

第一篇 力学

第1章 质点机械运动状态的描述

第2章 物体机械运动状态变化的原因

第3章 质点的动量、角动量及其守恒定律

第4章 机械能和机械能守恒定律

第5章 具有周期性运动行为的振动和波动的描述

第6章 刚体机械运动状态的描述

第7章 刚体机械运动状态变化原因的描述

经典力学/牛顿力学

主要内容：研究物体的机械运动的规律

研究工具：微积分和矢量

力学总框架：

运动学(Kinematics)

---研究物体之间相对位置随时间的变化关系

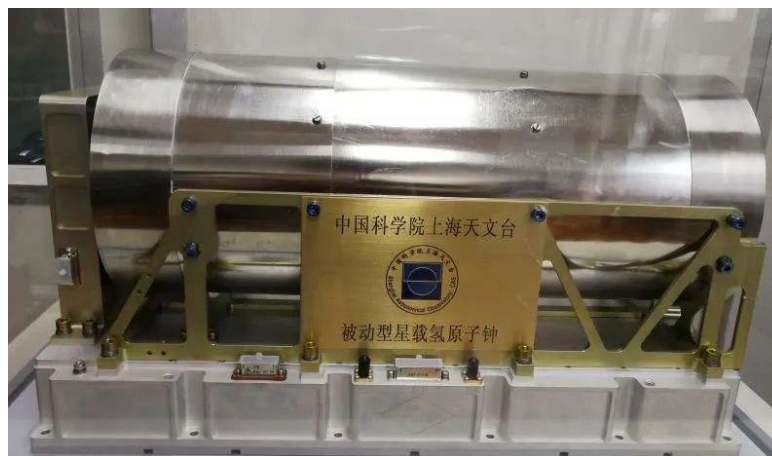
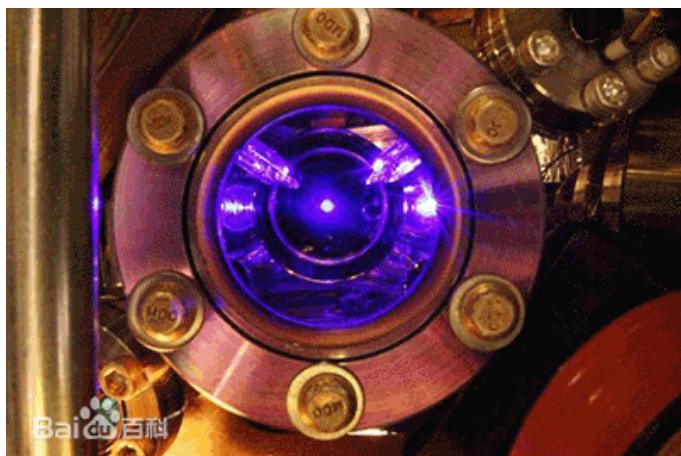
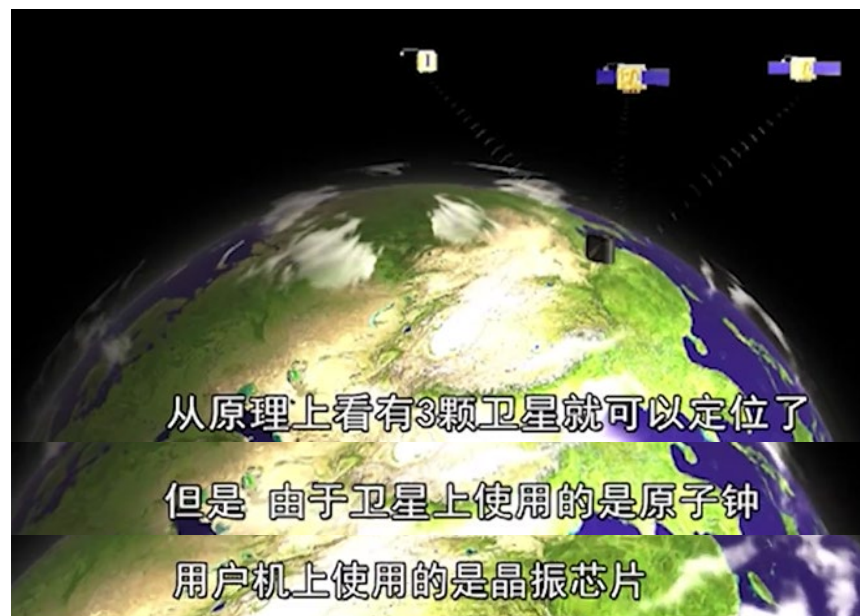
动力学(Dynamics)

---研究物体间的相互作用,以及由此而引起的物体运动状态变化的规律

注：机械运动是指物体的位置随着时间的改变。

第一章 质点机械运动状态的描述

北斗卫星导航



本章目录

一：运动参数

1.1 质点、参考系 、坐标系（书 § 1.1）

1.2 质点的位矢、位移、速度、加速度（书 § 1.2 ）

二：运动种类

1.3 匀变速运动（书 § 1.4）

1.4 圆周运动（书 § 1.4 ）

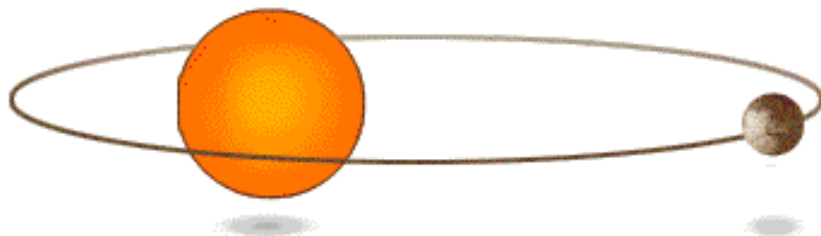
三：运动的时空观

1.5 相对运动（书 § 1.3 ）

一：运动参数

§ 1.1 质点、参考系、坐标系

一、质点：当物体的大小和形状忽略不计时，可以把物体当做只有质量没有形状和大小的点。



- 注：
1. 质点是一种理想的力学模型。
 2. 针对不同的研究问题，对于同一物体，有时可以看作质点，有时则不能。

例如：研究对象：地球

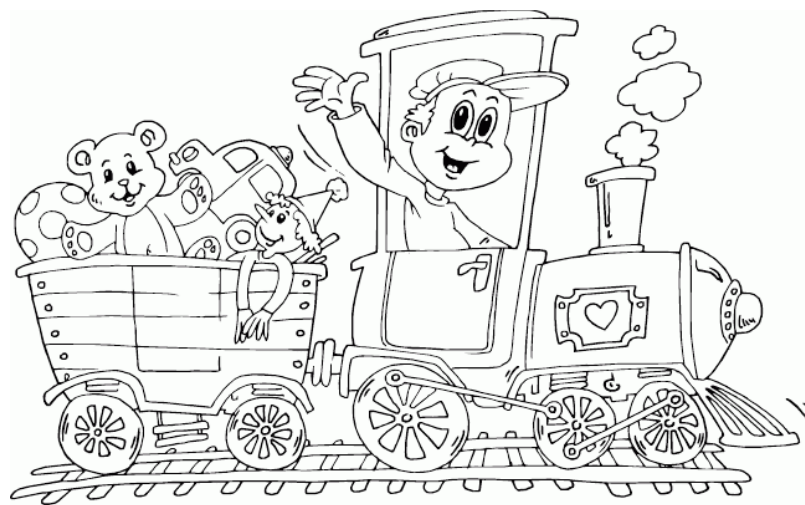
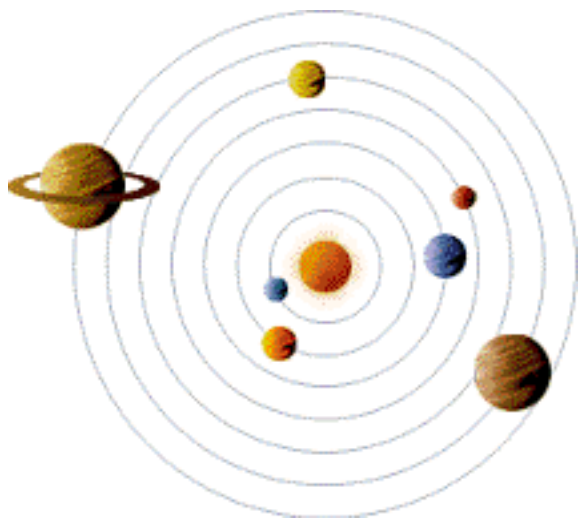
研究问题 { 地球公转：地球可以作为质点
地球自转：地球不可以作为质点

