



# Immagina un Mondo



Immagina un mondo in cui tutto è possibile!

# Immagina un Mondo

Prova queste card in qualunque ordine:

- **Fai Dire Qualcosa**
- **Vola Qua e Là**
- **Vai a Destra e Sinistra**
- **Vai Su e Giù**
- **Cambia Costume**
- **Scivola da Qui a Lì**
- **Cambia Dimensione**
- **Cambia Sfondi**
- **Aggiungi un Suono**

# Fai Dire Qualcosa

Scrivi quello che vuoi far dire  
al tuo personaggio



Immagina un Mondo

1

SCRATCH

# Fai Dire Qualcosa

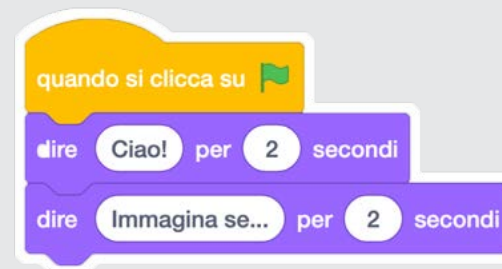
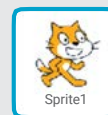
scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli lo sprite che vuoi far parlare

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Scrivi quello che vuoi dire

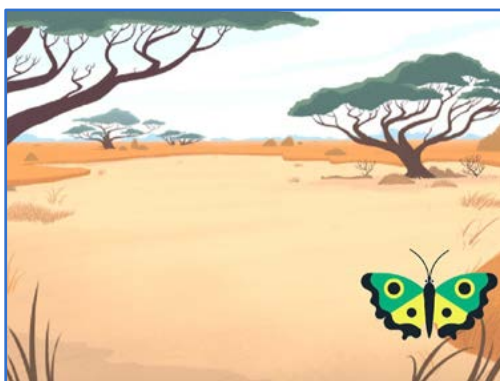
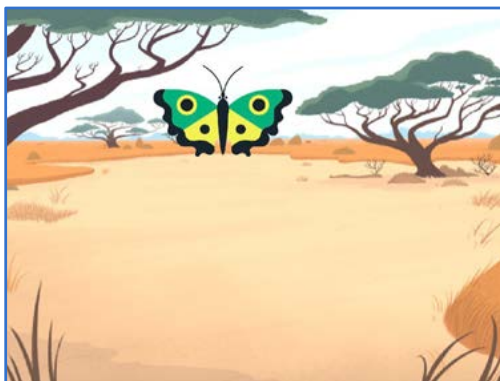
## PROVA

Clicca la bandierina verde per iniziare



# Vola Qua e Là

Premi il tasto spazio per scivolare



Immagina un Mondo

2

SCRATCH

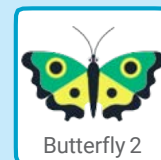
# Vola Qua e Là

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



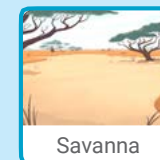
Scegli uno sprite



Butterfly 2

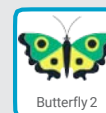


Scegli uno sfondo



Savanna

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



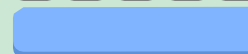
quando si preme il tasto spazio ▼

avvia riproduzione suono Pop ▼

scivola in 1 secondi a posizione a caso ▼

## PROVA

C V B N M



— Premi il tasto spazio per scivolare

# Vai a Destra e Sinistra

Premi i tasti freccia per muovere a destra e sinistra



Immagina un Mondo

3



# Vai a Destra e Sinistra

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sprite



Ben



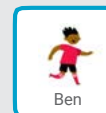
Scegli uno sfondo



Playing Field

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Cambia **x** per muovere il tuo personaggio di lato



quando si preme il tasto freccia destra ▾

cambia x di 10



quando si preme il tasto freccia sinistra ▾

cambia x di -10



Metti un segno *meno* per muovere a sinistra

## PROVA



Premi i tasti freccia destra e freccia sinistra sulla tastiera

# Vai Su e Giù



Premi i tasti freccia per muovere su e giù



Immagina un Mondo

4



# Vai Su e Giù

scratch.mit.edu



## PER INIZIARE



Scegli uno sprite



Hedgehog



Scegli uno sfondo



Woods and Bench

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Cambia **y** per muovere il tuo personaggio su e giù



