设有两个相干波源 S_1 及 S_2 ,两列波在P点

引起的振动表达式分别为:

$$y_{1P} = A_0 \cos(\omega t - \frac{2\pi}{\lambda} r_1 + \varphi_{10}) \vec{A}_1$$

$$y_{2P} = A_0 \cos(\omega t - \frac{2\pi}{\lambda} r_2 + \varphi_{20}) \vec{A}_2$$

$$\vec{A}_2$$

$$\vec{A}_2$$

$$\vec{A}_2$$

$$\vec{A}_3$$

$$\vec{A}_4$$

$$\vec{A}_2$$

$$\vec{A}_3$$

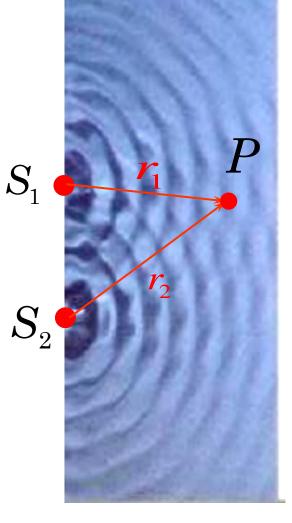
$$\vec{A}_4$$

$$\vec{A}_4$$

$$\vec{A}_2$$

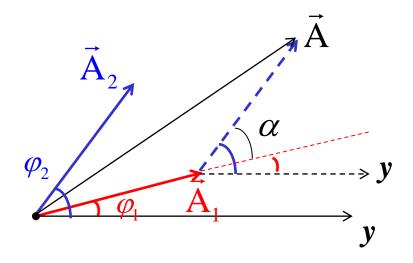
$$\vec{A}_3$$

$$\vec{A}_4$$



在t时刻, \vec{A}_1 和 \vec{A}_2 与x轴夹角

$$\varphi_1 = \omega t - \frac{2\pi}{\lambda} r_1 + \varphi_{10}$$
 $\varphi_2 = \omega t - \frac{2\pi}{\lambda} r_2 + \varphi_{20}$ $\alpha = \varphi_2 - \varphi_1$



当此两列波发出的波在空间P点相遇时,为同方向、同频率简谐振动合成。

$$y = y_1 + y_2 = A\cos(\omega t + \varphi)$$

合振幅:
$$A = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2\cos(\varphi_{20} - \varphi_{10} - 2\pi\frac{r_2 - r_1}{\lambda})}$$

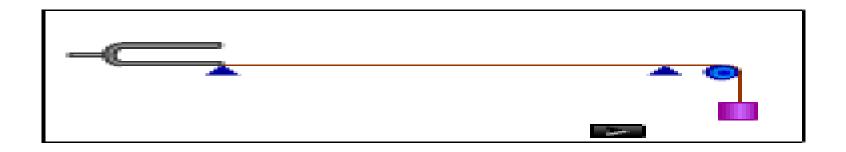
合振幅:
$$A = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1A_2}\cos(\varphi_{20} - \varphi_{10} - 2\pi\frac{r_2 - r_1}{\lambda})$$

$$\Delta \varphi = \varphi_{20} - \varphi_{10} - \frac{2\pi}{\lambda} (r_2 - r_1) = \begin{cases} \pm k 2\pi & A = A_1 + A_2 \\ (k = 0, 1, 2 \cdots) \end{cases}$$

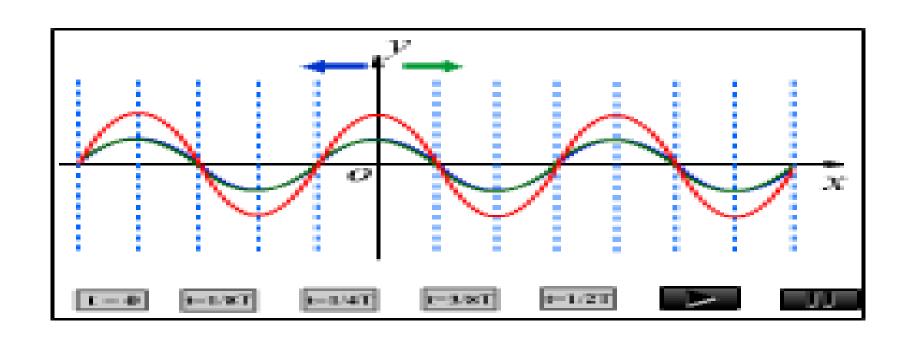
$$\pm (2k + 1)\pi A = |A_1 - A_2|$$
 于涉相消