说明：当两物体之间的距离 l 大于物体自身线度 r 时，物体可以视为一个质点；否则就不能视为一个质点。

§ 1.1 质点、参考系、坐标系

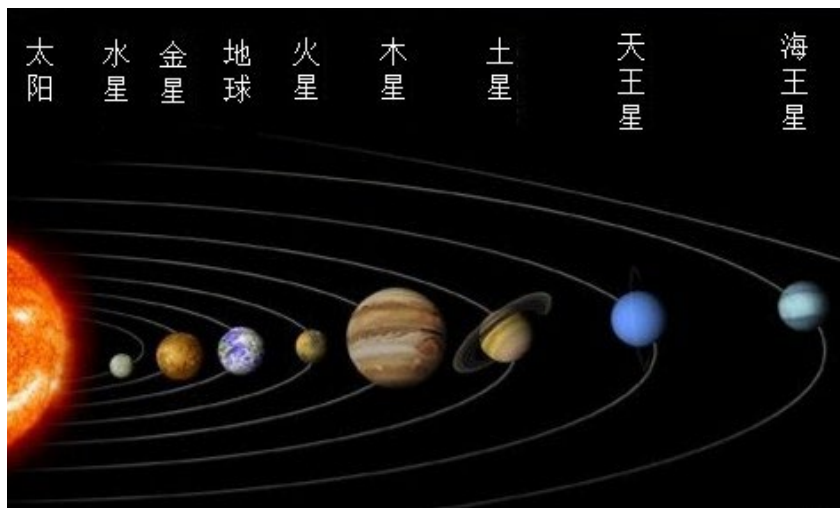
一. 参考系 (frame of reference, reference system)

参考系： 为了确定物体的机械运动而选取的其他**物体或物体系**。



- 注：
- 1、物体的**位置**和**运动**总是相对的。
 - 2、不同参考系中物体的运动形式(如轨迹、速度等)可以不同。
 - 3、运动学中参考系可任选。

常用的参考系：



太阳参考系



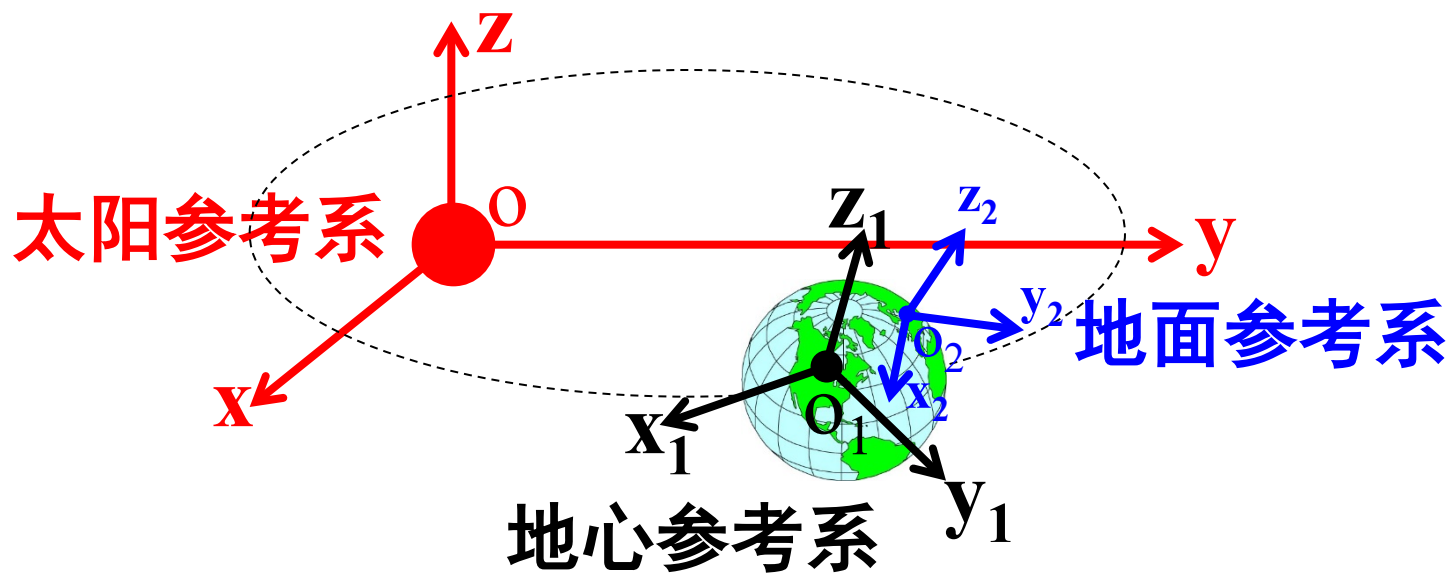
地心参考系



地面参考系

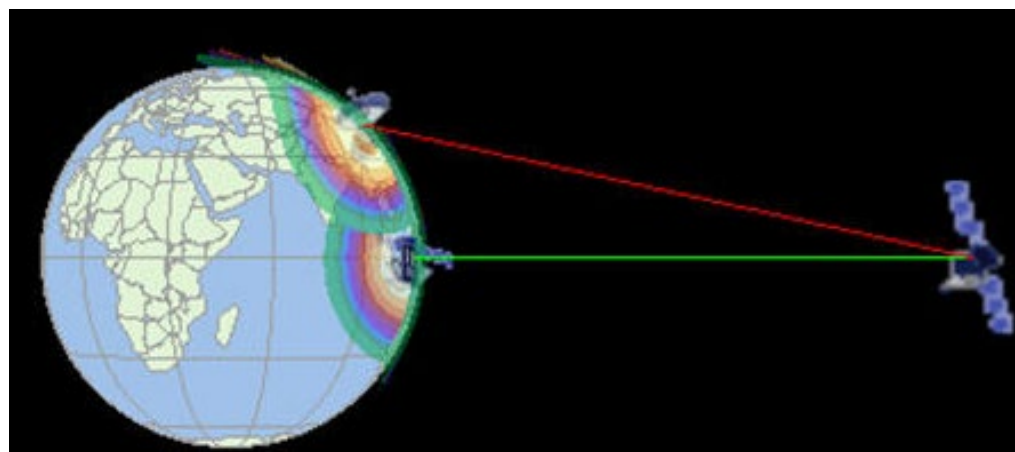


实验室参考系



二. 坐标系(coordinate system)

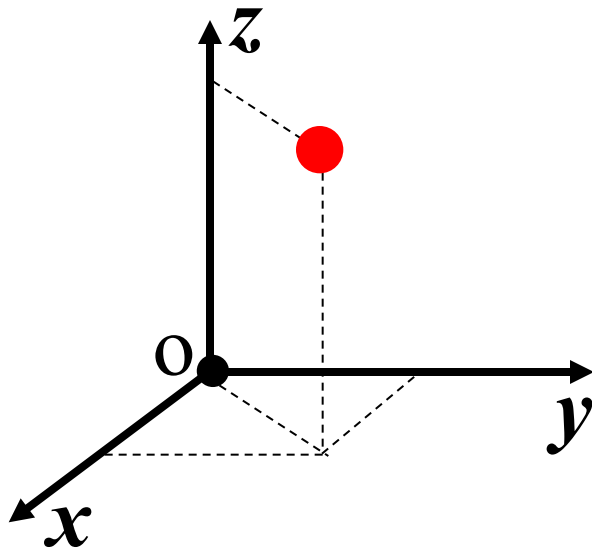
坐标系： 为了**定量地**描述质点的运动，在参考系上固结的一组有刻度的射线、曲线或角度。



