

# 大学物理

# 本章主要内容

1、理想气体状态方程:

$$pV = \nu RT = \frac{M}{M_{mol}} RT \quad \frac{pV}{T} = \text{常量}$$

2、理想气体压强公式:

$$P = n k T$$

$$p = \frac{1}{3} n m \overline{v^2} = \frac{2}{3} n \overline{\omega}$$

3、理想气体温度公式:

$$\overline{\varepsilon} = \frac{1}{2} m \overline{v^2} = \frac{3}{2} k T$$

4、理想气体内能:

$$E = \frac{M}{M_{mol}} \frac{i}{2} RT$$

5、麦克斯韦速率分布律：

$$f(v) = 4\pi \left( \frac{m}{2\pi kT} \right)^{3/2} v^2 e^{-mv^2/2kT}$$

6、三种速率：

$$\bar{v} = \sqrt{\frac{8kT}{\pi m}} = \sqrt{\frac{8RT}{\pi M_{mol}}} \approx 1.59 \sqrt{\frac{RT}{M_{mol}}}$$

$$\sqrt{\overline{v^2}} = \sqrt{\frac{3kT}{m}} = \sqrt{\frac{3RT}{M_{mol}}} \approx 1.73 \sqrt{\frac{RT}{M_{mol}}}$$

$$v_p = \sqrt{\frac{2kT}{m}} = \sqrt{\frac{2RT}{M_{mol}}} \approx 1.41 \sqrt{\frac{RT}{M_{mol}}}$$

说明下列各量的物理意义：

1.  $f(\nu)d\nu$

2.  $Nf(\nu)d\nu$

3.  $nf(\nu)d\nu$

4.  $\int_{\nu_1}^{\nu_2} f(\nu)d\nu$

5.  $\int_{\nu_1}^{\nu_2} Nf(\nu)d\nu$

6.  $\int_0^{\infty} f(\nu)d\nu$

7.  $\int_0^{\infty} \nu^2 f(\nu)d\nu$

解:

$$f(v) = \frac{dN}{Ndv}$$

$$1. f(v)dv = \frac{dN}{N}$$

—— 分布在速率  $v$  附近  $v \sim v + dv$  速率区间内的分子数占总分子数的比率。

$$2. Nf(v)dv = dN$$

—— 分布在速率  $v$  附近  $v \sim v + dv$  速率区间内的分子数。

$$3. nf(v)dv = \frac{N}{V} \cdot \frac{dN}{N} = \frac{dN}{V}$$

—— 单位体积内分子速率分布在速率  $v$  附近  $v \sim v + dv$  速率区间内的分子数。

$$4. \int_{v_1}^{v_2} f(v) dv = \int_{N(v_1)}^{N(v_2)} \frac{dN}{N}$$

—— 分布在有限速率区间  $v_1 \sim v_2$  内的分子数占总分子数的比率。

$$5. \int_{v_1}^{v_2} N f(v) dv = \int_{N(v_1)}^{N(v_2)} dN$$

—— 分布在有限速率区间  $v_1 \sim v_2$  内的分子数。

$$6. \int_0^{\infty} f(v) dv = 1$$

—— 分布在  $0 \sim \infty$  速率区间内的分子数占总分子数的比率。  
(归一化条件)

$$7. \int_0^{\infty} v^2 f(v) dv = \overline{v^2}$$

——  $v^2$  的平均值。



# 如何在物理上处理运动这个现象？

1：如何描述这么复杂的运动？

物质—> 质点                      质点运动学（第一章）

2：物质为何会运动？

力与运动的关系？

质点动力学（第二章 牛顿运动定律）

3：力与运动有密切关系！

力作用在物体上的时间：

力的时间效应    动量与角动量（第三章）

力作用在物体上使物体运动：

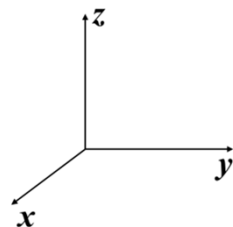
力的空间效应    功与能（第四章）

4：牛顿力学在刚体中的具体应用！（第五章 刚体的定轴转动）

5：物体在高速下的运动？（第六章 狭义相对论）



参考系、坐标系



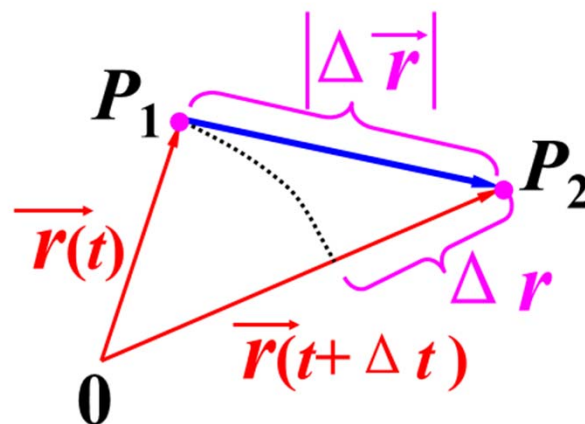
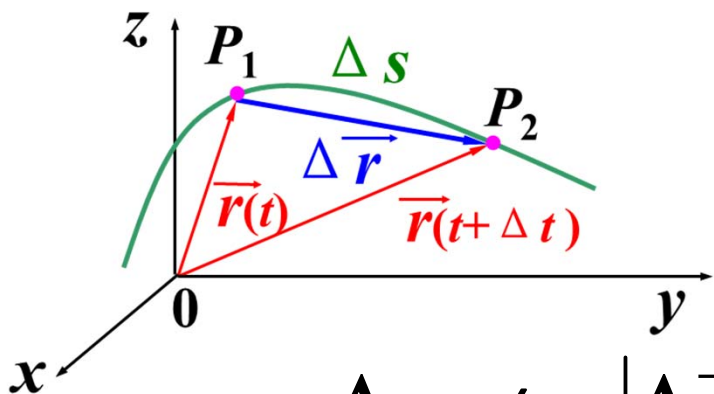
质点的位置矢量

$$\vec{r} = \vec{r}(x, y, z)$$

运动函数

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

位移，路程



$$\Delta s \neq |\Delta \vec{r}|, \text{ 但 } ds = |d\vec{r}|;$$

$$|\Delta \vec{r}| \neq \Delta r, \quad |d\vec{r}| \neq dr$$

## 速度，加速度

$$\vec{v} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \quad \vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}}$$

$$v = |\vec{v}| = \frac{|d\vec{r}|}{dt} = \frac{ds}{dt} \neq \frac{dr}{dt} \quad \text{速度大小（速率）}$$

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}} \quad \text{速度}$$

$$\text{加速度: } \vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \ddot{\vec{r}}$$

$$\vec{r}(t_1), \quad \vec{r}(t_2), \quad \vec{r}(t_3) \dots \vec{r}(t_n) \quad \text{位置矢量}$$