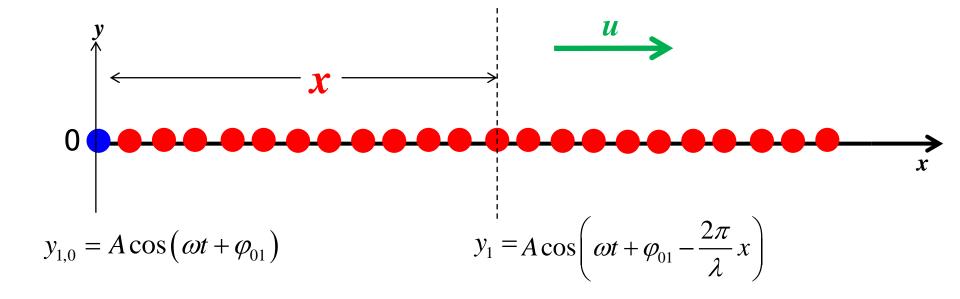
三.驻波

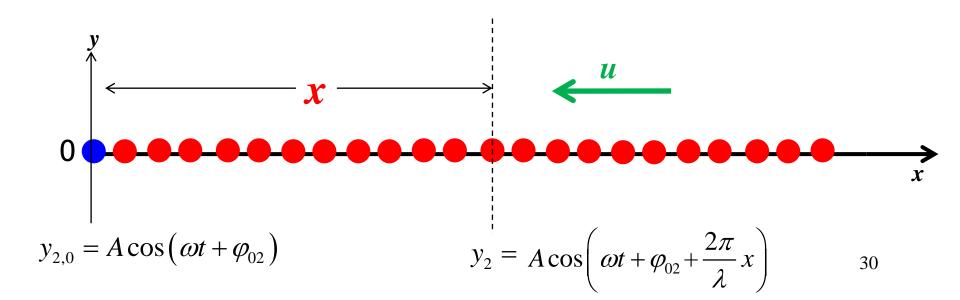
两列相干的行波沿相反方向传播而叠加时, 就形成驻波, 它是一种常见的重要干涉现象。



驻波的形成







1. 驻波的描述

设两列行波分别沿x轴的正向和反向传播,在x=0处两波的初相均为0:

$$y = 2A\cos\frac{x}{\lambda}2\pi \cdot \cos\omega t$$

其绝对值为振幅 相位中无 x

驻波的振幅与位置有关 各质点都在作同频率

各质点都在作同频率 的简谐运动

$$y = 2A\cos\frac{x}{\lambda}2\pi \cdot \cos\omega t$$
 —— 不具备传播的特征

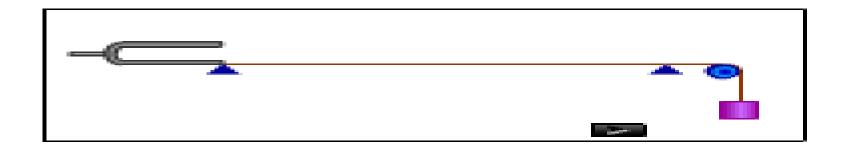
各点都做简谐振动,振幅随位置不同而不同。

2. 驻波的特点:

(1) 振幅:

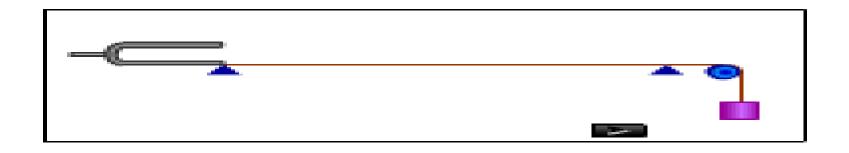
各处振幅不等大;

有波腹(振幅最大处)和波节(振幅最小处)。



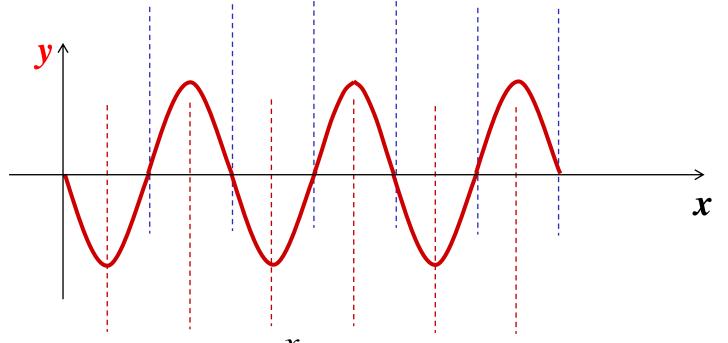
(2) 相位:
$$y = 2A\cos\frac{x}{\lambda}2\pi\cdot\cos\omega t$$

