大学物理

如何在物理上处理运动这个现象?

1: 如何描述这么复杂的运动?

物质--> 质点

质点运动学 (第一章)

2: 物质为何会运动?

力与运动的关系? 质点动力学(第二章)

3: 力与运动有密切关系!

力作用在物体上的时间:

力的时间效应 动量与角动量 (第三章)

力作用在物体上使物体运动:

力的空间效应 功与能 (第四章)

4: 牛顿力学在刚体中的具体应用! (第五章 刚体的定轴转动)

5: 物体在高速下的运动?(第六章 狭义相对论)

第三章 动量与角动量

(Momentum and Angular Momentum)

前言

一一力对时间和空间的积累效应。

力在时间上的积累效应:

{平动 → 冲量 → 动量的改变转动 → 冲量矩 → 角动量的改变

力在空间上的积累效应

→ 功 → 改变能量

Δ §3.1 冲量,动量

定义:
$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt}$$
 \longrightarrow $\vec{F}dt = d\vec{p}$

质点的动量(momentum)— $\vec{p} = m\vec{v}$

力的冲量(impulse) —
$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \, dt = \int_{t_1}^{t_2} d\vec{p}$$

$$\vec{F}dt = d\vec{p}$$
 — 质点动量定理

(theorem of momentum of a particle)

$$d\vec{I} = \vec{F} dt = d\vec{p}$$
 (微分形式)

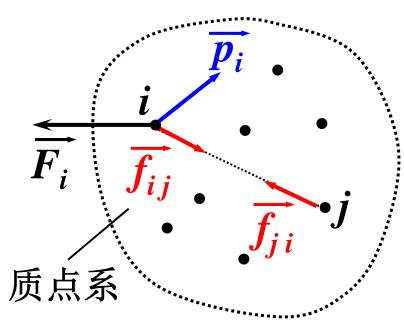
$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \, dt = \vec{p}_2 - \vec{p}_1$$
 (积分形式)

$$F$$
 平均 冲力 t

$$\overline{\vec{F}} = \frac{\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \, dt}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta \vec{p}}{\Delta t}$$

§ 3.2 动量守恒定理

(Law of conservation of momentum)



 \vec{F}_i 为质点i受的合外力,

 \bar{f}_{ii} 为质点 i 受质点 j 的内力,

 \vec{p}_i 为质点 i 的动量。

对质点
$$i$$
: $(\vec{F}_i + \sum_{j \neq i} \vec{f}_{ij}) dt = d\vec{p}_i$

对质点系:
$$\sum_{i} (\vec{F}_i + \sum_{j \neq i} \vec{f}_{ij}) dt = \sum_{i} d\vec{p}_i$$

由牛顿第三定律有:
$$\sum_{i} \sum_{j \neq i} \vec{f}_{ij} = \mathbf{0}$$

$$(\sum_{i} \vec{F}_{i}) dt = \sum_{i} d\vec{p}_{i}$$
 $\sum_{i} \vec{F}_{i} = \vec{F}_{A}, \quad \sum_{i} \vec{p}_{i} = \vec{P}$

$$\vec{F}_{\beta \mid }\,\mathrm{d}\,t=\mathrm{d}\,\vec{P}$$

或

$$\vec{F}_{\not \! | \! \! h} = \frac{\mathrm{d}\,\vec{P}}{\mathrm{d}\,t}$$

质点系动量定理 (微分形式)

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{\beta \uparrow} \cdot \mathbf{d} t = \vec{P}_2 - \vec{P}_1$$

一质点系动量定理(积分形式)

系统总动量由外力的冲量决定,与内力无关。用质点系动量定理处理问题可避开内力。

$$\vec{F}_{\text{sh}} = \frac{\mathrm{d}\,\vec{P}}{\mathrm{d}\,t}$$

$$\vec{F}_{\text{Ah}} = 0$$
时, $\vec{P} =$ 常矢量

质点系所受合外力为<mark>零时</mark>,质点系的总动量 不随时间改变。

这就是质点系的动量守恒定律。



几点说明:

