大学基础物理学

University Fundamental Physics

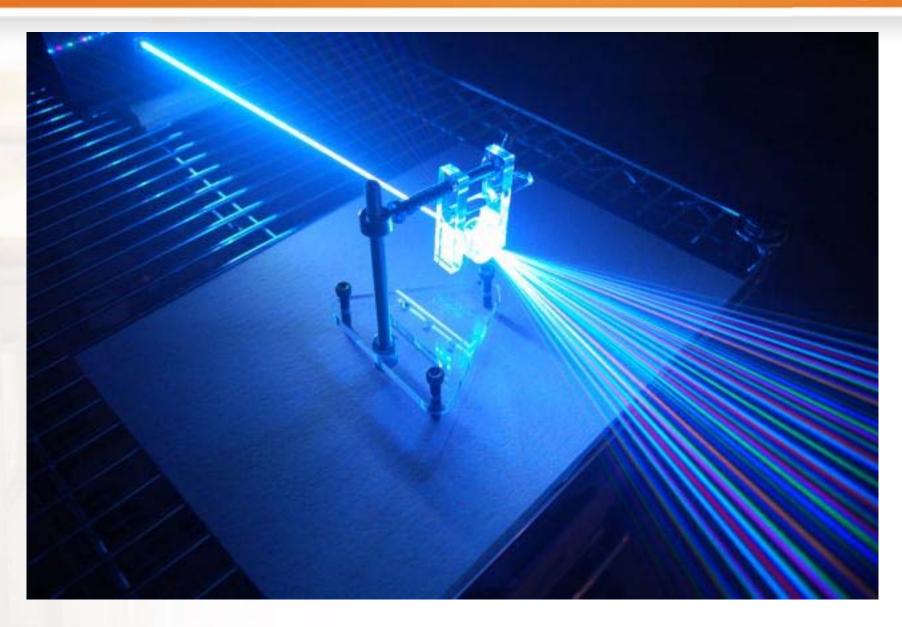
电子工程系@华东师范大学

李波

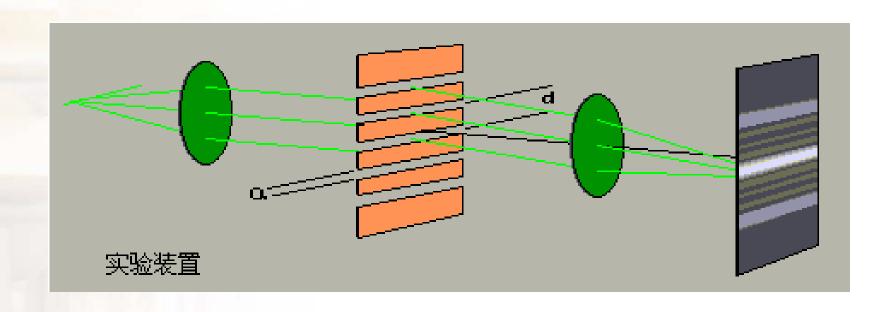
2019年











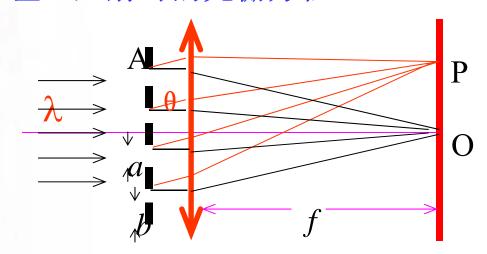
单缝衍射+多缝干涉

d = a+b — 光栅常数



光栅方程

•垂直入射时的光栅方程



相邻狭缝对应点在衍射角 θ 方向上的光程 差满足:

$$(a+b)\sin\theta = d\sin\theta = \pm k\lambda$$

 $k=0, 1, 2, 3 \cdots$

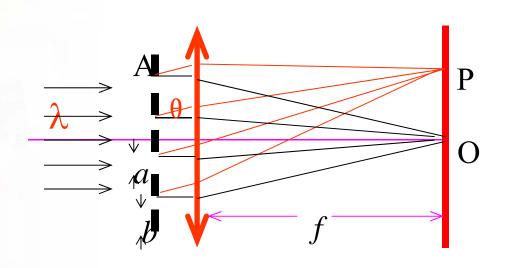


1、主极大明条纹中心位置:

$$(a+b)\sin\theta = d\sin\theta = \pm k\lambda$$
 $k=0, 1, 2, 3 \cdot \cdot \cdot$

- •明纹位置由 $\pm k\lambda/d$ 确定,与光栅的缝数无关,缝数增大只是使条纹亮度增大与条纹变窄;
- •光栅常数越小,条纹间隔越大;
- •由于 $|\sin \theta| \leq 1$,k的取值有一定的范围,故只能看到有限级的衍射条纹。