相位中没有x 坐标, 故没有了相位的传播。 同一段振动相位相同; 相邻段振动相位相反。 驻波不是波, 是一种特殊的振动。驻波是分段振动。



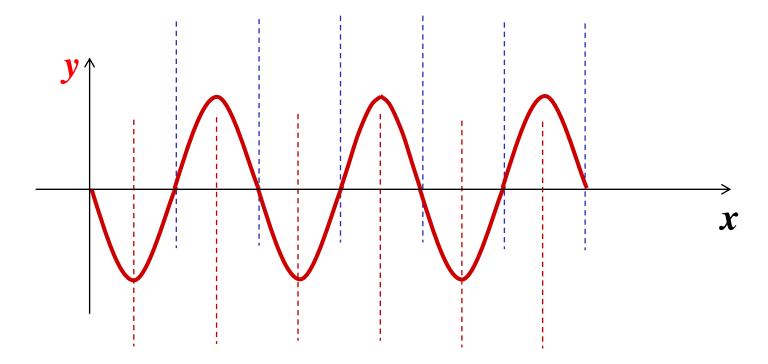
$$y = 2A\cos\frac{x}{\lambda} 2\pi \cos\omega t$$

 $\left| 2A\cos 2\pi \frac{x}{\lambda} \right|$ 随 x 而 异,与时间无关。



$$\begin{vmatrix} \cos 2\pi \frac{x}{\lambda} \end{vmatrix} = \begin{cases} 1 & 2\pi \frac{x}{\lambda} = \pm k\pi & k = 0,1,2,\cdots \text{in the proof of the pr$$

3)振幅



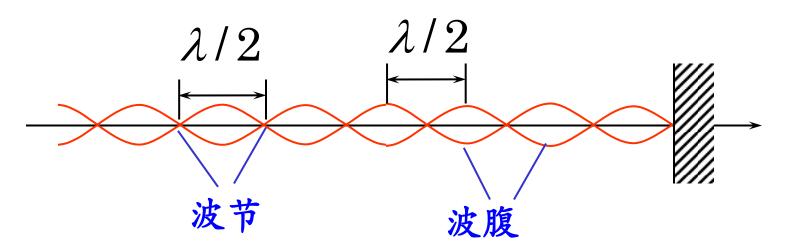
$$\chi = \begin{cases} \pm k \frac{\lambda}{2} & k = 0,1,\dots \ A_{\text{max}} = 2A \end{cases}$$
 波腹 $\pm \frac{(2k+1)}{2} \frac{\lambda}{2} & k = 0,1,\dots \ A_{\text{max}} = 0 \end{cases}$ 波节

相邻波节距离

$$x_{k+1} - x_k = \frac{2(k+1)+1}{2} \frac{\lambda}{2} - \frac{2k+1}{2} \frac{\lambda}{2} = \frac{\lambda}{2} = \frac{\lambda}{2}$$

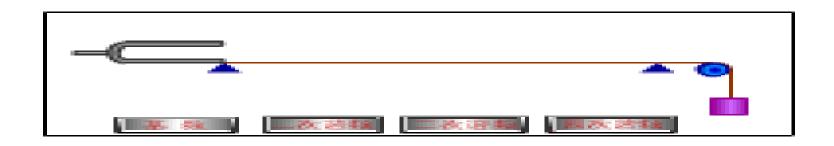
相邻波腹距离

$$x_{k+1} - x_k = (k+1)\frac{\lambda}{2} - k\frac{\lambda}{2} = \frac{\lambda}{2}$$

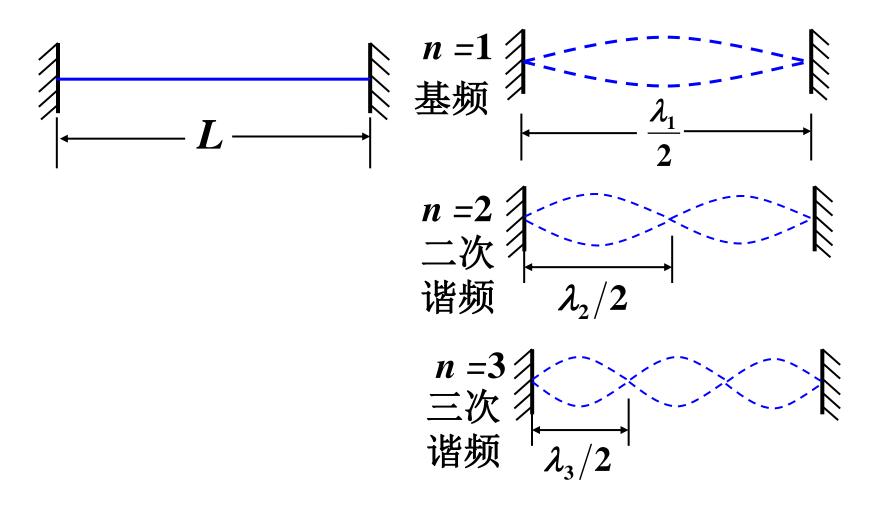


3. 简正模式 (normal mode)

