

# **第三章 质点的动量、角动量及其守恒定律**

## **(Momentum and Angular Momentum)**

-----力在时间上的积累效应

# 本章目录

§ 3.1 动量，冲量

§ 3.2 质点动量定理、动量守恒

§ 3.3 质点系动量定理

§ 3.4 角动量

§ 3.5 角动量定理、角动量守恒定律

## 3.1 冲量，动量

定义：

质点的**动量**(momentum) —————  $\vec{p} = m \vec{v}$

根据牛顿第二定律  $\vec{F} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$ ，得到  $\vec{F} dt = d\vec{p}$

力的**冲量**(impulse) —————  $\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$

## 3.2 质点动量定理、动量守恒

质点动量定理

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \vec{p}_2 - \vec{p}_1$$

质点动量定理：

在有限时间内外力产生的冲量等于质点动量的改变量。

根据牛顿第二定律  $\vec{F} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$ ，得到  $\vec{F} dt = d\vec{p}$

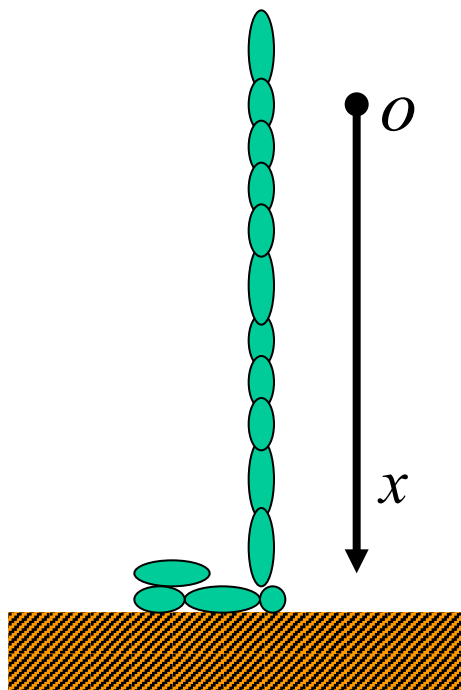
$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \int d\vec{p}$$

质点动量守恒：

在某段时间内，若质点受到合外力为零，则其动量守恒。

当  $\vec{F}_{\text{外}} = 0$  时，得到  $\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = 0$ ，即  $\vec{p}_2 = \vec{p}_1$

