Last: Dec 19, 2014

0,740 resumes omine

Last: Dec 19, 2014



Home > Job offers > Programming > Programmeur IA

331 readers

Date: 17.12.2014

Reference: AFJV-EDEV109-7882

Artefacts Studio 52 rue Descartes 69100 Villeurbanne France



Programmeur IA

Job Description Town: Villeurbanne (69)

Artefacts Studio recrute un Programmeur en Intelligence Artificielle pour renforcer son équipe R&D.

Vous aurez en charge le développement de certains modules d'un outil IA : conception, implémentation, intégration logiciel, paramétrages et réglages.

Vous travaillerez sous la responsabilité du lead programmeur du projet et en collaboration avec l'équipe de développement de la librairie d'IA et du logiciel associé.

Candidate Profile

De formation ingénieur ou équivalente, vous justifiez d'une solide expérience professionnelle de deux ans minimum en tant que programmeur IA.

- Maîtrise du C++, C#, algorithme d'IA, Behavior Tree
- Dynamique, rigoureux et organisé
- Autonome et force de proposition
- Apprécie le travail en équipe
- Bon niveau en anglais lu et écrit
- Des notions de développement logiciel (Qt notamment) seraient un plus.
- La connaissance de l'environnement Mac et/ou serait un plus

Information

- Poste à pourvoir début 2015
- Type de contrat : CDD 9 mois renouvelable

Provide

CV, lettre de motivation, références, site Web (si applicable) Exemples de réalisations ou tout autre document bienvenu To: Responsable du recrutement



Artefacts Studio

ARTEFACTS STUDIO créé en 2003 et basée à Lyon est un studio indépendant de développement de jeu vidéo avec une quinzaine de jeux à son actif, sur PC, Mac, consoles et plateformes mobiles.

En 10 ans d'expérience le studio a acquis les compétences et l'expertise lui permettant de travailler sur des projets ambitieux.

Pour accompagner notre croissance et notre ambition nous sommes aujourd'hui à la recherche de candidats motivés et dynamiques.

See also...

- All ads from Artefacts Studio
- Other ads in 69 Rhône (Lyon)
- All ads for "Programming"
- Personalize your search

Share