- 1. 动量守恒定律只适用于惯性系动量守恒定律是比牛顿定律更普遍、更基本的定律。
- 2. 若某个方向上合外力为零,则该方向上动量守恒, 尽管总动量可能并不守恒。

$$F_{x} = 0 \longrightarrow p_{x} = \sum m_{i}v_{ix} = cons$$

$$F_{y} = 0 \longrightarrow p_{y} = \sum m_{i}v_{iy} = cons$$

$$F_{z} = 0 \longrightarrow p_{z} = \sum m_{i}v_{iz} = cons$$

3.当外力<<内力且作用时间极短时(如碰撞),可 认为动量近似守恒。

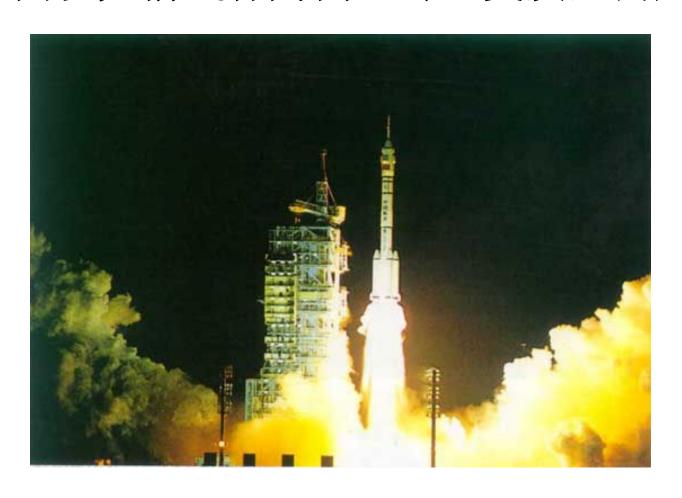
解题步骤:

- 1. 选好系统,分析要研究的物理过程;
- 2. 进行受力分析,判断守恒条件;
- 3. 确定系统的初动量与末动量;
- 4. 建立坐标系,列方程求解;
- 5. 必要时进行讨论。

- 例1 质量为m=0.01kg的子弹在枪筒内受到的合力 F=40-80t(SI) 假定子弹到达枪口时所受的力变为零。
- 求 (1) 在此过程中合力的冲量;
 - (2) 子弹由枪口射出时的速度。

§ 3.4 火箭飞行原理(变质量系统)

下面以火箭飞行为例,讨论变质量问题。

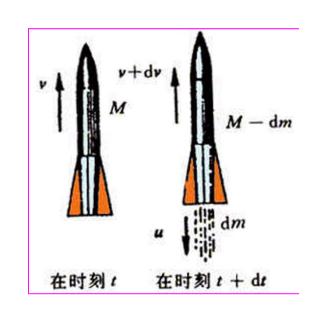


一. 火箭不受外力情形(在自由空间飞行)

1.火箭的速度

系统: 火箭壳体+尚存燃料

条件:燃料相对箭体以恒速u喷出



先分析一微过程: $t \rightarrow t + dt$

初态:系统质量 M,速度v(对地),动量 Mv

末态: 喷出燃料后

喷出燃料的质量: dm = -dM,

喷出燃料速度(对地): v-u

火箭壳体 +尚存燃料的质量: M - dm火箭壳体 +尚存燃料的速度(对地): v + dv系统动量: (M-dm)(v+dv)+[-dM(v-u)]由动量守恒,有

$$M \boldsymbol{v} = -dM(\boldsymbol{v} - \boldsymbol{u}) + (M - d\boldsymbol{m})(\boldsymbol{v} + d \boldsymbol{v})$$

经整理得:
$$Mdv = -udM$$

$$\longrightarrow d \boldsymbol{v} = -u \frac{d M}{M} \longrightarrow \int_{i}^{f} d \boldsymbol{v} = -u \int_{M_{i}}^{M_{f}} \frac{d M}{M}$$

速度公式:
$$\boldsymbol{v}_f = \boldsymbol{v}_i + u \ln \frac{\boldsymbol{M}_i}{\boldsymbol{M}_f}$$

引入火箭质量比:
$$N = \frac{M_i}{M_f}$$

得
$$\boldsymbol{v}_f = \boldsymbol{v}_i + u \ln N$$

讨论: 提高 v_f 的途径

- (1)提高u(现可达u = 4.1 km/s)
- (2)增大N(受一定限制)

为提高N,采用多级火箭(一般为三级)

$$v = u_1 \ln N_1 + u_2 \ln N_2 + u_3 \ln N_3$$

资料:长征三号(三级大型运载火箭)

全长: 43.25m, 最大直径: 3.35m,

起飞质量: 202吨, 起飞推力: 280吨力。

2.火箭所受的反推力

研究对象: 喷出气体 dm

t 时刻: 速度v (和主体速度相同), 动量 v dm

t + dt时刻: 速度 v - u, 动量dm(v - u)

由动量定理,dt内喷出气体所受冲量

$$F_{$$
箭对气 $\mathrm{d}t=\mathrm{d}m(v-u)$ - $v\mathrm{d}m=$ - $F_{$ 气对箭 $\mathrm{d}t$