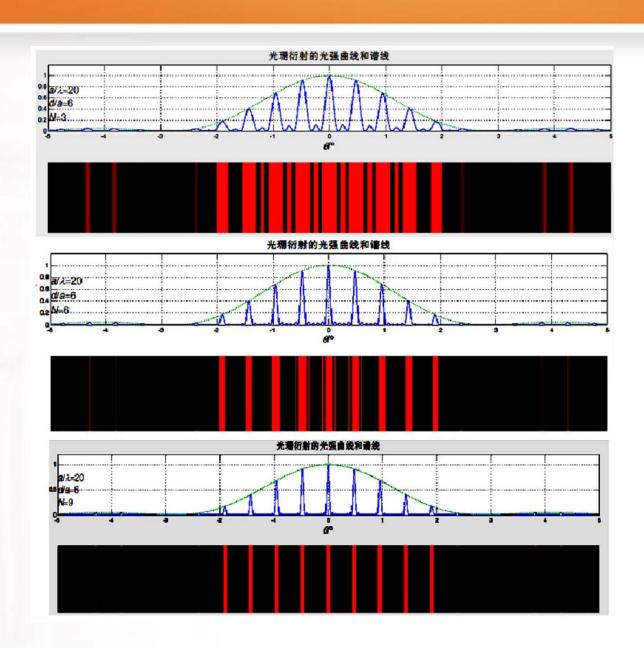




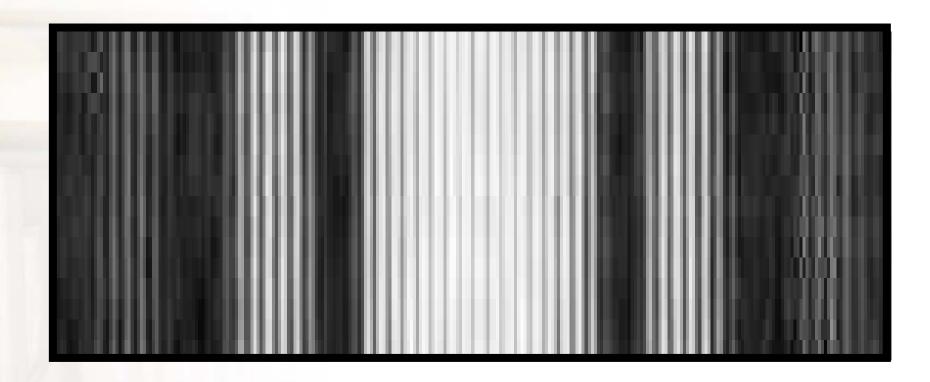
(a+b)sin θ = dsin θ = $\pm k\lambda$

中央明纹宽度比它和第一级明纹距离小很多,条纹很细,N越大,条纹越细

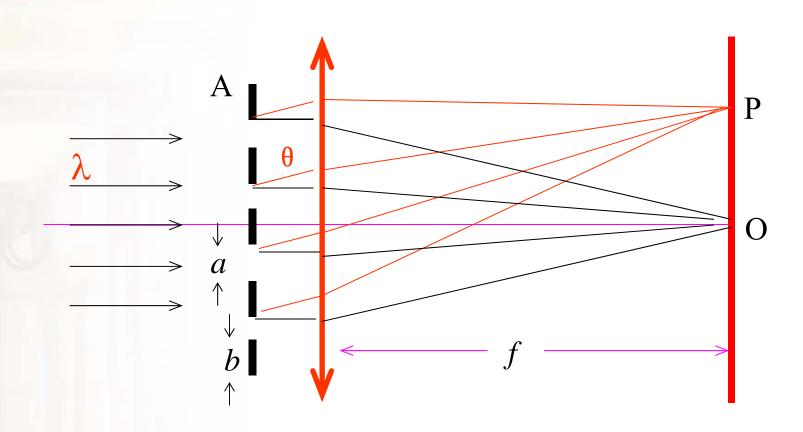














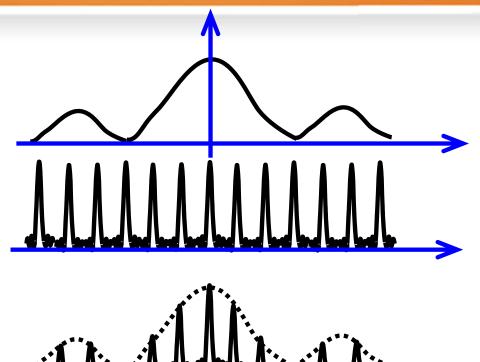
光栅的缺极

缺极时衍射角同时满足:

$$a \cdot \sin \theta = \pm k'\lambda$$

 $k' = 0, 1, 2, 3 \cdot \cdot \cdot$
 $d\sin \theta = \pm k\lambda$
 $k = 0, 1, 2, 3 \cdot \cdot \cdot$

在θ衍射方向上各缝间的干涉 是加强的,但由于各单缝本 身在这一方向上的衍射强度 为零,其结果仍是零,因而 该方向的明纹不出现。这种 满足光栅明纹条件而实际上 明纹不出现的现象,称为光 栅的缺级。

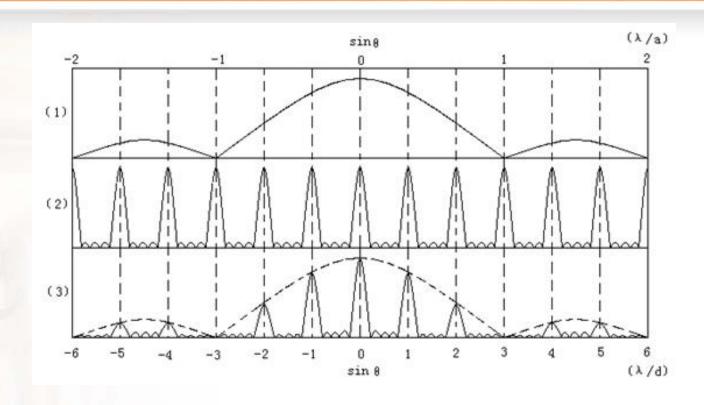


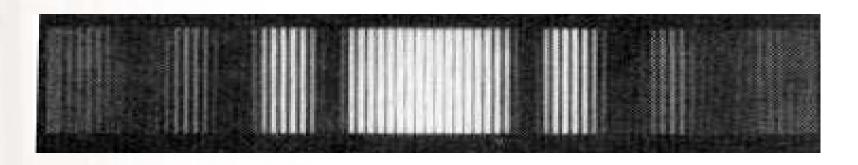
即

k =*d* /*a*· *k*′ *k* 就是所缺的级次

例如d = 4a,则缺 ± 4 级, ± 8 级…









$$dsin \theta = \pm k\lambda$$

$$k=0, 1, 2, 3 \cdots$$

$$a \cdot \sin \theta = \pm k'\lambda$$

 $k' = 0, 1, 2, 3 \cdots$

- •明纹位置由±kλ/d确定,与光栅的缝数无关,缝数增大只是使条纹亮度增大与条纹变窄;
- •光栅常数越小,条纹间隔越大;
- •由于 $|\sin \theta| \le 1$,k的取值有一定的范围,故只能看到有限级的衍射条纹。
- •光栅的缺级



单缝衍射和多缝衍射干涉的对比 (d=10 a)

