大学物理

第五章 刚体定轴转动

(Rotation of Rigid Body about a Fixed Axis)

一. 刚体(rigid body)的概念

不能变形的物体称为刚体。

显然,刚体是个理想化的模型,但是它有实际的意义。

刚体是特殊的质点系, 其上各质点间的相对 位置保持不变。质点系的规律都可用于刚体, 而且考虑到刚体的特点, 规律的表示还可较一 般的质点系有所简化。

二. 刚体的运动形式

1.平动(translation):

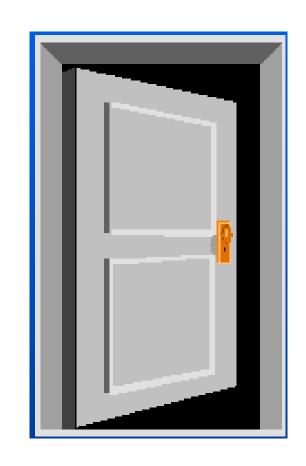
连接刚体内任意两点的直线在运动各个时刻的位置都彼此平行。刚体做平动时,刚体内各质元的的运动轨迹都一样,而且同一时刻的速度和加速度都相同。可用质心或其上任何一点的运动来代表整体的运动。

2. 转动(rotation):

转动也是刚体的基本运动形式之一,它又可分为定轴转动和定点转动。

▲ 定轴转动:

运动中各质元均做圆 周运动,且各圆心都 在同一条固定的直线 (转轴)上。



3.一般运动:

刚体不受任何限制的的任意运动。它可分解为以下两种刚体的基本运动:

▲ 随基点O(可任选)的平动

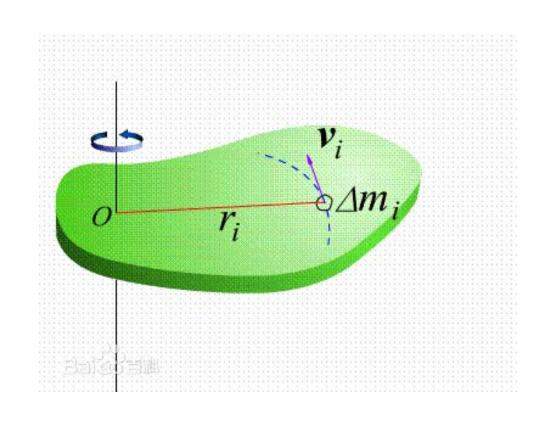
▲ 绕通过基点O的瞬时轴的定点转动

三. 刚体转动的描述(运动学问题)

定轴转动 (rotation about a fixed axis)

刚体绕某一固定 转轴转动时,各质 元的线速度和加速 度是不同的。

为反映转动方向 及刚体转动的快慢 和转向,引入角速 度 **o**。



$$L_z = J_z \cdot \omega$$

转动惯量
$$J = \sum \Delta m_i r_{i\perp}^2$$

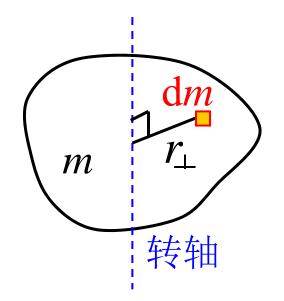
$$M_{\beta \mid z} = \frac{\mathrm{d} L_z}{\mathrm{d} t} = J_z \frac{\mathrm{d} \omega}{\mathrm{d} t}$$

