

Mis oli lihtne, mis keeruline?

Rakenduse loomine ja GitHubi seadistamine läks sujuvalt. Repo algne üles seadmine ja kloonimine ei tekitanud probleeme ning kõik sõltuvused paigaldusid korralikult. Ainsaks ajakulukaks osaks oli vajalike failide allalaadimine, kuid see oli ootuspärane. Samuti töötas emulaatori käivitamine probleemideta – platvormide lisamine, buildi tegemine ja emulaatori avamine sujus ilma suuremate tõrgeteta.

Keerulisemaks osutus rakenduse käivitamine füüsilises seadmes. Alguses ei tuvastanud arvuti telefoni välise seadmena. Samuti viskas Capacitor mitmeid erroreid, mis ei viidanud otseselt probleemi lahendusele. Lõpuks hakkas asi tööle pärast mitut katset, mille käigus:

- eemaldasime ja ühendasime seadme uuesti,
- lülitasime mobiilis USB debugging arendaja seadetes mitu korda sisse ja välja,
- proovisime teist USB-porti.

Mis oli lihtne?

- Projekti kloonimine GitHubist ja seadistamine lokaalselt oli sujuv.
- Rakenduse testimine brauseris töötas probleemideta.

Mis oli keeruline?

- iOS emulaatori seadistamine (Xcode) - alguses ei avanenud GitHubist kloonitud projekt Xcodes.
- iOS-is muutuste kuvamine - iOS emulaator ei kuvanud rakenduse muudatusi

Töös osalesid kõik meeskonnaliikmed.