单缝 多缝 19个明条纹

<u>d</u> 决定衍射中央明纹范围内的干涉条纹数。

a



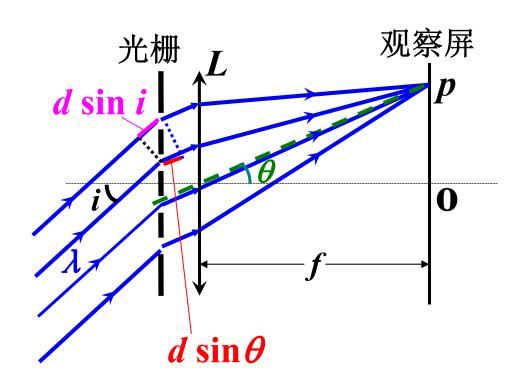
斜入射的光栅方程

 $(a+b)(\sin \theta \pm \sin i) = d(\sin \theta \pm \sin i) = \pm k\lambda$ $k=0, 1, 2, 3 \cdots$

一 斜入射的光栅方程

衍射光与入射光在光栅法线 同侧取正号;

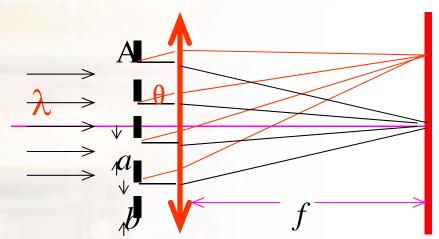
衍射光与入射光在光栅法线 异侧取负号。



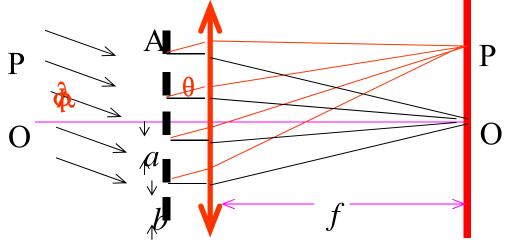
斜入射可以获得更高级 次的条纹(分辨率高)



•垂直入射时的光栅方程



•斜入射时的光栅方程



相邻狭缝对应点在衍射角 θ 方向上的光程 差满足:

(a+b)sin θ = dsin θ = $\pm k\lambda$ k=0, 1, 2, 3 · · · $(a+b)(\sin \theta \pm \sin \varphi) = d(\sin \theta \pm \sin \varphi) = \pm k\lambda$ $k=0, 1, 2, 3 \cdots$

衍射光与入射光在光栅法线同侧取正号;

衍射光与入射光在光栅法线 异侧取负号。

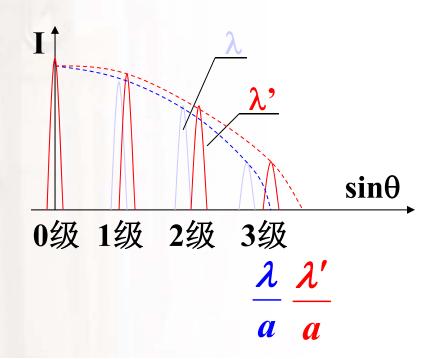


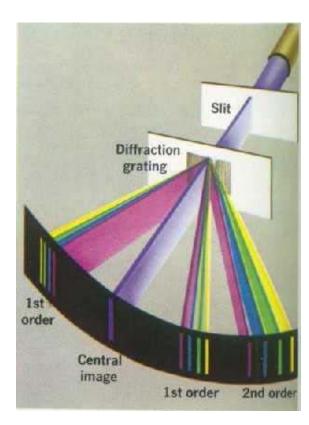
光栅光谱

正入射: $d \sin \theta = \pm k\lambda$, $k = 0,1,2,\cdots$

k 一定时, $\lambda \uparrow \rightarrow \theta \uparrow$,不同颜色光的

主极大位置也不同,形成同一级光谱。







* 光栅的分辨本领 (resolving power of grating)

因为谱线本身是有宽度的,如何说明谱线是否重叠,为此引入分辨本领。

设入射波长为 λ 和 λ + $\delta\lambda$ 时,两谱线刚能分辨。

定义: 光栅的色分辨本领

$$R \equiv \frac{\lambda}{\delta \lambda}$$

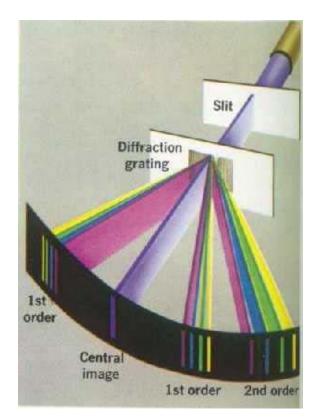
下面分析R和哪些因素有关。



利用瑞利判据

$$R \equiv \frac{\lambda}{\delta\lambda} = kN$$

光栅的分辨本领 与级次和总缝数 成正比

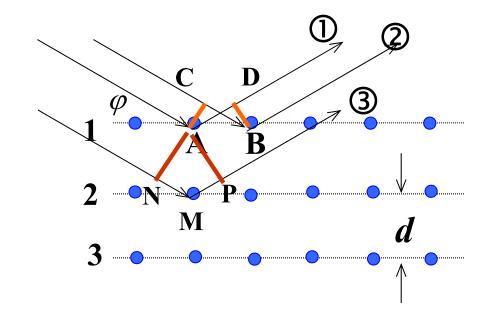






布喇格公式

同一晶面上相邻原子散射的光波的光程差等于零AD-BC=0,它们相下加强。若要在该方向上不同晶面上原子散射光相干加强,则必须满足:



$$\delta = NM + MP = k\lambda$$
 $k = 1, 2, 3 \cdots$

 $2d \cdot \sin \varphi = \pm k\lambda$

该式称为布喇格公式。

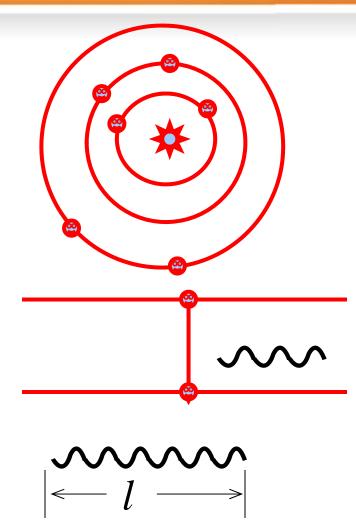


§ 5.1 自然光和偏振光

一、自然光(非偏振光)

