大学物理

4.7 理想流体

1.流体的特性

- 液体特点:液体具有一定体积,几乎不可压缩
- 只有体积压缩弹性,没有拉压弹性和剪切弹性, 因而都具有流动性

2.粘性概念

- •当流体流动时,各流层之间存在着 阻碍相对运动的内摩擦力,这就是 流体的粘性。
- •例如,河流中心流层流动最快,越靠近河岸流动越慢,岸边水几乎不 流动,这种现象就是由于流层间存 在内摩擦力造成的



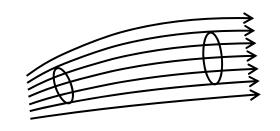
3.流体体元的特点

在流体力学中,常谈到流体体元、流体微团或流体质点,这里说的体元、微团、质点,都具有宏观小、微观大的特点

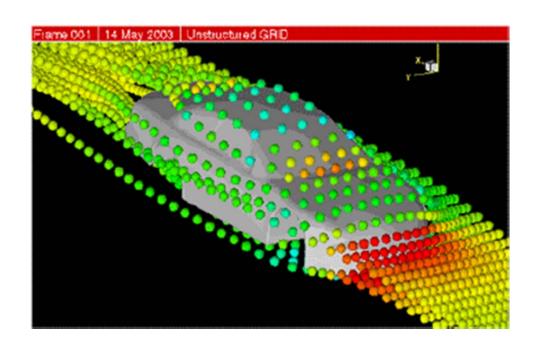
4.理想流体

- 理想流体就是不可压缩、无粘性的流体
- 在研究流体问题时,理想流体使问题变得简单

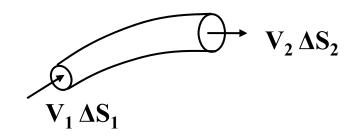
稳定流动与流线



- 稳定流动: 空间各点流速不随时间而变, 即 $\bar{v} = \bar{v}(x, y, z)$
- 流线:在流速场中画一些曲线,使曲线上每点切线方向 与该点的流速方向相同,这些曲线就叫流线,流线不能 相交,稳定流动中,流线分布才不随时间而变化



流体的连续性方程



在不可压缩流体稳定流动的流速场中,单位时间通过截面 ΔS_1 的流体体积与通过截面 ΔS_2 的流体体积必然相等,即

 $v_1 \Delta S_1 = v_2 \Delta S_2$

表明:截面大处,流速小,流线疏;

截面小处,流速大,流线密

单位时间内通过某截面的流体体积 $Q=v\Delta S$,又叫作通过该截面的流量,因此,连续性方程可表述为:

当不可压缩流体做稳定流动时,流量守恒

伯努利方程

伯努利方程是理想流体稳

定流动的基本动力学方程,它是在理想流体中应用机械能定理推导出来的结果

(一)伯努利方程的推导

在稳定流动理想流体中取一细流管,任选ab这一段流体,在 Δ t时间内移动到a',b',

功能定理: $A_{\text{sh}} + A_{\text{shh}} = E_2 - E_1$ ①

$$A_{\parallel \bowtie} = 0$$
, $A_{\bowtie} = p_1 \Delta s_1 \Delta l_1 - p_2 \Delta s_2 \Delta l_2$

连续方程: $v_1 \Delta s_1 = v_2 \Delta s_2$

$$v_1 = \Delta l_1 / \Delta t$$
 $v_2 = \Delta l_2 / \Delta t$

$$\therefore \Delta l_1 \Delta s_1 = \Delta l_2 \Delta s_2 = \Delta V = \Delta m / \rho$$

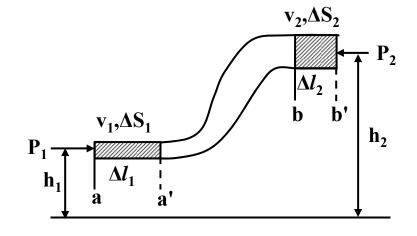
 $v_1, \Delta S_1$

 $v_2, \Delta S_2$

$$E_{2}-E_{1} = E(a'b')-E(ab) = [E(a'b)+E(bb')]-[E(aa')+E(a'b)]$$

$$= E(bb')-E(aa') = (\frac{1}{2}\Delta mv_{2}^{2} + \Delta mgh_{2})-(\frac{1}{2}\Delta mv_{1}^{2} + \Delta mgh_{1})$$
 (3)

