深度学习目标检测

数据集

PASCAL VOC数据集:4大类,20个小类

2007: 9963图片/24640目标

2012: 23080图片/54900目标

COCO数据集: 20万个图片, 80个类别, 超过50万个数据标注, 平均每个图片7.2个目标

评价指标

groundTruth:类别+真实边界框坐标(x,y,w,h),(x,y)是指目标中心点的坐标,(w,h)分别是目标框的宽度和长度

LoU (interssection over Union):交并比

Intersection over Union (IoU) 是在目标检测和图像分割中用来评估模型性能的一个指标。它衡量了预测的边界框与真实边界框之间的重叠程度。IoU的计算方法如下:

计算步骤

1. 计算交集:

。 计算预测框和真实框重叠的区域(交集) (Area of Intersection)。

2. 计算并集:

- 。 计算预测框和真实框的总区域(并集),公式为:
- Area of Union = Area of Prediction + Area of Ground Truth Area of Intersection

3. **计算 loU**:

使用以下公式计算 IoU:

这是使用 LaTeX 格式表达的 LoU(可能是指 Intersection over Union)的公式:

$$\text{LoU} = \frac{\text{Area of Intersection}}{\text{Area of Union}}$$

结果解释

- IoU = 0: 表示没有重叠。
- IoU = 1: 表示完全重叠。
- **IoU 的常用阈值**: 在目标检测中,通常使用 IoU ≥ 0.5 作为判断检测结果是否为正例的标准。

应用

- 模型评估: IoU 是目标检测模型性能评估的重要指标,广泛用于 COCO、Pascal VOC 等数据集的评分。
- 训练过程: 在训练过程中, IoU 也可以作为损失函数的一部分, 优化模型的预测精度。

IoU 提供了一种直观且有效的方式来评估目标检测的准确性,是计算机视觉领域中的重要概念。

生成的预测结果会非常多,首先过滤掉低类别置信度的检测结果,使用LoU作为边界框正确性的度量指标。

评价指标	解释	groundTruth	预测结果	目标检测中的解释
TP (True Positives)	真的正样本	正样本	正样本	LoU>阈值
FP (False Positives)	假的正样本	负样本	正样本	LoU<阈值
TN (True Negatives)	真的负样本	负样本	负样本	
FN (False Negatives)	假的负样本	正样本	负样本	漏检目标

- 1. TP (True Positive, 真正例)
- 定义: 检测到的目标与真实目标完全匹配的数量。
- **示例**:如果一个模型正确检测到图像中的一只狗,并且该图像中确实有一只狗,则这被视为一个真正例。
- 2. FP (False Positive, 假正例)
- 定义: 检测到的目标被错误标记为正类的数量。
- **示例**:如果一个模型在图像中检测到一只狗,但实际上没有狗(比如检测到了一只猫),则这被视为一个假正例。
- 3. TN (True Negative, 真负例)
- 定义: 没有检测到任何目标且图像中确实没有目标的数量。
- 示例: 如果图像中没有动物, 且模型也没有检测到任何目标, 则这被视为一个真负例。
- 4. FN (False Negative, 假负例)
- 定义: 真实存在的目标未被检测到的数量。
- **示例**:如果图像中有一只狗,但模型未能检测到它,则这被视为一个假负例。

总结

- TP 和 FP 衡量模型的阳性预测能力,反映模型的准确性。
- TN 和 FN 则帮助评估模型在未检测到目标时的表现。

在目标检测中,通常还会结合 IoU(Intersection over Union)等指标来进一步评估检测的准确性,以确保检测框与真实目标之间的匹配程度。

AP (Average Precision) 和 mAP (mean Average Precision) 是用于评估目标检测和信息检索等任务性能的常用指标。

AP (Average Precision)

- **定义**: AP 是在不同召回率下计算的精确度的平均值。通常,AP 是通过在精确度-召回率曲线下计算面积来获得的。
- 计算步骤:
 - 1. 根据LoU划分TP和FP(通常如果有多个预测框住了一个真实框,那我们只选取一个预测款为TP,其他做FP)
 - 2. 按置信度的从大到小, 计算P值和R值。
 - 3. 绘制P-R曲线,进行AP计算。

• 精确度 (Precision):