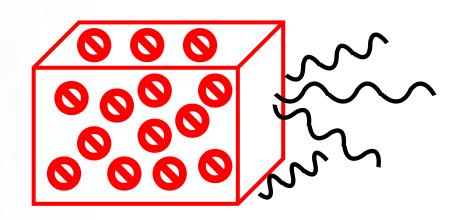
光源上一个原子一次发出的是一个线偏振光波列,持续时间约10-8秒。

特点:同一原子发光具有瞬时性和间歇性、偶然性和随机性,而不同原子发光具有独立性。



光波列: 长度有限,频率 一定,振动方向一定



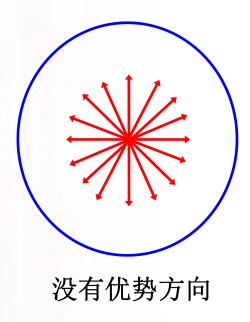


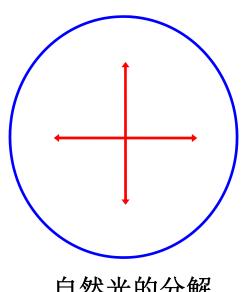
各原子是独立地、随机地发光的。光矢量的大小、方向、初位相等等也是随机的。



平均说来这种大量的振幅相同、振动方向任意、 彼此没有固定相位关系的光振动的组合叫自然光。

光是横波





自然光的分解







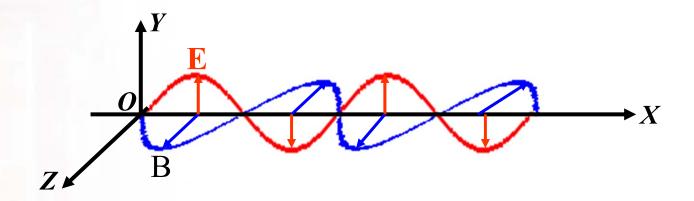
Ex 和 Ey无固定关系:

它们是彼此独立的振动, $\overline{E}_x = \overline{E}_y$ 与x,y方向选择无关

总光强
$$I = I_x + I_y = 2I_x = 2I_y$$
 ——非相干叠加



光是一种电磁波,是一种横波



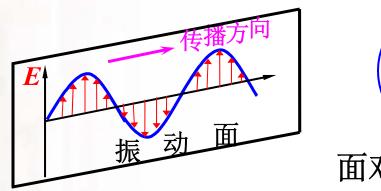
$$B = \frac{E}{C}$$

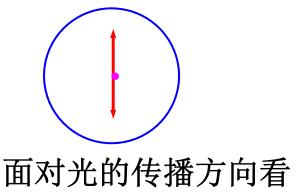
电磁波中起光作用的主要是电 场矢量E: 光矢量



二. 完全偏振光

1.线偏振光 (linearly polarized light)





表示法:

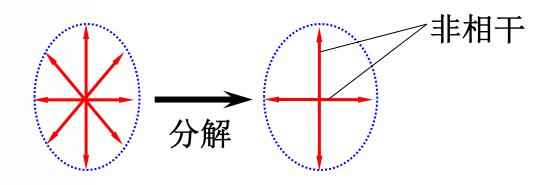
光振动垂直纸面



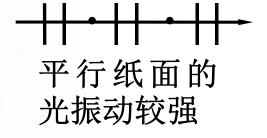


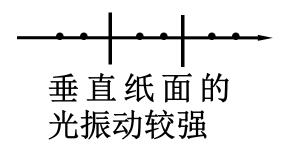
部分偏振光

自然光和完全偏振光的混合,就构成了部分偏振光。最常讨论的部分偏振光可看成是自然 光和线偏振光的混合,它可以分解如下:



表示法:







描写部分偏振光的偏振程度的物理量是偏振度:

(degree of polarization)

偏振度:
$$P = \frac{I_p}{I_t} = \frac{I_p}{I_n + I_p}$$

 I_t 一部分偏振光的总强度

In一部分偏振光中包含的完全偏振光的强度

I,一部分偏振光中包含的自然光的强度

完全偏振光 (线、圆、椭圆) P=1

自然光 (非偏振光) P=0

部分偏振光 0 < P < 1



光的偏振状态的获得

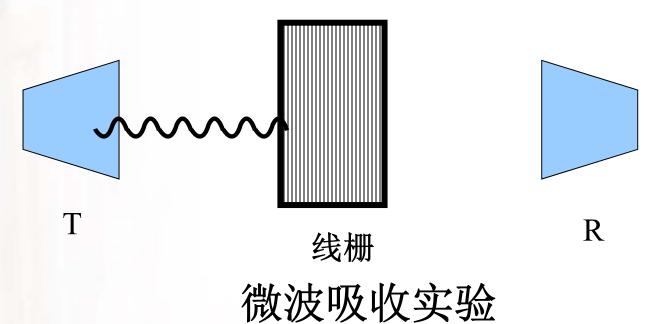
- 由介质吸收引起的光的偏振
- 由反射引起的光的偏振
- 由双折射引起的光的偏振
- 由散射引起的光的偏振



• 由介质吸收引起的光的偏振

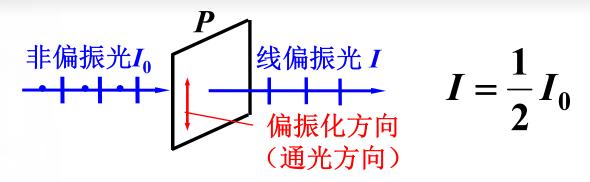
起偏 ——从自然光获得偏振光

- ▲ 起偏的原理: 利用某种光学的不对称性
- ▲ 偏振片 (Polaroid) (获得线偏振光)



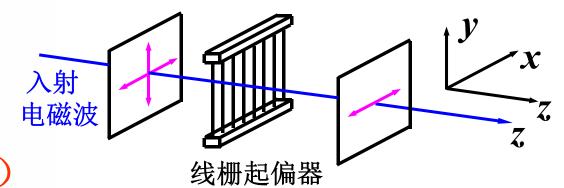


▲ 线偏振光 的起偏:



