

Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín





## IS-410, PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Primer Periodo 2023

Informe Proyecto de Clase 2

Elaborado por:

Cuenta: 20201004895 Nombre: Cristopher Izaguirre Cuenta: 20201003342 Nombre: Elvis Jafet Rápalo





# Programación a Objetos Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín

### Contenido

Contenido	2
INTRODUCCIÓN	3
Datos y Generalidades de la Empresa	
Clientes	¡Error! Marcador no definido
MOTORISTAS	¡Error! Marcador no definido
Administrador	¡Error! Marcador no definido
Link De Trello	15
Glosario	17





Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín

### INTRODUCCIÓN

El desarrollo de aplicaciones web, es uno de los rubros tecnológicos que mayor fuerza y crecimiento tiene, especialmente el desarrollo para dispositivos móviles, ya que estos últimos se encuentran en cada lugar y son indispensables en la sociedad actual.

Dada la importancia del desarrollo de estos, se ha realizado una app de delivery llamada "FAST FOOD", para la cual desarrollamos una serie de aplicaciones y funcionalidades, las cuales se detallarán a continuación, además de explicación de las tecnologías que fueron implementadas para el desarrollo de estas. Hemos desarrollado un MockUp, para crear una imagen visual de lo que sería el proyecto.





Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín

### Datos y Generalidades de la Empresa

Nuestra empresa esta dedica a lo que es Entrega de alimentos tantos como comidas rápidas, Restaurantes E incluso el pequeño local de la esquina si tiene para proveer alimentos y se pueda enviar nosotros lo haremos, ya con eso plateado nuestra ventaja a la demás app seria como antes hemos dicho aceptar cualquier local que tenga posibilidad de entregar a domicilio o que la necesite y así destacar a todos los negocios posibles si importar su establecimiento.

Nuestro Nombre es "FASTFOOD" Ya que es comida rápida en ingles y eso a lo queremos apuntar a ser rápidos con la entrega de nuestra comida. Nuestro Lema es "COME A TIEMPO, COME MEJOR" y elegimos la Paleta de colores:

- Amarrillo
- Morado
- Azul celeste
- Naranja

Ya que concordamos que son colores que atraen al público si ser tan ofensivos y chillones.





Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín

### **Administrador**









Proyecto de clase







Proyecto de clase







Proyecto de clase



Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín

### Clientes.



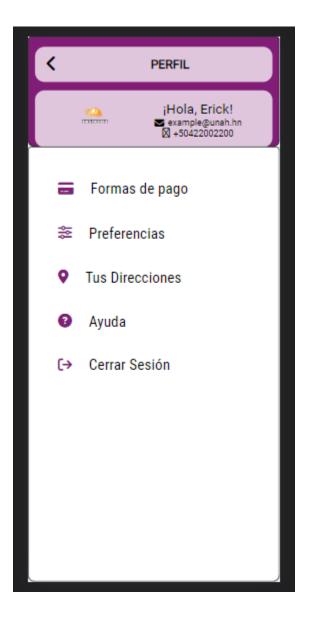






Proyecto de clase

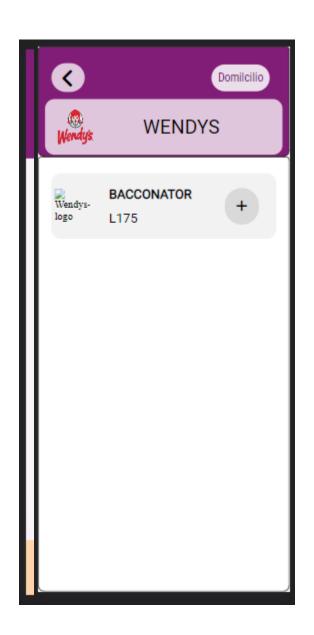


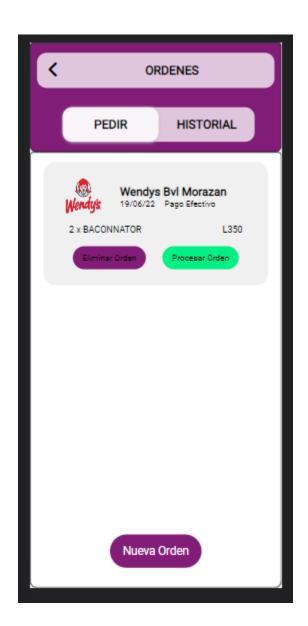






Proyecto de clase

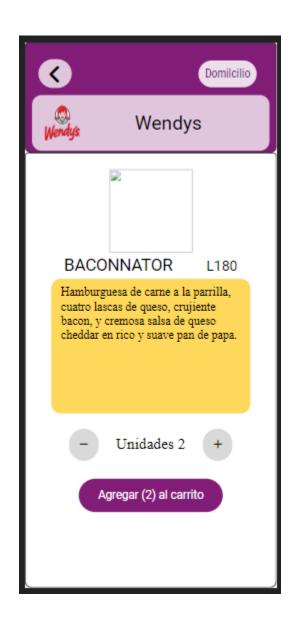








Proyecto de clase



Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín

### Motoristas.

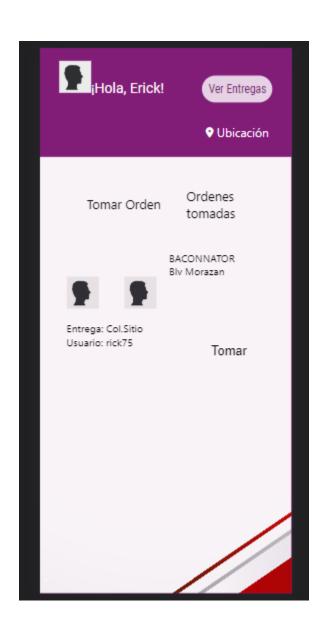








Proyecto de clase









Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín

### **Link De Trello**

https://trello.com/b/JvUo9hbM/avanc





Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín



https://github.com/LLTKOJI/Proyecto-POO-IPAC/tree/Frontend





Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín

### **Glosario**

- Mockup: Un mockup es la representación del prototipo del proyecto que se va a realizar. En este caso se trata de una imagen que nos muestra el resultado visual que tendrá nuestra página web o nuestra maqueta.
- Frontend: El desarrollo web Front-end consiste en la conversión de datos en una interfaz gráfica para que el usuario pueda ver e interactuar con la información de forma digital usando HTML, CSS y JavaScript.
- Backend: El Backend, también conocido como CMS o BackOffice, es la parte de la app que el usuario final no puede ver. Su función es acceder a la información que se solicita, a través de la app, para luego combinarla y devolverla al usuario final
- Servidor: El Backend, también conocido como CMS o BackOffice, es la parte de la app que el usuario final no puede ver. Su función es acceder a la información que se solicita, a través de la app, para luego combinarla y devolverla al usuario final.
- Landing Page: En la mercadotecnia en internet, se denomina página de aterrizaje a una página web a la que una persona llega tras pulsar en el enlace o botón en una guía, un portal o algún banner o anuncio de texto situado en otra página web, aplicación, red social, correo electrónico o portal de internet.
- Delivery: es el servicio de entrega de productos o alimentos a un lugar determinado, generalmente a una dirección específica o a un lugar de recogida conveniente para el cliente.
- Repartidor: El/la repartidor/a a domicilio es la persona que realiza el transporte y la distribución de productos del lugar de elaboración, venta o almacenamiento hasta el domicilio donde se consumirán en unas condiciones óptimas y en unos márgenes de tiempo aceptables.
- Mensaje comercial: Un lema comercial es un signo distintivo consistente, en una palabra, frase o leyenda que se utiliza como complemento de una marca para reforzar su recordación. Es lo que se conoce comúnmente como slogan.
- Movilidad sostenible: Referente a la logística de distribución urbana, donde la tendencia actual es a limitar el uso de vehículos en las rutas dentro los cascos urbanos y núcleos de población densamente poblados, optando por un medio de transporte más económico como las motocicletas.
- Stock: Conjunto de mercancías o productos que se tienen almacenados en espera de su venta o comercialización.
- Experiencia del cliente: Garantizar la satisfacción del cliente durante la entrega a domicilio optimizando los procesos relacionados en cuanto a trazabilidad de los pedidos, planificación de las rutas y comunicación con el cliente.