波在一定边界内传播时就会形成各种驻波。 如两端固定的弦,形成驻波



用电动音叉在绳上产生驻波



每种可能的稳定振动方式称作系统的一个简正模式。

$$n\frac{\lambda_n}{2} = L, \quad n = 1,2,3\cdots$$

$$\nu_n = \frac{u}{\lambda_n} = n\frac{u}{2L} \qquad n=1,2,3,\ldots$$
——系统的固有频率

波长或频率是不连续的,或者"量子化"的。

弦上的驻波



$$L = n \frac{\lambda_n}{2}$$

$$n=4$$

$$\lambda_n = \frac{2L}{n}$$

$$v_n = \frac{u}{\lambda_n} = n \frac{u}{2L}$$
 $v_1 = \frac{u}{2L}$ (基频) $v_2 = \frac{u}{L}$ $v_3 = \frac{3u}{2L}$

$$v_n = \frac{u}{\lambda_n} = n \frac{u}{2L}$$

$$v_2 = \frac{u}{I}$$

$$v_3 = \frac{3u}{2L}$$

§ 5.9 多普勒效应

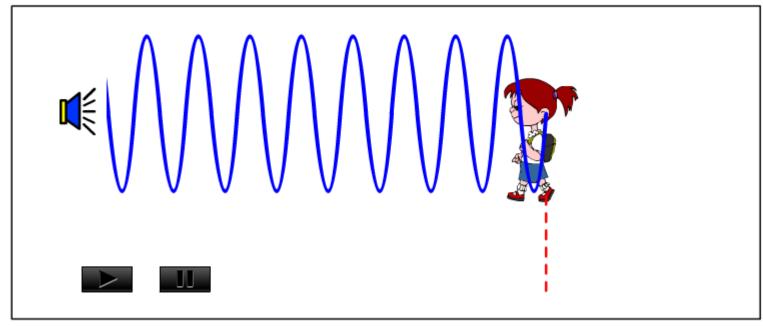
多普勒效应: 由于波源和观察者的运动, 而使观测的频率不同于波源频率的现象。



水波的多普勒效应 (波源向左运动)

一. 机械波的多普勒效应

(1) 波源不动,即 $V_S = 0$,观察者以 $V_R = V_0$ 的速度向波源运动

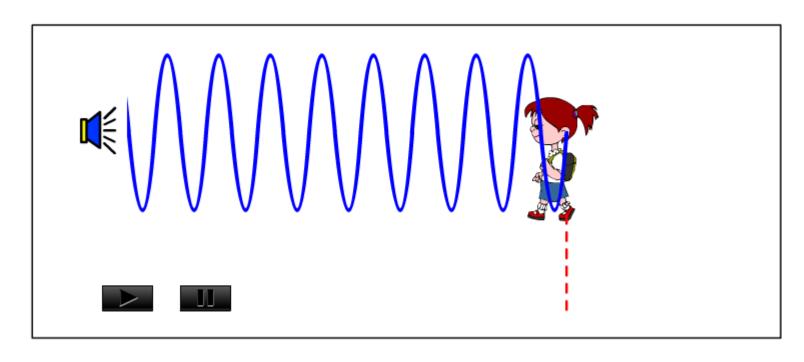


单位时间内,观察者接收到波的数目(频率)

$$\upsilon_R = \frac{u + V_0}{\lambda} = \frac{u + V_0}{uT} = \frac{u + V_0}{u}\upsilon_s$$