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k} \quad \text{运动函数}$$

$$\vec{v}(t) = v_x(t)\vec{i} + v_y(t)\vec{j} + v_z(t)\vec{k} \quad \vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}}$$

$$\vec{v} = \frac{dx}{dt}\hat{x} + \frac{dy}{dt}\hat{y} + \frac{dz}{dt}\hat{z} \quad \vec{v} = v_x\hat{x} + v_y\hat{y} + v_z\hat{z} \quad v = |\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \ddot{\vec{r}} \quad \vec{a} = \frac{dv_x}{dt}\hat{x} + \frac{dv_y}{dt}\hat{y} + \frac{dv_z}{dt}\hat{z}$$

$$\vec{a} = \frac{d^2x}{dt^2}\hat{x} + \frac{d^2y}{dt^2}\hat{y} + \frac{d^2z}{dt^2}\hat{z} \quad \vec{a} = a_x\hat{x} + a_y\hat{y} + a_z\hat{z} \quad a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

## 匀加速运动

$\vec{a}$  为常矢量, 和  $\vec{v}_0$  在一条直线上

自由落体

$\vec{a}$  为常矢量, 和  $\vec{v}_0$  不在一条直线上

抛体运动

## 圆周运动

角位移  $\Delta\theta$

角速度

$$\omega = \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta}$$

角加速度

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \ddot{\theta}$$

线速度

$$v = \frac{ds}{dt} = \frac{Rd\theta}{dt} = R\omega$$

$$a_t = \frac{d\mathbf{v}}{dt}$$

— 切向加速度  
(**tangential acceleration**)

$a_t$ 是引起速度大小改变的加速度。

$$a_n = \frac{v^2}{R}$$

— 法向加速度  
(**normal acceleration**)

或 向心加速度  
(**centripetal acceleration**)

$a_n$ 是引起速度方向改变的加速度。

## 角量与线量的关系

$$\text{线量} \left\{ \begin{array}{l} \boldsymbol{v} = R\omega \\ a_t = \frac{d\boldsymbol{v}}{dt} = R\alpha \\ a_n = \frac{\boldsymbol{v}^2}{R} = R\omega^2 \end{array} \right\} \text{角量}$$

## 相对运动

位移关系：

$$\Delta \vec{r} = \Delta \vec{r}' + \Delta \vec{r}_0$$

速度关系：

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{u}$$

伽利略变换

绝对时空观

**绝对时空观只在  $u \ll c$  时才成立。**

牛顿运动定律

只适用于惯性系

常见的几种力

非惯性系？

惯性力

$$\boxed{\vec{F} + \vec{F}_0 = m\vec{a}'}$$

— 非惯性系中的  
牛顿第二定律

惯性力是参考系加速运动引起的附加力，本质上是物体惯性的体现。



冲量, 动量

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} \longrightarrow \vec{F}dt = d\vec{p}$$

质点动量定理

$$\left\{ \begin{array}{l} \boxed{d\vec{I} = \vec{F} dt = d\vec{p}} \quad (\text{微分形式}) \\ \boxed{\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \vec{p}_2 - \vec{p}_1} \quad (\text{积分形式}) \end{array} \right.$$

## 动量守恒定理

质点系：

$$\sum_i (\vec{F}_i + \sum_{j \neq i} \vec{f}_{ij}) \mathrm{d}t = \sum_i \mathrm{d} \vec{p}_i$$

$$\boxed{\int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{\text{外}} \cdot \mathrm{d}t = \vec{P}_2 - \vec{P}_1} \quad \text{—质点系动量定理}$$

合外力为零时 质点系的动量守恒

变质量系统

## 质心

$$\vec{r}_C = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{m} \quad (m = \sum m_i)$$

质点位置以质量为权重的平均值。

质点系的总动量

$$\vec{P} = m \vec{v}_C$$

质点系动量守恒和质心匀速运动等价

质心系是零动量参考系

# 质点的角动量

对定点  $O$  的力矩

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

$$\vec{M} = \frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{p}) = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times (m \vec{v})$$

于是有

$$\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

或

$$d\vec{L} = \vec{M} dt$$

质点角动量定理  
(微分形式)

## 角动量守恒定律

$$\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

若  $\vec{M} = \mathbf{0}$ ，则  $\vec{L} = \text{常矢量}$

——质点角动量守恒定律

$$\vec{M} = \mathbf{0} \begin{cases} \vec{F} = \mathbf{0}, \\ \vec{F} \text{ 过 } O \text{ 点: 中心力 (如行星受 中} \\ \text{心恒星的万有引力)} \end{cases}$$

# 功

**A到B做功** 
$$W_{AB} = \sum_i \Delta W_i = \sum_i \vec{F}_i \cdot \Delta \vec{r}_i = \int_A^B \vec{F}_i \cdot d\vec{r}_i$$

$$\bar{P} = \frac{\Delta W}{\Delta t}$$

$$P = \frac{dW}{dt}$$

•单位： 瓦特(W)

## 动能定理

$$\begin{aligned} dA &= F \bullet dr = \frac{dp}{dt} \bullet dr \\ &= mv dv = d\left(\frac{1}{2}mv^2\right) \end{aligned}$$

$$E_k = \frac{1}{2}m\boldsymbol{v}^2$$

—— 动能

$$dA = dE_k$$

$$A_{12} = E_{k2} - E_{k1}$$

} 动能定理

动能定理（或功能定理）：合外力对质点做的功等于质点动能的增量

$$\boldsymbol{A}_{\text{外}} + \boldsymbol{A}_{\text{内}} = \boldsymbol{E}_{k2} - \boldsymbol{E}_{k1}$$

质点系动能定理

## 保守力与势能

$$\oint_L \vec{f} \cdot d\vec{r} = 0$$

一力的功与相对移动的路径无关，而只决定于相互作用物体的始末相对位置，保守力

系统由位形(1)变到位形(2)的过程中，其势能的减少(增量的负值)等于保守内力的功。

$$E_{p1} - E_{p2} = -\Delta E_p = A_{\text{保}12}$$



# 机械能守恒定律

对质点系有：

$$A_{\text{外}} + A_{\text{内}} = E_{k2} - E_{k1}$$

$$A_{\text{内}} = A_{\text{内保}} + A_{\text{内非}} = -(E_{p2} - E_{p1}) + A_{\text{内非}}$$

$$A_{\text{外}} + A_{\text{内非}} = (E_{k2} + E_{p2}) - (E_{k1} + E_{p1})$$

引入系统的机械能

$$E = E_k + E_p$$

功能  
原理

$$\left\{ \begin{array}{ll} A_{\text{外}} + A_{\text{内非}} = E_2 - E_1 & \text{(积分形式)} \\ dA_{\text{外}} + dA_{\text{内非}} = dE & \text{(微分形式)} \end{array} \right.$$

