

# 您的项目名称 毕业论文：中

## 期报告

### 您的姓名

学生证：您的学生 ID 计划：

AI/CS/BMIS

user@abdn.ac.uk

*阿伯丁-SCNU 数据科学与人工智能联合研究所，阿伯丁大学，*

*英国阿伯丁 AB24 3UE*

## 引言

这一部分应简要介绍项目的背景，并解释为什么你的项目是一项有价值的任务。如果合适，您可以在这里添加一些参考文献，引用相关文章 [1, 2] 和 [3]。

## 目标

这一部分应描述项目的主要目标。换句话说，描述你想做什么。您是在开发工具还是应用程序？哪些功能已经存在，哪些需要您自己完成？

尽量明确哪些目标是项目的核心，哪些可能是可有可无的额外目标。尽量切合实际，使你的目标 *可以实现*。

## 方法

这一部分应说明你将 *如何* 开展项目。您应概括地说明您将在项目期间开展的活动，如

- 阅读相关工作的资料--要么是为了了解如何开展工作，要么是为了将自己的工作方法与前人的工作方法进行比较；

- 学习新的编程语言或应用程序接口
- 学习相关技术；
- 开发原型来测试各种想法；
- 测试和调试早期的设计选择。

上述例子纯属建议。您应根据自己的具体项目来确定合适的范例。

# 所需资源

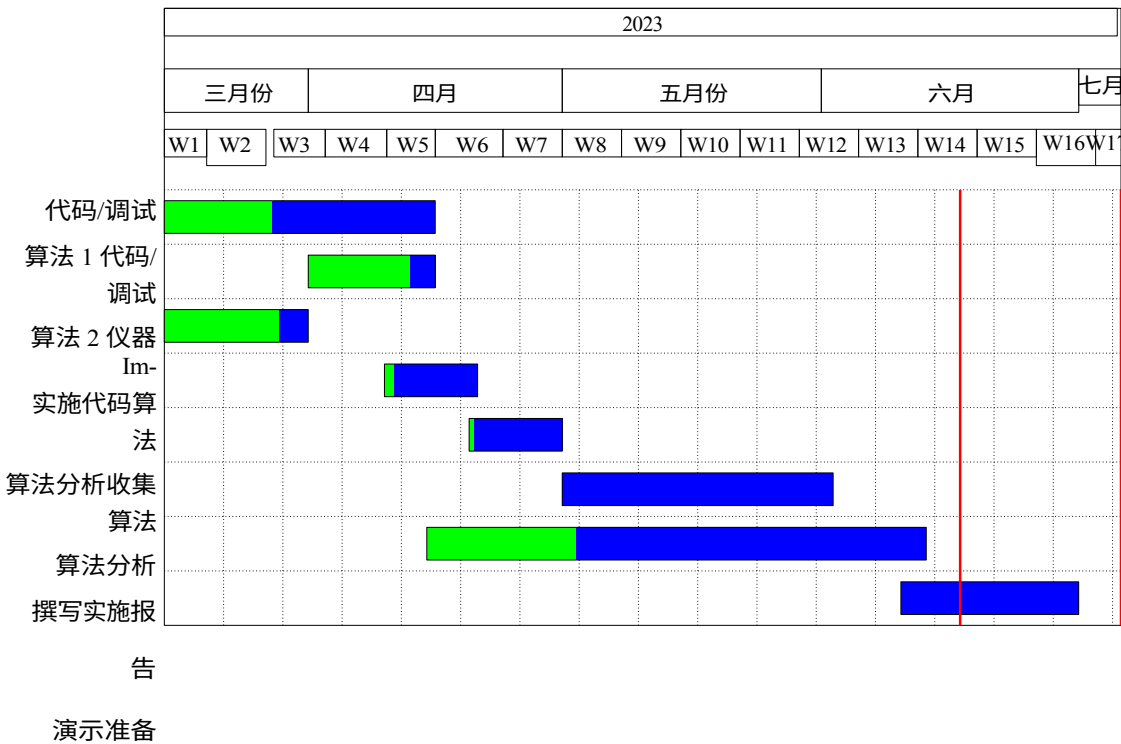
您应在此处提及所需的硬件和软件资源。即使您可能只需要 Java 和一台个人电脑，这一点似乎显而易见，但您仍应如实说明！

# 风险评估

尝试描述可能导致项目变得不可行的情况（例如，某项技术不起作用或过于昂贵）。要恢复项目，你必须做什么或改变什么？

# 时间表

本节应说明项目的 *时间表*。您应描述预期执行的各种活动及其工期，以及任何截止日期和交付成果。在 *甘特图* 中收集所有这些信息通常很有用，如下图 1 所示：



提交文件

图 1：主要项目活动。

不要忘记在项目结束时增加评估和撰写的时间！  
这很可能需要 2-3 周的时间。

## 参考资料

- [1] 迈克尔-沃尔德里奇 *多代理系统导论*》。John Wiley & Sons，英国奇切斯特，2002年2月。
- [2] Y.Shoham and M. Tennenholtz.论人工代理社会的社会法则：离线设计。《*人工智能*》，73（1-2）：231-252，1995.
- [3] A.Garcia-Camino, P. Noriega, and J. A. Rodriguez-Aguilar.在电子机构中实施规范。In *4th Int'l Joint Conf on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS)*, Utrecht, The Netherlands, July 2005.ACM Press.