

# Video Algılama Kartları



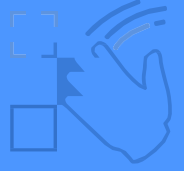
**Video algılama eklentisini kullanarak projelerle etkileşim kurun.**

# Video Algılama Kartları

Bu kartları istediğin sırayla dene:

- **Kediyi Sev**
- **Bir Karakteri Canlandır**
- **Balon Patlatmaca**
- **Davul Çal**
- **Uzak Dur Oyunu**
- **Top Oyna**
- **Bir Macera Başlat**

# Kediyi Sev



Kediye dokunduğunda miyav demesini sağla.



# Kediyi Sev

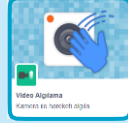
scratch.mit.edu



## HAZIRLAN

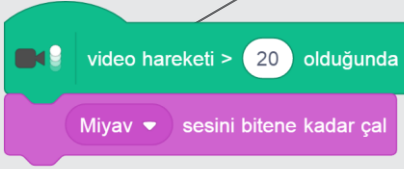


**Eklentiler** düğmesine tıkla.  
(Ekranın sol alt köşesinde).



Video bloklarını eklemek için  
**Video Algılama**'yı seç.

## KODLA



Bu blok kukla üzerinde  
video hareketi  
algılandığında çalışır.

Duyarlılığı belirlemek  
için 1 ile 100 arasında  
bir sayı gir.

Duyarlılık 1 ise en ufak bir harekette blok çalışır,  
Duyarlılık 100 ise çok daha fazla hareket gerektirir.

## DENE

Kediyi sevmek için elini hareket ettir.



# Bir Karakteri Canlandır



Bir kuklayı canlandırmak için etrafında dolaş.



# Bir Karakteri Canlandır

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



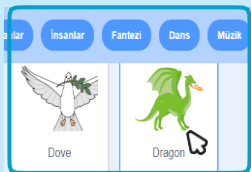
Eklentiler düğmesine  
tıkla ve **Video  
Algılama**'yı seç



Canlandırmak için  
bir kukla seç.



Birden fazla kostümü  
olan bir kukla seç.



Kuklanın farklı kostümlerini  
görmek için fare ile üzerine  
gel ve bekle.

## KODLA



— Bir kostüm seç.

— Farklı bir kostüm seç.

## DENE

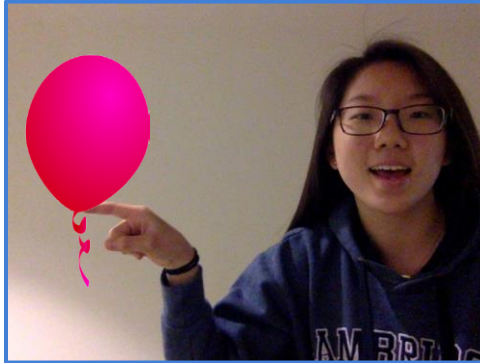
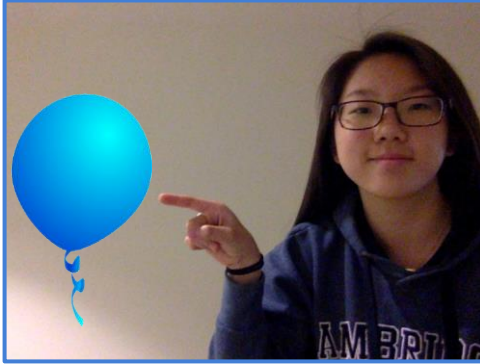
Ejderhayı canlandırmak için etrafında hareket et.



# Balon Patlatmaca



Balonu patlatmak için parmağını kullan.



# Balon Patlatmaca

scratch.mit.edu



## HAZIRLAN



**Eklentiler** düğmesine tıkla  
ve **Video Algılama**'yı seç



Bir kukla seç, örneğin Balon.

## KODLA



Zorlaştırmak için  
daha büyük bir sayı yaz.

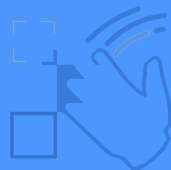
## DENE

Parmağınla balonu patlat.





# Davul al



Ses ıkaran karakterlerle etkileşime geç.



# Davul al

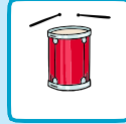
scratch.mit.edu



## HAZIRLAN



**Eklentiler** dğmesine tıkla  
ve **Video Algilama**'yı se



Drum



Drum-cymbal

İki kukla se, rneėin Drum ve Drum-cymbal.

## KODLA

Kodlamak istediėin davulu tıklayarak setikten sonra kodunu ekle.



Boyutu kltmek iin eksi iareti koy.



Farklı bir kostm se.

## DENE

Davul almak iin ellerini kullan!