在只有保守内力做功时，系统的机械能不变。

即

若  $dA_{\text{外}} = 0$  且  $dA_{\text{内非}} = 0$ ，则  $E = \text{常量}$

—— 机械能守恒定律

显然，孤立的保守系统机械能守恒。

# 碰撞

- 完全弹性碰撞： 系统动能守恒
- 非弹性碰撞： 系统动能不守恒
- 完全非弹性碰撞： 系统以相同的速度运动

$$e = \frac{v_2 - v_1}{v_{10} - v_{20}}$$

完全非弹性碰撞：

$$e=0, \quad v_2=v_1$$

完全弹性碰撞：

$$e=1, \quad v_2 - v_1 = v_{10} - v_{20}$$

非完全弹性碰撞：

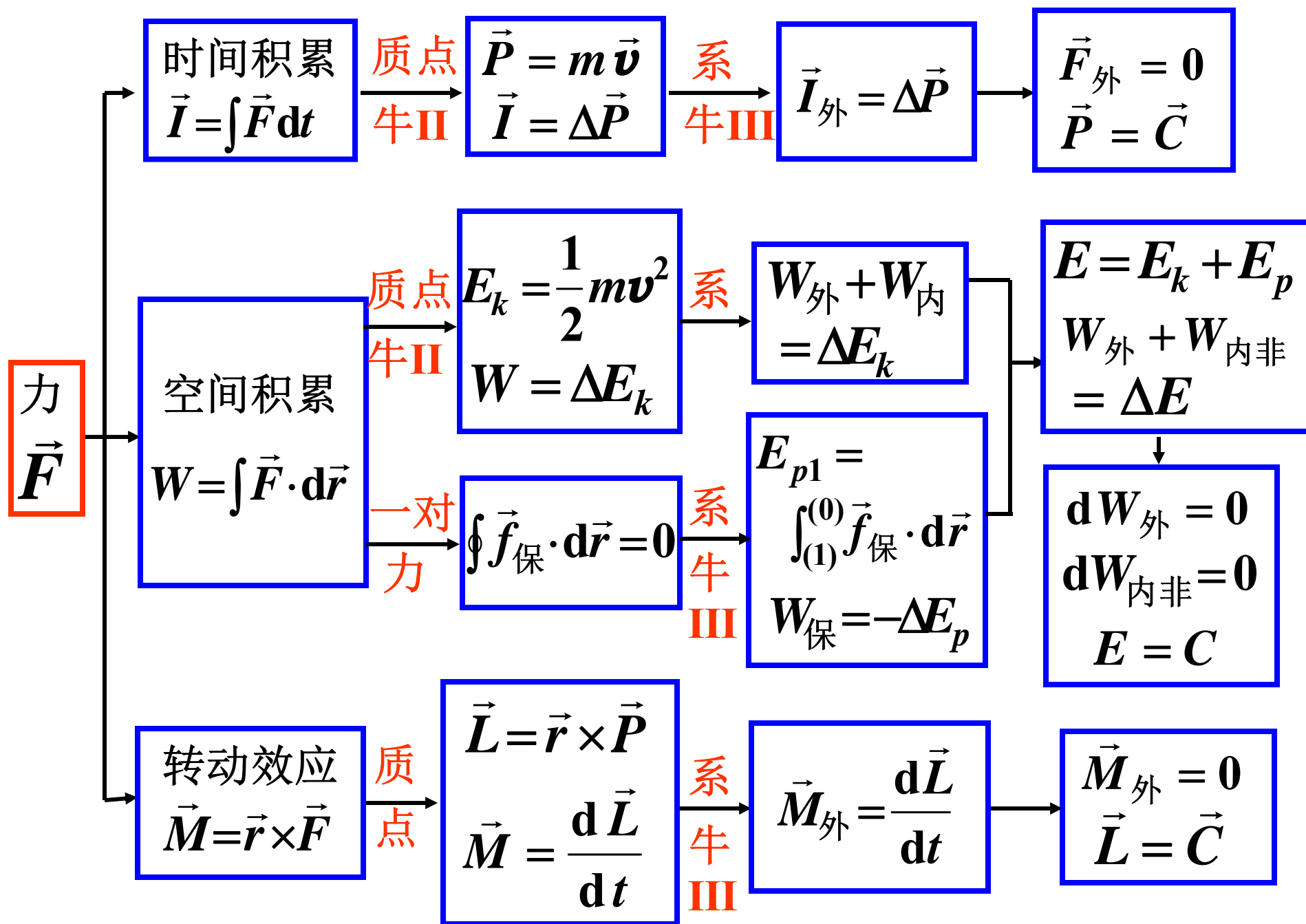
$$0 < e < 1$$

# 流体

## 理想流体

- 稳定流动: 空间各点流速不随时间而变, 即  $\bar{v} = \bar{v}(x, y, z)$

伯努利方程  $p + \rho gh + \rho v^2/2 = \text{恒量}$



# 刚体

刚体转动

定轴转动

$$\begin{aligned} M_{\text{外}z} &= \frac{dL_z}{dt} \quad (\text{对 } z \text{ 轴}) & L_z &= \sum_i L_{iz} = \sum_i \Delta m_i \mathbf{v}_i r_{i\perp} \\ & & &= \left( \sum_i \Delta m_i r_{i\perp}^2 \right) \cdot \omega \end{aligned}$$

转动惯量  $J = \sum \Delta m_i r_{i\perp}^2$       转动惯量的计算

$$\boxed{M_{\text{外}z} = J_z \alpha} \quad \text{—转动定律}$$

质点系:

对轴:  $\int_{t_1}^{t_2} M_{\text{外}z} \, dt = L_{2z} - L_{1z}$

刚体:  $L_z = J_z \omega$

$$\int_{t_1}^{t_2} M_{\text{外}z} \, dt = J_z \omega_2 - J_z \omega_1$$

——刚体定轴转动的角动量定理

$$M_{\text{外}z} = 0, \text{ 则 } J_z \omega = \text{const.}$$

## 定轴转动中的功能关系

力矩的功:

$$A = \int_{\theta_1}^{\theta_2} M \cdot d\theta$$

转动动能:

$$E_k = \frac{1}{2} J \omega^2$$



# 总 结

- 1: 速度  $v = \frac{dr}{dt}$
- 2: 加速度  $a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2r}{dt^2}$
- 3: 质量  $m$
- 4: 力  $F$
- 5: 运动定理  $F=ma$
- 6: 动量  $p=mv$
- 7: 角动量  $L=r \times p$
- 8: 动量定理  $F = \frac{dp}{dt} = \frac{d(mv)}{dt}$
- 9: 动量守恒  $\Sigma F=0 \quad \Sigma p=\text{const.}$
- 10: 力的功  $dA=Fdr$
- 11: 动能  $E_K=mv^2/2$
- 12: 重力势能  $E_P=mgh$
- 13: 机械能守恒: 只有保守力做功  
 $E_K+E_P=\text{Const.}$

