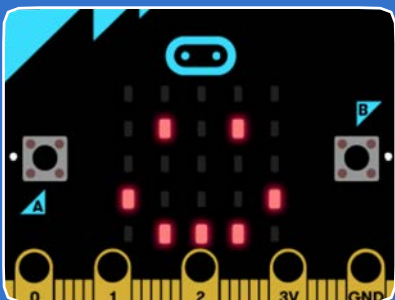


# micro:bit Cards



**Crea progetti che si connettono  
con il mondo reale utilizzando  
micro:bit**

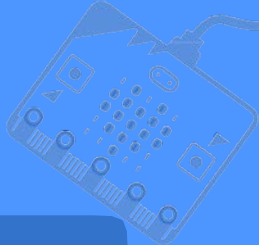


# micro:bit Cards

*Prova le card in qualsiasi ordine:*

- **Lancia un Incantesimo**
- **Squeak!**
- **Muoviti Intorno**
- **Premi un Pulsante**
- **Salta**
- **Muoviti Avanti e Indietro**
- **Crea una Emoji**

# Lancia un Incantesimo



Fai succedere qualcosa quando muovi il  
micro:bit.



# Lancia un incantesimo

scratch.mit.edu/microbit

## PER INIZIARE



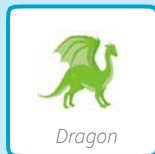
Scegli uno sfondo.



Woods



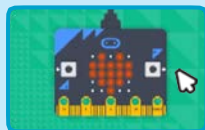
Scegli uno sprite.



Dragon



Clicca il pulsante  
Estensioni.

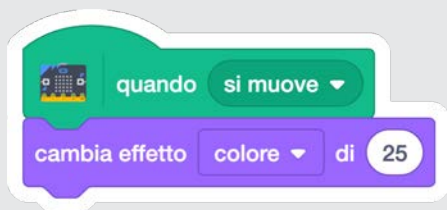


Poi scegli l'estensione  
micro:bit.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Dragon

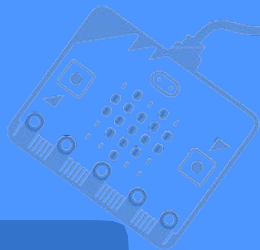


## PROVA

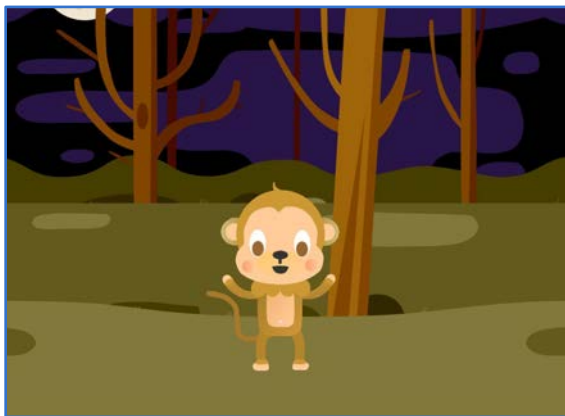
Muovi il micro:bit per iniziare.



# Squeak!

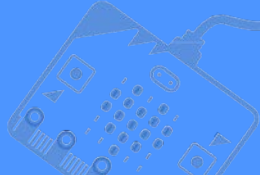


Riproduci un suono quando  
scuoti il micro:bit.

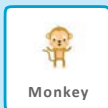


# Squeak!

scratch.mit.edu/microbit

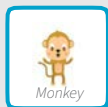


## PER INIZIARE

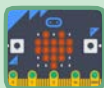


Scegli uno sprite, ad esempio Monkey.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



## PROVA



Scuoti il micro:bit per iniziare.



Clicca sul pulsante stop per reimpostare la frequenza.

## SUGGERIMENTO

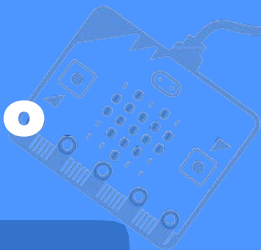


Clicca sul tab Suoni per vedere i suoni del tuo personaggio.



Clicca questo pulsante per aggiungere un suono scegliendolo dalla libreria dei Suoni.

# Muoviti Intorno

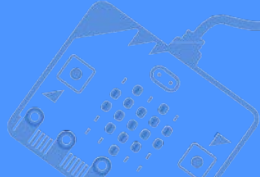


Fai scivolare un personaggio sullo schermo.

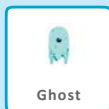


# Muoviti Intorno

scratch.mit.edu/microbit

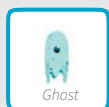


## PER INIZIARE



Scegli uno sprite, ad esempio Ghost.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Per farlo muovere più velocemente,  
inserisci un numero più piccolo,  
ad esempio 0.5

## PROVA

Muovi il micro:bit per iniziare.

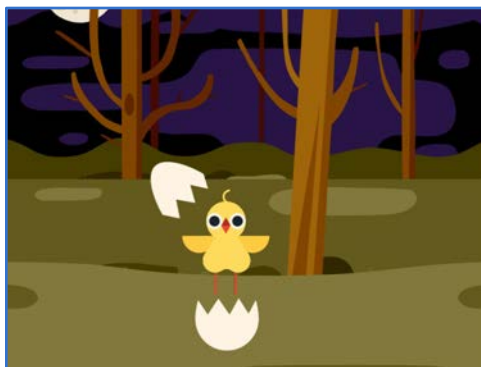
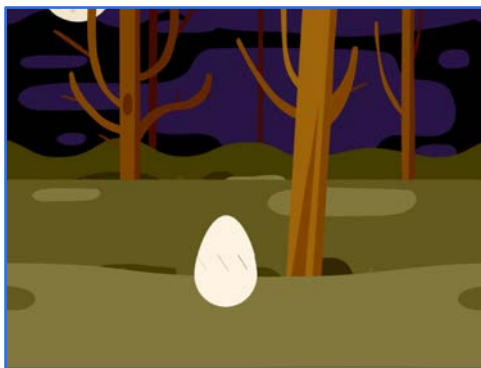




# Premi un Pulsante

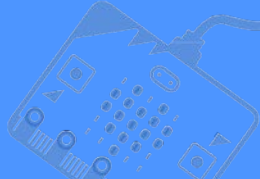


Fai succedere qualcosa quando premi il pulsante sul micro:bit.