quando si preme il tasto freccia su ▾

cambia y di 10



quando si preme il tasto freccia giù ▾

cambia y di -10



Metti un segno meno per andare in basso

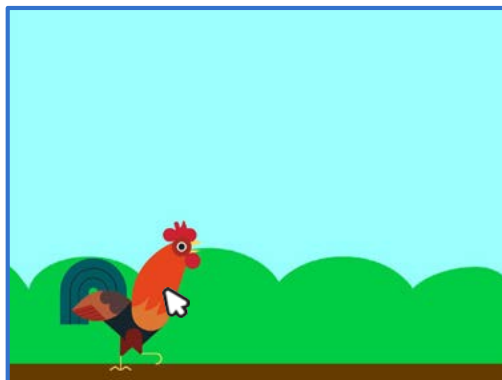
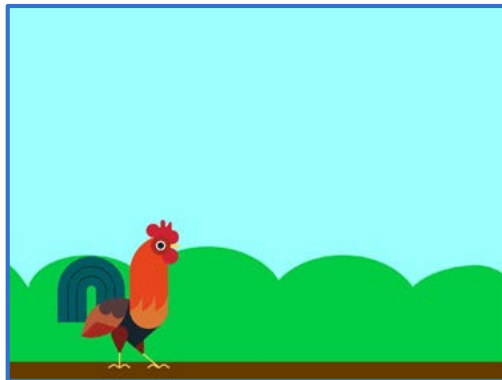
## PROVA



Premi i tasti freccia su e freccia giù sulla tastiera

# Cambia Costume

Anima uno sprite quando ci clicchi sopra



Immagina un Mondo

5

SCRATCH

# Cambia Costume

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sprite



Rooster

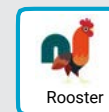


Scegli uno sfondo



Blue Sky

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Rooster

quando si clicca questo sprite

passa al costume rooster-b

Scegli un costume

attendi 0.3 secondi

passa al costume rooster-a

Sceglينه un altro

attendi 0.3 secondi

## PROVA

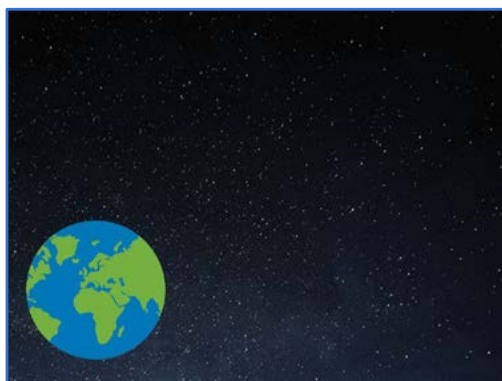


Clicca sul tuo sprite



# Scivola da Qui a Lì

Fai muovere uno sprite  
da un punto a un altro



Immagina un Mondo

6



# Scivola da Qui a Lì

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sprite



Earth



Scegli uno sfondo



Stars

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Indica il punto di partenza

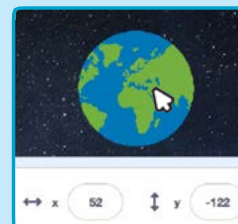
Indica il punto di arrivo

## PROVA

Clicca la bandierina verde per iniziare



## SUGGERIMENTO



Quando muovi uno sprite, i numeri della **x** e della **y** cambiano.