$$M_{\beta \mid z} = J_z \alpha$$

§ 5.3 转动惯量的计算

质点系
$$J = \sum \Delta m_i r_{i\perp}^2$$

连续体
$$J = \int_{m}^{2} r_{\perp}^{2} \cdot \mathbf{d} m$$



J由质量对轴的分布决定。

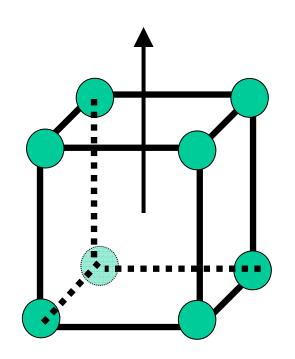
- 1: 总质量
- 2: 质量分布
- 3: 转轴

计算转动惯量的几条规律

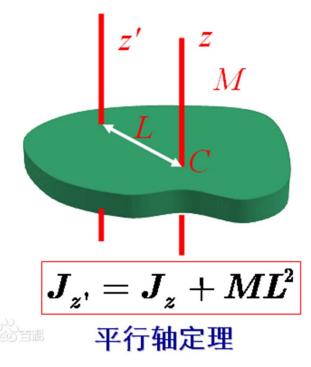
1.对同一轴J具有可叠加性

$$J = \sum J_i$$
 $J = \Delta m_i r_i^2$

$$J = \Delta m_i r_i^2$$



2.平行轴定理



§ 5.4 刚体定轴转动的角动量定理 和角动量守恒定律

讨论力矩对时间的积累效应。

质点系:

对轴:
$$\int_{t_1}^{t_2} M_{h_z} \, \mathrm{d} \, t = L_{2z} - L_{1z}$$

刚体:
$$L_z = J_z \omega$$

$$\int_{t_1}^{t_2} M_{\beta \mid z} \, \mathrm{d}t = J_z \omega_2 - J_z \omega_1$$

——刚体定轴转动的角动量定理

刚体定轴转动的角动量守恒定律:

$$M_{yz} = 0$$
 ,则 $J_z\omega = \text{const.}$
$$\begin{cases} \text{大小不变} \\ \text{正、负不变} \end{cases}$$

对刚体系, $M_{yz} = 0$ 时

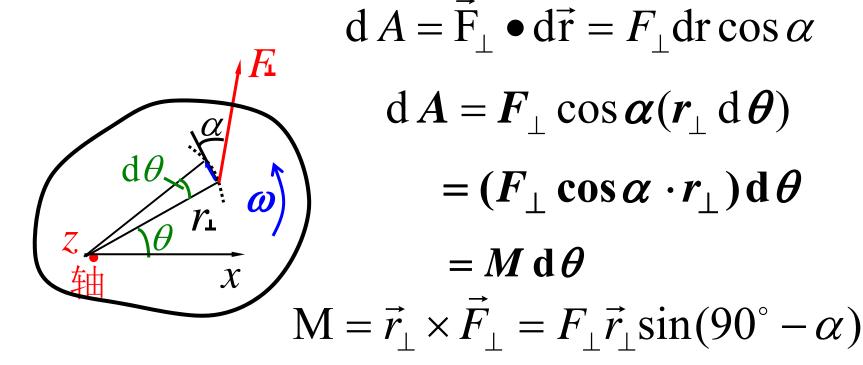
$$\sum J_{iz}\omega_i = \text{const.}$$

此时角动量可在系统内部各刚体间传递, 而却保持刚体系对转轴的总角动量不变。

§ 5.5 定轴转动中的功能关系

一. 力矩的功

力矩的空间积累效应:



力矩的功:

$$oldsymbol{A} = \int_{oldsymbol{ heta}_1}^{oldsymbol{ heta}_2} \, oldsymbol{M} \cdot oldsymbol{d} \, oldsymbol{ heta}$$

二. 定轴转动动能定理

对于刚体中的每一个小质元

$$\frac{1}{2} \Delta \boldsymbol{m_i} \mathbf{v_i^2} \xrightarrow{\mathbf{v_i} = \mathbf{r_i} \boldsymbol{\omega}} \frac{1}{2} \Delta \boldsymbol{m_i} \mathbf{r_i^2} \boldsymbol{\omega}^2$$

$$\boldsymbol{E}_{K} = \sum_{i=1}^{n} \frac{1}{2} \Delta \boldsymbol{m}_{i} \mathbf{v}_{i}^{2} = \sum_{i=1}^{n} \frac{1}{2} \Delta \boldsymbol{m}_{i} \mathbf{r}_{i}^{2} \boldsymbol{\omega}^{2} = \frac{1}{2} \boldsymbol{J} \boldsymbol{\omega}^{2}$$

令转动动能:

质点动能:

 $E_k = \frac{1}{2}J\omega^2$

 $E_k = \frac{1}{2}mv^2$

转动惯量:

 $\boldsymbol{J} = \Delta \boldsymbol{m}_i \mathbf{r}_i^2$

质点系动能定理:

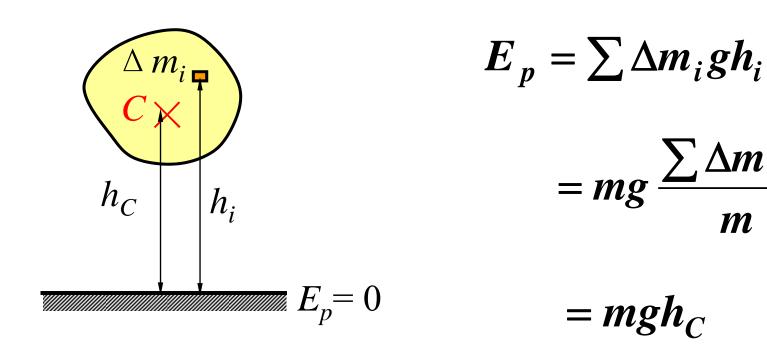
$$\boldsymbol{A} = \boldsymbol{E}_{k2} - \boldsymbol{E}_{k1}$$

$$\boldsymbol{A}_{ext} + \boldsymbol{A}_{int} = \boldsymbol{E}_{k2} - \boldsymbol{E}_{k1}$$

$$=\frac{1}{2}J\omega_{2}^{2}-\frac{1}{2}J\omega_{1}^{2}$$

刚体定轴转动动能定理

三. 刚体的重力势能



全部质量集中在质心的重力势能

四. 刚体的机械能守恒

对于刚体系统,如果在运动过程中,只有保守内力做功,则该系统的机械能守恒

[例]如图,一质量为M,半径为R的水平均匀圆盘可绕通过中心的光滑竖直轴自由转动,在盘边缘上站一个质量为m的人,二者最初都相对地面静止,当人在盘上沿盘边走一周时,盘对地面转过的角度有多大?

$$L = j\omega - J\Omega = 0$$

$$j = mR^{2}, \qquad J = \frac{1}{2}MR^{2}$$

$$mR^{2} \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{2}MR^{2} \frac{d\Theta}{dt} \qquad \int_{0}^{\theta} mR^{2}d\theta = \int_{0}^{\Theta} \frac{1}{2}MR^{2}d\Theta$$

$$m\theta = \frac{1}{2}M\Theta \qquad \theta + \Theta = 2\pi$$

$$\Theta = \frac{2m}{2m + M}2\pi$$

[例]如图,一根长L,质量为M的均匀细棒静止在一光滑水平面上,其中点有一固定的光滑固定平轴,一个质量为m的小球以速度v0垂直于棒冲击其一端而沾上,求碰撞后球的速度v和棒的角速度以及由碰撞而损失的机械能

角动量守恒

$$mv_0 \frac{L}{2} = mv \frac{L}{2} + \frac{1}{12} ML^2 \omega$$
$$v = \frac{L}{2} \omega$$

$$\omega = \frac{6mv_0}{(3m+M)L},$$

$$v = \frac{3mv_0}{3m+M}$$

$$-\Delta E = \frac{1}{2}mv_0^2 - \frac{1}{2}(\frac{mL^2}{4} + \frac{1}{12}ML^2)\omega^2 = \frac{m}{3m+M}\frac{1}{2}mv_0^2$$

小 结

1: 运动学

(V, a)

2: 动力学

(F=ma)

3: 动量

(p=mV)

4: 能量

 $(E=mv^2/2)$

1: 刚体运动学

 $(V, a), (\omega, \alpha)$

2: 刚体动力学

 $(M=J\alpha)$

3: 刚体动量

 $(L=J\omega)$

4: 刚体能量

 $(E=J\omega^2/2)$

结

1: 速度
$$v = \frac{dr}{dt}$$

2: 加速度
$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2r}{dt^2}$$

8: 动量定理
$$F = \frac{dp}{dt} = \frac{d(mv)}{dt}$$

9: 动量守恒
$$\Sigma$$
F=0 Σ p=const.