(一)伯努利方程的推导

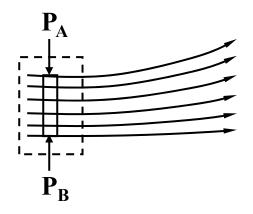


②③
$$\{ \uparrow \downarrow \lambda$$
① $(p_1 - p_2) \Delta m / \rho = (\frac{1}{2} \Delta m v_2^2 + \Delta m g h_2) - (\frac{1}{2} \Delta m v_1^2 + \Delta m g h_1)$

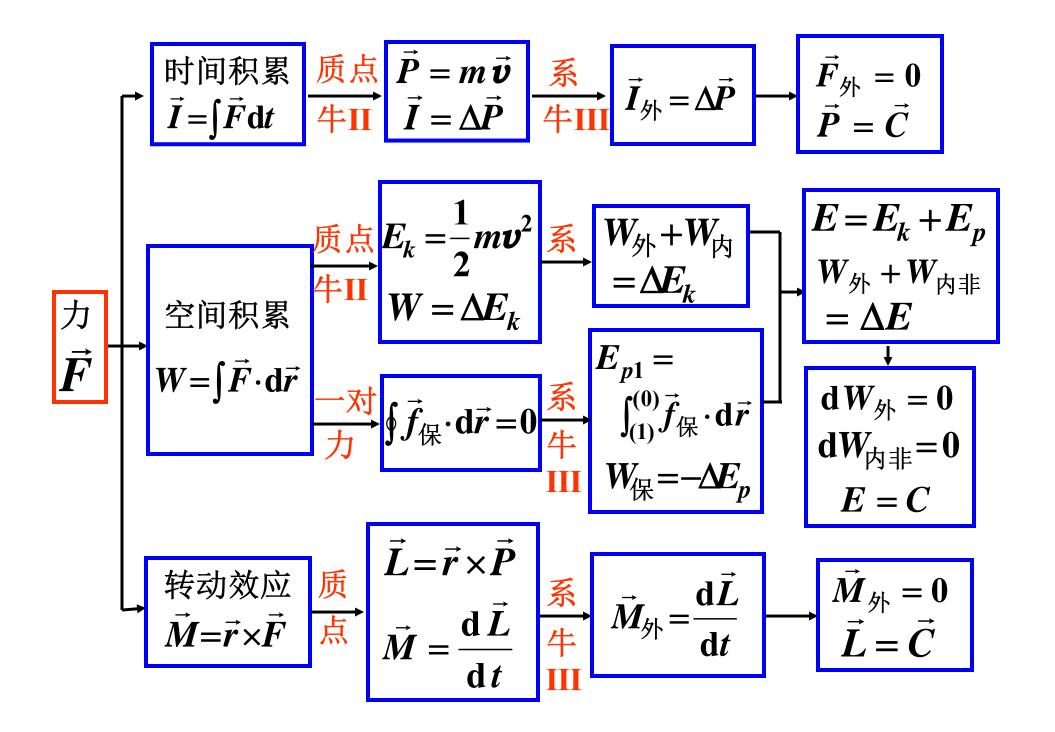
消去 Δ m, 两边同时乘 ρ , $p_1 - p_2 = \frac{1}{2} \rho v_2^2 + \rho g h_1 - \frac{1}{2} \rho v_1^2 - \rho g h_2$

把脚标相同的项放在一起: $p_1 + \rho g h_1 + \frac{1}{2} \rho v_1^2 = p_2 + \rho g h_2 + \frac{1}{2} \rho v_2^2$