**x** è la posizione orizzontale (destra-sinistra)  
**y** è la posizione verticale (alto-basso)

# Cambia Dimensione

Cambia la dimensione di uno sprite  
quando ci clicchi sopra



Immagina un Mondo

7

SCRATCH

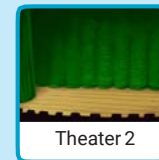
# Cambia Dimensione

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sprite



Theater 2

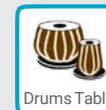


Scegli uno sfondo



Drums Tabla

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Drums Tabla

quando si clicca questo sprite

ripeti 2 volte

porta dimensione a 125 %

riproduci suono Hi Na Tabla e attendi la fine

porta dimensione a 100 %

Metti un numero più grande di 100 per farlo ingrandire

Metti 100 per farlo tornare alla dimensione originale

## PROVA

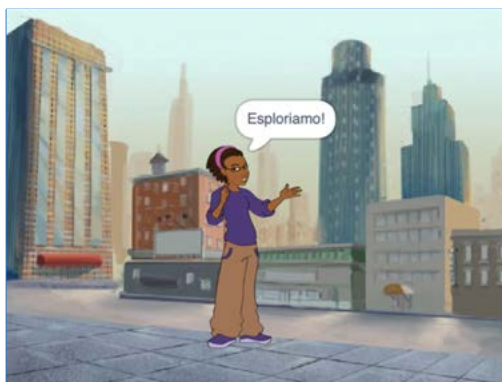
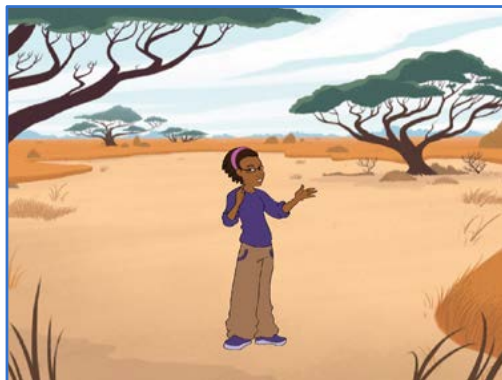


Clicca sul tuo sprite



# Cambia Sfondi

Modifica la scena cambiando lo sfondo



Immagina un Mondo

8

SCRATCH

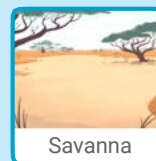
# Cambia Sfondi

scratch.mit.edu

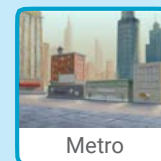
## PER INIZIARE



Scegli due sfondi



Savanna



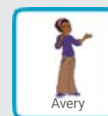
Metro



Scegli uno sprite



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Scegli lo sfondo con cui vuoi iniziare

Scegli il secondo sfondo

Scrivi quello che vuoi dire

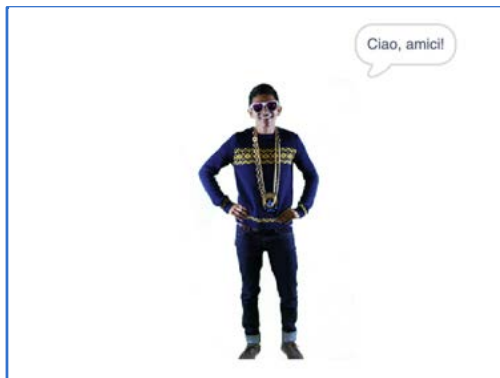
## PROVA

Clicca sulla bandierina verde per iniziare



# Aggiungi un Suono

Aggiungi la tua voce o altri suoni  
al tuo progetto



Immagina un Mondo

9



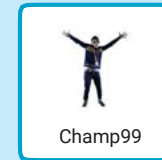
# Aggiungi un Suono

scratch.mit.edu

## PER INIZIARE



Scegli uno sprite



Champ99

Suoni

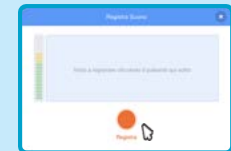
Clicca su Suoni

Poi clicca Registra

Oppure, clicca qui  
per scegliere un  
suono dalla libreria



Registra



Per registrare la tua voce o un altro  
suono, clicca sul pulsante rosso

Se il tuo computer non può registrare  
puoi scegliere un suono dalla libreria

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Codice

Clicca su Codice



Scegli il tuo suono

Scegli quello che vuoi far  
apparire nel fumetto

## PROVA

Premi la bandierina verde per iniziare

