scratch.mit.edu

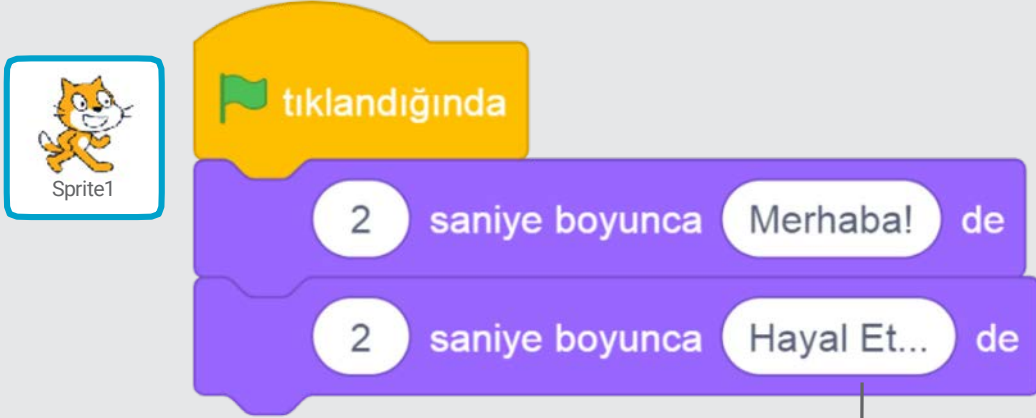


HAZIRLAN



Konuşturmak istediğin kuklayı seç.

KODLA



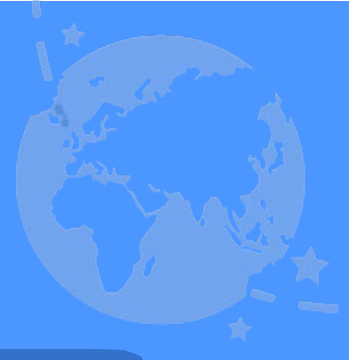
Söyletmek istediğin metni buraya yaz.

DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



Etrafta Uç



Boşluk tuşuna basınca karakterinin
süzülerek uçmasını sağla.



Etrafta Uç

scratch.mit.edu



HAZIRLAN



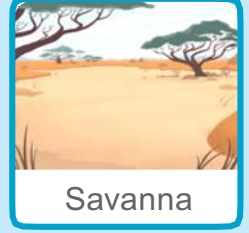
Bir kukla seç.



Butterfly 2



Bir dekor seç.

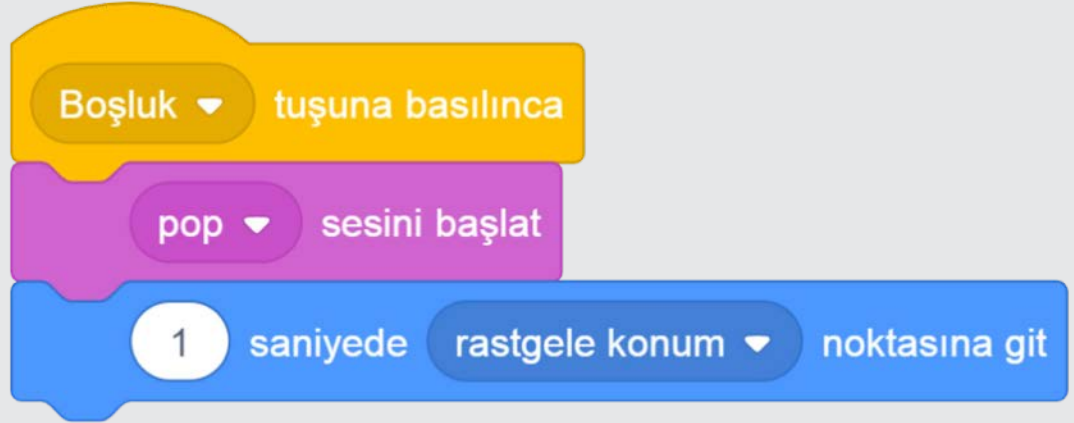


Savanna

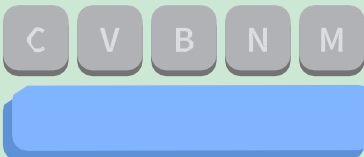
KODLA



Butterfly 2



DENE



Etrafta rastgele süzülerek uçuşması için 'Boşluk' tuşuna bas.