- 1: 角速度  $\omega = \frac{d\theta}{dt}$
- 2: 角加速度  $\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2}$
- 3: 转动质量  $dJ=r^2dm$
- 4: 力距  $M=r \times F$
- 5: 转动定理  $M=J\alpha$
- 6: 动量  $p=\Sigma \Delta mv$
- 7: 角动量  $L=J\omega$
- 8: 角动量定理  $M = \frac{dL}{dt} = \frac{d(J\omega)}{dt}$
- 9: 角动量守恒  $M=0, L=\text{const.}$
- 10: 力距的功  $dA=Md\theta$
- 11: 转动动能  $E_K=J\omega^2/2$
- 12: 重力势能  $E_P=mgh_C$
- 13: 机械能守恒: 只有保守力做功  
 $E_K+E_P=\text{Const.}$

1. 如图1所示，匀质杆的长度是 $L$ ，质量为 $M$ ，静止悬挂在水平光滑的端点轴 $O$ 处，今有一质量 $m=M/3$ 的子弹以速度 $v_0$ 且以 $45^\circ$ 角射入杆子中部后与杆一起运动。求：

(1) 子弹射入后杆的初角速度

(2) 子弹与杆碰撞前后对于 $O$ 点角动量增量的大小。

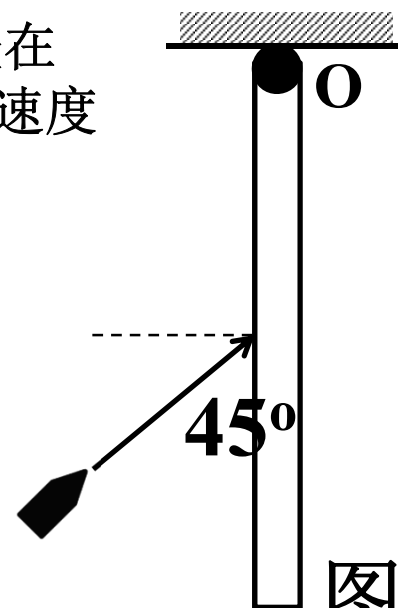


图1

解：(1) 由系统的角动量守恒，有

$$\frac{\sqrt{2}}{2} \frac{l}{2} m v_0 = \left[ m \left( \frac{l}{2} \right)^2 + \left( \frac{l}{3} \right)^2 M \right] \omega$$

化简得到  $\omega = \frac{\sqrt{2}}{5} \frac{v_0}{l}$

(2) 子弹的初角动量：  $L_0 = \frac{\sqrt{2}}{2} \left( \frac{l}{2} \right) m v_0$

子弹的末角动量：  $L = \left( \frac{l}{2} \right)^2 m \omega$

$$\Delta L = -\frac{\sqrt{2}}{5} m l v_0$$

2. 如图2，质量分别是 $M$ 和 $2M$ ，半径分别是 $R_1=R$ 和 $R_2=2R$ 的两匀质圆盘，同轴地粘在一起，可以绕过盘心且垂直盘面的水平光滑固定轴转动。