**例1、**一质量均匀分布的柔软细绳铅直地悬挂着，绳的下端刚好触到水平桌面上，如果把绳的上端放开，绳将落在桌面上。试证明：在绳下落的过程中，**任意时刻作用于桌面的压力**，等于已落到桌面上的绳重量的三倍。

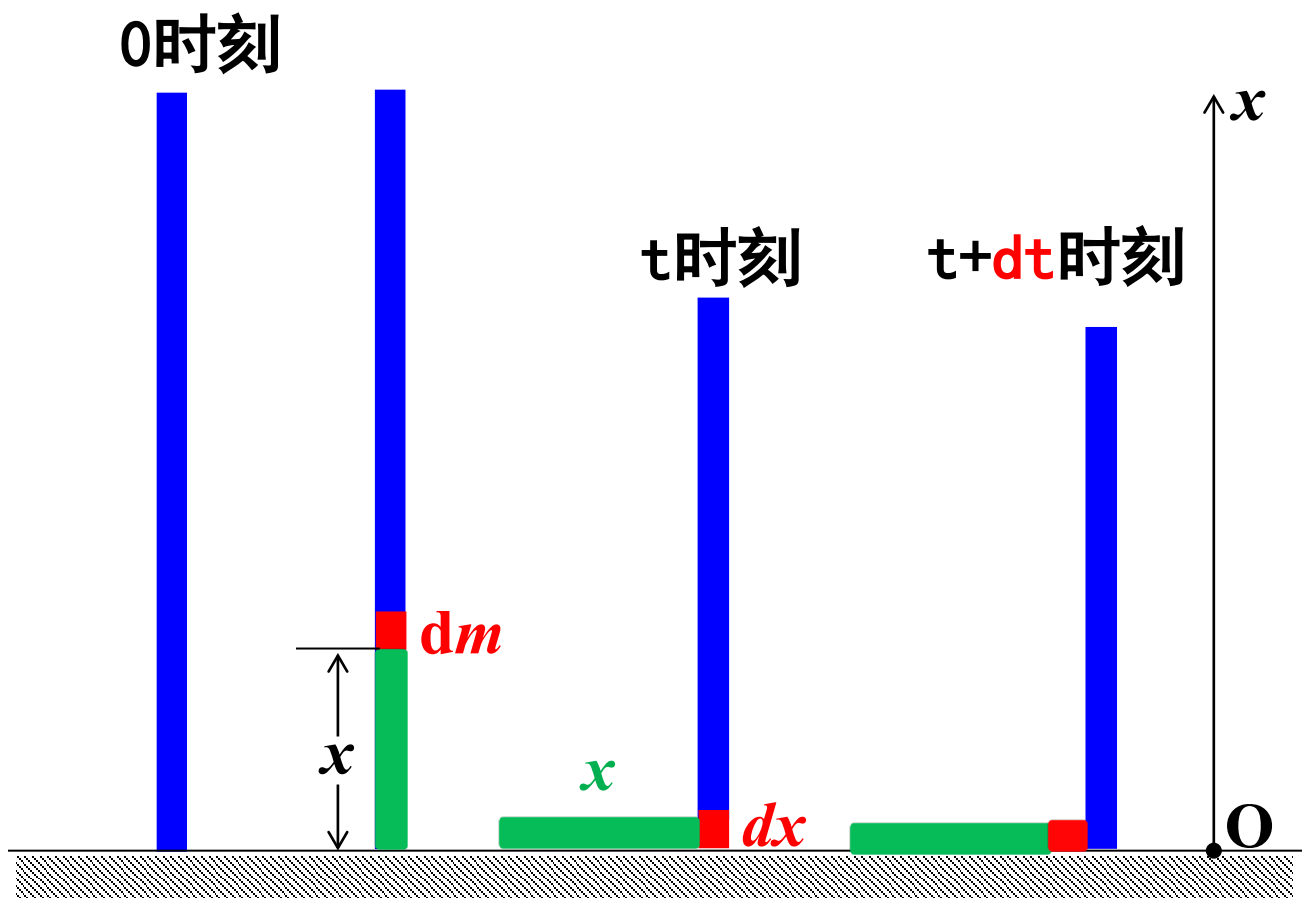


**证明：**

在**t时刻**落在桌面的细绳长度为**x**，  
在**dt时间**内将有质量为 **$\rho dx (= M dx / L)$**   
的细绳以**速率  $dx/dt$** 碰到桌面而停止。

在dt时间内，dx段绳子动量的改变量：

$$dP = -\rho dx \cdot \frac{dx}{dt}$$



桌面受力：绳子 $x$ 的压力

$dx$ 段绳子对桌面的冲力

根据动量定理，桌面对细绳的冲力为：

$$F' = \frac{dP}{dt} = \frac{-\rho dx \cdot \frac{dx}{dt}}{dt} = -\rho v^2$$

细绳对桌面的冲力  $F = -F'$ ，即：

$$\left. \begin{aligned} F &= \rho v^2 = \frac{M}{L} v^2 \\ v^2 &= 2gx \end{aligned} \right\} F = 2Mgx / L$$