伯努利方程的表述



理想流体相对惯性系做稳定流动时, $p + \rho gh + \rho v^2/2 = 恒量$



第五章 刚体定轴转动

(Rotation of Rigid Body about a Fixed Axis)

一. 刚体(rigid body)的概念

不能变形的物体称为刚体。

显然,刚体是个理想化的模型,但是它有实际的意义。

刚体是特殊的质点系, 其上各质点间的相对 位置保持不变。质点系的规律都可用于刚体, 而且考虑到刚体的特点, 规律的表示还可较一 般的质点系有所简化。

二. 刚体的运动形式

1.平动(translation):

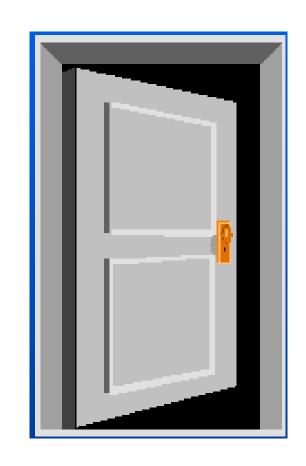
连接刚体内任意两点的直线在运动各个时刻的位置都彼此平行。刚体做平动时,刚体内各质元的的运动轨迹都一样,而且同一时刻的速度和加速度都相同。可用质心或其上任何一点的运动来代表整体的运动。

2. 转动(rotation):

转动也是刚体的基本运动形式之一,它又可分为定轴转动和定点转动。

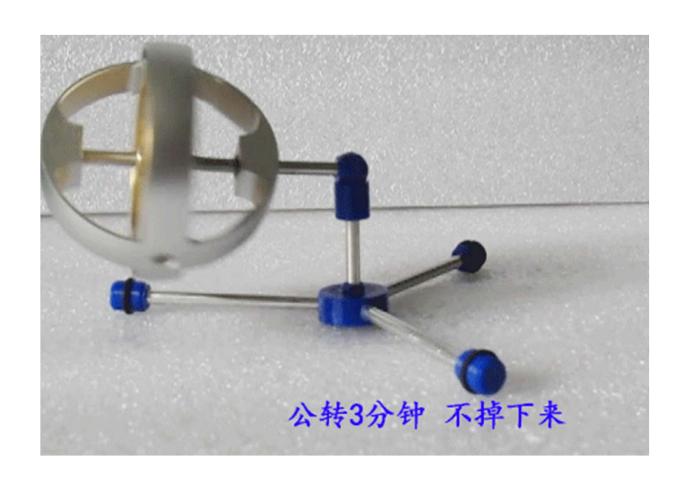
▲ 定轴转动:

运动中各质元均做圆 周运动,且各圆心都 在同一条固定的直线 (转轴)上。



▲ 定点转动:

运动中刚体上只有一点固定不动,整个刚体绕过该定点的某一瞬时轴线转动。



3.一般运动:

刚体不受任何限制的的任意运动。它可分解为以下两种刚体的基本运动:

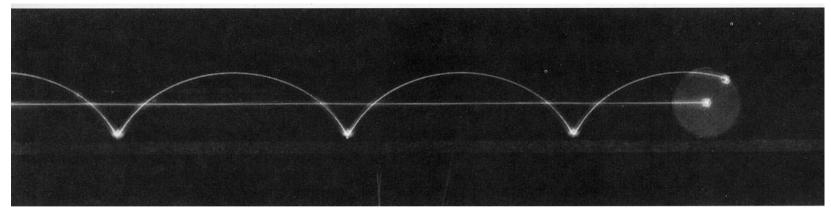
- ▲ 随基点O(可任选)的平动
- ▲ 绕通过基点O的瞬时轴的定点转动



轮子的滚动=轴心的平动+绕轴心的转动

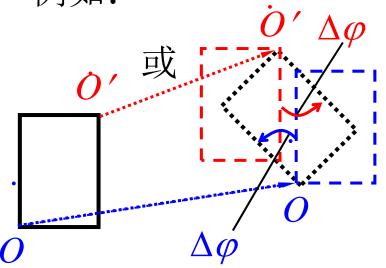
4.一般运动:

轮子的滚动=轴心的平动+绕轴心的转动

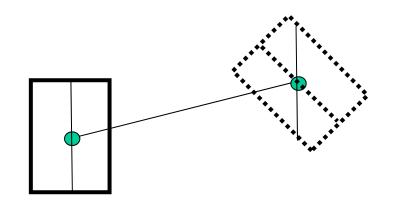


一转动着的轮子的时间一曝光相片。两个 发亮点系在轮子上,一个系在轮子的中心, 另一个系在边缘。系在边缘上的亮点的轨 迹被称为轮转线。 转动与基点的选取无关。

例如:



两种分解,基点选取不同, 平动可以不同,转动却相同, 转动与基点的选取无关。 动力学中,常选质心为基点。

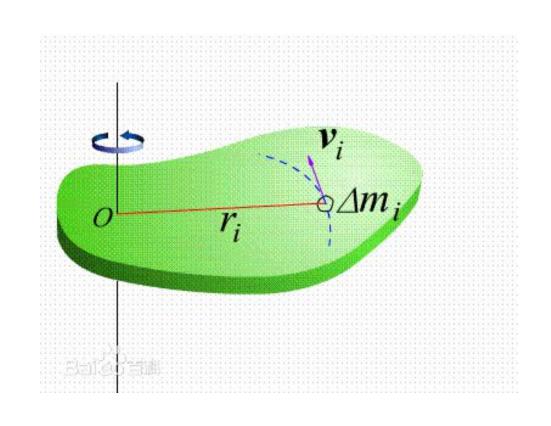


三. 刚体转动的描述(运动学问题)

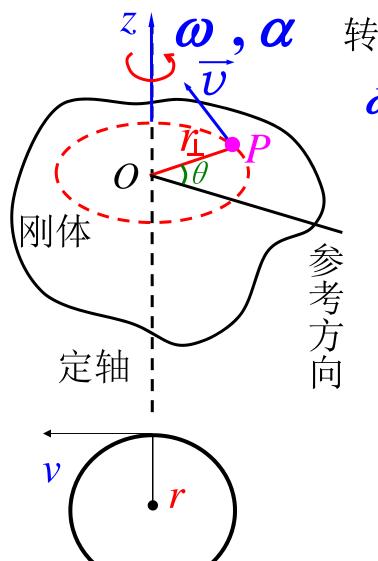
定轴转动 (rotation about a fixed axis)

刚体绕某一固定 转轴转动时,各质 元的线速度和加速 度是不同的。

为反映转动方向 及刚体转动的快慢 和转向,引入角速 度 **o**。



定轴转动(rotation about a fixed axis)



 ω , α 转轴固定,可在一个平面内讨论

 $\vec{\omega}$ 和 $\vec{\alpha}$ 分别为代数量 ω 和 α 。

$$\boldsymbol{v} = r_{\perp} \boldsymbol{\omega}$$

$$a_t = \frac{\mathrm{d}\boldsymbol{v}}{\mathrm{d}t} = r_\perp \frac{\mathrm{d}\boldsymbol{\omega}}{\mathrm{d}t} = r_\perp \boldsymbol{\alpha}$$