# Premi un Pulsante

scratch.mit.edu/microbit



## PER INIZIARE



Scegli uno sprite con più costumi, ad esempio Hatchling.

Clicca sul tab

Suoni

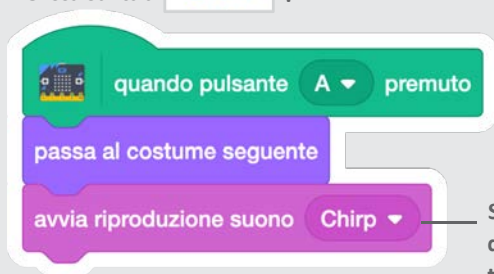


Scegli un suono, ad esempio Chirp.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sul tab

Codice



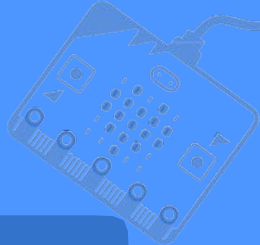
Scegli un suono dal menu a tendina.

## PROVA

Premi il pulsante A del micro:bit per iniziare.

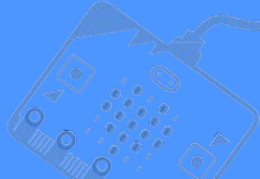


# Salta



Fai saltare un personaggio.





## PER INIZIARE



Wizard-toad

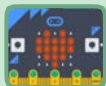
Scegli uno sprite, ad esempio Wizard-toad.

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Aggiungi il segno meno per muoverti verso il basso.

## PROVA



Salta tenendo con te il micro:bit per iniziare.

# Muoviti Avanti e Indietro



Muovi un personaggio da un lato all'altro  
quando inclini il micro:bit.



# Muoviti Avanti e Indietro

scratch.mit.edu/microbit

## PER INIZIARE



Witch House



Witch

Scegli uno sfondo, ad esempio Witch House

Scegli uno sprite, ad esempio Witch

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Witch

vai dove x è



angolo inclinazione a destra ▼

Inserisci il blocco **angolo inclinazione** nel blocco **vai dove x è**.

quando si clicca su

per sempre

vai dove x è



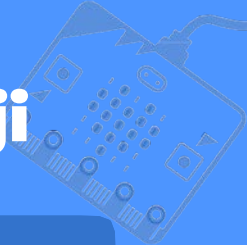
angolo inclinazione a destra ▼

## PROVA

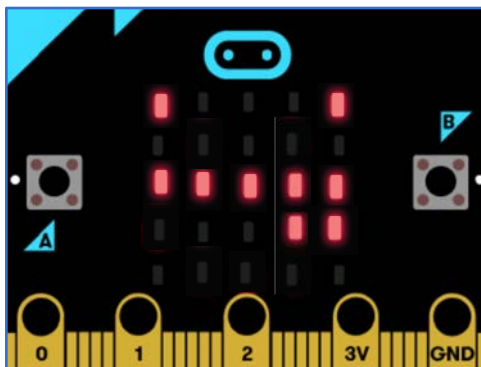
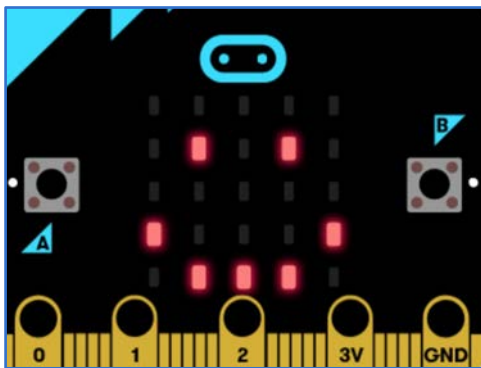


Inclina il micro:bit per far muovere il tuo personaggio da un lato all'altro dello schermo.

# Crea una Emoji

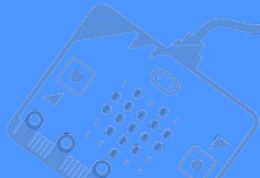


Crea la tua emoji e visualizzala sullo schermo del micro:bit.



# Crea una Emoji

scratch.mit.edu/microbit



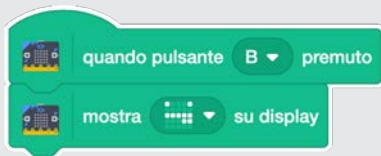
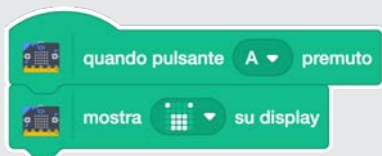
## PER INIZIARE

Inserisci il blocco  e clicca sulla griglia.

Clicca sui singoli quadretti per accenderli o spegnerli per creare la tua emoji.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



## PROVA



Premi i pulsanti A e B per visualizzare le tue emoji sullo schermo del micro:bit.