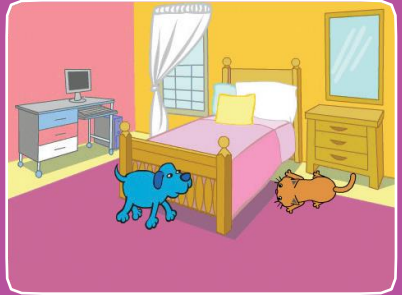
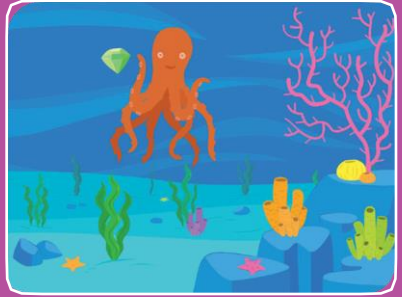
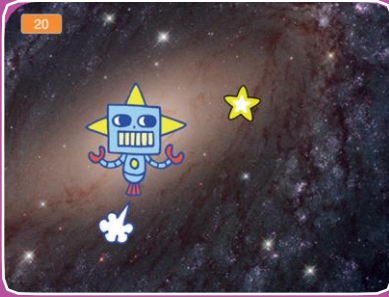


# Takip Oyunu Kartları



Bir kuklayı kovalayıp yakaladığında puan kazandığın bir takip oyunu yap.

# Takip Oyunu Kartları

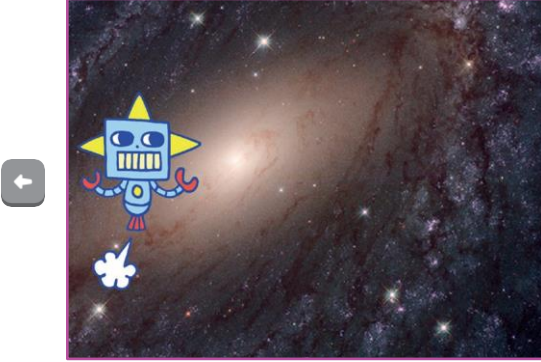
Bu kartları řu sırayla kullanın :

1. Sağa ve Sola Hareket Et
2. Ařağı ve Yukarı Hareket Et
3. Yıldızı Kovala
4. Bir Ses Çal
5. Puan Ekle
6. Seviye Atla!
7. Zafer Mesajı

# Saęa ve Sola Hareket Et



Karakterini saęa ve sola hareket ettirmek iin ok tuřlarına bas.



# Sağa Sola Hareket Et

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



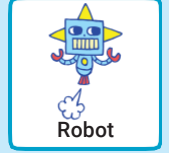
Bir dekor seç.



Galaxy



Bir karakter seç.

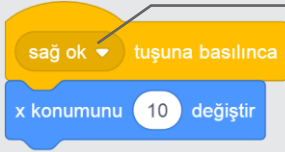


Robot

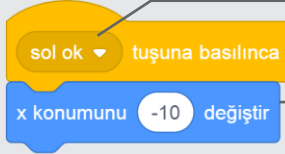
## KODLA



Robot



Sağ Ok'u Seç.



Sol Ok'u Seç.

Sola doğru hareket ettirmek için - (eksi) işareti koy.

## DENE

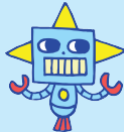
Ok tuşlarına bas.



## İPUCU

x, kuklanın sahne alanında soldan sağa doğru konumunu gösterir.

Sola doğru hareket ettirmek için negatif bir sayı yaz.



Sağa doğru hareket ettirmek için pozitif bir sayı yaz.

x konumunu -10 değiştir

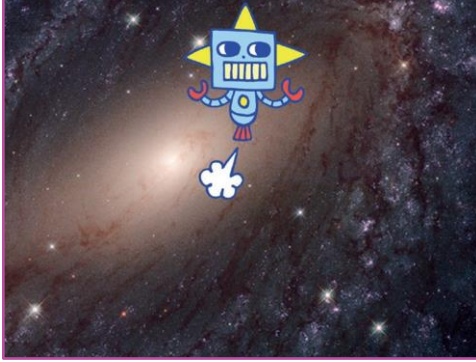


x konumunu 10 değiştir

# Aşağı ve Yukarı Hareket Et



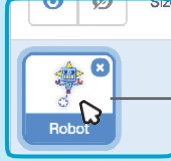
Aşağı ve yukarı hareket ettirmek için ok tuşlarına bas.



# Aşağı Yukarı Hareket Et

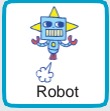
scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Seçmek için karaktere tıkla.

## KODLA



yukarı ok ▼ tuşuna basılınca

Yukarı Ok'u seç.

y konumunu 10 değiştir

Yukarı doğru hareket ettirmek için 'y konumunu değiştir' bloğunu kullan.

aşağı ok ▼ tuşuna basılınca

Aşağı Ok'u seç.

y konumunu -10 değiştir

Aşağı doğru hareket ettirmek için - (eksi) İşareti koy .