$$a_n = \frac{\mathbf{v}^2}{\mathbf{r}_\perp} = r_\perp \omega^2$$

若
$$\alpha$$
 = const

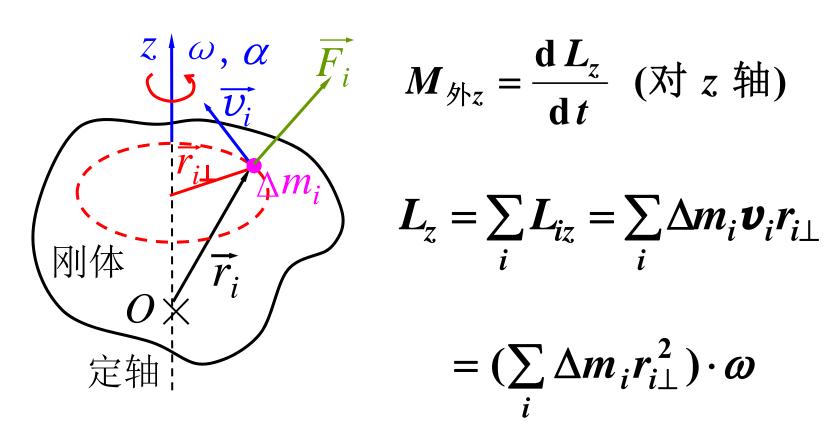
$$a_n = \frac{\mathbf{v}^2}{\mathbf{r}_{\perp}} = \mathbf{r}_{\perp} \omega^2$$

$$\stackrel{\text{def}}{=} \alpha = \mathbf{const.}$$

$$\begin{cases} \omega = \omega_0 + \alpha t \\ (\theta - \theta_0) = \omega t + \frac{1}{2} \alpha t^2 \\ \omega^2 - \omega_0^2 = 2\alpha(\theta - \theta_0) \end{cases}$$

§ 5.2 刚体的定轴转动定律

把刚体看作无限多质元构成的质点系。



转动惯量 $J = \sum \Delta m_i r_{i\perp}^2$

$$L_z = J_z \cdot \boldsymbol{\omega}$$

$$M_{\beta \mid z} = \frac{\mathrm{d} L_z}{\mathrm{d} t} = J_z \frac{\mathrm{d} \omega}{\mathrm{d} t}$$

即

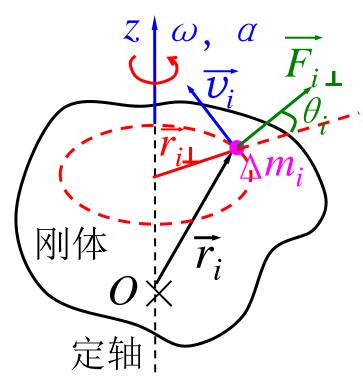
$$M_{Mz} = J_z \alpha$$
 —转动定律

其中 $M_{r_i} = \sum_i F_{i\perp} r_{i\perp} \cdot \sin \theta_i$

定轴情况下,可不写下标z,记作:

$$\begin{cases} M = J\alpha \\ F = ma \end{cases}$$

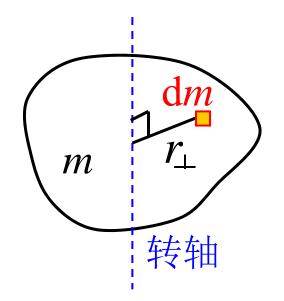
牛顿第二定律



§ 5.3 转动惯量的计算

质点系
$$J = \sum \Delta m_i r_{i\perp}^2$$

连续体
$$J = \int_{m}^{2} r_{\perp}^{2} \cdot \mathbf{d} m$$



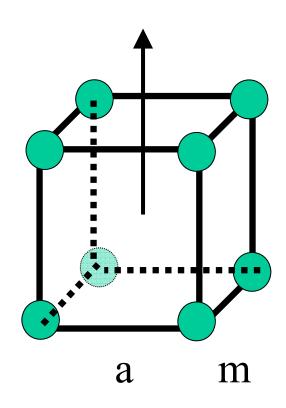
J由质量对轴的分布决定。

- 1: 总质量
- 2: 质量分布
- 3: 转轴

一. 常用的几种转动惯量表示式

质点系
$$J = \sum \Delta m_i r_{i\perp}^2$$

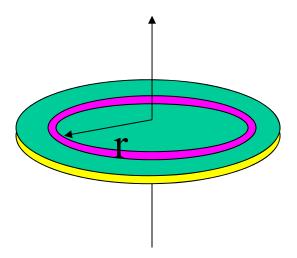
求关于z轴的转动惯量?