落到桌面的细绳质量

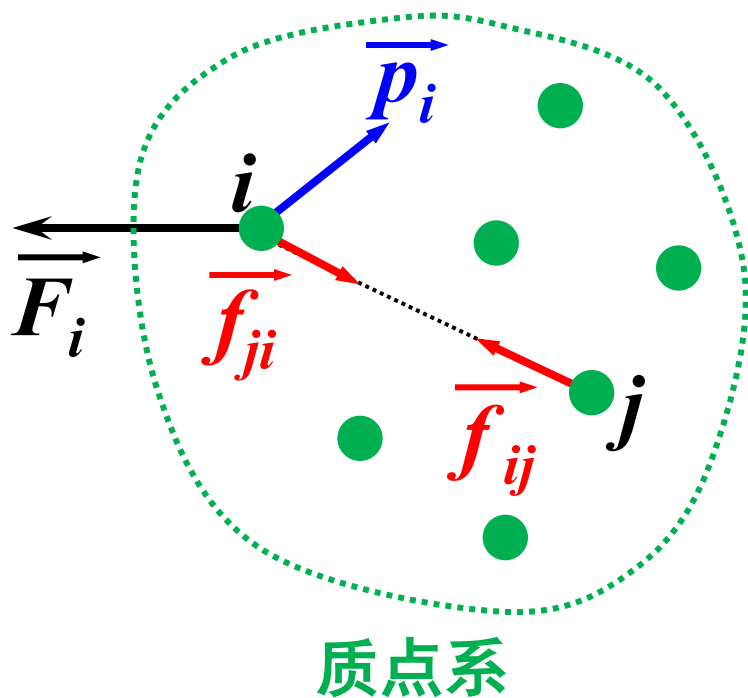
$$m = (M/L)x$$

因此

$$F_{\text{总}} = F + mg = 2Mgx/L + Mgx/L = 3mg$$

# 3.3 质点系动量定理

(theorem of momentum of particle system)



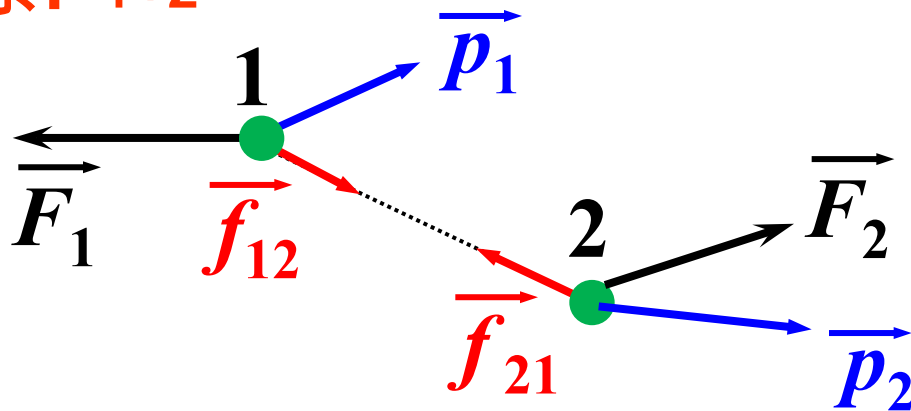
$\vec{F}_i$ : 质点 $i$ 受到的合外力

$\vec{f}_{ji}$ : 质点 $j$ 对质点 $i$ 的内力

$\vec{p}_i$ : 质点 $i$ 的动量



质点系: 1+2



质点系: 1+2

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_1 + \vec{F}_2) dt = \vec{p}' - \vec{p}$$

质点系动量  $\vec{p} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2$

质点1: 合力:  $\vec{F}_1 + \vec{f}_{12}$

$t_1$ 时刻的动量:  $\vec{p}_1$

$t_2$ 时刻的动量:  $\vec{p}_1'$

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_1 + \vec{f}_{12}) dt = \vec{p}_1' - \vec{p}_1 \quad (1)$$

质点2: 合力:  $\vec{F}_2 + \vec{f}_{21}$

$t_1$ 时刻的动量:  $\vec{p}_2$

$t_2$ 时刻的动量:  $\vec{p}_2'$

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_2 + \vec{f}_{21}) dt = \vec{p}_2' - \vec{p}_2 \quad (2)$$

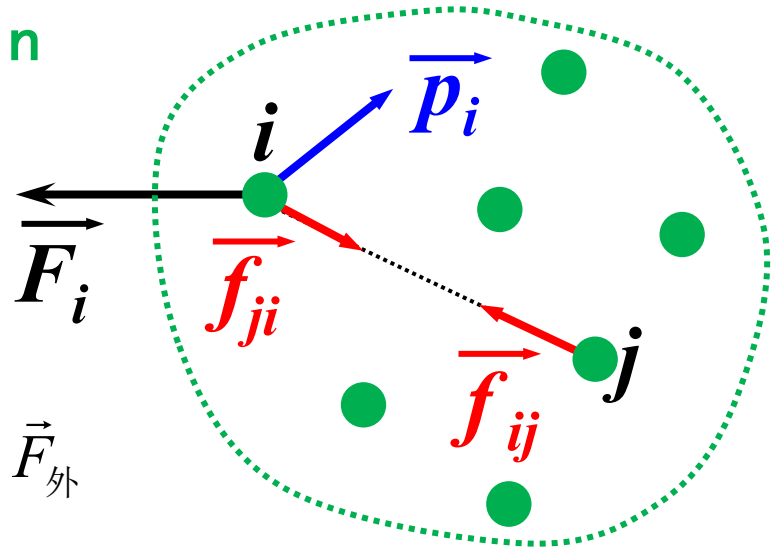
质点系 (1+2):  $\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_1 + \cancel{\vec{f}_{12}} + \vec{F}_2 + \cancel{\vec{f}_{21}}) dt = (\vec{p}_1' + \vec{p}_2') - (\vec{p}_1 + \vec{p}_2)$