Saęa ve Sola Git

Karakterini ok tuşları ile saęa ve sola hareket ettir.



Sağa Sola Git

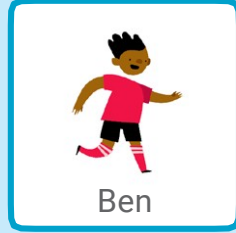
scratch.mit.edu



HAZIRLAN



Bir karakter seç.



Ben



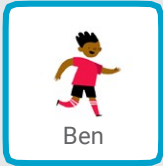
Bir arka plan seç.



Playing Field

KODLA

Karakterini sağa ve sola hareket ettirmek için **x' i değiştir**.



sağ ok ▼ tuşuna basılınca

x konumunu 10 değiştir



sol ok ▼ tuşuna basılınca

x konumunu -10 değiştir



Sola doğru gitmesi için eksi işareti gir.

DENE



Klavyeden sağ ve sol ok tuşlarına bas.

Aşağı ve Yukarı Git

Karakterini ok tuşları ile aşağı ve yukarı hareket ettir.



Aşağı Yukarı Git

scratch.mit.edu



HAZIRLAN



Bir kukla seç.



Hedgehog



Bir dekor seç.



Woods and Bench

KODLA

Karakterini aşağı ve yukarı hareket ettirmek için **y' yi değiştir.**



Hedgehog

yukarı ok ▼ tuşuna basılınca

y konumunu 10 değiştir



aşağı ok ▼ tuşuna basılınca

y konumunu -10 değiştir



Aşağı doğru hareket ettirmek için eksi işaretini gir.

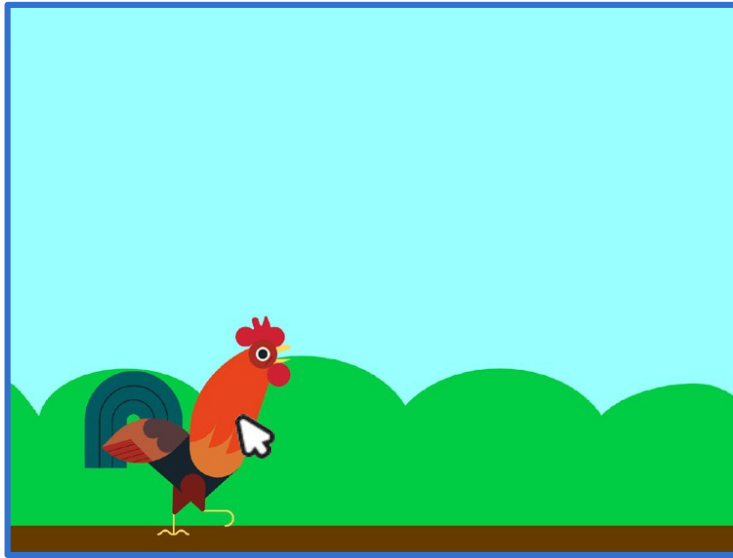
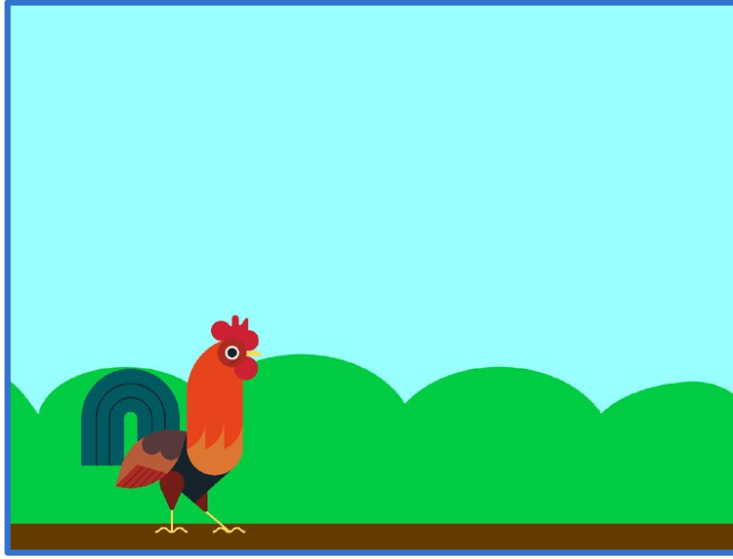
DENE



Klavyeden aşağı ve yukarı ok tuşlarına bas.