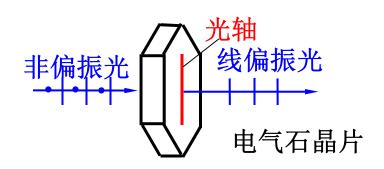
• 分子型:

(聚乙烯醇)



• 微晶型:

(硫酸碘奎宁)

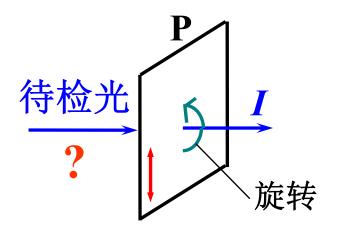




线偏振光的检偏

检偏: 用偏振器件检验光的偏振态

设入射光可能是自然光 或 线偏振光或由线偏振光与自 然光混合而成的部分偏振光

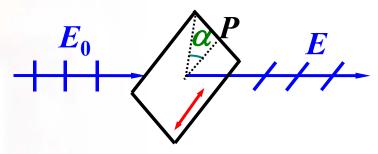


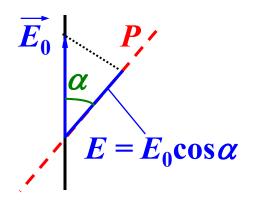
思考

- ●若 I 不变 →? 是什么光
- 若 I 变,有消光 \rightarrow ? 是什么光
- 若 I 变,无消光 →? 是什么光



马吕斯定律(Malus law)





$$I_0 \propto E_0^2$$
 , $I \propto E^2 = E_0^2 \cos^2 \alpha$

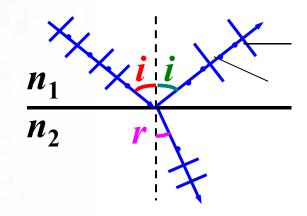
$$I = I_0 \cos^2 \alpha \quad --- \quad$$

$$\alpha = 0$$
, $I = I_{\text{max}} = I_0$,

$$\alpha = \frac{\pi}{2}$$
, $I = 0$ — 消光



- 由反射引起的光的偏振
- 一. 反射时光的偏振

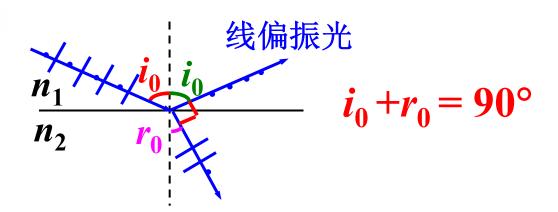


自然光反射和折射后成为部分偏振光

反射光垂直入射面的分量比例大, 折射光平行入射面的分量比例大, 入射角*i* 变 →反射、折射光的偏振度也变。



i = *i*₀ 时,反射 光只有垂直线 偏振分量:



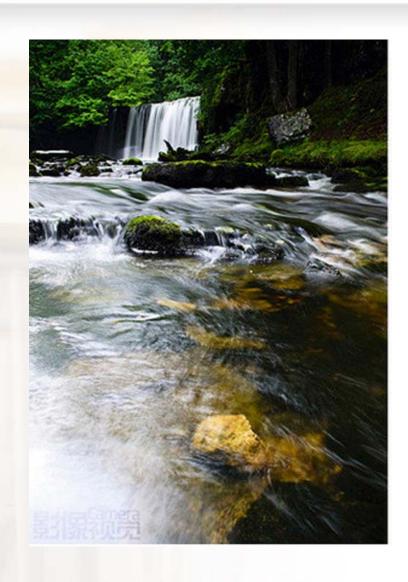
i₀ 一 布儒斯特角 (Brewster angle) 或 起偏角

有
$$tg i_0 = \frac{n_2}{n_1} = n_{21}$$
 — 布儒斯特定律 (1812年)
(Brewster Law)



















有反射光干扰 的橱窗

加偏振片消除了反射光的干扰







kindle

The swerve (to use Judith's own term) that slipped her outside the outstonery course of her life derived from one of those offland moments is which old circumstances and amplified emotions swite an odd and overcolored response. Amusement was the presume objective, whatever the actual result might be.

"It was trange," also mad which as spoke of it, which was only once, and much later, to her friend Lucy Meyjake. "My life had utterly settled into itself and then this lift—, swerve occurred, or maybe it meant it to occur, maybe it disclusify plotted it out in one of those consess of your brain or heart you access only in foreign." "She gave Lucy Meylake a look of actual baffernest." I really don't know."

At the time, though, it seemed simple, Judith.