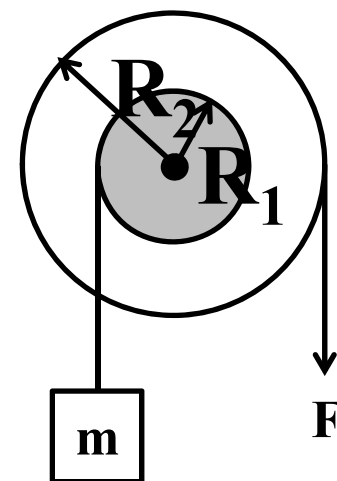


图2

(1) 求其对该转动轴的转动惯量 $J$

(2) 大小圆盘边缘都绕有轻细绳子，小圆盘边绳下挂一质量是 $m$ 的水桶，为使水桶以加速度 $a$ 向上运动，需要多大的力 $F$ 拉绳子？

解：(1) 对轴的转动惯量 
$$J = \frac{1}{2}MR_1^2 + \frac{1}{2}2MR_2^2 = \frac{9}{2}MR^2$$

(2) 设圆盘转动的角加速度为 $\alpha$ ，小圆盘和水桶之间绳子的张力是 $T$

则有

$$2RF - RT = J\alpha$$

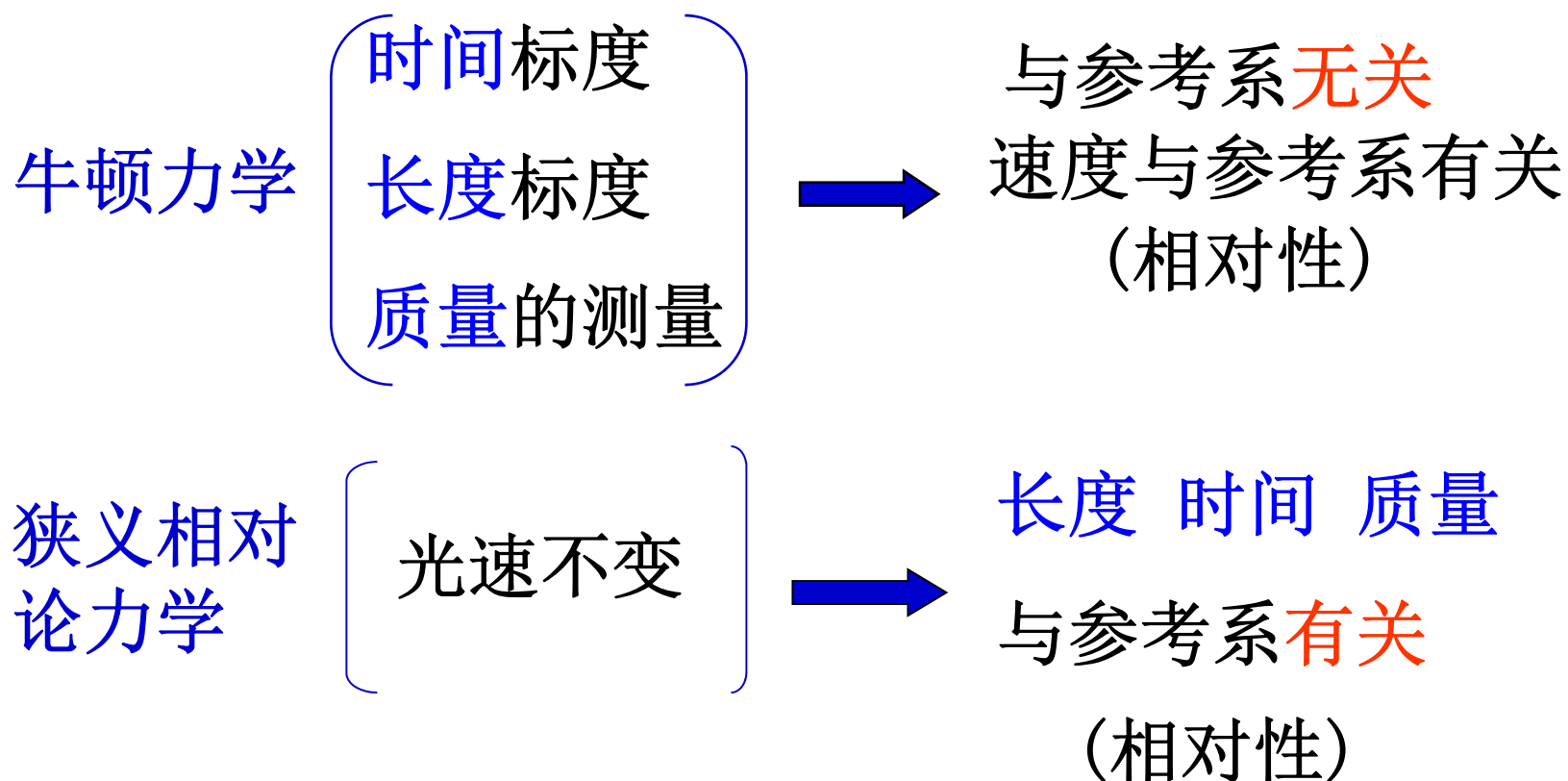
对水桶，合外力为

$$T - mg = ma = m\alpha R$$

由此得到

$$F = \left[ \left( m + J / R^2 \right) a + mg \right] / 2$$

# 爱因斯坦相对论



## 洛伦兹变换

令  $\beta = \frac{u}{c}$  ,  $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$  , 则有:

正  
变  
换

$$\begin{cases} x' = \gamma(x - ut) \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = \gamma(t - \frac{\beta}{c}x) \end{cases}$$

逆  
变  
换

$$\begin{cases} x = \gamma(x' + ut') \\ y = y' \\ z = z' \\ t = \gamma(t' + \frac{\beta}{c}x') \end{cases}$$

$$\Delta t' = \gamma(\Delta t - \frac{\beta}{c} \Delta x)$$

## 1 同时性的相对性

$$\Delta t' = -\gamma(\frac{\beta}{c} \Delta x)$$

## 2 时间膨胀（时间延缓）

$$\Delta t' = \gamma \Delta t$$

在某一参考系中，同一地点先后发生的两个事件的时间间隔 -----固有时

## 3 长度收缩

$$L' = \gamma(L - u(0)) = \gamma L$$

固有长度最长

## 4 四维时空

伽利略变换

$$\begin{cases} x' = x - ut \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = t \end{cases}$$

绝对时空观

洛伦兹变换

$$\begin{cases} x' = \gamma(x - ut) \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = \gamma(t - \frac{\beta}{c}x) \end{cases}$$

相对时空观

四维空间  $(x, y, z, t)$

# 洛伦兹速度变换式

正变换

$$\mathbf{v}'_x = \frac{\mathbf{v}_x - u}{1 - \frac{u}{c^2} \mathbf{v}_x}$$

$$\mathbf{v}'_y = \frac{\mathbf{v}_y}{1 - \frac{u}{c^2} \mathbf{v}_x} \sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}$$

$$\mathbf{v}'_z = \frac{\mathbf{v}_z}{1 - \frac{u}{c^2} \mathbf{v}_x} \sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}$$

逆变换

$$\mathbf{v}_x = \frac{\mathbf{v}'_x + u}{1 + \frac{u}{c^2} \mathbf{v}'_x}$$

$$\mathbf{v}_y = \frac{\mathbf{v}'_y}{1 + \frac{u}{c^2} \mathbf{v}'_x} \sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}$$

$$\mathbf{v}_z = \frac{\mathbf{v}'_z}{1 + \frac{u}{c^2} \mathbf{v}'_x} \sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}$$



### 3. 一维运动情况:

令  $\boldsymbol{v}_y = \boldsymbol{v}_z = 0$  ,  $\boldsymbol{v}_x = \boldsymbol{v}$  (代数量)

则  $\boldsymbol{v}'_y = \boldsymbol{v}'_z = 0$  ,  $\boldsymbol{v}'_x = \boldsymbol{v}'$  (代数量)

有

$$\boldsymbol{v}' = \frac{\boldsymbol{v} - u}{1 - \frac{u \boldsymbol{v}}{c^2}}$$

$$\boldsymbol{v} = \frac{\boldsymbol{v}' + u}{1 + \frac{u \boldsymbol{v}'}{c^2}}$$

## 相对论质量

$m_0$  称 静止质量 (rest mass)

$m$  称 相对论质量 (relativistic mass)

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

## 相对论动能

$$E_k = \int_{m_0}^m c^2 \, dm = mc^2 - m_0 c^2$$

## 相对论能量

$E_0 = m_0 c^2$  为 静止能量 (rest energy) 。

$mc^2 = E_k + m_0 c^2$  为 总能 (total energy) 。

记作：

$$E = mc^2$$

—— 质能关系

相对论统一了质量和能量守恒。

牛顿  
力学

{ 低速运动 ( $s, t, v, a$ )  
动力学 ( $F=ma$ )  
动量 ( $p=mv$ )  
能量 ( $E=mv^2/2$ )

相对论  
力学

{ 高速运动 ( $s, t, v, a$ )  
动力学 ( $F=dp/dt$ )  
动量 ( $p=mv$ )  
能量 ( $E=mc^2$ )

1. 一艘宇宙飞船的固有长度是3km，它以0.2c相对于地面匀速行驶。地面上观察者发现有两列闪电同时击中飞船的前后端，则宇宙飞船上的人观测闪电击中前后端的时间间隔是多少？