11: 动能
$$E_K = mv^2/2$$

13: 机械能守恒: 只有保守力做功
$$E_{\kappa}+E_{p}=Const.$$

$$\omega = \frac{d\theta}{dt}$$

$$-\frac{d\omega}{dt} - \frac{d^2\theta}{dt}$$

$$M=J\alpha$$

$$p=\sum \Delta mv$$

$$L=J_{\omega}$$

$$dL \quad d(J\omega)$$

$$M = \frac{dL}{dt} = \frac{d(J\omega)}{dt}$$

$$dA=Md\theta$$

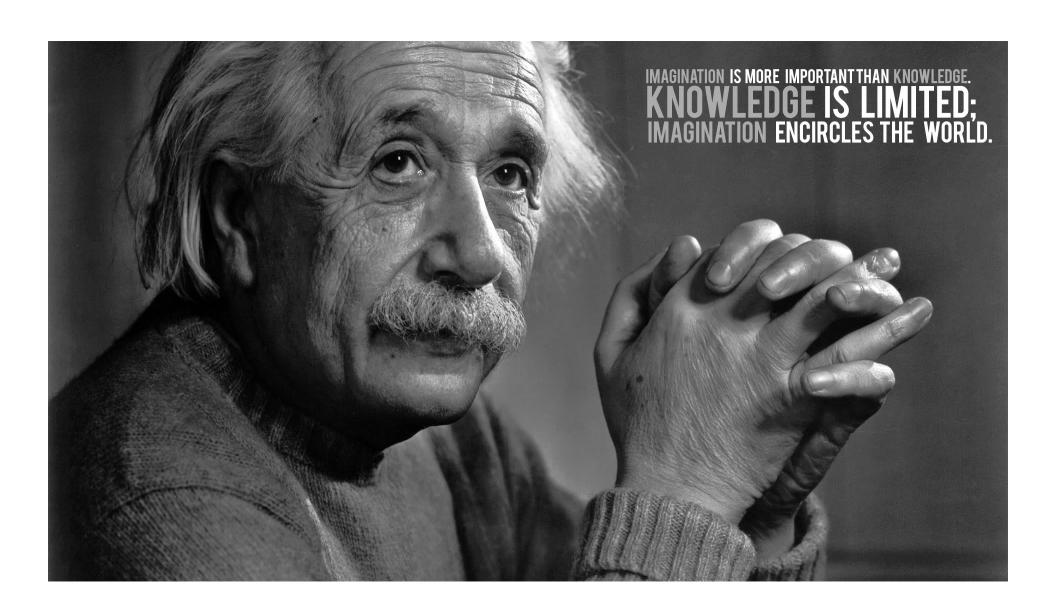
$$E_K = Jw^2/2$$

$$E_P = mgh_C$$

只有保守力做功
$$E_K+E_P=Const.$$

习题

5.2 & 5.9 & 5.10 & 5.13 & 5.16 & 5.20



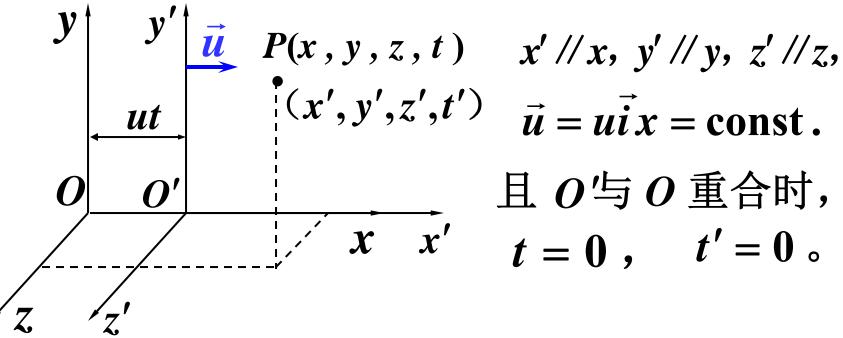
△§ 6.1 牛顿相对性原理和伽利略变换 (principle of relativity in mechanics and Galilean transformation)