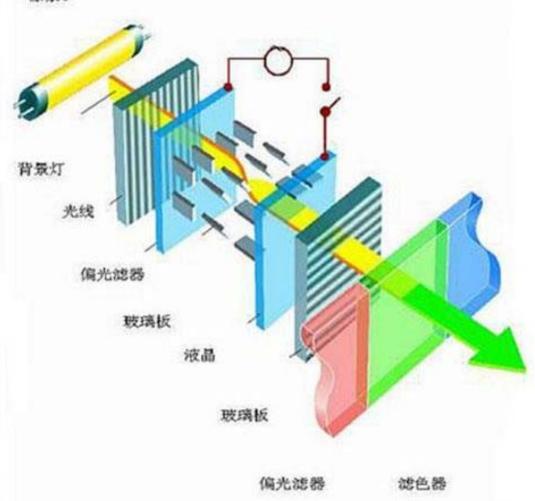
LCD

LED

e-ink



背景灯发出的光线穿过/不穿过液晶体,然后由滤光器处理彩色 像素。











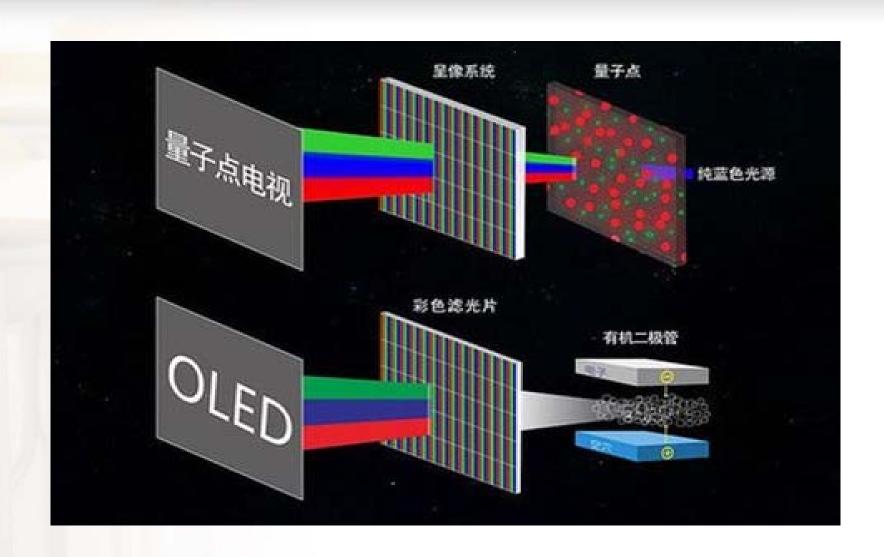








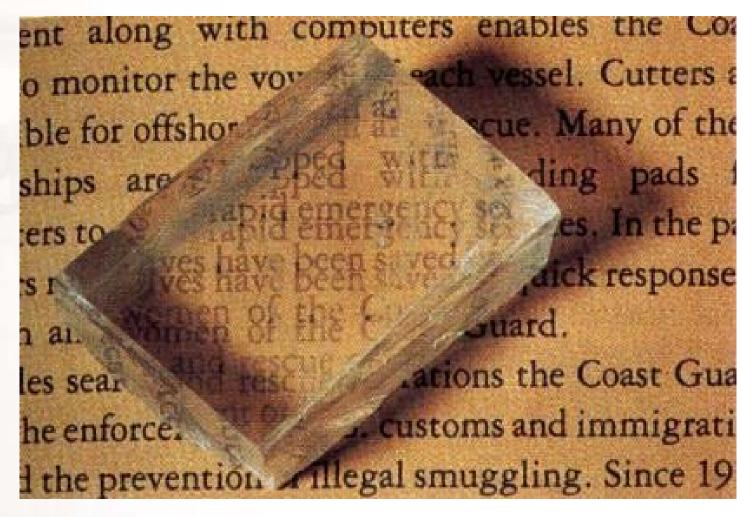






• 由双折射引起的光的偏振

一. 双折射 (birefringence)





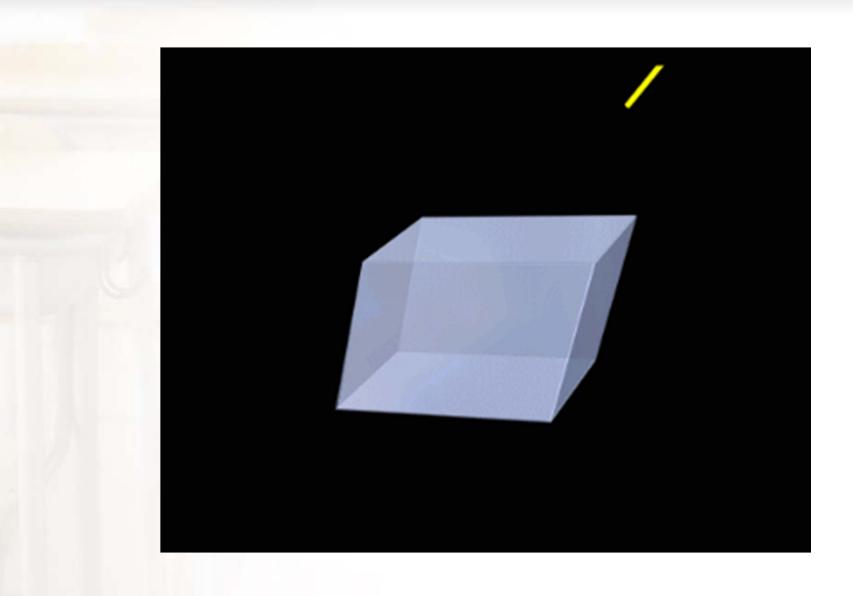
为什么会有双折射现象?

------各向异性物质

光波入射<u>非均质体</u>,其<u>传播速度</u>和<u>折射率</u>值随振动 方向不同而改变,其折射率值不止一个;

除特殊方向以外,都要发生双折射,分解成振动方向互相垂直、传播速度不同、折射率不等的两种<u>偏</u> 振光,此现象即为双折射。

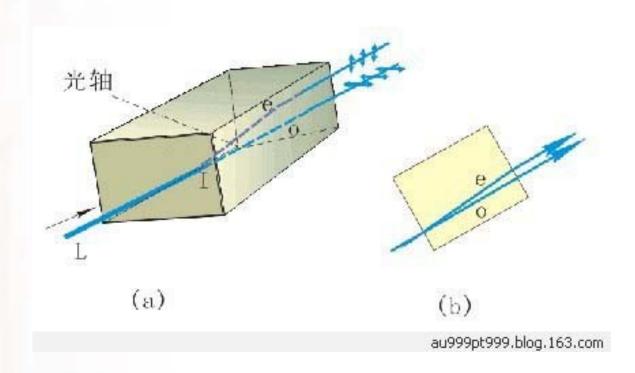






双折射的两束光振动方向相互垂直

-----偏振光





晶体的光轴(optical axis of crystal)

O光在晶体中各个方向的折射率相同,传播 速度在各个方向也相同

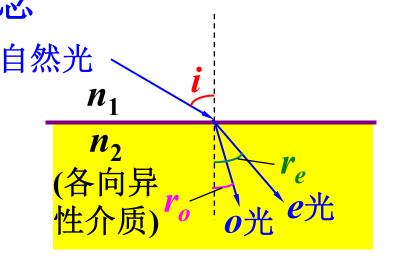
e光在晶体中各个方向的折射率不同,传播速度随方向的不同而改变。

当光在晶体内沿某个特殊方向传播时不发 生双折射,该方向称为晶体的光轴。



- · 由双折射引起的光的偏振 双折射(birefringence)的概念
 - 1. 双折射:

一東光入射到各向异性介质时, 折射光分成两束的现象。



2. 寻常 (o) 光和非寻常 (e) 光

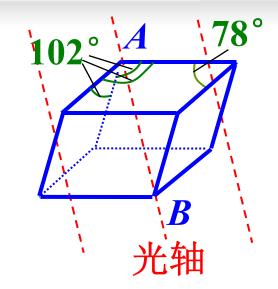
o光: 遵从折射定律 $n_1 \sin i = n_2 \sin r_o$

e光: 一般不遵从折射定律 $\frac{\sin i}{\sin r_e} \neq \text{const.}$

e光折射线也不一定在入射面内。



例如,方解石晶体(冰洲石) 与三个棱边成等角的方向 就是光轴。



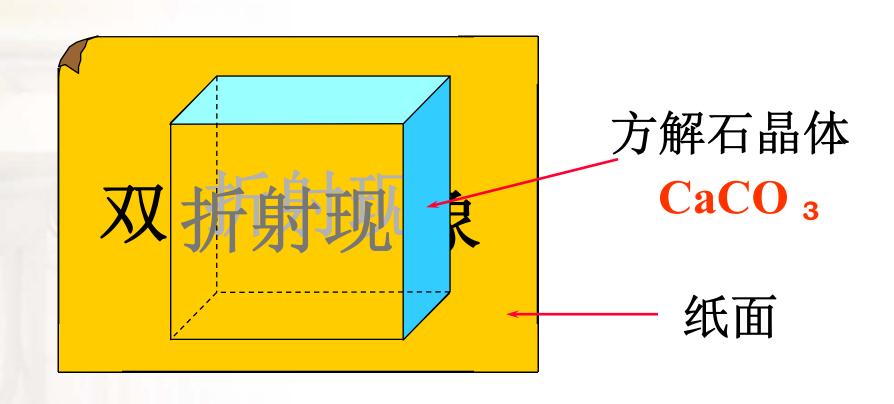
光轴是一个特殊的方向,

凡平行于此方向的直线均为光轴。

单轴晶体:只有一个光轴的晶体,如方解石。

双轴晶体: 有两个光轴的晶体, 如云毋。



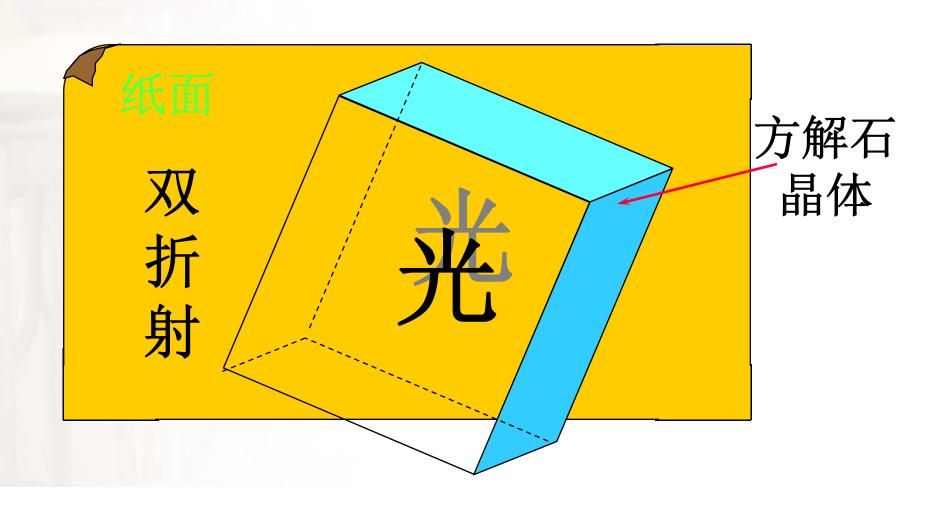




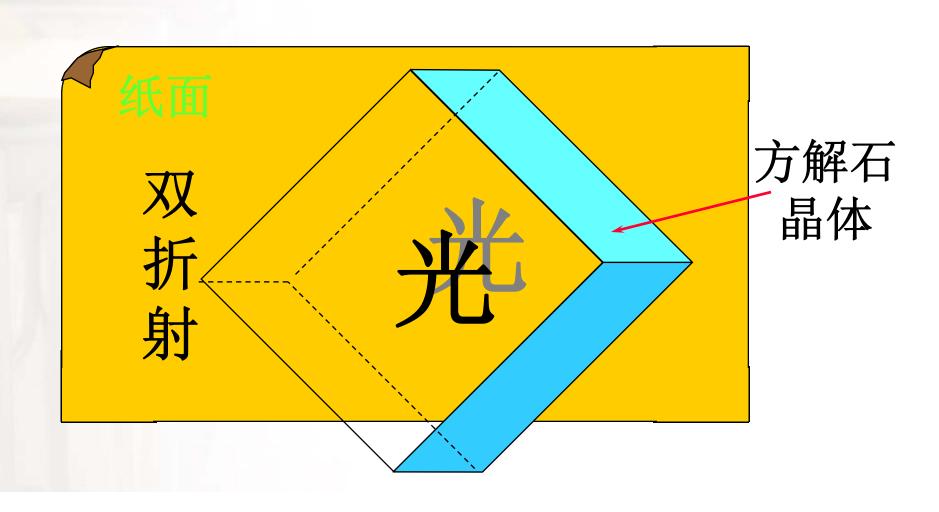
当方解石晶体旋转时,o光的像不动,e光的像围绕o光的像旋转。

e光的像 方解石 晶体 双 o光的像

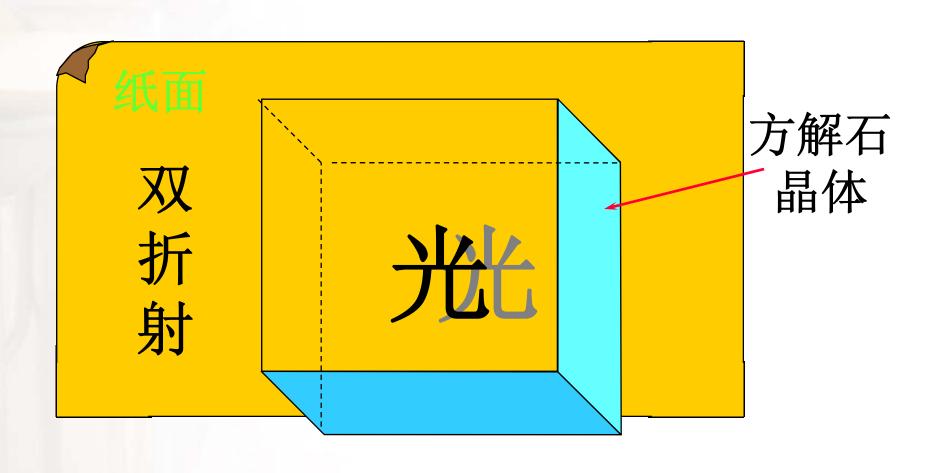




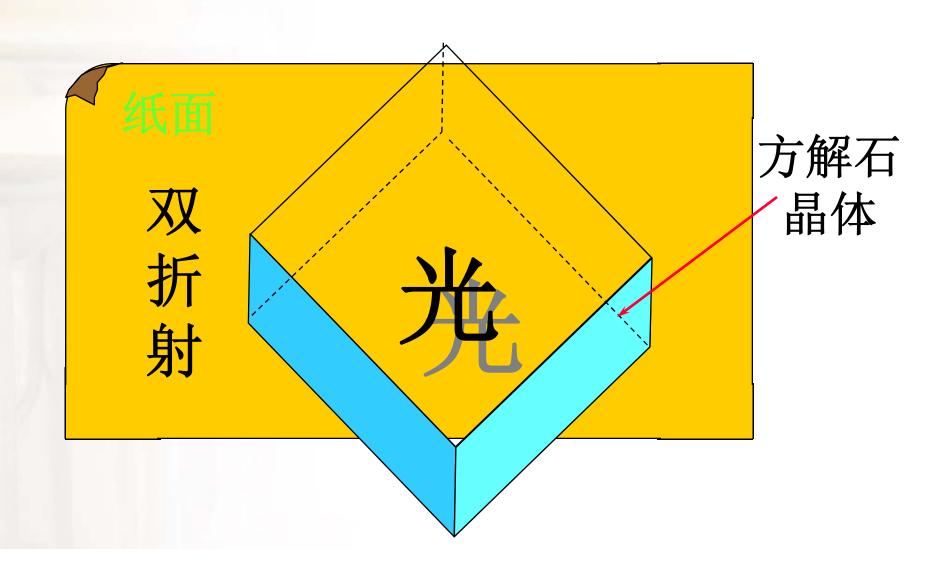








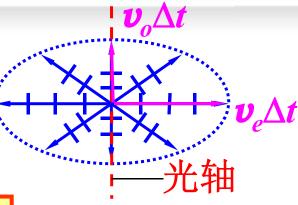








*e*光:



光轴

$$n_o = \frac{c}{v_o}$$

 n_o , n_e 称为

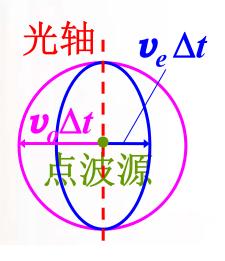