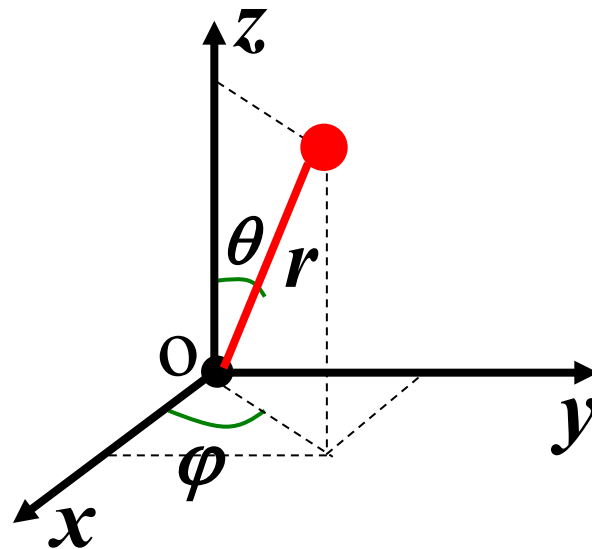
- 注：
1. 参考系选定后，坐标系还可任选。
 2. 不同坐标系中，运动的数学表述可以不同。

常用的坐标系：

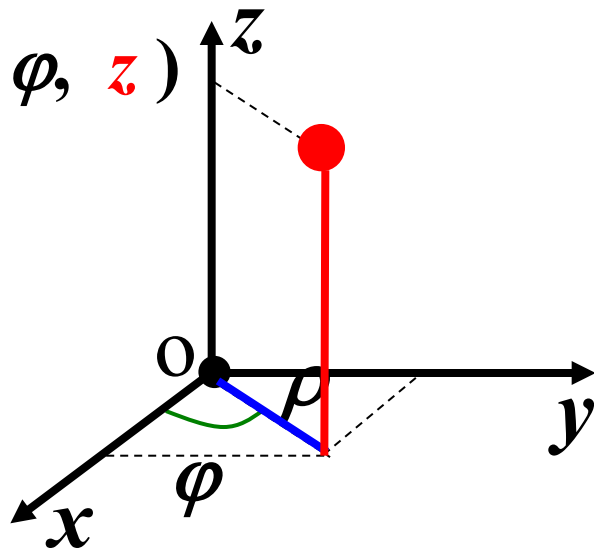
1. 直角坐标系 (x, y, z)



2. 球极坐标系 (r, θ, φ)



3. 柱坐标系 (ρ, φ, z)



§ 1.2 质点位矢、位移、速度、加速度

一. 质点位置矢量 (position vector of a particle)

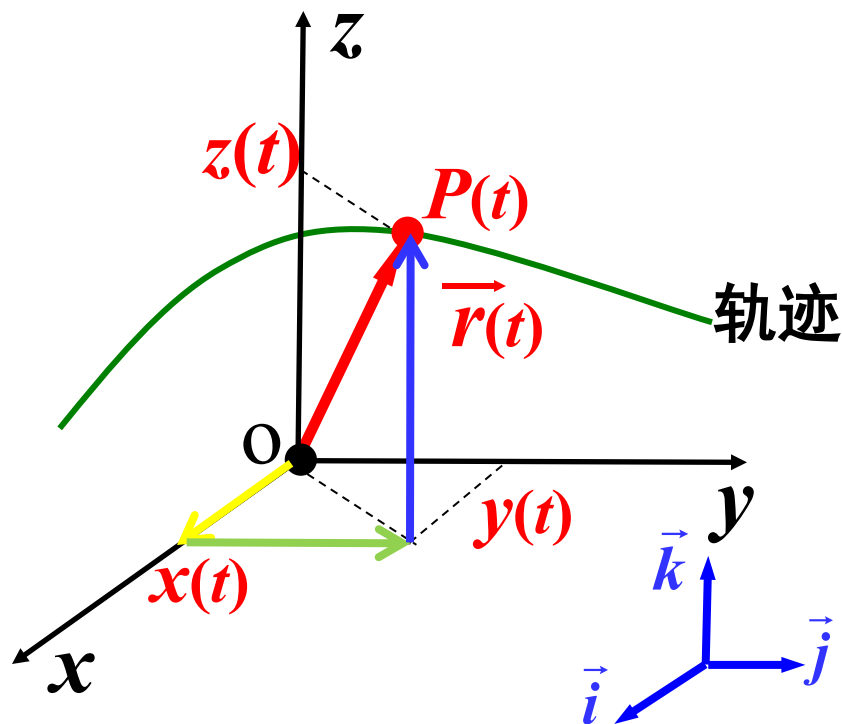
1、位置矢量：用来确定某时刻质点位置的矢量（用矢端表示），也称为位矢或矢径。

位置矢量：

$$\begin{aligned}\vec{r} &= \vec{r}(x, y, z) \\ &= x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}\end{aligned}$$

$$\text{或 } \vec{r} = x\hat{x} + y\hat{y} + z\hat{z}$$

轨迹：质点运动时经过的路线。



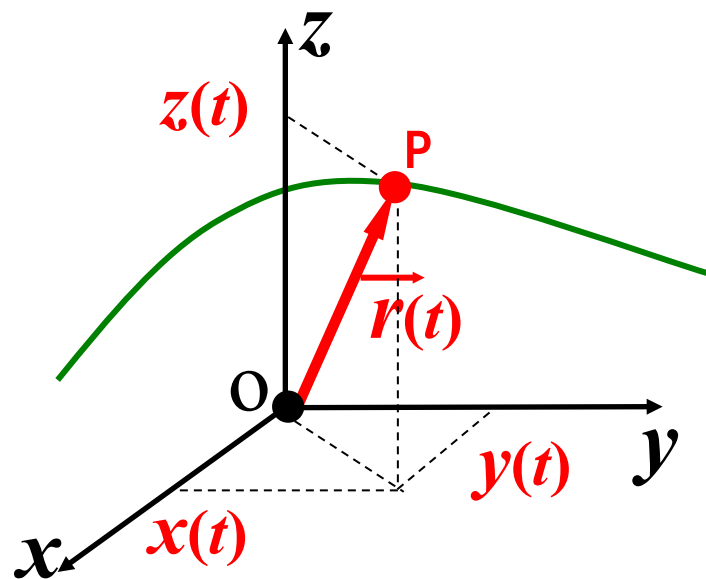
2. 运动方程 (function of motion)

机械运动：物体(质点)位置随时间的改变。

运动方程：位置坐标和时间的函数关系。

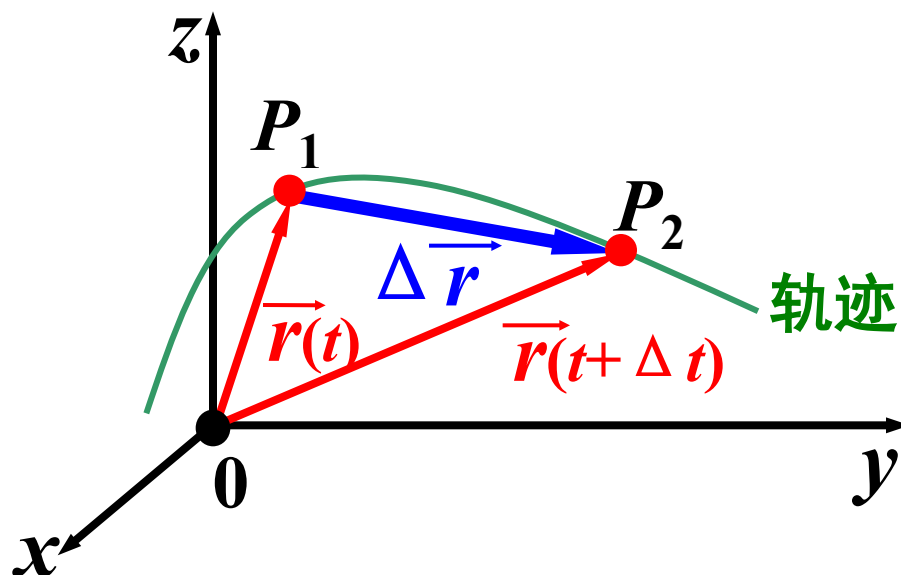
$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