牛顿相对性原理(力学相对性原理):

一切力学规律在不同的惯性系中应有相同的形式。 无法说谁是绝对静止的。

牛顿相对性原理源于牛顿的时空观。

牛顿的时空观可通过以下坐标和时间变换来体现:



由时空间
$$\begin{cases} x' = x - ut \\ y' = y \\ t' = z \end{cases}$$
 性,有:
$$\begin{cases} t' = t \\ t' = t \end{cases}$$

伽利略变换 (Galilean transformation)

对时间求导,得:

$$\begin{cases} \boldsymbol{v}_{x}' = \boldsymbol{v}_{x} - u \\ \boldsymbol{v}_{y}' = \boldsymbol{v}_{y} \end{cases} \rightarrow \vec{\boldsymbol{v}}' = \vec{\boldsymbol{v}} - \vec{u}$$
$$\boldsymbol{v}_{z}' = \boldsymbol{v}_{z} \qquad \qquad - m$$
 和略速度变换

$$\therefore \vec{u} = \text{const.} \qquad \therefore \frac{d\vec{v}'}{dt} = \frac{d\vec{v}}{dt} \Rightarrow \vec{a}' = \vec{a}$$

牛顿力学中力和质量都与参考系的选择无关, 所以在不同惯性系中 $\vec{F} = m\vec{a}$ 的形式不变。这 表明伽利略变换和力学相对性原理是一致的。 用力学实验无法判定一个惯性系的运动状态。

牛顿相对性原理(力学相对性原理):

一切力学规律在不同的惯性系中应有相同的形式。

长度和时间的量度与参考系无关

----绝对时空观

在狭义相对论建立之前,科学家们普遍认为: 时间和空间都是绝对的。可以脱离物质运动而存在, 并且时间与空间没有任何联系。

牛顿说: "绝对的、真正的和数学的时间自身在流浙着,而且由于其本性,在均匀地、与任何其他外界事物无关地流浙着";

"绝对空间就其本质而言,是与任何外界事物 无关、而且是永远相同和不动的。"——绝对时空 观

显然,绝对时空观符合人们日常的经验和习惯。

§ 6.2 爱因斯坦相对性原理和光速不变原理 (Einstein's principle of relativity and principle of constant speed of light)

- 1905年爱因斯坦在《论动体的电动力学》
- 一书中提出如下两条基本原理:
- 1. 物理规律对所有惯性系都是一样的。 这后来被称为爱因斯坦相对性原理。
- 2. 任何惯性系中,真空中光的速率都为c。这一规律称为光速不变原理。

光速不变原理与伽利略变换是彼此矛盾的,若保持光速不变原理,就必须抛弃伽利略变换,也就是必须抛弃绝对的时空观。

1、Einstein 的相对性原理 是 Newton理论的发展

一切物理规律

力学规律

2: 光速不变原理---时空观的革命!!

牛顿力学

时间标度

长度标度

质量的测量

与参考系无关

速度与参考系有关

(相对性)

狭义相对 论力学

光速不变

长度 时间 质量

与参考系有关

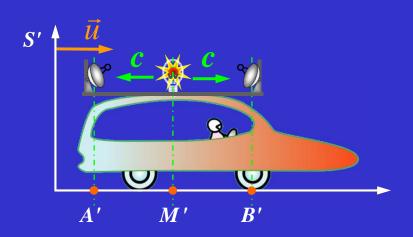
(相对性)

同时性的相对性

以一个假想火车为例

- 地面参考系
- 假想火车 (车上放置一套装置)