Kostüm Deęiřtir

Bir kuklaya tıkladıęında hareketlenmesini saęla.



Kostüm Deęiřtir

scratch.mit.edu



HAZIRLAN



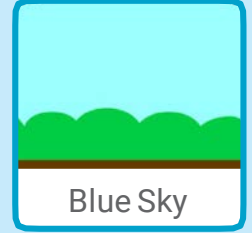
Bir kukla seę.



Rooster



Bir arka plan seę.



Blue Sky

KODLA



Rooster

bu kukla tıklanđında

rooster-b ▼ kılıđına geę

Bir kostüm seę.

0.3 saniye bekle

Bařka bir kostüm seę.

rooster-a ▼ kılıđına geę

0.3 saniye bekle

DENE



Karakterine tıkla.

Süzölerek Git



Karakterinin bir yerden başka bir yere
süzölerek gitmesini sağla.



Süzülerek Git

scratch.mit.edu



HAZIRLAN



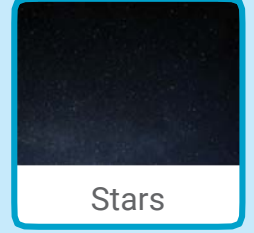
Bir kukla seç.



Earth



Bir dekor seç.



Stars

KODLA



tıklandığında

x: 0 y: 0 konumuna git — Başlangıç noktasını ayarla

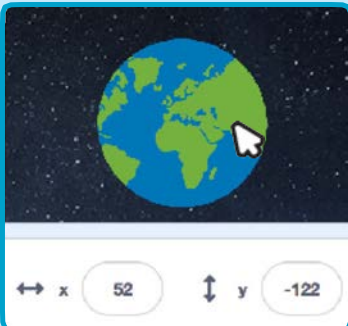
1 sn.de x: -180 y: -100 'a git — Bitiş noktasını ayarla.

DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



İPUCU



Bir kuklayı başka bir yere taşıdığında, **x** ve **y** değerlerinin değiştiğini göreceksin.

x, kuklanın sahne üzerinde soldan sağa konumudur.

y, kuklanın sahne üzerinde yukarıdan aşağıya konumudur.

Büyült ve Küçült

Tıkladığında karakterinin büyüüp
küçülmesini sağla.



Büyüt ve Küçült

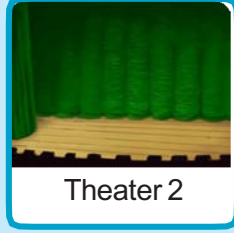
scratch.mit.edu



HAZIRLAN



Bir dekor seç.



Theater 2



Bir karakter seç.



Drums Tabla

KODLA



Drums Tabla

bu kukla tıklandığında

2 defa tekrarla

boyutu % 125 yap

Boyutu büyötmek için daha büyük bir sayı yaz.

Hi Na Tabla sesini bitene kadar çal

boyutu % 100 yap

Normal boyutuna geri döndür.

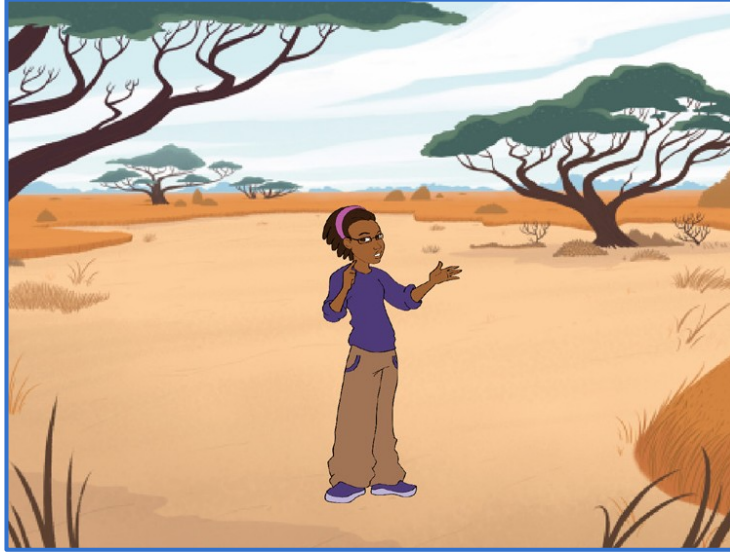
DENE



Karakterine tıkla.