由此得火箭所受燃气的反推力为

$$F = F_{\text{ this }} = u \frac{\mathrm{d} m}{\mathrm{d} t}$$

二. 重力场中的火箭发射

忽略地面附近重力加速度 g 的变化,

可得 t 时刻火箭的速度:

$$\boldsymbol{v}(t) = \boldsymbol{v}_i - gt + u \ln \frac{\boldsymbol{M}_i}{\boldsymbol{M}_t}$$

M_t: t时刻火箭壳和尚余燃料的质量

§ 3.5质心 (center of mass)

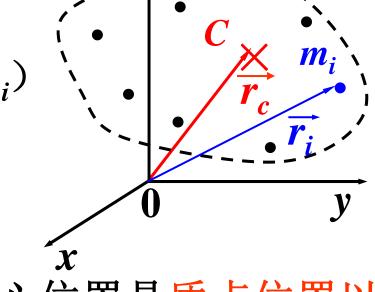
一. 质心的概念和质心位置的确定

为便于研究质点系总体运动,引入质心概念。

定义质心 C 的位矢为:

$$\vec{r}_C = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{m} \quad (m = \sum m_i)$$

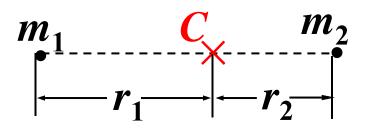
$$\begin{cases} x_C = \frac{\sum m_i x_i}{m} \\ y_C = \frac{\sum m_i y_i}{m} \\ z_C = \frac{\sum m_i z_i}{m} \end{cases}$$