A'、B' 处分别放置一光信号接收器 中点 M'处放置一光信号发生器



t=t'=0时, M'发出一光信号

事件1: A'接收到光信号 事件2: B'接收到光信号

A'M' = B'M' — $A' \setminus B'$ 同时接收到光信号

1、2两事件同时发生

S 闪光发生在M 处 光速仍为 c

而这时, $A' \setminus B'$ 处的接收器随 S' 运动。

$$\overline{AM} < \overline{A'M'}$$

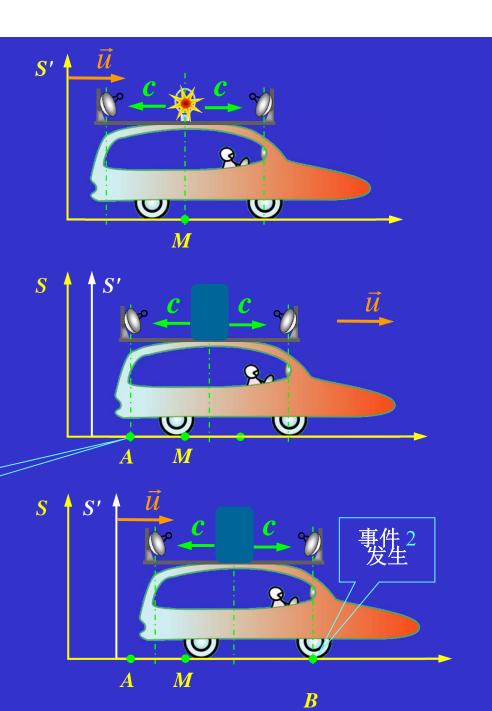
$$\overline{BM} > \overline{B'M'}$$



事件1发生

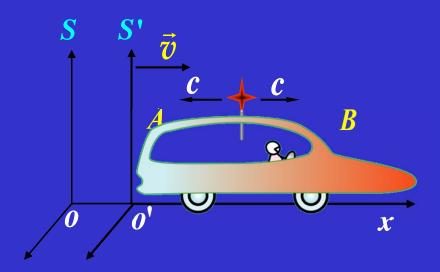
A'比B'早接收到光信号

1事件先于2事件发生



S'中的观察者:接收器A、B距光源相同的距离,根据光速不变原理,接收器A、B同时接受到光信号.

$$t'_A = t'_B = \frac{l_o}{2c} \qquad \Delta t' = 0 \quad \boxed{\Box}$$



S中的观察者:由于光速不变, A面向光源运动, B背 离光源运动, 因此接收器A先接收到光信号。

$$t_A = \frac{l/2 - vt_A}{c}, \qquad t_A = \frac{l}{2(c+v)}$$

B背离光源运动,收器B后接收到光信号。

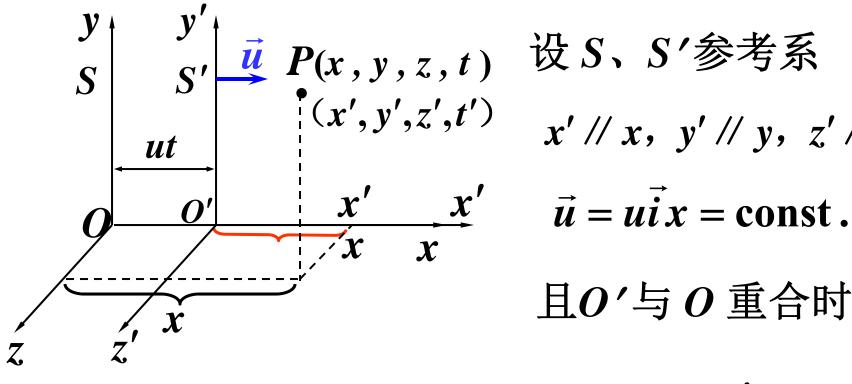
$$t_B = \frac{l/2 + vt_B}{c} \qquad t_B = \frac{l}{2(c-v)}$$

$$\Delta t = t_B - t_A = \frac{l}{2} \left(\frac{1}{c - v} - \frac{1}{c + v} \right)$$

$$\Delta t = \frac{\gamma^2 l v}{c^2} > 0$$

§ 6.3 洛仑兹变换 (Lorentz transformation)

目的: 寻找适合光速不变原理的新的时空变换。



x' // x, y' // y, z' // z,

且0'与0重合时,

$$t=0$$
, $t'=0$.