dt时间内,观察者接收到波的数目 $n = \frac{udt + V_0 dt}{\lambda}$

(1) 波源不动,即 $V_S = 0$,观察者以 $V_R = V_0$ 的速度运动

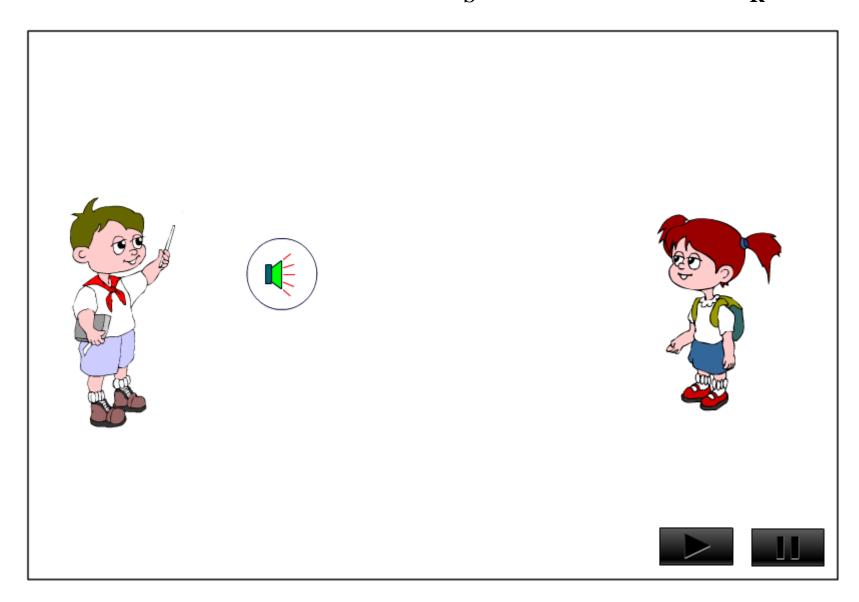


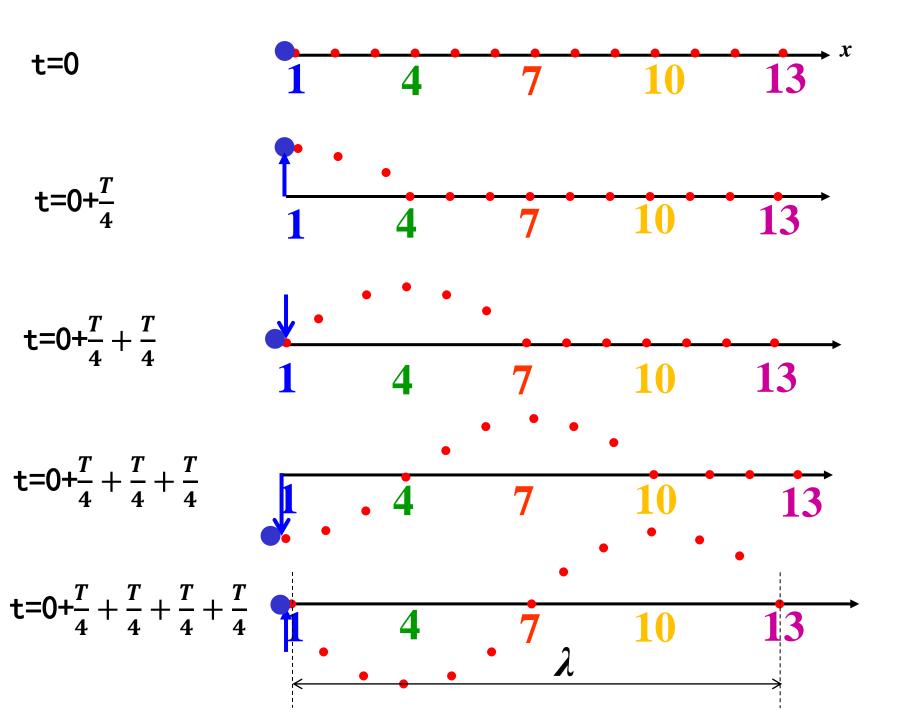
观察者接收到的频率

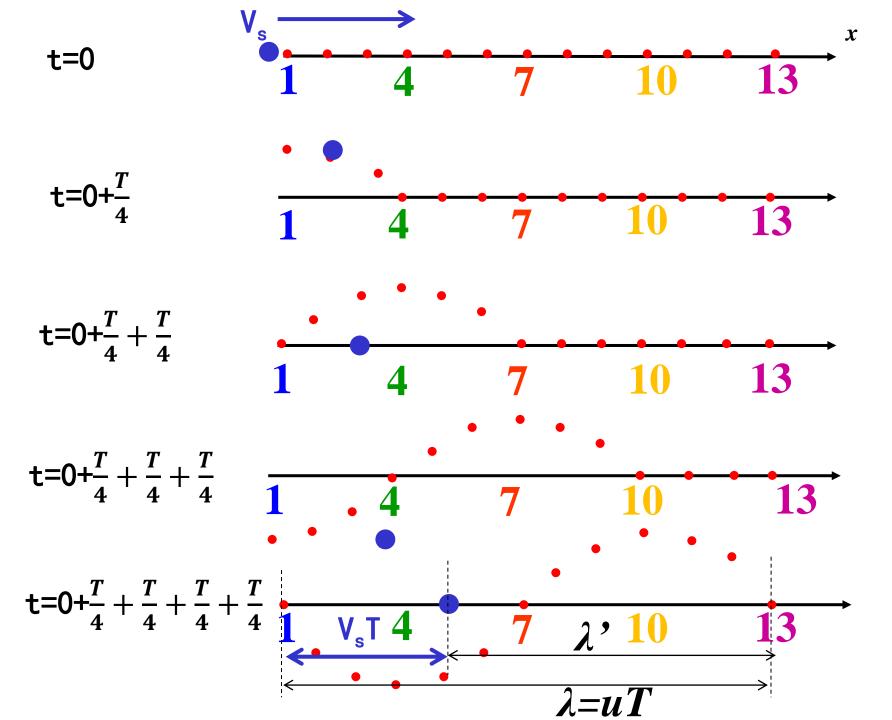
$$u_R = \frac{u + V_0}{u} \upsilon_s$$
 观察者向波源运动
 $u_R = \frac{u - V_0}{u} \upsilon_s$ 观察者远离波源