# Uzak Dur Oyunu



Bir kukladan kaçmak için etrafta gezin.

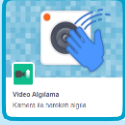


# Uzak Dur Oyunu

scratch.mit.edu



## HAZIRLAN



**Eklentiler** düğmesine tıkla  
ve **Video Algılama**'yı seç.

Bir arka plan seç,  
örneğin Okyanus.

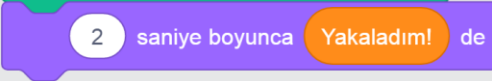
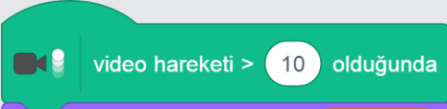
Bir kukla seç,  
örneğin Denizanası.

## KODLA



0 ile 100 arasında bir sayı girin.  
(Videoyu göstermek için 0,  
videoyu şeffaf yapmak için 100.)

sürekli tekrarla

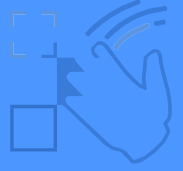


## DENE

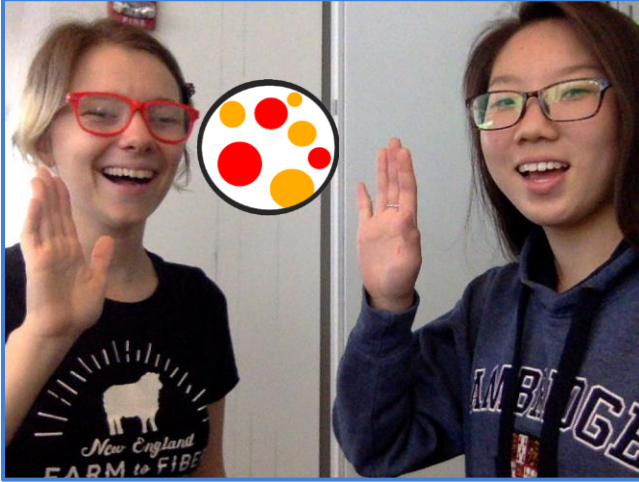
Denizanasından kaçmak için etrafta gezin.



# Top Oyna



Ellerin ile bir kuklayı ekranın bir tarafından  
öbür tarafına hareket ettir .

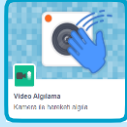


# Top Oyna

scratch.mit.edu



## HAZIRLAN

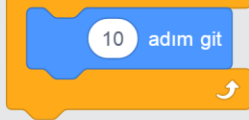
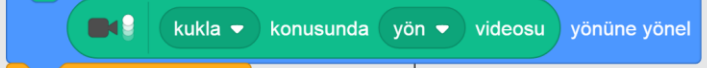
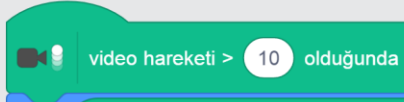


**Eklentiler** düğmesine tıkla  
ve **Video Algılama**'yı seç



Bir kukla seç, örneğin Beachball.

## KODLA



Menüden **Yön**'ü seç.

## DENE



Ellerinle plaj topunu ekran etrafında hareket ettir.

Bir arkadaşınla birlikte oyna.

# Bir Macera Başlat!



Ellerini hareket ettirerek bir hikaye ile etkileşime geç.



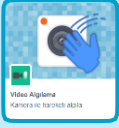
# Bir Macera Başlat!

scratch.mit.edu

## HAZIRLAN



**Eklenti Ekle**  
düğmesine tıkla.



**Video Algilama** 'yı seç



**Bir dekor**  
seç.

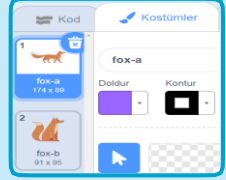


**Bir kukla**  
seç.



**Kostümler**

Seçtiğin kuklaya ait diğer kostümleri görmek için **Kostümler** sekmesine tıkla.



## KODLA

**Kod**

**Kod** sekmesine tıkla

tıklandığında

x -160 y -100 konumuna git

Bir başlangıç noktası belirle

fox-c kılığına geç

Bir kostüm seç

kukla konusunda hareket videosu > 20 olana kadar bekle

fox-a kılığına geç

Başka bir kostüm seç.

1 saniyede x 0 y -50 konumuna git

Karakterinin gideceği bir yer belirle.

2 saniye boyunca Haydi keşfe gidelim! de

kuklanın video hareketi

> 20

**Kukla üzerindeki video hareketi** bloğunu operatörler kategorisindeki **Büyükdür** bloğunun içine ekle

## DENE

Yeşil bayrağa bas. Daha sonra tilkiyi uyandırmak için ellerini sallla.