在S参考系中，闪电击中飞船前后端的时间间隔

$$\Delta t = \gamma \left( \Delta t' - \frac{-u}{c^2} \Delta x' \right)$$

$$\Delta t = 0$$

这里，飞船的固有长度

$$\Delta x' = 3 \times 10^3 \text{ m}$$

因此飞船上的人观察到闪电击中前后端的时间间隔  $\Delta t' = -2 \times 10^{-6} \text{ s}$

2. 一个立方体的静止质量是 $m_0$ ，体积是 $V_0$ ，当它相对于某惯性系S沿着某一边长方向以 $v$ 匀速运动时，静止在S中观察者测得其密度是多少？

解：在S系中，以 $v$ 运动的立方体的质量

$$m = \frac{m_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

设立方体静止时，其边长是 $a_0$ ，当它以速度 $v$ 沿着一个边长运动时，在S参考系中测得该边长的长度

$$a = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} a_0$$

在S系中，其密度

$$\rho = \frac{m}{a_0^2 a} = \frac{1}{1 - \frac{v^2}{c^2}} \frac{m_0}{V_0}$$

1. 地球上某一天文台发现，一艘以速率 $0.60c$ （ $c$ 是真空中光速）向东航行的宇宙飞船将在 $5s$ 后同一个以 $0.80c$ 速率向西飞行的彗星相撞，试问：
- (1) 飞船中宇航员看到彗星以多大的速率向他们运动？
  - (2) 按飞船上的时钟计，还有多少时间允许他们离开原来航线以避免碰撞？

解：(1)宇航员看到彗星的速度

$$v' = \frac{v - u}{1 - \frac{u}{c^2}v} = \frac{-0.8c - 0.6c}{1 - \frac{0.6c}{c^2}(-0.8c)} = -\frac{1.4c}{1.48} = -0.946c$$

(2)设飞船上的计时时间是 $\Delta t'$ ，则有


$$\Delta t = \frac{\Delta t'}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} = \frac{\Delta t'}{\sqrt{1 - \left(\frac{0.6c}{c}\right)^2}} = 5s$$

$\Delta t' = 4s$  即宇航员还剩下 $4s$ 来调整飞船位置，以避免碰撞

# 热学

## 一. 热学的研究对象及内容

▲ **对象**: 宏观物体 (大量分子原子系统)  
或物体系 — 热力学系统

牛顿力学 (质点)  热 学 (系统)

▲ **内容**: 与**热现象**有关的性质和规律。

热现象  $\left\{ \begin{array}{l} \text{宏观上说是与温度 } T \text{ 有关;} \\ \text{微观上说是与热运动有关。} \end{array} \right.$



#### 4. 态参量 (state parameter) :

描写平衡态的宏观物理量。

如：气体的  $p$ 、 $V$ 、 $T$

一组态参量  $\xrightleftharpoons[\text{对应}]{\text{描述}}$  一个平衡态

#### 5. 物态方程 (equation of state) :

态参量之间的函数关系：  $f(p, V, T)$

理想气体物态方程：

$$pV = \frac{m}{M}RT$$

理想气体状态方程

$$P = nkT$$

$$PV = \frac{m}{M}RT$$

$$R = 8.31 \text{ J/K.mol}$$

$$N_A = 6.023 \times 10^{23} / \text{mol}$$

$$k = 1.38 \times 10^{-23} \text{ J/K}$$

$$n = \frac{N}{V}$$

分子数密度

$$k = \frac{R}{N_A}$$

玻耳兹曼常数

# 平均碰撞频率 & 平均自由程的定义

## 平均碰撞频率(mean collision frequency)

$\bar{z}$ : 单位时间内一个气体分子与其它分子碰撞的平均次数。

## 平均自由程 (mean free path)

$\bar{\lambda}$ : 气体分子在相邻两次碰撞间飞行的平均路程 —

$$\bar{\lambda} = \frac{\bar{v} \Delta t}{\bar{z} \Delta t} = \frac{\bar{v}}{\bar{z}}$$

### 三. 平均自由程与压强、温度的关系

$$\left. \begin{aligned} \bar{\lambda} &= \frac{\bar{v}}{\bar{z}} = \frac{1}{\sqrt{2}\pi d^2 n} \\ p &= nkT \end{aligned} \right\} \rightarrow \bar{\lambda} = \frac{kT}{\sqrt{2}\pi d^2 p} \propto \frac{T}{p}$$

$$T = 273\text{K}: \quad p(\text{atm}) \qquad \bar{\lambda}(\text{m})$$

$$1 \qquad \sim 7 \times 10^{-8}$$

$$10^{-7} \qquad \sim 0.7 \text{ (灯泡内)}$$

$$10^{-11} \qquad \sim 7 \times 10^3 \text{ (几百公里高空)}$$

$$p = \frac{2}{3} n \bar{\varepsilon}_t \quad \text{— 气体压强公式}$$

$$\bar{\varepsilon}_t = \frac{3}{2} kT,$$

$T$ 是大量分子热运动  
平均平动动能的量度。

1、理想气体状态方程：

$$pV = \nu RT = \frac{M}{M_{mol}} RT \quad \frac{pV}{T} = \text{常量}$$

2、理想气体压强公式：

$$P = n k T$$

$$p = \frac{1}{3} n m \overline{v^2} = \frac{2}{3} n \overline{\varepsilon_t}$$

3、理想气体温度公式：

$$\overline{\varepsilon} = \frac{1}{2} m \overline{v^2} = \frac{3}{2} k T$$

$$\frac{1}{2} m \overline{v_x^2} = \frac{1}{2} m \overline{v_y^2} = \frac{1}{2} m \overline{v_z^2} = \frac{1}{2} k T$$

能量均分定理的更普遍的说法是：

能量中每具有一个平方项，就对应一个  $\frac{1}{2}kT$  的平均能量。

能量均分定理不仅适用于气体，也适用于液体和固体，甚至适用于任何具有统计规律的系统。

对刚性分子 (**rigid molecule**) :  $\nu = 0$ ,  $i = t + r$

$$\bar{\varepsilon} = \frac{i}{2}kT = \begin{cases} \frac{3}{2}kT & (\text{单}) \\ \frac{5}{2}kT & (\text{双}) \\ \frac{6}{2}kT & (\text{多}) \end{cases}$$



### 三. 理想气体内能 (**internal energy of ideal gases**)

内能：系统内部各种形式能量的总和。

(不包括系统整体质心运动的能量)

分子自身：  $\bar{\varepsilon} = \bar{\varepsilon}_k + \bar{\varepsilon}_p = (t + r + v) \frac{1}{2} kT$

分子之间： 相互作用势能  $\varepsilon_{p_{ij}}$

内能：  $E = N (\bar{\varepsilon}_k + \bar{\varepsilon}_p) + \sum_i \sum_{\substack{j \\ (i > j)}} \varepsilon_{p_{ij}} = E(T, V)$

由 $T$ 决定	由 $V$ 决定
----------	----------

对理想气体：  $\varepsilon_{p_{ij}} = 0$  ,  $\therefore E = E(T)$  ;