一. 机械波的多普勒效应

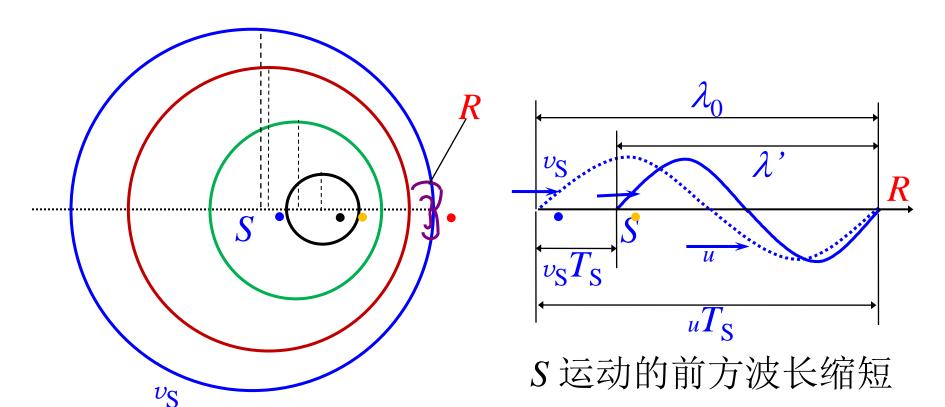
(1) 波源向观察者运动,即 $V_S \neq 0$,观察者速度 $V_R = 0$







(2) 波源向观察者运动,即 $V_S \neq 0$,观察者速度 $V_R = 0$



$$v_{\rm R} = v = \frac{u}{\lambda'} = \frac{u}{(u - V_{\rm S})T_{\rm S}} = \frac{u}{u - V_{\rm S}}v_{\rm S}$$

(1) 波源不动,即 $V_S = 0$,观察者以 $V_R = V_0$ 的速度运动

$$u_R = \frac{u + V_0}{u} \upsilon_s$$
 观察者向波源运动

$$u_R = \frac{u - V_0}{u} \upsilon_s$$
 观察者远离波源

R 动S不 动 $\xrightarrow{\lambda = \lambda_0}$ 波对R速度不是u

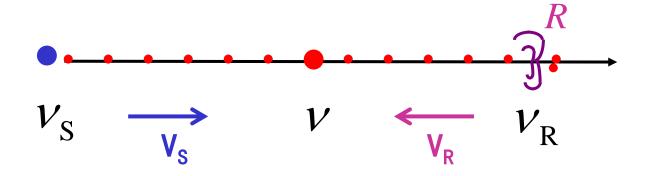
(2) 波源运动,即 $V_S \neq 0$,观察者不动,即其速度 $V_R = 0$