$$\boldsymbol{J}_{o} = \sum \Delta \boldsymbol{m}_{i} \boldsymbol{R}^{2} = \boldsymbol{R}^{2} \sum \Delta \boldsymbol{m}_{i}$$

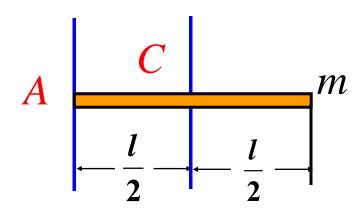
$$J_O = mR^2$$

均匀圆盘:



$$J = \int r^2 dm = \int_0^R r^2 \sigma \, 2\pi \, r dr$$
$$= \frac{\pi \, \sigma \, R^4}{2} = \frac{1}{2} m R^2$$

$$J_C = \frac{1}{2} mR^2$$



均匀细杆:

$$J_A = \int x^2 dm = \int_0^l x^2 dx \lambda$$
$$= \frac{\lambda l^3}{3} = \frac{1}{3} m l^2$$

$$J_C = \int x^2 dm = \int_{-l/2}^{l/2} x^2 dx \lambda$$
$$= \frac{1}{12} ml^2$$

$$J_C = \frac{1}{12}ml^2$$

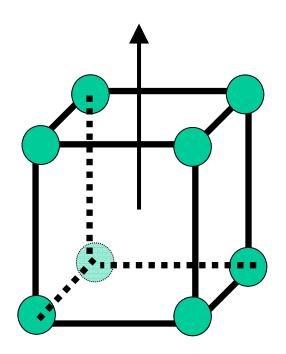
$$J_A = \frac{1}{3}ml^2$$

计算转动惯量的几条规律

1.对同一轴J具有可叠加性

$$J = \sum J_i$$

$$\boldsymbol{J} = \Delta \boldsymbol{m}_i \mathbf{r}_i^2$$

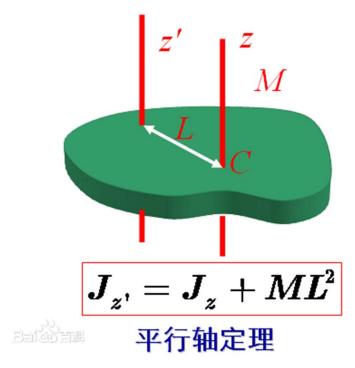


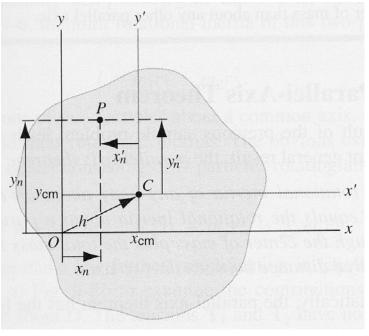
2.平行轴定理

任意物体相对任意轴的 转动惯量等于相对经过 质心的轴的转动惯量加 上总质量乘于两轴距离 平方的积。

$$J = J_C + mh^2$$

C为刚体的质心, J_c 为通过质心轴的转 动惯量

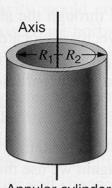






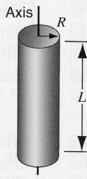
(a) Hoop about cylinder axis

 $I = MR^2$



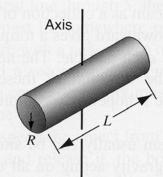
(b) Annular cylinder (or ring) about cylinder axis

$$I = \frac{1}{2}M(R_1^2 + R_2^2)$$



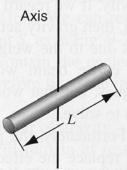
(c) Solid cylinder (or disk) about cylinder axis

$$I = \frac{1}{2}MR^2$$



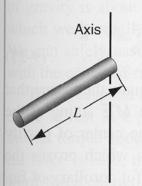
(d) Solid cylinder (or disk) about central diameter

$$I = \frac{1}{4}MR^2 + \frac{1}{12}ML^2$$



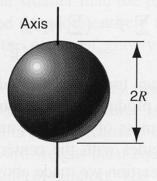
(e) Thin rod about axis through center ⊥ to length

