vue项目打包规范

- 一.路由懒加载
- 二.element-ui按需加载
- 三.webpack打包时直接使用gzip压缩

vue项目中配置

"compression-webpack-plugin": "^5.0.1",

```
JSON
```

1 npm install compression-webpack-plugin --save-dev

```
JavaScript
```

```
1 const CompressionPlugin = require('compression-webpack-plugin')
2 module.exports = {
3
    // ...
    configureWebpack: {
4
5
      plugins: [
        new CompressionPlugin({
6
          test: /\.(js|css)?$/i, // 哪些文件要压缩
7
          filename: '[path].gz[query]', // 压缩后的文件名
8
          algorithm: 'gzip', // 使用gzip压缩
          minRatio: 1, // 压缩率小于1才会压缩
10
          deleteOriginalAssets: false // 删除未压缩的文件,谨慎设置,如果希望提供非gzi
11
   p的资源,可不设置或者设置为false
     })
12
      1
13
14
    }
15 }
```

服务端配置

```
Nginx
 1
        gzip
                                  on;
        gzip_http_version
 2
                                  1.1;
        gzip_comp_level
 3
                                  5;
        gzip_min_length
 4
                                  1000;
        gzip_types text/plain application/javascript application/x-javascript tex
 5
    t/javascript text/xml text/css;
 6
        gzip_static on;
```

注意:

<mark>你gzip后,源文件也要上传的(deleteOriginalAssets: false)</mark>。因为server还需要对源文件进行判断处理吧。他是根据浏览器传的请求头来判断要不要下发源文件或者gzip。从客户端拉到的资源,贵的是流量,不是存储。