$$u_{\rm R} = \frac{u}{u - V_{\rm s}} \nu_{\rm S}$$
 波源向观察者运动

$$u_{\rm R} = \frac{u}{u + V_{\rm S}} v_{\rm S}$$
 波源远离观察者运动

$$S$$
 动 R 不 动 $\longrightarrow \lambda \neq \lambda_0$

(3) $V_R \neq 0$, $V_S \neq 0$, 此时, $V_S \neq V \neq V_R$



$$v_{R} = \frac{u + V_{R}}{u} v$$

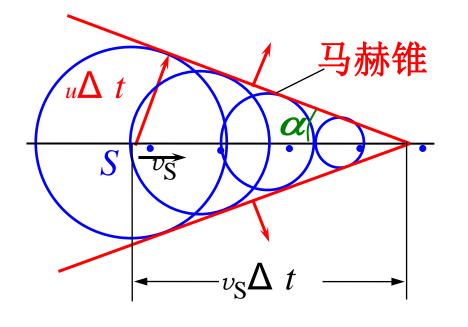
$$v = \frac{u}{u - V_{S}} v_{S}$$

$$v_{R} = \frac{u + V_{R}}{u - V_{S}} v_{S}$$

二.冲击波

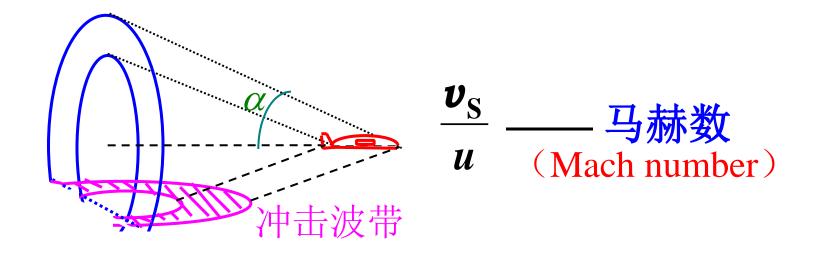
$$\mathbf{V}_{\mathrm{R}} = \mathbf{0}$$
 , $\mathbf{V}_{\mathrm{S} \neq 0}$, $\mathbf{V}_{R} = \frac{u}{u - \mathrm{V}_{\mathrm{S}}} \mathbf{V}_{\mathrm{S}}$

 $V_{\rm S} > u$ 时,有 $\nu_{\rm R} < 0$,后发出的波面将超越 先发出的波面,形成锥形波阵面 ——冲击波



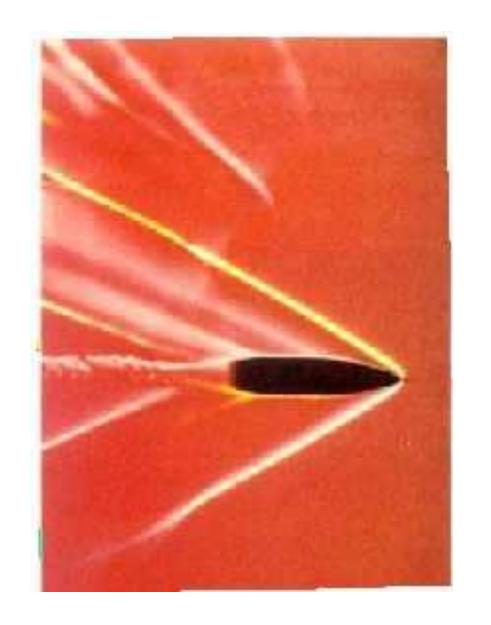
$$\sin \alpha = \frac{u}{v_{\rm S}}$$

$$\frac{v_{\mathrm{S}}}{u}$$
 —— 马赫数



对超音速飞机的最小飞行高度要有一定限制。

飞机冲破声障时将发出巨大声响,造成噪声污染!



超音速的子弹 在空气中形成 的冲击波

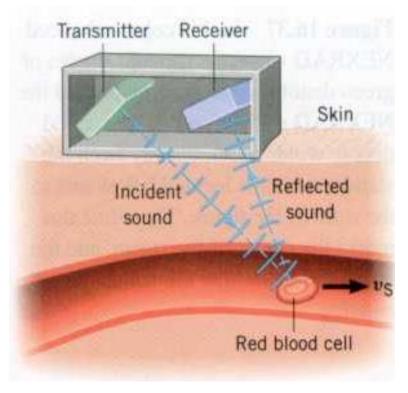
(马赫数为2)

三. 多普勒效应的应用:

测速(固、液、气) 多普勒红移("大爆炸"宇宙论) 卫星跟踪



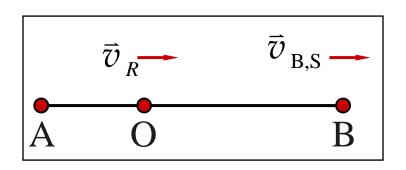
警察用多普勒测速仪测速



超声多普勒效应测血流速

例1:A、B为两个汽笛,其频率皆为50Hz,A静止,B以60m/s的速率向右运动.在两个汽笛之间有一观察者O,以30m/s的速度也向右运动.已知空气中的声速为330m/s,求:

- (1) 观察者听到来自A 的频率
- (2) 观察者听到来自B 的频率
- (3) 观察者听到的拍频

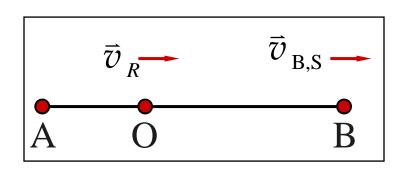


解: (1) A源不动,观察者远离A源

$$v_{R,A} = \frac{u - V_R}{u} v_s = \frac{330 - 30}{330} \times 500 \text{Hz} = 454.5 \text{ Hz}$$

$$u = 330 \text{ m/s}, V_{R} = 30 \text{ m/s}$$

- 例1:A、B为两个汽笛,其频率皆为50Hz,A静止,B以60m/s的速率向右运动.在两个汽笛之间有一观察者O,以30m/s的速度也向右运动.已知空气中的声速为330m/s,求:
 - (1) 观察者听到来自A 的频率
 - (2) 观察者听到来自B 的频率
 - (3) 观察者听到的拍频



(2) 观察者向源运动,源远离观察者

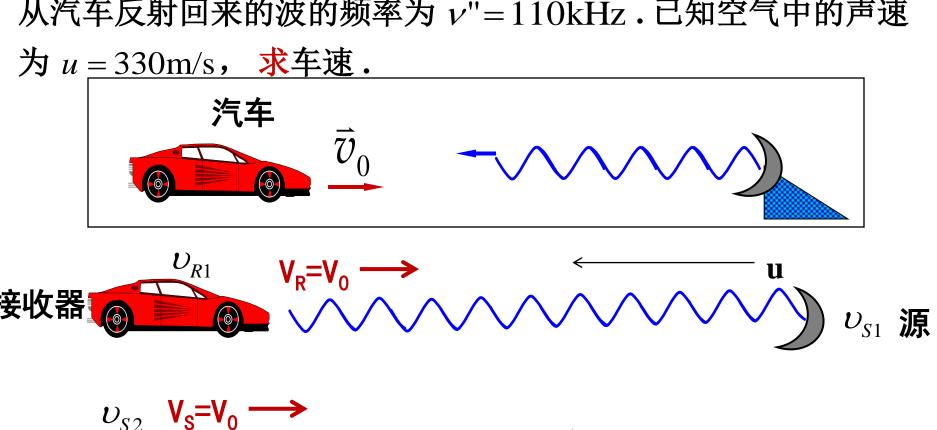
$$v_{R,B} = \frac{u + V_R}{u + V_S} = \frac{330 + 30}{330 + 60} \times 500$$
Hz = 461.5 Hz

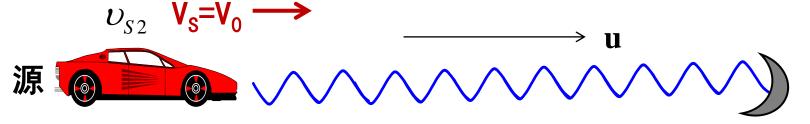
(3) 观察者听到的拍频

$$\Delta v = |v' - v''| = 7 \,\mathrm{Hz}$$

例2:

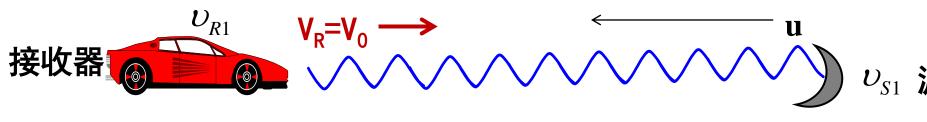
利用多普勒效应监测车速,固定波源发出频率为 $\nu = 100 \text{kHz}$ 的超声波,当汽车向波源行驶时,与波源安装在一起的接收器接收到从汽车反射回来的波的频率为 $\nu'' = 110 \text{kHz}$.已知空气中的声速为 $\mu = 330 \text{m/s}$,求车速.



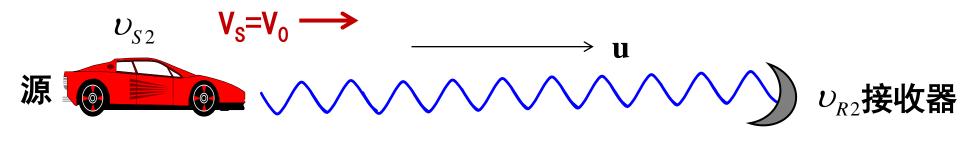


 U_{R2} 接收器

解:



车为接收器:源不动,接收器 V_0 向波源运动 $v'=\frac{u+v_0}{u}v$



车为波源: 源以 V_0 向观察者运动,接收器不动 $v'' = \frac{u}{u - v_s}v'$

车速
$$v_0 = \frac{v'' - v}{v'' + v}u = 56.8 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$$