质心位置是质点位置以质量为权重的平均值。

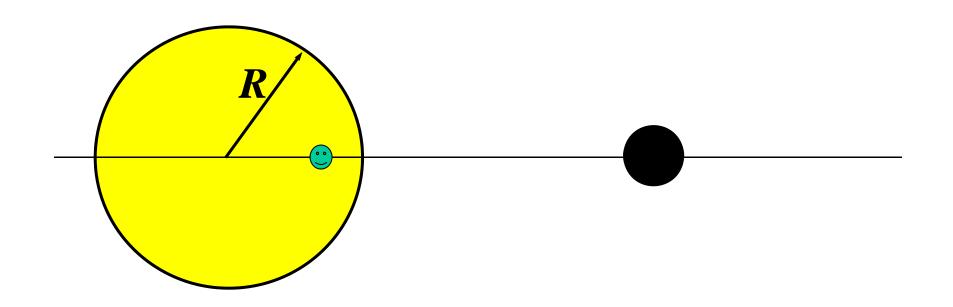
二.几种系统的质心

•两质点系统

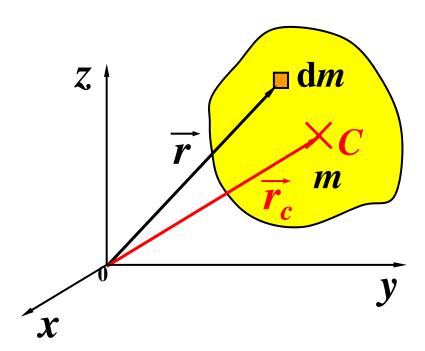


$$0 = -m_1 r_1 + m_2 r_2$$

$$m_1 r_1 = m_2 r_2$$



• 连续体



$$\vec{r}_C = \frac{\int \vec{r} \, \mathrm{d} \, m}{m}$$

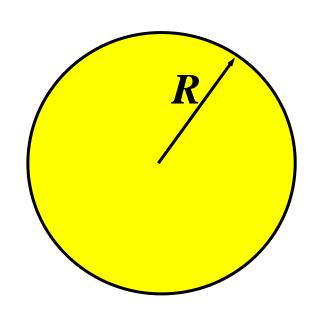
$$x_{C} = \frac{\int x \, dm}{m}$$

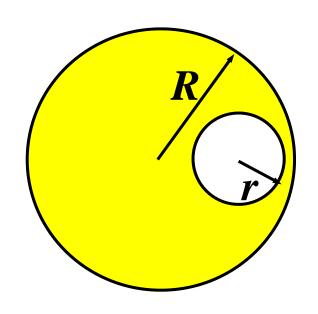
$$y_{C} = \frac{\int y \, dm}{m}$$

$$z_{C} = \frac{\int z \, dm}{m}$$

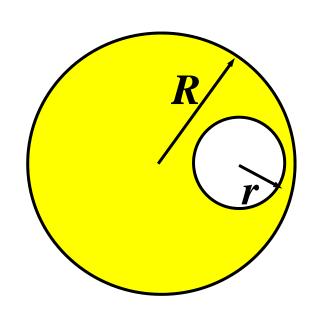
•均匀杆、圆盘、圆环、球,质心为其几何中心。

•"小线度"物体的质心和重心是重合的。





例:如图示,求挖掉小圆盘后系统的质心坐标。

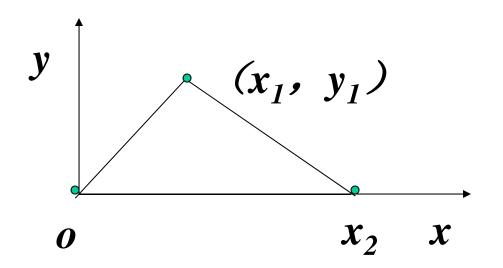


例:如图示, 求挖掉小圆盘后系统的质心坐标。

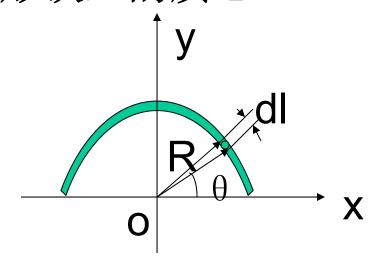
由对称性分析,质心C应在x轴上。 令 σ 为质量的面密度,则质 心坐标为:

$$x_{C} = \frac{0 + (-d \cdot \sigma \cdot \pi r^{2})}{\sigma \cdot \pi R^{2} - \sigma \cdot \pi r^{2}}$$
$$= -\frac{d}{(R/r)^{2} - 1}$$

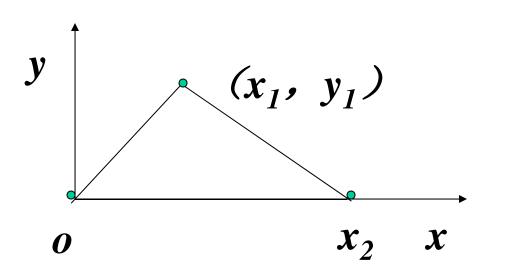
例: 任意三角形的每个顶点有一质量m, 求质心。



例:一段均匀铁丝弯成半圆形,其半径为R,求此半圆形铁丝的质心。



例:任意三角形的每个顶点有一质量m,求质心。

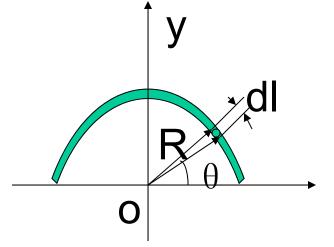


$$\begin{cases} x_c = \frac{mx_1 + mx_2}{3m} = \frac{x_1 + x_2}{3} \\ y_c = \frac{my_1}{3m} = \frac{y_1}{3} \end{cases}$$

例:一段均匀铁丝弯成半圆形,其半径为R,求此半圆

形铁丝的质心。

解:半圆关于y轴对称,质心即在y轴上。 任取dl长的一段铁丝,其质量为dm,则:

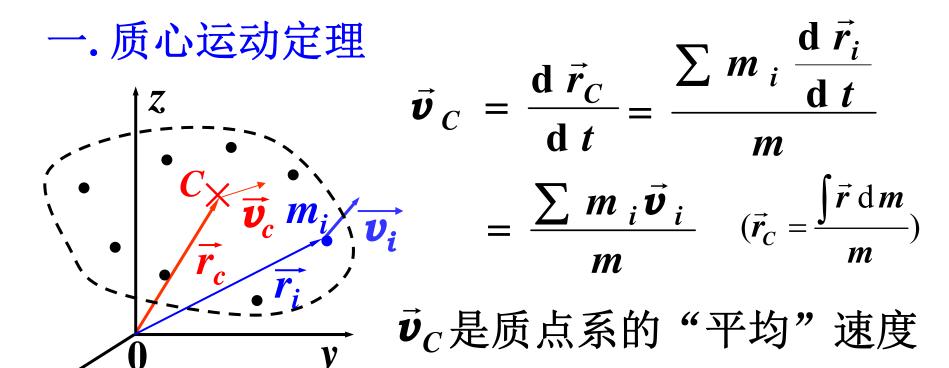


$$y_{c} = \frac{\int dm \cdot y}{m} = \frac{\int dm \cdot R \sin \theta}{m}$$

$$= \frac{\int_{0}^{\pi} \lambda R^{2} \sin \theta \cdot d \theta}{m} = \frac{2R}{\pi}$$

§ 3.6质心运动定理

(theorem of motion of center of mass)