质点系：1、2、3、……、n

## 质点系动量定理

$$\int_{t_1}^{t_2} \left( \sum_i \vec{F}_i \right) dt = \vec{p}' - \vec{p}$$

质点系动量  $\vec{p} = \sum_i \vec{p}_i$   $\sum_i \vec{F}_i = \vec{F}_{\text{外}}$



质点1:  $\int_{t_1}^{t_2} \left( \vec{F}_1 + \vec{f}_{12} + \vec{f}_{13} + \cdots + \vec{f}_{1i} + \cdots + \vec{f}_{1n} \right) dt = \vec{p}'_1 - \vec{p}_1$

质点2:  $\int_{t_1}^{t_2} \left( \vec{F}_2 + \vec{f}_{21} + \vec{f}_{23} + \cdots + \vec{f}_{2i} + \cdots + \vec{f}_{2n} \right) dt = \vec{p}'_2 - \vec{p}_2$

⋮

质点*i*:  $\int_{t_1}^{t_2} \left( \vec{F}_i + \vec{f}_{i1} + \vec{f}_{i2} + \cdots + \vec{f}_{i,i-1} + \cdots + \vec{f}_{in} \right) dt = \vec{p}'_i - \vec{p}_i$

⋮

质点*n*:  $\int_{t_1}^{t_2} \left( \vec{F}_n + \vec{f}_{n1} + \vec{f}_{n2} + \cdots + \vec{f}_{ni} + \cdots + \vec{f}_{n,n-1} \right) dt = \vec{p}'_n - \vec{p}_n$

质点系:

$$\int_{t_1}^{t_2} \left( \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \cdots + \vec{F}_n \right) dt = \left( \vec{p}'_1 + \cdots + \vec{p}'_n \right) - \left( \vec{p}_1 + \cdots + \vec{p}_n \right)$$

## 质点系动量定理

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{\text{外}} \cdot dt = \vec{P}' - \vec{P}$$

- 注：** 1. 系统总动量由外力的冲量决定，与内力无关。  
2. 用质点系动量定理处理问题可避开内力。

### 质点系的动量守恒定律：

质点系受合外力为零时，质点系的总动量不随时间改变。

当  $\vec{F}_{\text{外}} = 0$  时，得到  $\vec{P} = \text{常矢量}$

## 几点说明:

1. 动量守恒定律只适用于惯性系?

动量守恒定律是比牛顿定律更普遍、更基本的定律。

2. 若某个方向上合外力为零, 则该方向上动量守恒, 尽管总动量可能并不守恒。

$$F_x = 0 \quad p_x = \sum m_i v_{ix} = \text{const.}$$

$$F_y = 0 \quad p_y = \sum m_i v_{iy} = \text{const.}$$

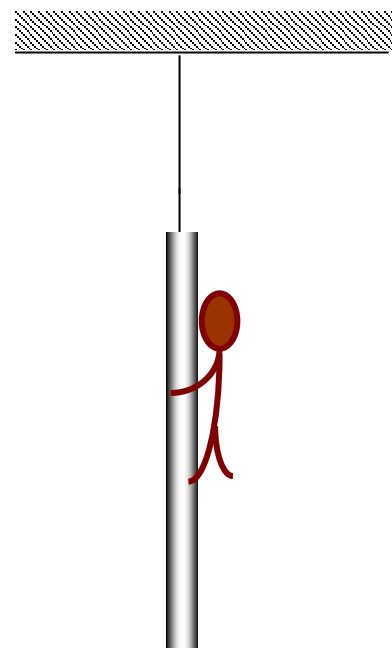
$$F_z = 0 \quad p_z = \sum m_i v_{iz} = \text{const.}$$

