

Если мы говорим про правильный и полноценный цикл software development есть шанс потратить \$5-\$7k и проект все еще будет не закончен.

это нормально, так бывает - нужно просто понимать это заранее.

Это без трат на маркетинг, дизайн, продаж и всего такого. только код.

и я не считаю твое, мое и Алекса время, это только фрилансеры.

При этом, часть работы может быть еще не видно. это тоже нормально.

Когда я говорю про создание проекта/стартапа/продукта, я вначале подразумеваю код проекта, который точно должен применяться для нескольких клиентов. Не только для Волхов. Волхов получается реальный бизнес-кейс, над автоматизацией БП которого мы работаем.

Note: Для показа другим клиентам можно будет использовать HTML pages со статическими данными. так будет проще, быстрее и дешевле.

Можно будет даже начать продажи заранее, т.н. pre-sale и тд

минимальный набор фрилансеров который нам нужен.

- архитектор. делает ядро проекта. там код, база данных, и API. тратит \$15-\$18 в час. Не факт что мы найдем правильного человека сразу. это я учел

Note: Например в Sandi не было нормального архитектора. Денис и еще один дядька одновременно делали несколько задач и превращали все в кашу.

- верстальщик делающий HTML. ускорит немного разработку и облегчит получение фидбека. стоит не дорого, начать легко, т.к. есть ТЗ от Алекса по базовым страницам. Есть мужчина из Львова, работаю с ним больше года, стоит \$8, другие обычно дороже

Note: Верстальщик и HTML поможет нам не нанимать дизайнера для dashboard вначале. еще облегчит работу frontend dev`y

- нужен DevOps, который правильно настроит инфраструктуру. Это не только хостинг, сервер, база и репозитории для кода. Бекапы, тесты и т.д. хорошая инфраструктура экономит деньги. Есть мой друг, но у него нету времени. Нормальных DevOps на локальном фрилансе не нашел год назад, выкинув баксов \$200

- Frontend dev, сделает "фронт офис" и просто выведет данные из ядра проекта. стоимость пока пропускаем. как минимум с хорошим архитектором ему работы уменьшится. следовательно и стоимость в час тоже. год назад я брал пацанов за \$5-\$7, работали 3е.

Это минимальный набор который нужен.

Что готово, что хорошего?

- MVP(G spreadsheets) я считаю готово.

Алекс доделает его до этапа внедрения, но текущей версии достаточно чтобы начать разработку.

- есть "public" база, которую я начал наполнять статическими данными. Она поможет на промежуточном этапе + сэкономит время архитектору. хотя он некоторые вещи переделает.

Хочу чтобы он пересоздал все таблицы и делал заново импорт данных, а не просто взял мою базу и по живому работал - так будет правильнее.

- есть ТЗ в нескольких видах. мою версию ТЗ отформатирую и покажу позже.

- есть схема базы данных которую я рисовал в SQLDBM. там уже есть большинство связей между таблицами.

Есть понимание в каких местах будут проблемы. Например я разбил данные на кучу мелких таблиц, при этом в финансы я не лез(также как и Алекс в excel)

- есть мое понимание процесса и знание как работать с "фрилансерами".
- есть мой опыт создания новых систем с ограниченными ресурсами
- проект будет делаться по логике создания независимых систем(локальных девов это очень бесит). но это best practices в наших лимитированных условиях.
- если мы будем создавать проект на основе проекта, который я делал год назад, мы экономим деньги на создание foundation. Тогда я потратил несколько месяцев на research и выбрал оптимальный вариант по соотношению цена/результат/удобство.

нету

- нормального процесса разработки
- нету правильно настроенной инфраструктуры. это меня тормозило в мае.
- code workflows: чтобы дев не локально кодил и раз в несколько недель показывал результат, а чтобы сразу изменения выкладывались на внешний ресурс где можно все увидеть в формате "одна ссылка".

мой офер:

- без меня будет дороже, код будет с большим tech debt. другой tech lead скорее всего выберет удобный для него stack и будет рулить по-своему
- я кладу код о котором я рассказывал(формы, backend, dashboard) которые делал в 15 месяцев назад.
- я буду управлять разработкой. сам кодить тут не хочу = долго
- если мы партнеримся 50-50 то код ядра проекта общий, но я могу его продавать другим проектам.
- моя publicity тоже может помочь проекту при выходе на международный lvl.

можно скидываться деньгами вместе, тогда ждем когда моя копилочка увеличится ))