或 $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$



二. 位移(displacement)

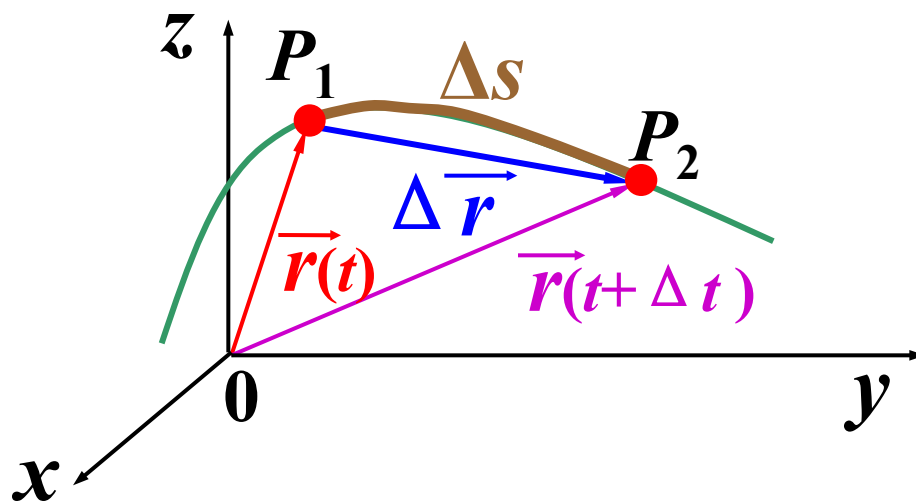
1、位移：在一段时间内质点的**位置的改变**。



$$\text{位移: } \Delta \vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t) \left\{ \begin{array}{l} \text{大小: } |\Delta \vec{r}| = \overline{P_1 P_2} \\ \text{方向: } P_1 \rightarrow P_2 \end{array} \right.$$

2. 路程(path)

在一段时间内，质点实际运动轨迹的长度 Δs 叫路程。



当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时, $|\Delta \vec{r}| \stackrel{?}{=} \Delta s$

注: $\Delta s \neq |\Delta \vec{r}|$

三. 速度(velocity)

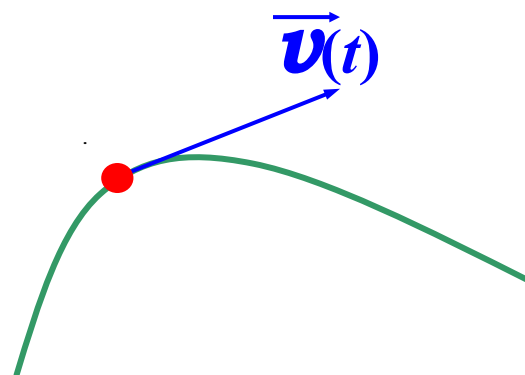
质点位矢对时间的变化率叫速度。

1. 平均速度(average velocity): $\vec{v} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$

2. (瞬时)速度(instantaneous velocity):

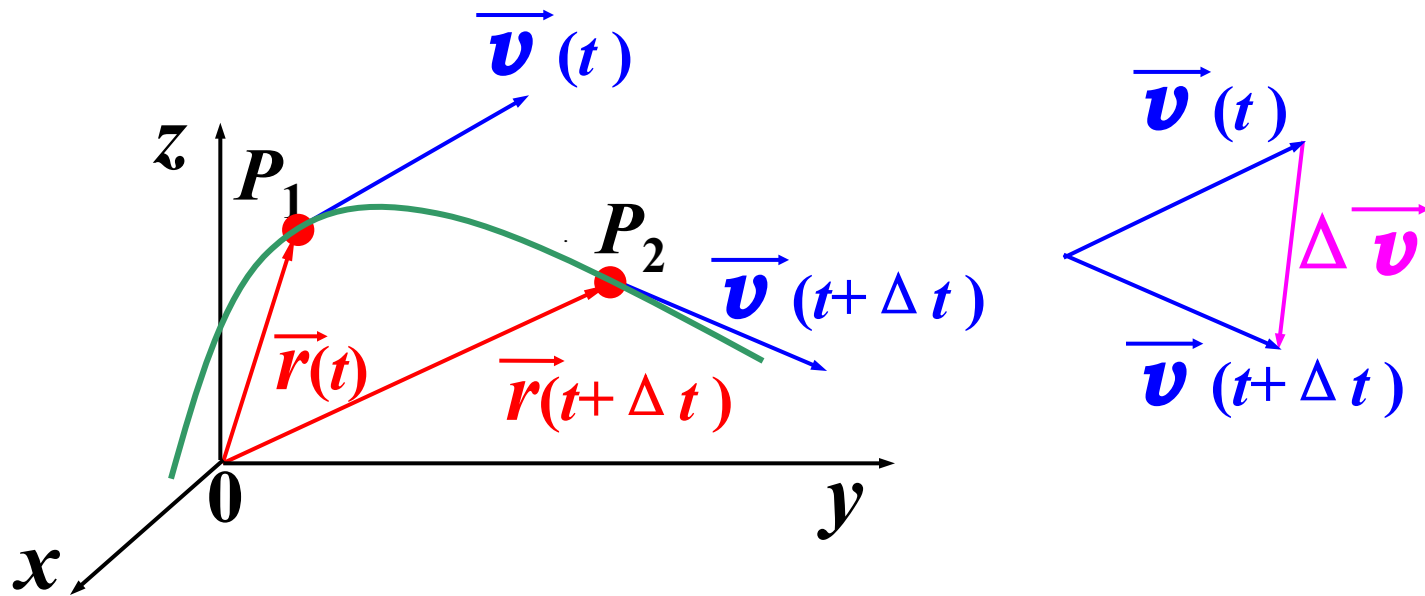
$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}}$$

速度方向：沿轨迹切线方向。



四. 加速度(acceleration)

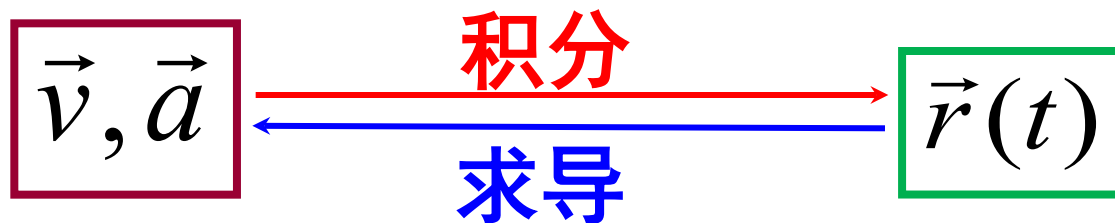
质点速度对时间的变化率叫**加速度**。



加速度：

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \ddot{\vec{r}} \left\{ \begin{array}{l} \text{方向: } \vec{v} \text{ 变化的方向} \\ \text{大小: } a = |\vec{a}| = \left| \frac{d\vec{v}}{dt} \right| \end{array} \right.$$

运动学的两类问题：



$$\boxed{\vec{a}} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \boxed{\ddot{\vec{r}}}$$

$$\boxed{\vec{v}} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \boxed{\dot{\vec{r}}}$$

例1 一质点的运动函数如下：
$$\begin{cases} y = -t^4 + 2t^2 \\ x = -t^2 \end{cases}$$

则，（1）在xy平面内质点的运动轨迹是什么？

（2）在x=-4时，质点的速度、加速度和速率各是多少？

解：（1）根据运动函数得到， $y = -x^2 - 2x$

因此在xy面内质点运动轨迹是抛物线

（2）质点的速度和加速度分别为

$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} \quad ; \quad \vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} \quad v_x = \frac{dx}{dt}$$

$$\vec{v} = -2t\vec{i} + (-4t^3 + 4t)\vec{j} \quad ; \quad v_y = \frac{dy}{dt}$$

$$\vec{a} = -2\vec{i} + (-12t^2 + 4)\vec{j} \quad a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}$$

$$\begin{aligned} \text{当 } x=-4 \text{ 时, } \vec{v} &= \mp 4\vec{i} \mp 24\vec{j} \quad ; \\ \vec{a} &= -2\vec{i} - 44\vec{j} \end{aligned} \quad a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2}$$