Arka Planı Deęiřtir

Arka planı deęiřtirerek
sahneler arasında geiř yap.



Arka Planı Değiştir

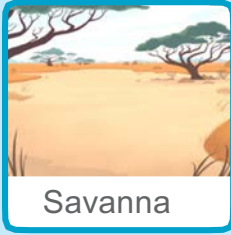
scratch.mit.edu



HAZIRLAN



İki arka plan seç.



Savanna



Metro



Bir karakter seç.



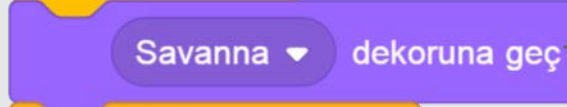
KODLA



Avery



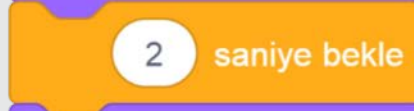
tıklandığında



Savanna ▼

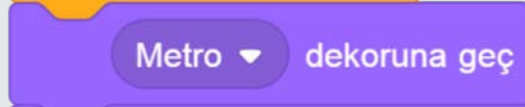
dekoruna geç

Başlamak istediğin arka planı seç.



2

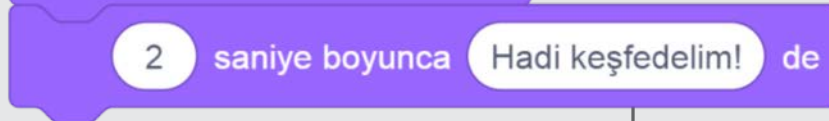
saniye bekle



Metro ▼

dekoruna geç

İkinci arka planı seç.



2

saniye boyunca

Hadi keşfedelim!

de

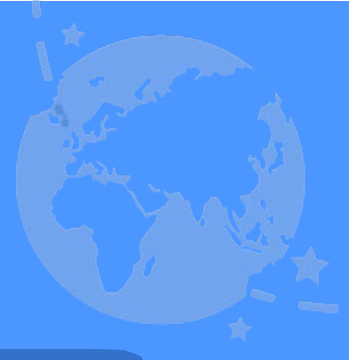
Söylemesini istediğin metni buraya yaz.

DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



Ses Ekle



Projene kendi sesini
ya da başkalarının sesini ekle.



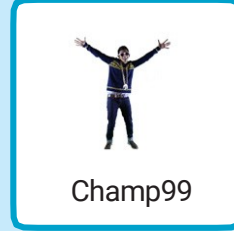
Ses Ekle

scratch.mit.edu

HAZIRLAN



Bir kukla seç.



Champ99

Sesler

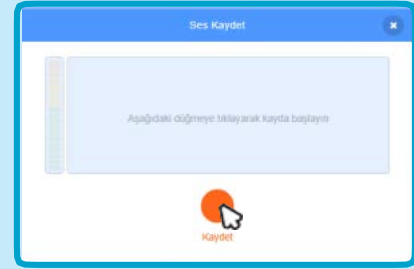
Sesler Sekmesine tıkla

Açılır menüden
Kaydet'i seç.

Ya da kütüphaneden
bir ses seçmek için
buraya tıkla.



Kaydet



Kendi sesini ya da bir başkasının sesini
kaydetmek için kırmızı düğmeye bas.

Cihazın kayıt yapamıyorsa,
kütüphaneden bir ses seçebilirsiniz.

KODLA

Kod

Kod sekmesine tıkla.



Kaydettiğin sesi seç.

recording1

sesini başlat

sonraki kostüm

Söylemesini istediğin
ifadeyi yaz.

2

saniye boyunca

Merhaba, arkadaşlar!

de

DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.