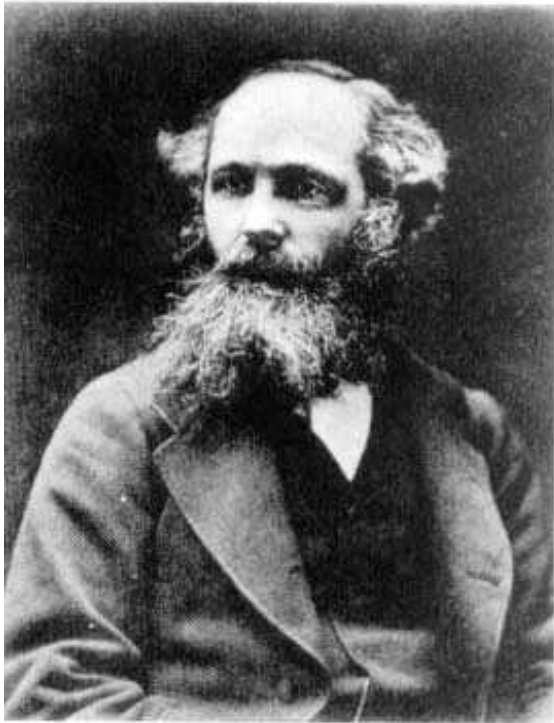
对刚性分子 (**rigid molecule**) :  $\nu = 0$ ,  $i = t + r$

$$E = \frac{i}{2} \nu RT = \begin{cases} \frac{3}{2} \nu RT & (\text{单}) \\ \frac{5}{2} \nu RT & (\text{双}) \\ \frac{6}{2} \nu RT & (\text{多}) \end{cases}$$

$\nu$ : 气体系统的摩尔 (**mol**) 数

## § 7.9 麦克斯韦速率分布律

(Maxwell's law of distribution of speeds)



麦克斯韦

### 一. 速率分布函数

要深入研究气体的性质，不能仅研究一些平均值，如  $\bar{\varepsilon}_t$ ， $\overline{v^2}$  等；还应该进一步弄清分子按速率和按能量等的分布情况。

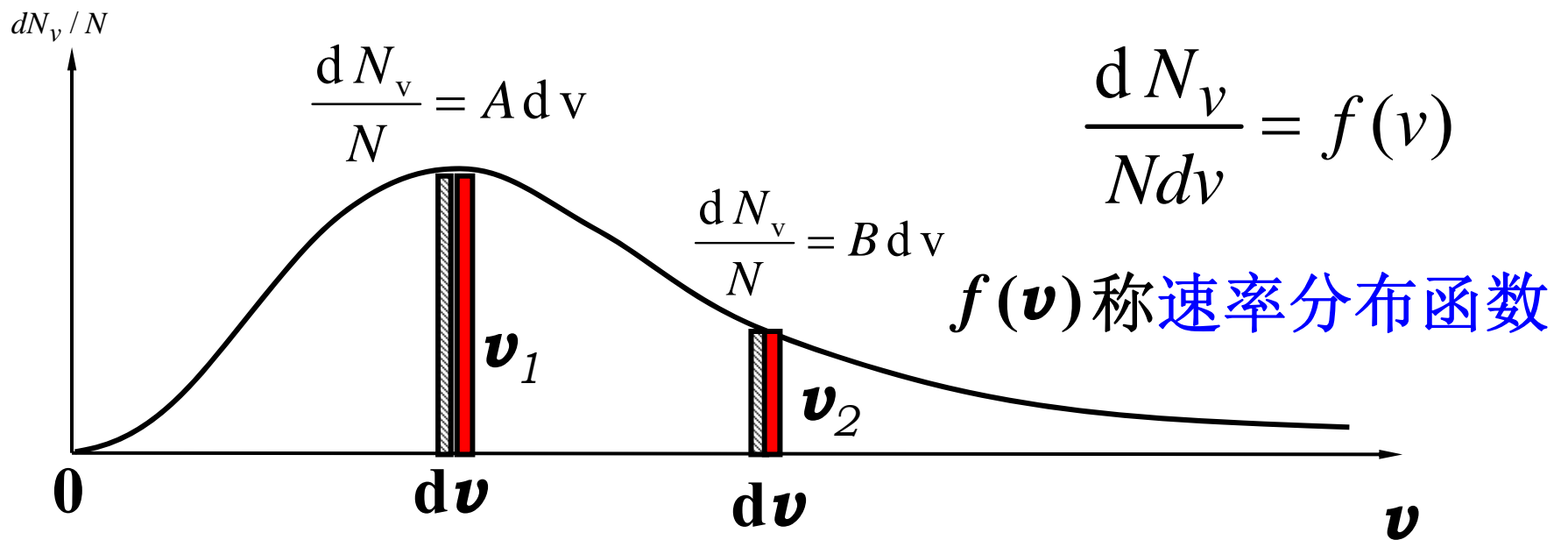
整体上看，气体的速率分布是有统计规律性的。

另一种是用连续的分布函数来描述：

设： $dN_v$  为速率  $v \rightarrow v+dv$  区间内的分子数，

$N$  为总分子数， 即  $\frac{dN_v}{N} \propto dv$

它应与  $v$  的大小有关



由定义式  $f(\boldsymbol{v}) = \frac{\mathrm{d} N_{\boldsymbol{v}}}{N \mathrm{d} \boldsymbol{v}}$  可看出  $f(\boldsymbol{v})$  的意义是：

“在速率  $\boldsymbol{v}$  附近，单位速率区间内的分子数占总分子数的比例。”

对于一个分子来说， $f(\boldsymbol{v})$  就是分子处于速率  $\boldsymbol{v}$  附近单位速率区间的概率。

$$\text{因为 } \int_{\boldsymbol{v}=0}^{\infty} \mathrm{d} N_{\boldsymbol{v}} = N, \quad \text{即} \quad \int_{\boldsymbol{v}=0}^{\infty} \frac{\mathrm{d} N_{\boldsymbol{v}}}{N} = 1$$

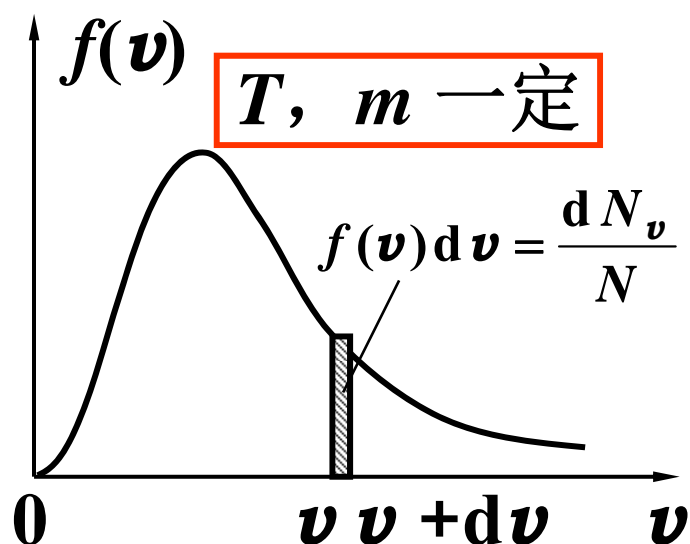
所以  $\int_0^{\infty} f(\boldsymbol{v}) \mathrm{d} \boldsymbol{v} = 1$