例2 某一质点运动时其加速度 a =常矢量，假设其沿着 x 轴方向运动，初始时刻的位置和速度分别是 $x_0, v_{0,x}$ ，求任一时刻该质点的速度和位置。

解：

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = a \quad dv_x = a dt \quad \int_{v_{0,x}}^v dv_x = \int_0^t a dt \quad v_x = v_{0,x} + at$$
$$v_x = \frac{dx}{dt} \quad dx = v_x dt \quad \int_{x_0}^x dx = \int_0^t v_x dt \quad x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

$$\text{公式} \left\{ \begin{array}{l} v_x = v_{0,x} + at \\ x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \\ v^2 - v_0^2 = 2a(x - x_0) \end{array} \right.$$

——匀变速直线运动

$$\vec{a}_x = a_x \vec{i} = \text{常矢量}$$

$$\vec{a}_y = a_y \vec{j} = \text{常矢量}$$

$$\vec{a}_z = a_z \vec{k} = \text{常矢量}$$

$$\begin{cases} v_x = v_{0,x} + a_x t \\ x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_y = v_{0,y} + a_y t \\ y = y_0 + v_{0,y} t + \frac{1}{2} a_y t^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_z = v_{0,z} + a_z t \\ z = z_0 + v_{0,z} t + \frac{1}{2} a_z t^2 \end{cases}$$

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} = \text{常矢量}$$

初始条件: \vec{r}_0, \vec{v}_0

$$\begin{cases} \vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k} \\ \vec{r} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{a} t \\ \vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{a} t^2 \end{cases}$$

二：运动种类

§ 1.3 匀变速运动 (uniformly acceleration motion)

一、匀变速运动

\vec{a} =常矢量 初始条件: \vec{r}_0, \vec{v}_0

公式:

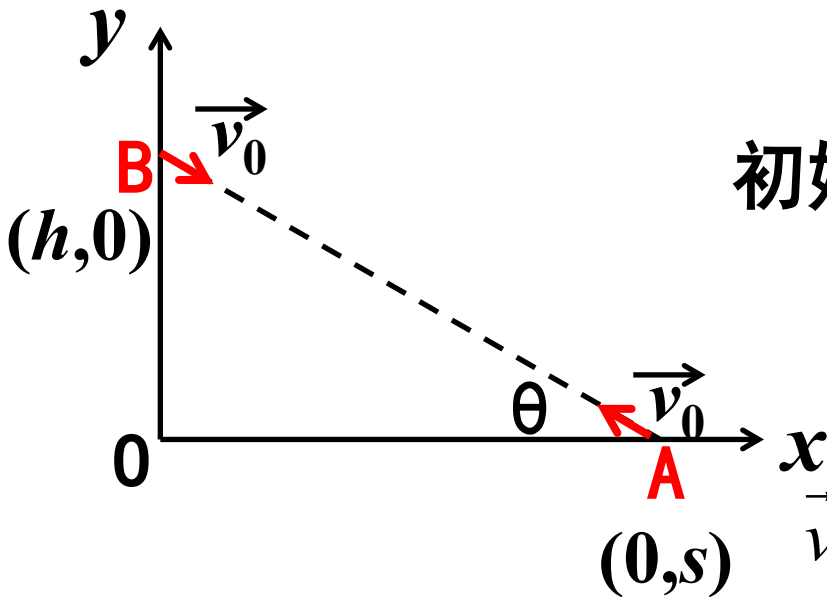
$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{a} t$$

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{a} t^2$$

例3

山上和山下两炮各瞄准对方同时以相同初速各发射一枚炮弹, 这两枚炮弹会不会在空中相碰? 为什么? (忽略空气阻力) 如果山高 $h=50\text{m}$, 两炮相隔的水平距离 $s=200\text{m}$. 要使这两枚炮弹在空中相碰, 它们的速率至少应等于多少?

$$\text{A: } \vec{a}_A = 0\vec{i} + g(-\vec{j}) = \text{常矢量}$$



初始态

$$\vec{v}_{0,A} = -v_0 \cos \theta \vec{i} + v_0 \sin \theta \vec{j}$$

$$\vec{r}_{0,A} = s\vec{i} + 0\vec{j}$$

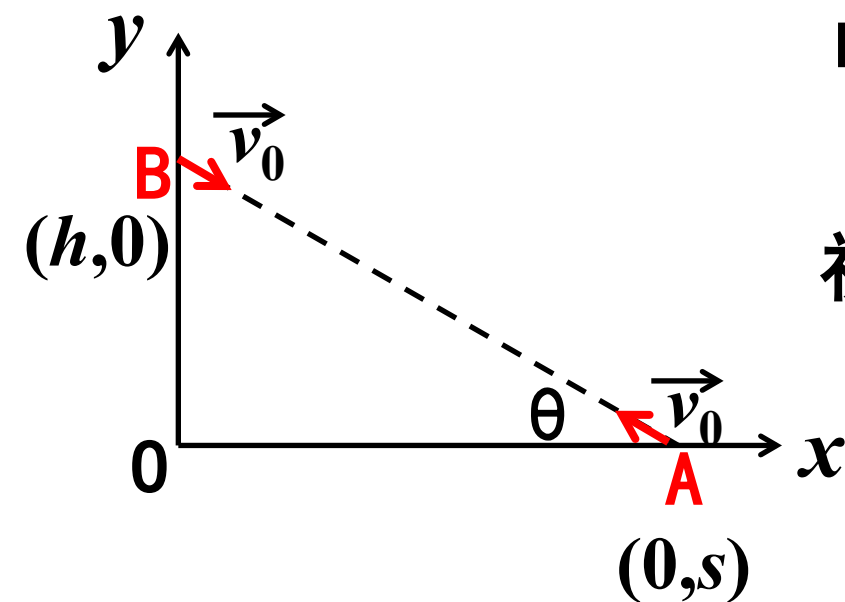
任意 t 时刻, A的速度和位矢

$$\vec{v}_A = -v_0 \cos \theta \vec{i} + (v_0 \sin \theta - gt)\vec{j}$$

$$\vec{r}_A = (s - v_0 t \cos \theta + 0)\vec{i} + (0 + v_0 t \sin \theta - \frac{1}{2}gt^2)\vec{j}$$

例3

山上和山下两炮各瞄准对方同时以相同初速各发射一枚炮弹, 这两枚炮弹会不会在空中相碰? 为什么? (忽略空气阻力) 如果山高 $h=50\text{m}$, 两炮相隔的水平距离 $s=200\text{m}$. 要使这两枚炮弹在空中相碰, 它们的速率至少应等于多少?



$$\text{B: } \vec{a}_B = 0\vec{i} + g(-\vec{j}) = \text{常矢量}$$

初始态

$$\vec{v}_{0,B} = v_0 \cos \theta \vec{i} - v_0 \sin \theta \vec{j}$$

$$\vec{r}_{0,B} = 0\vec{i} + h\vec{j}$$

任意 t 时刻, B的速度和位矢

$$\vec{v}_B = v_0 \cos \theta \vec{i} + (-v_0 \sin \theta - gt) \vec{j}$$

$$\vec{r}_B = (0 + v_0 t \cos \theta + 0) \vec{i} + \left(h - v_0 t \sin \theta - \frac{1}{2} gt^2 \right) \vec{j}$$

例3

山上和山下两炮各瞄准对方同时以相同初速各发射一枚炮弹, 这两枚炮弹会不会在空中相碰? 为什么? (忽略空气阻力) 如果山高 $h=50\text{m}$, 两炮相隔的水平距离 $s=200\text{m}$. 要使这两枚炮弹在空中相碰, 它们的速率至少应等于多少?