3. 当外力 $\ll$ 内力且作用时间极短时 (如碰撞), 可认为动量近似守恒。

## 解题步骤：

1. 选择系统，分析要研究的物理过程；
2. 进行受力分析，判断守恒条件；
3. 确定系统的初动量与末动量；
4. 建立坐标系，列方程求解；
5. 必要时进行讨论。

**例2:** 如图示, 悬绳突然断开, 猴子以多大的加速度相对杆上爬, 才能看上去不下落? 假设猴子和杆的质量分别是  $m$ 、 $M$ 。



**例2:** 如图示，悬绳突然断开，猴子以多大的加速度相对杆上爬，才能看上去不下落？

**解:** 建坐标，如图所示

受力分析：

猴子：杆子对其作用力 $-f$ 、重力 $mg$

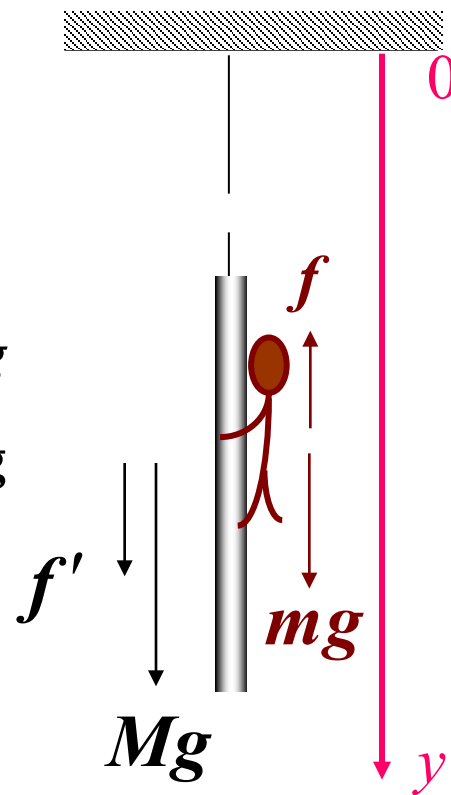
杆子：猴子对其作用力 $f'$ 、重力 $Mg$

用牛顿定律

$$mg - f = ma_m = 0$$

$$Mg + f' = Ma_M = -Ma'$$

得 
$$a' = -\frac{m+M}{M}g$$



以**地面**为参考系

猴子加速度 $a_m$

杆子加速度 $a_M$

以**杆子**为参考系

猴子加速度 $a'$

## 解法二：用质点系动量定理

$$\begin{aligned}\vec{F}_{\text{外}} &= (m + M)\vec{g} \\ &= \frac{d}{dt}(\vec{p}_1 + \vec{p}_2) \\ &= \frac{d}{dt}[m\vec{u} + M\vec{v}]\end{aligned}$$

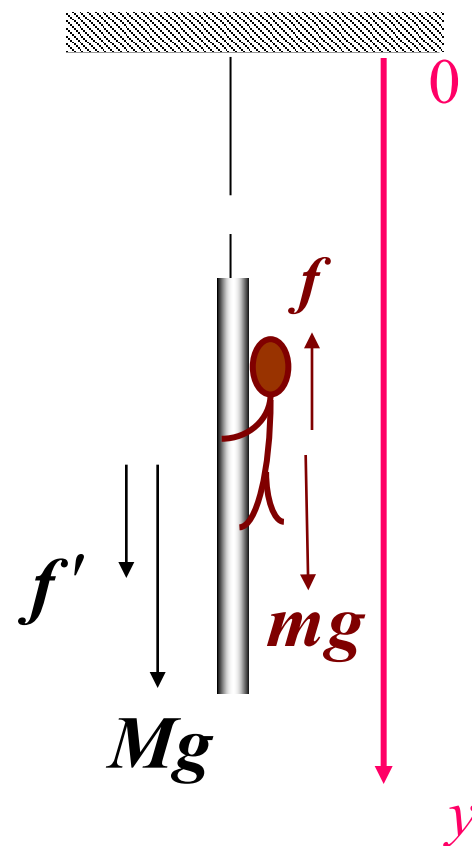
$$\begin{aligned}(m + M)\vec{g} &= \frac{d(m\vec{u})}{dt} + \frac{d(M\vec{v})}{dt} \\ &= 0 + M\frac{d\vec{v}}{dt}\end{aligned}$$