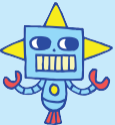
## DENE

Ok tuşlarına bas.



## İPUCU

y, kuklanın sahne alanında yukarıdan aşağıya doğru konumunu gösterir.



y konumunu 10 değiştir

Yukarı taşımak için pozitif bir sayı yaz.



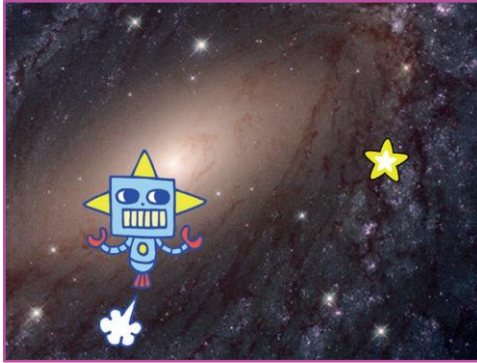
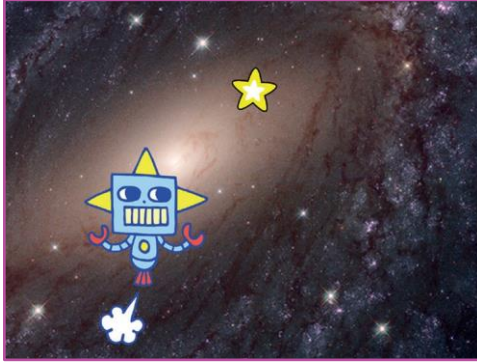
y konumunu -10 değiştir

Aşağı taşımak için negatif bir sayı yaz.

# Yıldızı Kovala



Kovalamak için bir kukla ekle.



# Yıldızı Kovala

scratch.mit.edu



## HAZIRLAN



Kovalamak için bir kukla seç, örneğin Star.



## KODLA



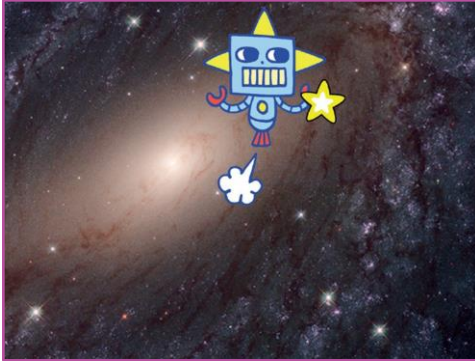
## DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas. —  — Durdurmak için durdur sembolüne tıkla. — 



# Bir Ses Çal

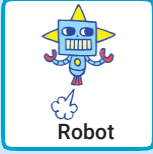
Karakterin yıldıza her değdiğinde çalması için bir ses ekle.



# Bir Ses Çal

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Ses eklemek istediğin kuklaya tıkla.

Sesler

Sesler sekmesine tıkla



Ses Kütüphanesinden bir ses seç, örneğin Collect.

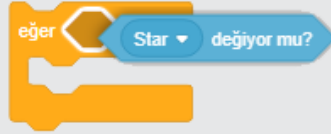
## KODLA

Kod

Kod sekmesine tıkla.



Menüden ses seç.



Eğer-ise bloğunun içine değişiyor mu? bloğunu ekle

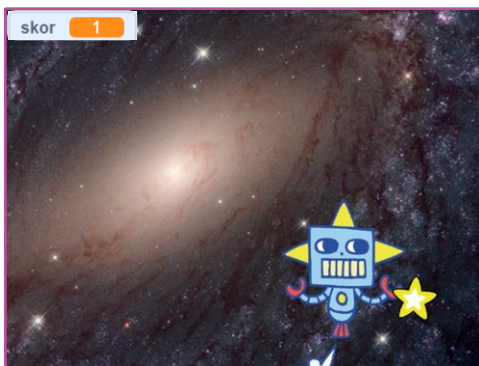
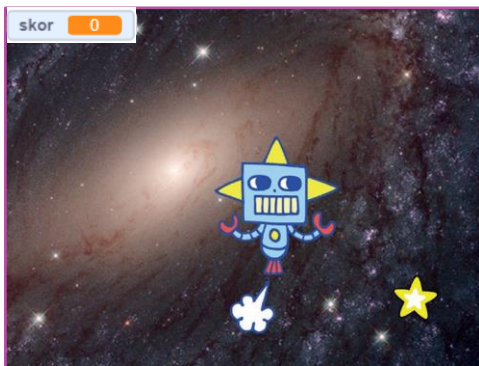
## DENE

Başlatmak için yeşil bayrağa bas.



# Puan Ekle

Yıldıza her değdiğinde puan kazan.

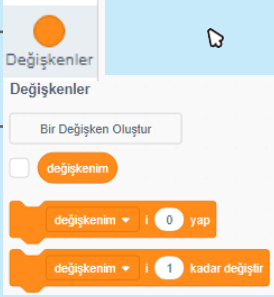


# Puan Ekle

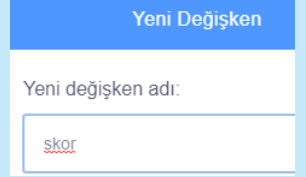
scratch.mit.edu

## HAZIRLAN

Değişkenler'i seç.