质心动量 $m\vec{v}_C = \sum_i m_i \vec{v}_i =$ 总动量 \vec{P}

即质点系的总动量

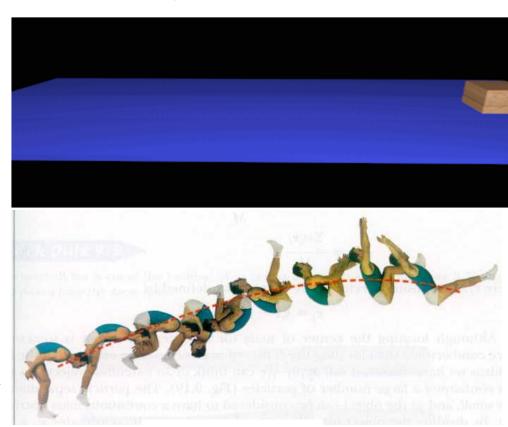
$$\vec{P} = m\,\vec{\boldsymbol{v}}_C$$

由
$$\vec{F}_{\text{M}} = \frac{\mathrm{d}P}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} (m\vec{v}_C) = m\frac{\mathrm{d}\vec{v}_C}{\mathrm{d}t}$$
有
$$\vec{F}_{\text{M}} = m\vec{a}_C \qquad - 质心运动定理$$

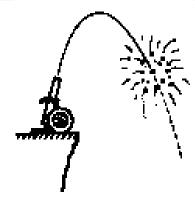
质心的运动如同一个在质心位置处的质点的运动,该质点集中了整个质点系的质量和所受的外力。在质点力学中所谓"物体"的运动,实际上是物体质心的运动。

系统内力不会影响质心的运动,例如:

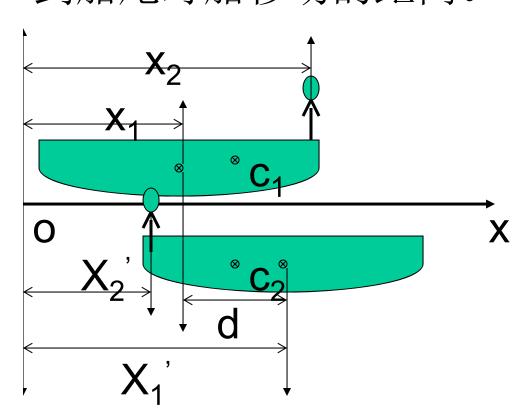
- ▲ 在光滑水平面上滑动的木块,其质心做匀速直线运动



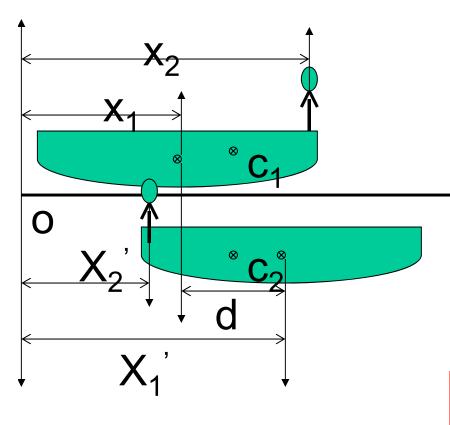
▲ 爆炸的焰火弹虽然碎片四散, 但其质心仍在做抛物线运动



例1: 一质量 m_2 =50kg的人站在一条 m_1 =200kg,长度l=4m的船的船头上,开始时静止,试求当人走到船尾时船移动的距离。



例1: 一质量 m_2 =50kg的人站在一条 m_1 =200kg,长度l=4m的船的船头上,开始时静止,试求当人走到船尾时船移动的距离。



人行走后: $x_{c2} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}$

解:把船和人视为同一系统,则人对船或船对人的各种作用力都是内力.在水平方向上没有外力,则质心的水平速度不变,原来静止,则依然静止,即质心的坐标不变。

初始状态: $x_{c1} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}$

$$x_{c1} = x_{c2}$$

又由图可 $x_1'-x_1=d, x_2-x_2'=l-d$

知:
$$\therefore d = \frac{m_2}{m_1 + m_2} l = 0.8m$$

二. 动量守恒与质心的运动

若合外力为零,则 $\left\{\begin{array}{ll}$ 质点系动量守恒 $\\ \vec{a}_c=\mathbf{0} \rightarrow \vec{\boldsymbol{v}}_c=$ 常矢量

若合外力分量为**0**,则 相应的质心分速度不变

如:
$$\sum_{i} F_{ix} = 0 \longrightarrow \boldsymbol{v}_{cx} = 常量$$

质点系动量守恒和质心匀速运动等价!

谢谢!!!