得

$$a = -\frac{m + M}{M}g$$

分析：

猴—杆系统



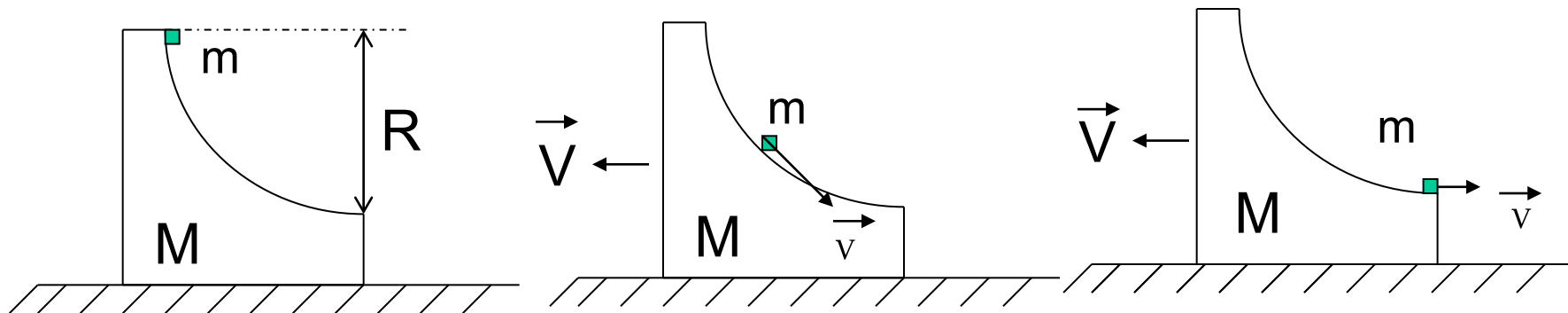


**例3:** 一个有1/4圆弧滑槽的大物体,质量为 $M$ ,停在光滑的水平面上;  
另有一质量为 $m$ 的小物体从圆弧顶点由静止滑下.求当小物体滑到底时大物体 $M$ 在水平面上移动的距离.



1、选择系统： $m+M$

分析过程：



2、受力分析：  $F_x=0$

系统沿着x方向的动量  $\vec{P}_x = \text{常矢量}$

3、系统的初动量  $M\vec{V}_{x,0} + m\vec{v}_{x,0} = 0$

在某一个时刻t：  $M\vec{V}_{x,t} + m\vec{v}_{x,t} = 0$

4、建坐标系，列方程求解

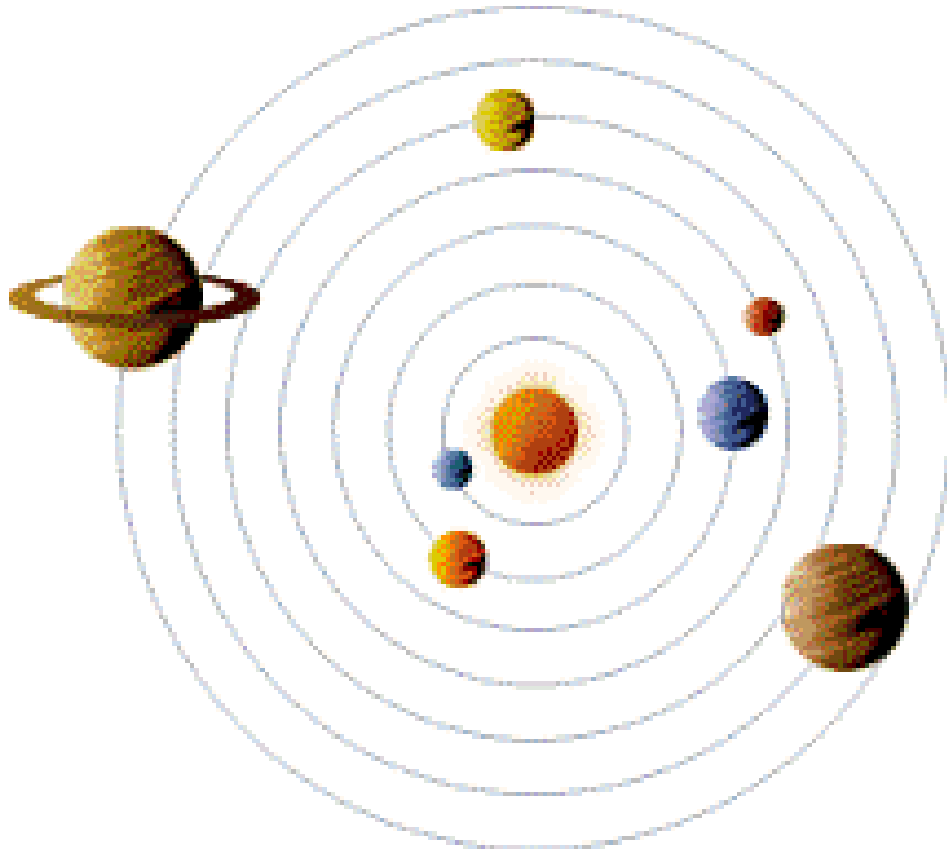