两坐标系间需要是线性变换!!!!

初始O'与 O 重合时,

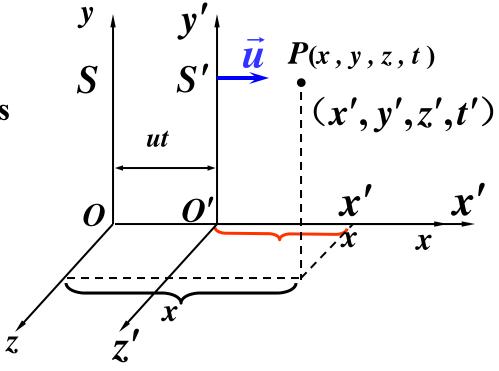
$$t=0$$
, $t'=0$.

$$x' = \gamma(x - ut)$$

在s'参考系原点发生的事,在s 参考系中发生在x=ut

$$x = \gamma(x'+ut')$$

相对性原理,这两个惯 性系是等价的!



$$x = \gamma(\gamma(x - ut) + ut')$$

$$\Rightarrow x = \gamma(\gamma(x - ut) + ut') \qquad \Longrightarrow t' = \gamma(t - \frac{\gamma^2 - 1}{\gamma^2} \frac{x}{u})$$

有光速不变原理(测量光脉冲)

$$\begin{aligned}
\mathbf{x} &= \mathbf{ct} \\
\begin{cases}
\mathbf{x}' &= \mathbf{\gamma}(\mathbf{x} - \mathbf{ut}) \\
t' &= \mathbf{\gamma}(t - \frac{\mathbf{\gamma}^2 - 1}{\mathbf{\gamma}^2} \frac{\mathbf{x}}{\mathbf{u}})
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\mathbf{x}' &= \mathbf{ct}' \\
\mathbf{ct}' &= \mathbf{\gamma}(\mathbf{x} - \mathbf{ut}) \\
t' &= \mathbf{\gamma}(t - \frac{\mathbf{\gamma}^2 - 1}{\mathbf{ct}} \frac{\mathbf{ct}}{\mathbf{u}})
\end{aligned}$$

$$\mathbf{r}' &= \mathbf{r}' \\
t' &= \mathbf{r}' \\
\mathbf{r}' &= \mathbf$$

于是有:

$$x' = \frac{x - ut}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}}$$

$$y' = y$$

$$z' = z$$

$$t' = \frac{t - \frac{u}{c^2} x}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}}$$

洛仑兹变换

几点讨论与说明:

- 1. c 为一切可作为参考系的物体的极限速率,即两个物体之间的相对速度只能小于c 。
- 2. u << c时,洛仑兹变换过渡到伽里略变换。

$$\begin{cases} x' = \frac{x - ut}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} \\ y' = y \\ z' = z \end{cases}$$

$$t'' = \frac{t - \frac{u}{c^2} x}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}}$$

$$\begin{cases} x' = x - ut \\ y' = y \\ z' = z \\ t' = t \end{cases}$$

伽利略变换

$$\Rightarrow$$
 $\beta = \frac{u}{c}$, $\gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$, 则有:

$$\begin{cases} x' = \gamma(x - ut) \\ y' = y \end{cases}$$
$$z' = z$$
$$t' = \gamma(t - \frac{\beta}{c}x)$$

正
$$\begin{cases} x' = \gamma(x - ut) \\ y' = y \end{cases}$$
 逆 $\begin{cases} x = \gamma(x' + ut') \\ y = y' \end{cases}$ 变 $t' = \gamma(t - \frac{\beta}{c}x)$ $t' = \gamma(t' + \frac{\beta}{c}x)$

§ 6.4 相对论时空观

1同时性的相对性

$$t'=\gamma(t-\frac{\beta}{c}x)$$



$$t' = \gamma(t - \frac{\beta}{c}x) \qquad \qquad \Delta t' = \gamma(\Delta t - \frac{\beta}{c}\Delta x)$$

$$\Delta t' = -\gamma (\frac{\beta}{c} \Delta x)$$

时间的测量是相对的

谢谢!!!