这称为速率分布函数的归一化条件。

## 二. 麦克斯韦速率分布函数

1859年麦克斯韦 (Maxwell) 导出了理气在无外场的平衡态 ( $T$ ) 下, 分子速率分布函数为:

$$f(v) = 4\pi \cdot \left(\frac{m}{2\pi kT}\right)^{3/2} \cdot e^{-mv^2/2kT} \cdot v^2$$



$m$  — 气体分子的质量

归一化条件  $\int_0^{\infty} f(v)dv = 1$

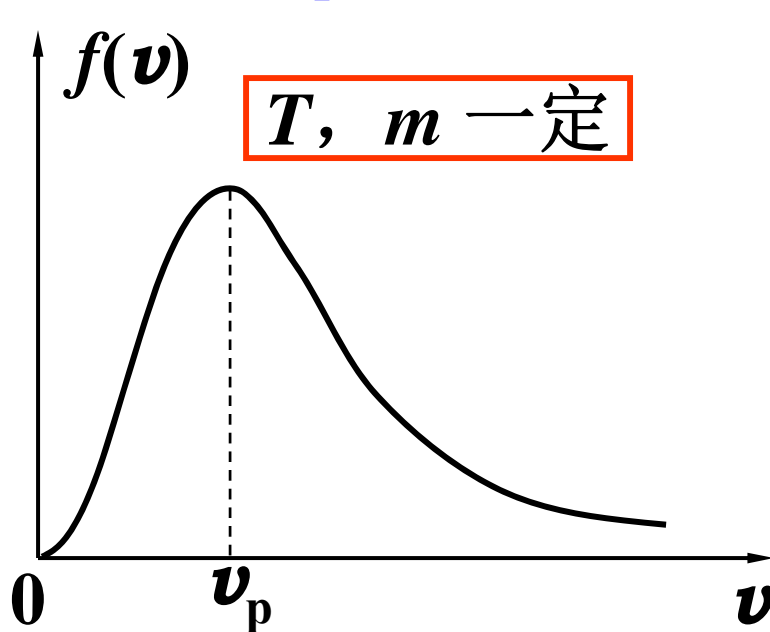
在左图上的几何意义为:

曲线下面的总面积等于1。

### 三. 三种统计速率

#### 1. 最概然（可几）速率（most probable speed）

如图示，相应于速率分布函数  $f(v)$  的极大值的速率  $v_p$  称为最概然速率。



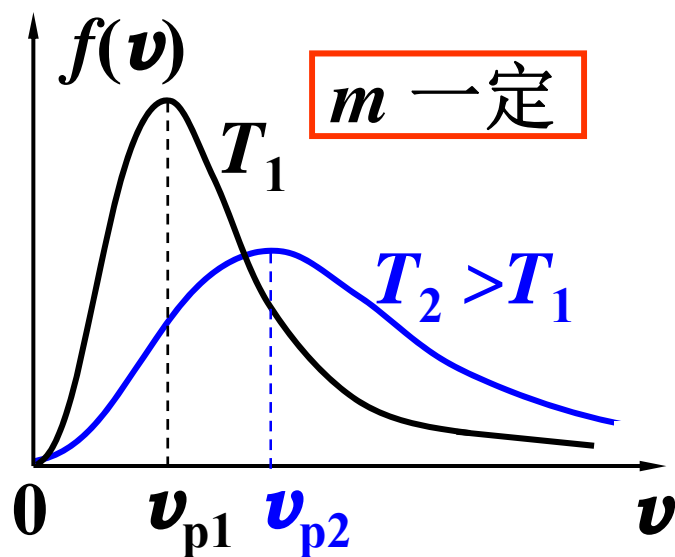
由  $\left. \frac{df(v)}{dv} \right|_{v=v_p} = 0$ ，有：

$$v_p = \sqrt{\frac{2kT}{m}} = \sqrt{\frac{2RT}{M}} \propto \sqrt{T}$$

就单位速率区间来比较，处在最概然速率  $v_p$  附近的分子数占总分子数的百分比最大。

$$v_p = \sqrt{\frac{2kT}{m}} \rightarrow f(v_p) = \left( \frac{8m}{\pi kT} \right)^{1/2} e^{-1}$$

$$\therefore \text{当分子质量 } m \text{ 一定时, } T \uparrow \Rightarrow \begin{cases} v_p \uparrow \\ f(v_p) \downarrow \end{cases}$$



左图表明：温度越高，  
速率大的分子数比例越大，  
气体分子的热运动越激烈。

**思考**  $T$  一定， $m_2 > m_1$ ，速率分布曲线如何？



## 2. 平均速率 (average speed)

分立: 平均速率  $\bar{v} = \frac{\sum N_i v_i}{\sum N_i}$   $\Sigma \rightarrow \int$

连续:  $\therefore \bar{v} = \frac{\int_0^N v dN_v}{\int_0^N dN_v} = \int_0^N v \cdot \frac{dN_v}{N} = \int_0^\infty v \cdot f(v) dv$

$$\frac{dN_v}{N} = f(v) dv$$

对麦氏速率分布经计算得:

$$\bar{v} = \sqrt{\frac{8kT}{\pi m}} = \sqrt{\frac{8RT}{\pi M}}$$

任意函数  $\varphi(v)$  对全体分子  
按速率分布的平均值:

$$\overline{\varphi(v)} = \int_0^\infty \varphi(v) f(v) dv$$

### 3. 方均根速率 (root-mean-square speed)

$$\overline{v^2} = \int_0^{\infty} v^2 f(v) dv \stackrel{\text{(麦)}}{=} \dots = \frac{3kT}{m}$$

$$\sqrt{\overline{v^2}} = \sqrt{\frac{3kT}{m}} = \sqrt{\frac{3RT}{M}} \quad (\text{与前同})$$

$$v_p : \bar{v} : \sqrt{\overline{v^2}} = \sqrt{2} : \sqrt{\frac{8}{\pi}} : \sqrt{3} = 1.41 : 1.60 : 1.73$$

$\sqrt{\overline{v^2}}$  —— 讨论分子平均平动动能时用

$\bar{v}$  —— 讨论分子碰撞问题时用

$v_p$  —— 讨论分子的速率分布时用

谢谢大家！