$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

• **召回率 (Recall)** : 衡量模型在所有实际正例中正确识别出的比例

$$Recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

• Average Precision (AP) :

$$AP = \int_0^1 Precision(r) dr$$

或者在离散情况下,通过取不同召回率下的精确度值的平均。

mAP (mean Average Precision)

- 定义: mAP 是多个类别的 AP 值的平均值, 常用于多类目标检测任务。
- 计算步骤:
 - 1. 针对每个类别计算 AP。
 - 2. 将所有类别的 AP 值求平均, 得到 mAP。
- mAP 公式:

$$ext{mAP} = rac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} ext{AP}_i$$

其中, (N)是类别的总数, (\text{AP}_i)是第(i)类别的 Average Precision。

应用

• AP 和 mAP 常用于评估模型在物体检测、图像分割、信息检索等领域的性能,能够全面反映模型的 准确性和召回能力。

这两个指标非常重要,因为它们不仅考虑了正例的识别能力,还关注了负例的处理情况,能够更全面地评估模型的性能。

11点法计算AP

计算步骤

- 1. 排序预测结果:
 - 按照模型的预测分数对所有检测结果进行排序。
- 2. 计算精确度和召回率:
 - 。 对每个预测结果, 计算精确度 (Precision) 和召回率 (Recall) 。
 - 精确度 (Precision) 和召回率 (Recall) 的定义如下:

 $ext{Precision} = rac{ ext{TP}}{ ext{TP} + ext{FP}}$

$$Recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

3. 构建精确度-召回率曲线:

。 将每个预测的精确度和召回率绘制成曲线。

4. 选择召回率点:

o 在0到1之间选取11个均匀分布的召回率点: [0, 0.1, 0.2,, 1.0]

5. 计算每个召回率点的精确度:

- o 对于每个选定的召回率点,查找在该召回率及以上的所有精确度值,并取这些值的最大值。
- 这意味着,找到所有召回率大于等于该点的精确度,取最大值,以确保精确度不会因召回率的增加而降低。

6. **求平均**:

。 将这11个召回率点的精确度值相加, 然后除以11, 得到最终的AP值:

$$\mathsf{AP} = \frac{1}{11} \sum_{i=0}^{10} \mathsf{Precision}(r_i)$$

o 其中, (r_i) 为选定的召回率点。

7.11 点法示例

假设我们有以下模型预测结果,显示了召回率和对应的精确度:

召回率 (Recall)	精确度 (Precision)
0.0	0.0
0.1	0.8
0.2	0.7
0.3	0.6
0.4	0.5
0.5	0.4
0.6	0.3
0.7	0.2
0.8	0.1
0.9	0.1
1.0	0.0

计算步骤:

1. **选定召回率点**: 选择 11 个均匀分布的召回率点: [0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, 1.0]

2. 计算每个点的精确度:

- 。 对于每个召回率点,取该点及以上的精确度的最大值。
- 。 例如,对于召回率 0.3,最大精确度是 0.6。

3. 得到精确度列表:

召回率	最大精确度
0.0	0.0
0.1	0.8
0.2	0.8
0.3	0.6
0.4	0.5
0.5	0.4
0.6	0.3
0.7	0.2
0.8	0.1
0.9	0.1
1.0	0.0

4. **计算 AP**:

。 取这些最大精确度的平均值:

$$\bullet \ \ AP = \frac{1}{11}(0.0 + 0.8 + 0.8 + 0.6 + 0.5 + 0.4 + 0.3 + 0.2 + 0.1 + 0.1 + 0.0) \approx 0.36$$

2、AP计算面积法

计算步骤

1. 排序预测结果:

。 根据模型的预测分数对所有检测结果进行排序。

2. 计算精确度和召回率:

- o 对每个预测结果, 计算精确度 (Precision) 和召回率 (Recall) 。
- 精确度和召回率的定义如下:

$$\begin{aligned} & Recall = \frac{TP}{TP + FN} \\ & Precision = \frac{TP}{TP + FP} \end{aligned}$$

3. 构建精确度-召回率曲线:

。 将每个预测的精确度和召回率绘制成曲线,形成精确度-召回率图。

4. 计算曲线下的面积:

• 使用数值积分的方法计算曲线下的面积。常见的方法包括:

■ **梯形法则**:将曲线划分为多个梯形,然后计算每个梯形的面积并求和。

■ **矩形法则**: 也可以使用矩形估算面积, 但梯形法则通常更精确。

5. **得到 AP 值**:

。 计算得到的面积值即为 AP 值。

数学表达

如果用离散的召回率和精确度值表示, AP 可以通过以下公式计算:

$$ext{AP} = \sum_{n=1}^{N} (ext{Recall}_n - ext{Recall}_{n-1}) \cdot ext{Precision}_n$$

2. 面积法示例

继续使用相同的召回率和精确度数据,构建精确度-召回率曲线并计算面积。

数据表

召回率 (Recall)	精确度 (Precision)
0.0	0.0
0.1	0.8
0.2	0.7
0.3	0.6
0.4	0.5
0.5	0.4
0.6	0.3
0.7	0.2
0.8	0.1
0.9	0.1
1.0	0.0

计算步骤:

1. 构建精确度-召回率曲线:将上述数据点绘制在图上,形成曲线。

2. 计算面积:

- 。 使用梯形法则计算曲线下的面积。
- 例如, 计算从召回率 0 到 0.1、0.1 到 0.2, 依此类推的每个梯形面积:

$$ext{o} ext{Area}_{0-0.1} = rac{(0.0+0.8)}{2} imes (0.1-0.0) = 0.04 \ ext{Area}_{0.1-0.2} = rac{(0.8+0.7)}{2} imes (0.2-0.1) = 0.075 \ ext{}$$

$$ext{o} ext{Area}_{0.1-0.2} = rac{(0.8+0.7)}{2} imes (0.2-0.1) = 0.075$$
 $ext{Area}_{0.2-0.3} = rac{(0.7+0.6)}{2} imes (0.3-0.2) = 0.065$

o 依此类推,直到 1.0。

3. **求和**:

。 将所有梯形的面积相加,得到总面积 (AP):

总结:

11点法通过在不同的召回率点上找到精确度的最大值,从而提供了一种稳健的方式来计算平均精度,特别适用于目标检测和其他分类任务。这种方法能够有效地平衡精确度和召回率,反映模型在不同阈值下的性能。

算法发展

传统检测方法:

输入--->区域选择----->特征提取------>分类器------>输出

区域选择: 滑动窗口法: 任务相对独立需要人工设计尺寸 大量冗余操作 定位不准确

特征提取:颜色特征,形状特征,纹理特征、边缘特征

基于深度学习的检测:

机器视觉中的一阶段(One Stage)和两阶段(Two Stage)模型是指在目标检测任务中,不同的处理流程和架构。

一阶段模型 (One Stage)

特点:

- 。 直接从输入图像中生成预测,通常是边界框和类别概率。
- 。 处理速度快,适合实时应用。

• 例子:

- YOLO (You Only Look Once)
- SSD (Single Shot Multibox Detector)

• 优点:

- 。 计算效率高,适合在资源有限的环境中使用。
- 。 适合对速度要求高的场景, 如视频监控。

缺点:

○ 精度通常低于两阶段模型,尤其在处理复杂场景时。

两阶段模型 (Two Stage)

• 特点:

。 首先生成候选区域,然后对这些区域进行分类和边界框回归。

• 例子:

- o Faster R-CNN
- R-CNN (Region-based CNN)

• 优点:

- 通常具有更高的检测精度,特别是在复杂背景或小物体检测中。
- 。 能够进行更精细的特征提取。

缺点:

计算量大,处理速度较慢,不适合实时检测。

总结

一阶段模型注重速度,适合实时应用;而两阶段模型则注重精度,适合需要高准确度的任务。选择哪种模型取决于具体应用的需求。

anchor: 锚定框 anchor box中features Map来确定位置 ratio+scale来确定大小

anchor-free:自底向上 不依赖于预定义的锚框, 而是直接从特征图中预测物体的位置和大小。

anchor-base:自顶向下 用预定义的锚框 (anchor boxes) 来生成候选区域。这些框在图像的特征图上被放置,以便检测各种物体。

NMS(Non-maximum suppresion,NMS)非极大值抑制:在生成的多个框中筛选一个框

- 1. 设定目标框的置信度阈值,常用的阈值是0.5左右
- 2. 根据置信度降序排列候选框列表
- 3. 选定置信度最高的框A添加到输出列表,将其从候选框列表删除
- 4. 候选框列表中的所有框依次与A计算LoU,删除大于阈值的候选
- 5. 重复上诉过程, 直到候选框列表为空, 返回输出列表