$$I = \frac{1}{12}ML^2$$



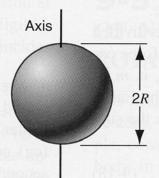
(f) Thin rod about axis through one end ⊥ to length

$$I = \frac{1}{3}ML^2$$



(g) Solid sphere about any diameter

$$I = \frac{2}{5}MR^2$$



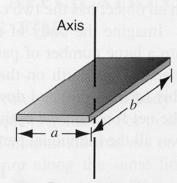
(h) Thin spherical shell about any diameter

$$I = \frac{2}{3}MR^2$$



(i) Hoop about any diameter

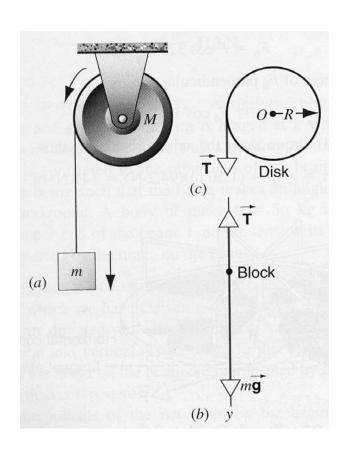
$$I = \frac{1}{2}MR^2$$



(j) Rectangular plate about ⊥ axis through center

$$I = \frac{1}{12}M(a^2 + b^2)$$

例:如图,一个可被认为是质量M=2.5kg,半径R=20cm,质量均匀的滑轮,安放在一个水平轴上(无摩擦)。一个质量m=1.2kg的木块,通过绕在滑轮边缘的轻绳挂着。请问木块下降的加速度,绳子的拉力,滑轮的角加速度。



$$\sum F_{y} = mg - T$$

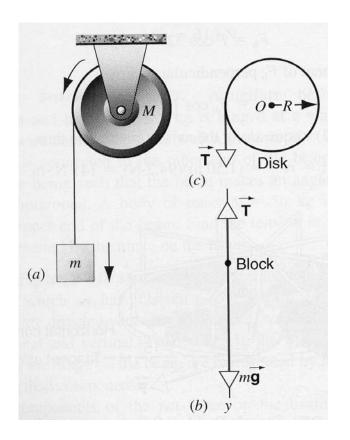
$$TR = I\alpha_{z}$$

$$I = \frac{1}{2}MR^{2}$$

$$\alpha_{z} = a_{T} / R$$

$$a = g \frac{2m}{M + 2m} = 4.8m/s^2$$

$$T = mg \frac{M}{M + 2m} = 6.0N$$



$$L_z = J_z \cdot \omega$$

$$M_{y \mid z} = \frac{\mathrm{d} L_z}{\mathrm{d} t} = J_z \frac{\mathrm{d} \omega}{\mathrm{d} t}$$

$$oldsymbol{M}_{eta \mid z} = oldsymbol{J}_z oldsymbol{lpha}$$

§ 5.4 刚体定轴转动的角动量定理 和角动量守恒定律

讨论力矩对时间的积累效应。

质点系:

对轴:
$$\int_{t_1}^{t_2} M_{h_z} \, \mathrm{d} \, t = L_{2z} - L_{1z}$$

刚体:
$$L_z = J_z \omega$$

$$\int_{t_1}^{t_2} M_{\beta \mid z} \, \mathrm{d}t = J_z \omega_2 - J_z \omega_1$$

——刚体定轴转动的角动量定理

刚体定轴转动的角动量守恒定律:

$$M_{yz} = 0$$
 ,则 $J_z\omega = \text{const.}$
$$\begin{cases} \text{大小不变} \\ \text{正、负不变} \end{cases}$$

对刚体系, $M_{yz} = 0$ 时

$$\sum J_{iz}\omega_i = \text{const.}$$

此时角动量可在系统内部各刚体间传递, 而却保持刚体系对转轴的总角动量不变。



谢谢!!!