A、B在空中相遇条件:

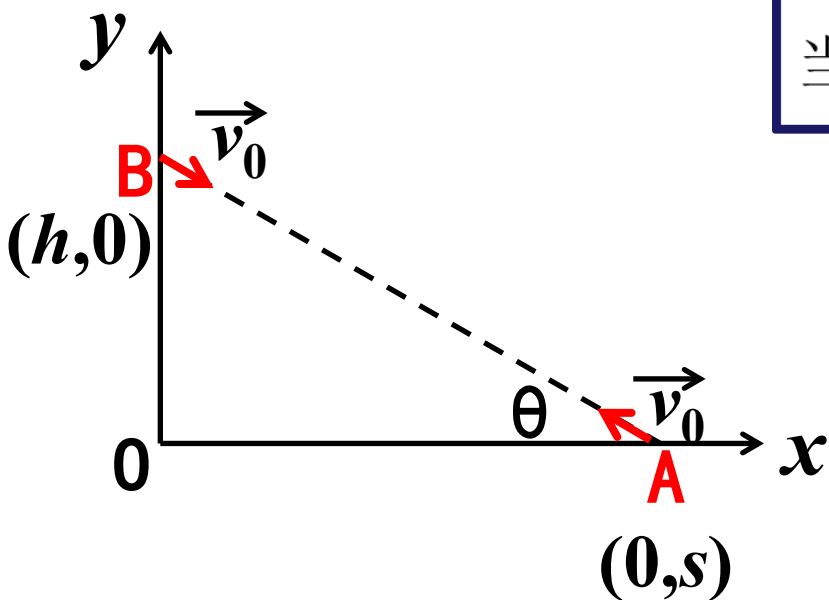
$$\text{当 } x_A = x_B \text{ 时, } \Delta y = y_A - y_B \stackrel{?}{=} 0$$

$$\begin{cases} x_A = s - (v_0 \cos \theta)t + 0 \\ y_A = 0 + (v_0 \sin \theta)t - \frac{1}{2}gt^2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_B = 0 + (v_0 \cos \theta)t + 0 \\ y_B = h - (v_0 \sin \theta)t - \frac{1}{2}gt^2 \end{cases}$$

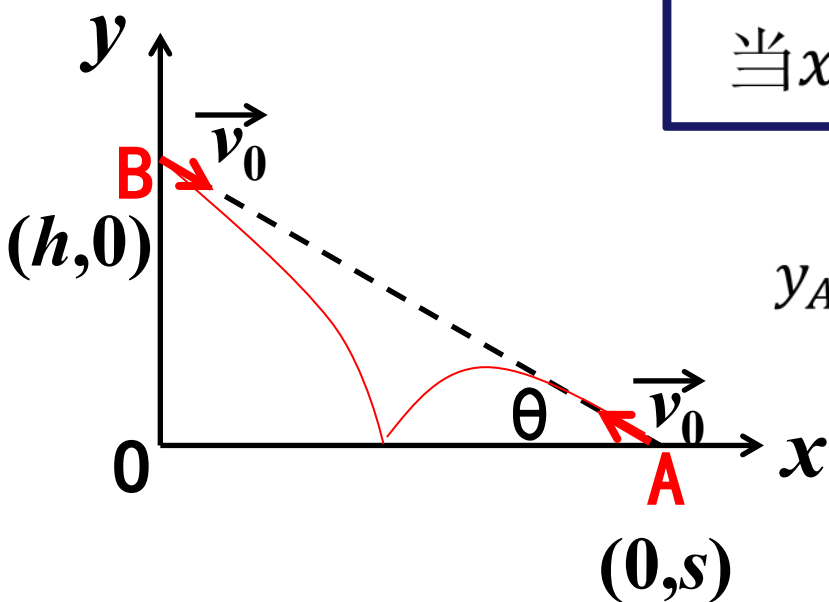
$$\text{当 } x_A = x_B \text{ 时, } t = \frac{s}{2v_0 \cos \theta} \text{ 此时, } \Delta y = y_A - y_B = 2v_0 \sin \theta \cdot t - h = 0$$

由此可以看到, 当 $x_A = x_B$ 时, 满足 $y_A - y_B = 0$, 可以在空中相遇。



例3

山上和山下两炮各瞄准对方同时以相同初速各发射一枚炮弹, 这两枚炮弹会不会在空中相碰? 为什么? (忽略空气阻力) 如果山高 $h=50\text{m}$, 两炮相隔的水平距离 $s=200\text{m}$. 要使这两枚炮弹在空中相碰, 它们的速率至少应等于多少?



当 $x_A = x_B$ 时, 满足 $y_A - y_B = 0$

$$y_A = 0 + (v_0 \sin \theta)t + \frac{1}{2}(-g)t^2 \geq 0$$

$$v_0 \geq \sqrt{\frac{s}{4 \sin \theta \cos \theta}} \approx 45.63 \text{ m/s}$$

约束条件: 炮弹在A弹落地前相遇

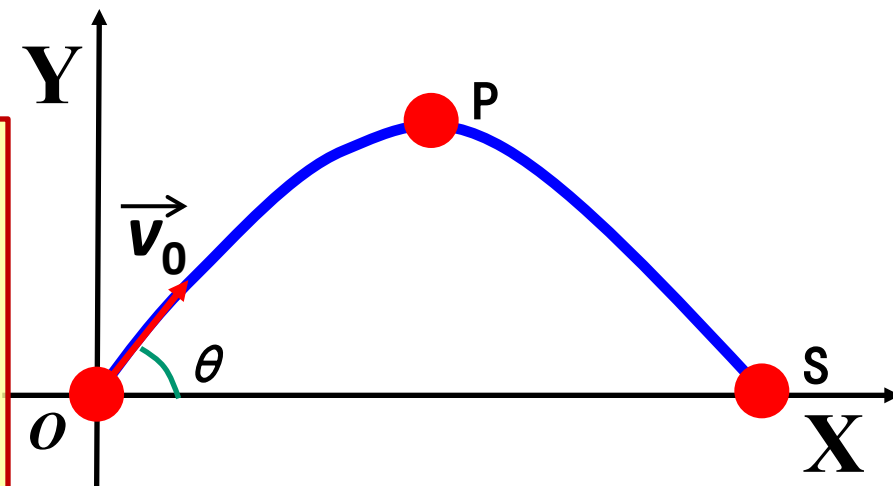
$$y_A \geq 0$$

2. 抛体运动

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} = \text{常矢量}$$

$$\vec{v}_0 = v_x \vec{i} + v_y \vec{j}$$

$$\vec{r}_0 = x_0 \vec{i} + y_0 \vec{j}$$



$$\begin{array}{l} \text{加速度} \left\{ \begin{array}{l} a_x = 0 \\ a_y = -g \end{array} \right. \quad \text{初始条件} \left\{ \begin{array}{l} v_{0x} = v_0 \cos \theta \\ v_{0y} = v_0 \sin \theta \end{array} \right. \quad \left\{ \begin{array}{l} x_0 = 0 \\ y_0 = 0 \end{array} \right. \end{array}$$

在任意时刻 t ，小球的速度和位置：

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{a}t \\ \vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{a} t^2 \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} v_x = v_0 \cos \theta \\ v_y = v_0 \sin \theta - gt \end{array} \right. \left\{ \begin{array}{l} x = v_0 \cos \theta \cdot t \\ y = v_0 \sin \theta \cdot t - \frac{1}{2} gt^2 \end{array} \right.$$

$$y = x \tan \theta - \frac{gx^2}{2v_0^2 \cos^2 \theta}$$

讨论:

- a) 物体到达最高点需要的时间

$$t_P = \frac{v_0 \sin \theta}{g}$$

- b) 飞行中的最大高度

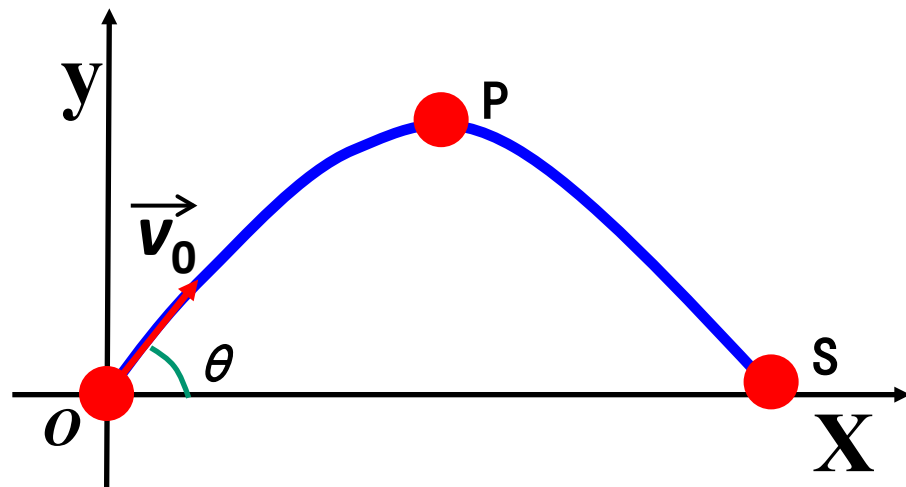
$$h = \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g}$$

- c) 物体回落到抛出点高度所用的时间

$$t_s = 2t_p = \frac{2v_0 \sin \theta}{g}$$

- d) 飞行的射程

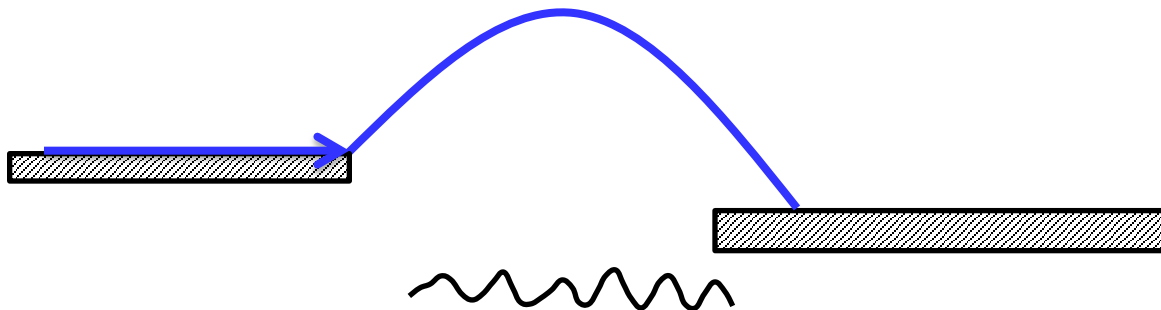
$$|OS| = \frac{v_0^2 \sin 2\theta}{g}$$

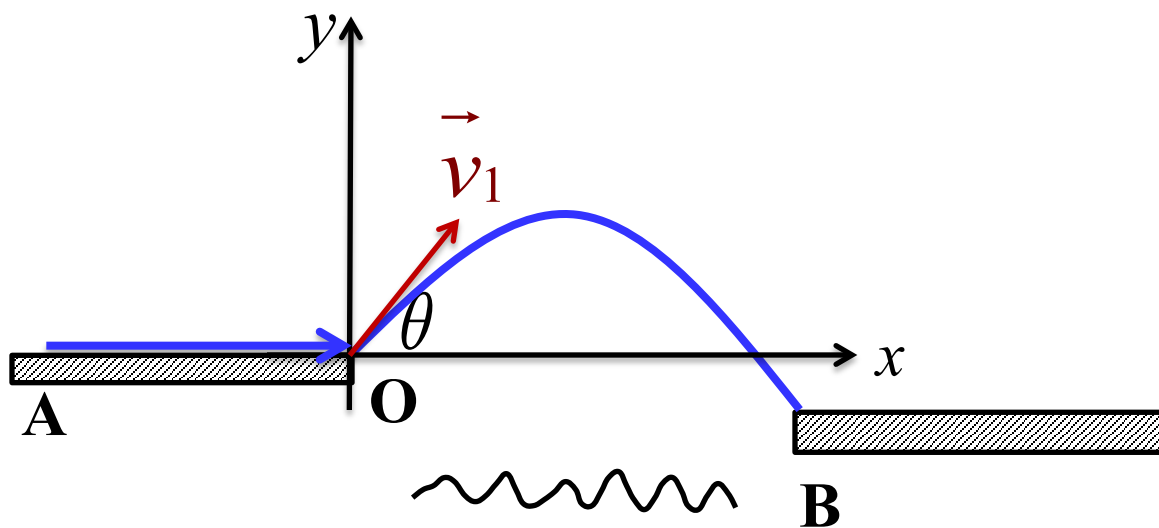


例4

为迎接香港回归，柯受良1997年6月1日驾车飞越黄河壶口。东岸跑道长265m，柯驾车从跑道东端起动，到达跑道终端时速度为150km/h，他随即以仰角 5° 冲出，飞跃跨度为57m，安全落到西岸木桥上。

- (1) 按匀加速运动计算，柯在东岸驱车的加速度和时间各是多少？
- (2) 柯跨越黄河用了多长时间？
- (3) 若起飞点高出河面10.0m，柯驾车飞行的最高点离河面几米？
- (4) 西岸木桥桥面和起飞点的高度差是多少？





A → O: 第一阶段是匀加速直线运动 $\vec{a}_1 = a\vec{i} + 0\vec{j}$
 加速度均为常矢量

O → B: 第二阶段是抛体运动 $\vec{a}_2 = 0\vec{i} + (-g)\vec{j}$

$\vec{a} \Rightarrow$ 常矢量

初始条件: \vec{r}_0, \vec{v}_0

$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{a} t$$

$$\vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{a} t^2$$

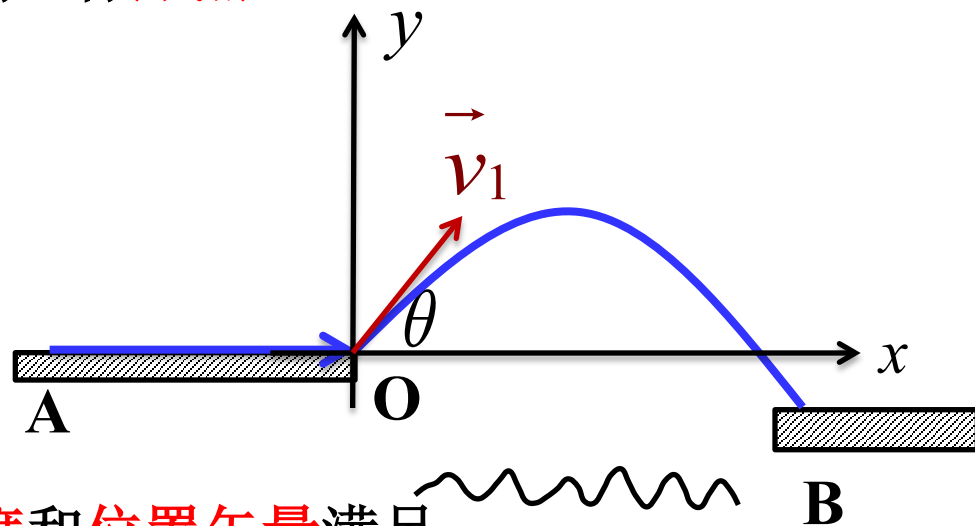
(1) 按匀加速运动计算，柯在东岸驱车的加速度和时间各是多少？

在**东岸**驱车是第一阶段，从**A点**到坐标**原点O**

加速度 $\vec{a}_x = a\vec{i}$

初始条件 $\vec{v}_{0,x} = 0\vec{i}$

$$\vec{x}_0 = -256\vec{i}$$



在加速过程的任一时刻，其**速度**和**位置矢量**满足

$$\begin{cases} \vec{v}_x = \vec{v}_{0,x} + \vec{a}_x t = at\vec{i} \\ \vec{x}_1 = \vec{x}_0 + \vec{v}_{0,x}t + \frac{1}{2}\vec{a}_x t^2 = \left(-265 + \frac{1}{2}at^2\right)\vec{i} \end{cases}$$