 $\boldsymbol{v}_o \rightarrow n_o$ 晶体的主折射率 $v_e \rightarrow n_e = \frac{c}{c}$

$$n_e > n_o (v_e < v_o)$$

正晶体:
$$n_e > n_o(\mathbf{v}_e < \mathbf{v}_o)$$
 负晶体: $n_e < n_o(\mathbf{v}_e > \mathbf{v}_o)$

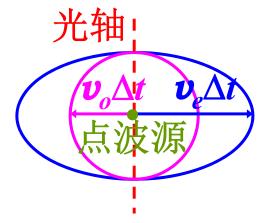
如:石英

、冰



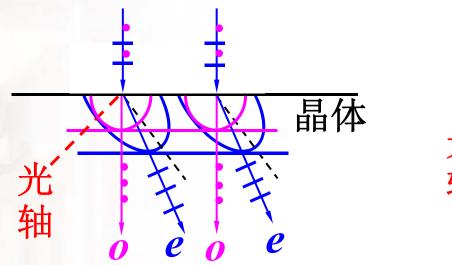
如:方解石

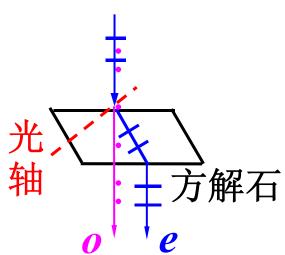
、红宝石





光轴与晶体表面斜交, 自然光垂直入射

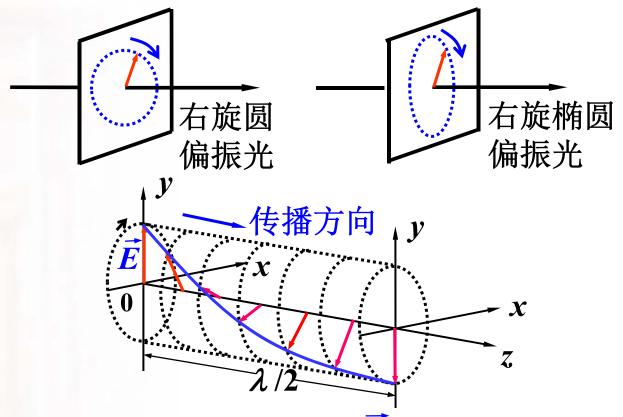




这正是前面演示的情形。



圆偏振光(circularly polarized light)和 椭圆偏振光(elliptically polarized light)



某时刻右旋圆偏振光 产 随 z 的变化

线、圆和椭圆偏振光均称为完全偏振光。



圆和椭圆偏振光可看成是两束频率相同、 传播方向一致、振动方向相互垂直、相位差 为某个确定值的线偏振光的合成。

x, y 振幅相同, 相位差不等于 0, 相位差 $\pi/2$ 或 $3\pi/2$ 和 2π

反之,线偏振光则可以看成是两束频率相同、

相位相同、振幅相同、传播方向亦相同的左、右旋圆偏振光的合成。