在t时刻：  $-MV_{x,t} + mv_{x,t} = 0$

$$MV_{x,t}dt = mv_{x,t}dt \quad MdS = mds$$

$$MS = ms \quad S+s=R$$

# 3.4 质点的角动量

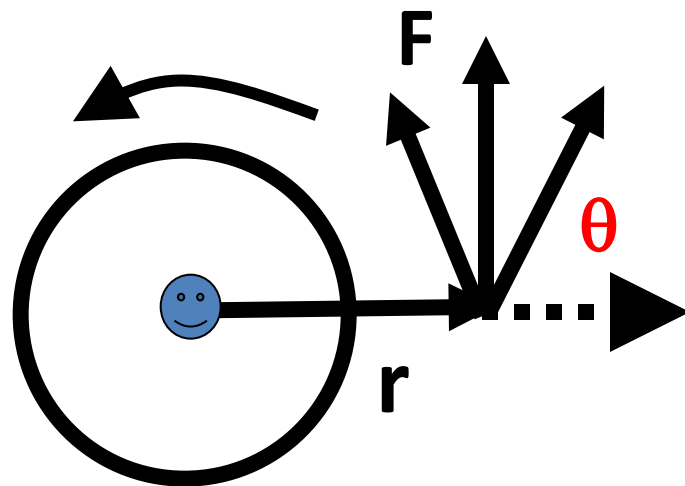
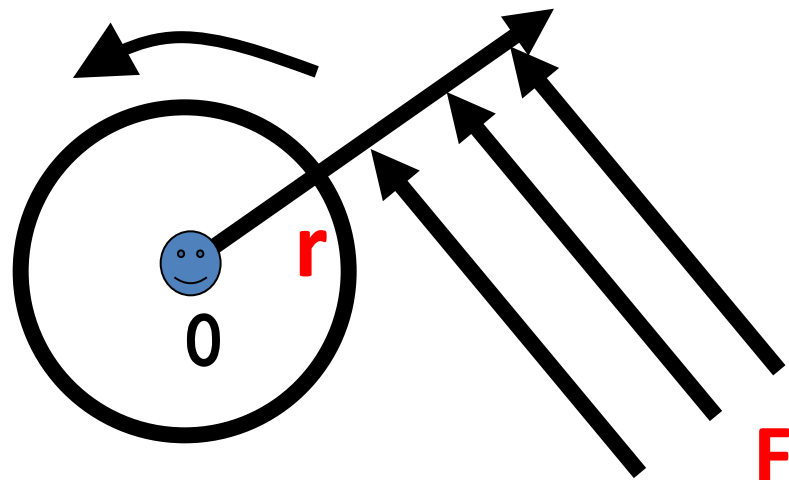
(angular momentum of a particle)



# 质点的角动量定理

主要参量( $F$ ,  $r$ ,  $\theta$ )

$$\theta=90^\circ, \sin\theta=1$$

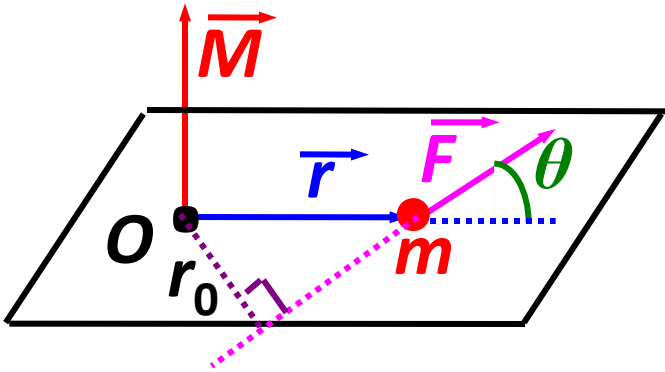


注：转动效果不但与力的大小有关，还与力的位置有关(相对于某一质点)。

# 力 矩

(moment of force)