'Değişken Oluştur' düğmesine tıkla.

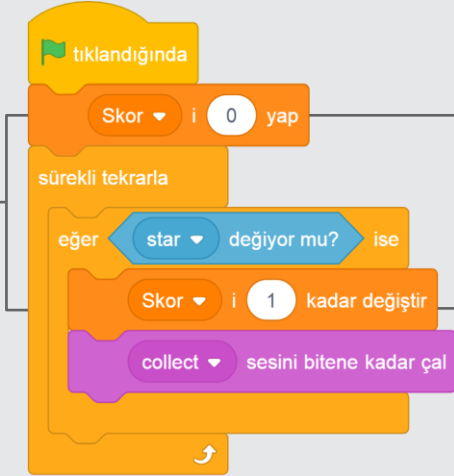


Değişkenine **Skor** ismini ver  
Daha sonra **OK**'a tıkla.

## KODLA



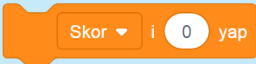
Menüden değişken adını seç.



Puanı sıfırlamak için bu bloğu ekle.

Puanı artırmak için bu bloğu ekle.

## İPUCU



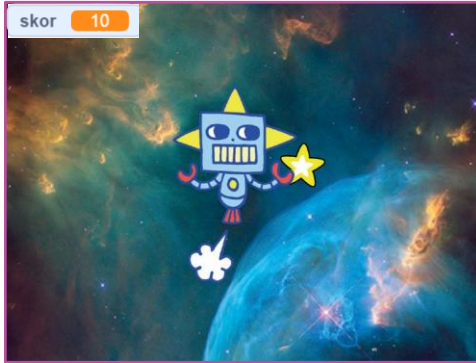
Puanı sıfırlamak için 'değişkenimi (0 ) yap' bloğunu kullan.



Puanını artırmak için 'değişkenimi (1) kadar değiştir' bloğunu kullan.

# Seviye Atla!

Bir sonraki seviyeye geç.



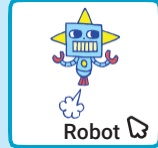
# Seviye Atla!

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN

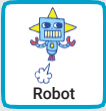


İkinci bir arka plan seç, örneğin Nebula.



Robot'u seç.

## KODLA



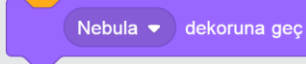
Operatörler kategorisindeki **Eşittir** bloğunun içine **Skor** bloğunu ekle.



İlk arka planını seç.



olana kadar bekle



Geçiş yapacağın arka planı seç.



Bir ses seç.

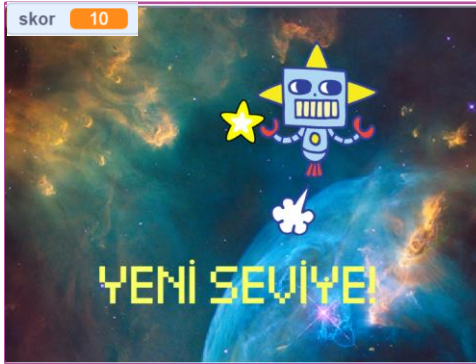
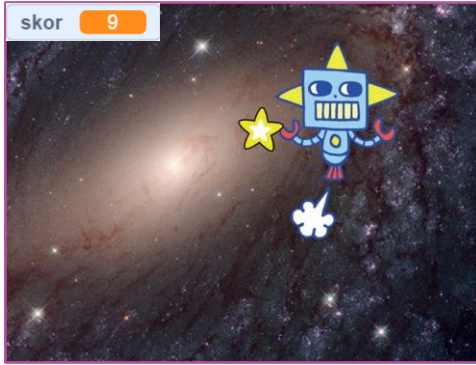
## DENE

Oyununu başlatmak için yeşil bayrağa bas!



# Zafer Mesajı

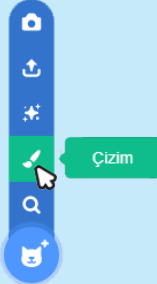
Bir sonraki seviyeye geçtiğinde  
ekranda belirecek bir mesaj yaz.



# Zafer Mesajı

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



Yeni bir kukla oluşturmak için 'Çizim' ikonunu seç.

Bir mesaj yazmak için 'Metin' aracını kullan.Örneğin 'Yeni Seviye'



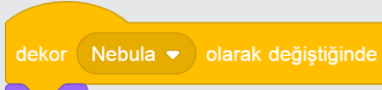
Yazı tipi rengini, boyutunu ve stilini değiştirebilirsin.

## KODLA



gizle

Başlangıçta mesajını sakla.



göster

Bir sonraki seviye için belirlediğin arka planı seç.



Mesajını göster.



## DENE

Oyununu oynamak için yeşil bayrağa bas.