Faster RCNN

候选区域生成----->特征提取----->类别判断---->位置精修

具有全连接的CNN需要固定输入大小: 卷积层和池化需要经过Flatten之后, 才能和全连接层相连

边界框回归:

边界框回归(Bounding Box Regression)是目标检测中的一个关键步骤,用于精确定位物体在图像中的位置。它通过回归算法预测物体的边界框参数,从而提高检测的准确性。

边界框的表示

一个边界框通常由四个参数表示:

x_center: 边界框中心点的 x 坐标。

• **y_center**: 边界框中心点的 y 坐标。

• width: 边界框的宽度。

• height: 边界框的高度。

在某些情况下,边界框也可以用左上角和右下角的坐标来表示(x_min, y_min, x_max, y_max)。

边界框回归的过程

1. 候选区域生成:

○ 在目标检测模型中,首先生成一系列候选区域(例如,使用区域提议网络)。

2. 回归目标的定义:

对于每个候选区域,定义回归目标,即真实边界框相对于候选区域的偏差。

3. 损失函数:

通常使用平滑 L1 损失或均方误差 (MSE) 作为损失函数来评估预测边界框与真实边界框之间的差异。

4. 模型训练:

• 使用训练数据来优化模型参数,使得预测的边界框尽可能接近真实边界框。

应用

边界框回归在多种目标检测模型中发挥重要作用,例如:

- Faster R-CNN:结合区域提议和边界框回归,提高检测精度。
- YOLO 和 SSD:在同一网络中同时进行分类和边界框回归。

总结

边界框回归是目标检测中提高定位精度的重要技术,通过回归算法优化边界框的位置和大小,从而实现更准确的物体检测。

YOLO

YOLO (You Only Look Once) 候选框策略:

1.网格划分

YOLO将输入图像划分为SxS的网格。每个网格负责检测其中心点落在该网格内的物体。这种划分方式使得模型能够利用全局上下文信息进行检测。

2. 每个网格的候选框

每个网格预测固定数量的候选框 (通常为2个或3个)。对于每个候选框,模型输出以下信息:

- 边界框坐标 (x, y, w, h) : 相对于网格单元的中心点,宽度和高度。
- 置信度分数 (objectness score) : 表示该框内存在物体的概率。
- 类别概率:表示该候选框内物体属于每个类别的概率。
- 3. 置信度评分

每个候选框的置信度分数是基于两个因素计算的:

- 框内存在物体的概率。
- 框与真实物体的重叠程度(通常使用IoU,即Intersection over Union)。
- 4. 非极大值抑制 (NMS)

在候选框生成后,YOLO使用非极大值抑制(NMS)算法来消除冗余的框。NMS的步骤包括:

- 根据置信度分数对候选框进行排序。
- 选择分数最高的框,并移除与其IoU超过阈值的其他框。
- 重复这一过程,直到处理完所有框。
- 5. 多尺度预测

YOLO在不同的尺度上进行物体检测,以提高对不同尺寸物体的检测能力。通常在特征提取网络的不同层输出特征图,进行多尺度的候选框预测。

通过以上策略,YOLO能够有效地生成和过滤候选框,实现快速且准确的物体检测。

YOLO1

输入大小为448X448X3。

输出的结果为7X7X30

将图片分成7X7的格子

而30是指30个值 (b1+b2+20)

b1包括(x,y,w,h,c1)b2包括(x,y,w,h,c1)(x,y)指的是位置, (w,h)指的是框的大小c指的是置信度 20个值是指20个种类的概率

损失函数: 位置误差+置信度误差(对正样本的)+置信度误差(对负样本的)+分类误差

YOLO2

网络的每一层的输入都做了归一化, 收敛相对更容易

舍弃了Dropout,卷积后全部加入Batch Normalization

V1训练时用的是224X224,测试时使用448X448

V2训练时额外又进行了10次448X448的微调

使用了更大的分辨率

网络结构:

没有使用FC层,使用了5次降采样