力对定点 $O$ 的力矩:  $\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$



大小:  $M = rF \sin \theta$

方向: 垂直于 $r$ ,  $F$ 平面

$r_0 = r \sin \theta$  称为力臂

力矩的大小:  $M = rF \sin \theta = r_0 F$

# 角动量

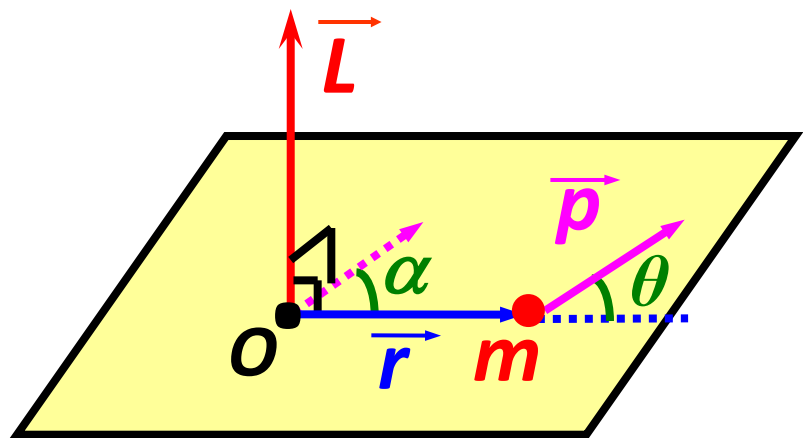
角动量的定义：

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r} \times (m \vec{v})$$

大小：  $L = rp \sin \theta = rmv \sin \theta$

方向：  $\perp \vec{r}, \vec{p}(\vec{v})$  决定的平面 (右螺旋)

单位：  $\text{kg m}^2/\text{s}$



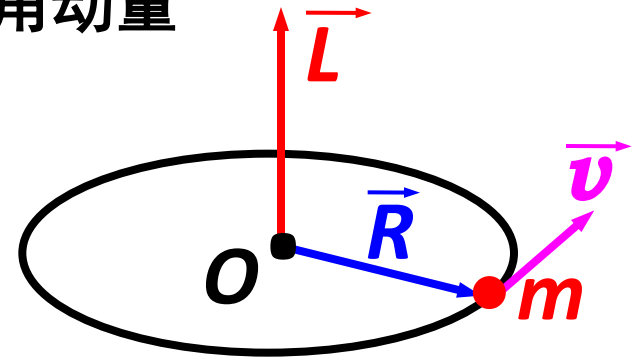
$$\begin{aligned} \text{力矩: } \vec{M} = \vec{r} \times \vec{F} = \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} &= \frac{d}{dt}(\vec{r} \times \vec{p}) - \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} \\ \vec{M} &= \frac{d}{dt}(\vec{r} \times \vec{p}) - \vec{v} \times m\vec{v} \end{aligned} \left\{ \vec{M} = \frac{d}{dt}(\vec{r} \times \vec{p}) = \frac{d\vec{L}}{dt} \right.$$

# 匀速率圆周运动的角动量

当质点作匀速率圆周运动时，对圆心的角动量

大小： $L = m v R$

方向： $\perp$ 圆面



**例：**1. 行星受中心恒星的万有引力(中心力)

例如：太阳，地球系统

$$L = m v R = 6.0 * 10^{24} \times 1.5 * 10^{11} \times 3.0 * 10^4$$

2. 电子受原子核的引力(中心力)

## 3.5 角动量定理、角动量守恒

### 质点角动量定理

$$\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt} \quad \text{或} \quad d\vec{L} = \vec{M} dt \quad (\text{微分形式})$$

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{M} \cdot dt = \vec{L}_2 - \vec{L}_1 \quad (\text{积分形式})$$

$\int_{t_1}^{t_2} \vec{M} dt$  称为**冲量矩**

——力矩对时间的积累作用