



## Scratch सप्ताह 2023 बुधवार,10 मई: ओपोजिट्स

Scratch सप्ताह केदौरान, हम आपको हमारे चुनिंदा स्टूडियो में भाग लेकर Scratch ऑनलाइन समुदाय में हमारे साथ कल्पना करने, बनाने और साझा करने केलिए आमंत्रित करते हैं। Scratch सप्ताह केबारे में अधिक यहााजानें

https://resources.scratch.mit.edu/www/events/hi/ScratchLearningResource\_ScratchWeek2023.pdf

यह स्टूडियो थीम 1 मई को रिलीज़ की जाने वाली एक टीज़र परियोजना में सभी उपयोगकर्ताओं केलए प्रकट की जाएगी, लेकिन एडुकेटर्स के लिए अपनी खुद की योजना बनाने के लिए जल्दी उपलब्ध है। कृपया इस विषय को अत्यंत गुप्त रखें, ताकि हम Scratch सप्ताह से पहले ऑनलाइन समुदाय में युवाओं का मज़ा किरिकरा न कर दें।

## स्टूडियो का विवरण

यह Scratch सप्ताह का तीसरा दिन है, और आज हम ओपोजिट्स में सोच रहे हैं। गर्म और ठंडा, रात और दिन, बड़ा और छोटा ...ओपोजिट्स हर जगह हैं! उन सभी रोमांचक मोड़ों की खोज में हमारे साथ जुड़ें, जो ओपोजिट्स को प्रेरित कर सकते हैं। क्या बनाना है इसका चुनाव आपके ऊपर (या नीचे!) है!

शुरुआत करने केलिए आइडिया खोज रहे हैं?

- एक गेम डिज़ाइन करें, जहां खिलाड़ियों को प्रकाश और अंधेरे या आग और बर्फ या दाईं ओर ऊपर और नीचे जैसे विपरीत तत्वों के माध्यम से नेविगेट करना होगा
- ओपोजिट्स के बारे में एक कविता लिखें (जैसे सूर्य और चंद्रमा) यह जानते हुए कि दूसरा अस्तित्व में है
- एक अवस्था से दूसरी अवस्था में जाने पर कोई चीज़ कैसे बदलती है, इसके बारे में एक परियोजना बनाएँ (जैसे ठोस रूप से तरल रूप में)
- एक ऐसी दुनिया की कल्पना करें जहां "ऊपर" "नीचे" से मिलता है और इसके बारे में एक कहानी सुनाएं
- दो विपरीत चरित्रों के बारे में एक एनीमेशन बनाएँ, जो मित्र बन जाते हैं
- इंटरएक्टिव आर्टवर्क डिज़ाइन करें जो आपको दो विपरीत विचारों के बीच फ़्लिप करने की अनुमित देता है, जैसे कि हल्का और गहरा, छोटा या विशाल, या उल्टे रंगों का उपयोग करता है

याद रखें, ये केवल सुझाव हैं। आपका अपने विचारों के साथ आने के लिए स्वागत है, या स्टूडियो में पहले से ही परियोजनाओं से प्रेरणा लें! आप क्या बनाएँगे?

टिप: यदि आप इस गाइड का अनुवाद करना चाहते हैं, तो इस Google दस्तावेज़ की प्रतिलिपि बनाने के लिए यहां क्लिक करें।