当到达**O点**时， $v_1=150\text{km/h}$ ， $x=0\text{km}$ ，即

$$v_1 = at = 150\text{km/h} \quad x_1 = -265 + \frac{1}{2}at^2 = 0$$

$$\text{由此得到 } a=3.28\text{m/s}^2 \quad t=12.7\text{s}$$

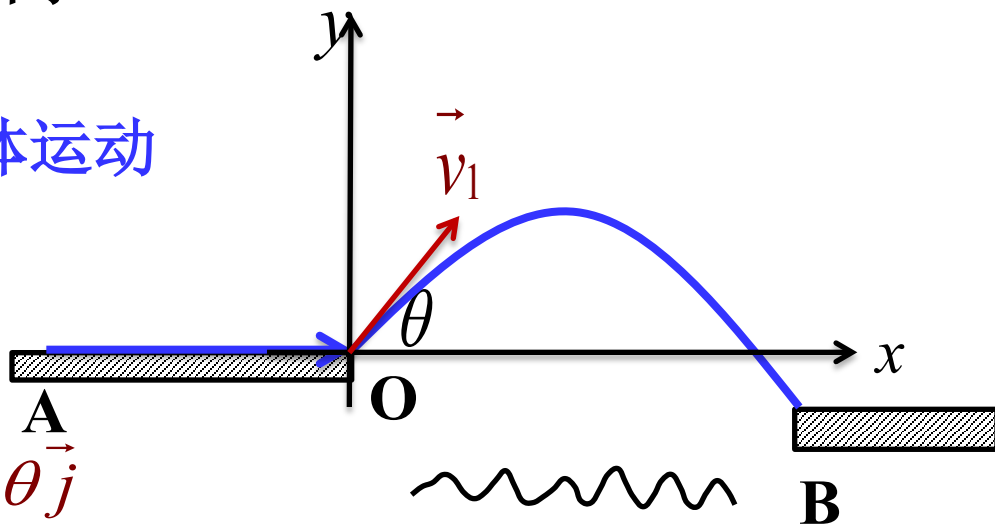
(2) 柯跨越黄河用了多长时间？

O \rightarrow **B**: 第二阶段是抛体运动

加速度 $\vec{a}_2 = 0\vec{i} + (-g)\vec{j}$

初始条件 $\vec{v}_0 = v_1 \cos \theta \vec{i} + v_1 \sin \theta \vec{j}$

$$\vec{r}_0 = 0\vec{i} + 0\vec{j}$$



在任意t时刻，其速度和位矢如下：

$$\vec{v}_t = (v_1 \cos \theta + 0)\vec{i} + (v_1 \sin \theta - gt)\vec{j}$$

$$\vec{r}_t = (0 + v_1 t \cos \theta + 0)\vec{i} + \left(0 + v_1 t \sin \theta - \frac{1}{2}gt^2\right)\vec{j}$$

跨越黄河时， $x = v_1 t \cos \theta = 57m$

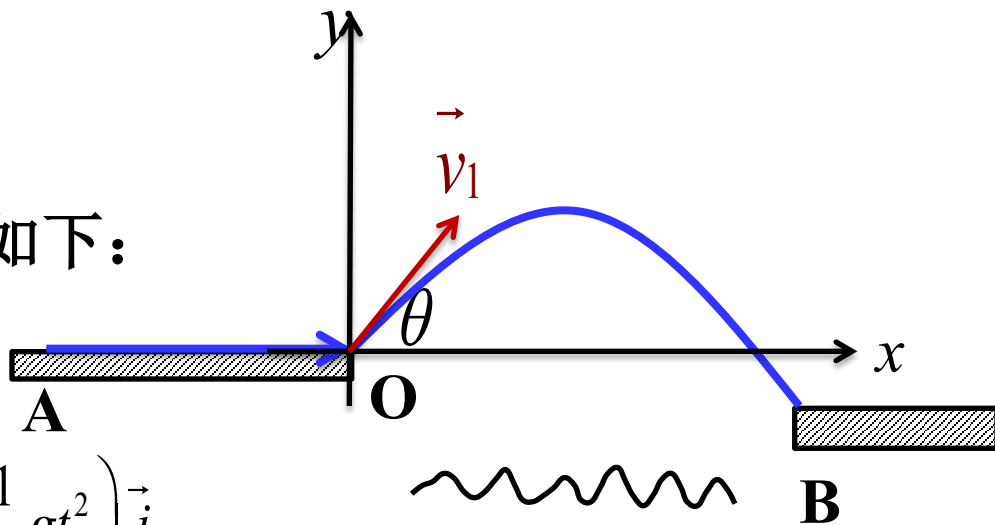
$$t = 1.37s$$

(3) 若起飞点高出河面10.0m，柯驾车飞行的最高点离河面几米？

在任意t时刻，其速度和位矢如下：

$$\vec{v}_t = (v_1 \cos \theta + 0)\vec{i} + (v_1 \sin \theta - gt)\vec{j}$$

$$\vec{r}_t = (0 + v_1 t \cos \theta + 0)\vec{i} + \left(0 + v_1 t \sin \theta - \frac{1}{2}gt^2\right)\vec{j}$$



在最高点时，满足 $v_y = v_1 \sin \theta - gt = 0$

由此得到最高点时 $y = v_1 t \sin \theta - \frac{1}{2}gt^2$

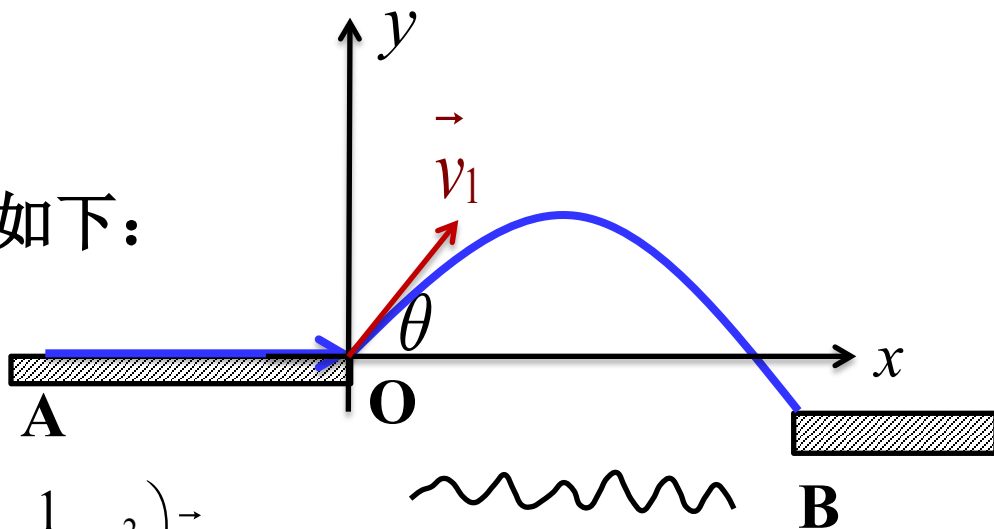
最高点距离河面： **$h=10+y$**

(4) 西岸木桥桥面和起飞点的高度差是多少？

在任意 t 时刻，其速度和位矢如下：

$$\vec{v}_t = (v_1 \cos \theta + 0)\vec{i} + (v_1 \sin \theta - gt)\vec{j}$$

$$\vec{r}_t = (0 + v_1 t \cos \theta + 0)\vec{i} + \left(0 + v_1 t \sin \theta - \frac{1}{2}gt^2\right)\vec{j}$$



当到达西岸木桥时， $x = v_1 t \cos \theta = 57m$

$y = v_1 t \sin \theta - \frac{1}{2}gt^2$ 这就是西岸木桥和起飞点的高度差