# **OS AARE 2S2020**

### Questões gerais relativas ao livro:

Todos os trechos de códigos apresentados no livro são extremamente importantes e portanto devem ser entendidos completamente. Façam os testes de mesa com cada um deles e após compilem e executem nas máquinas Linux que vocês devem ter instaladas. Esse é a malhor maneira de aprender.

Para aqueles que desejam aprender com profundidade o assunto, é muito recomendável que façam as atividades previstas ao final de cada um dos capítulos. A priori elas não serão cobradas com relação à nota final a ser atribuída à disciplina, mas são muito interessantes para aprofundamento do aprendizado.

#### Semana 3

#### **Capitulo 13 - The Abstraction: Address Spaces**

- 1. O que é espaço de endereçamento?
- 2. Em um modelo simples que não contempla multiprogramação, qual a direção de crescimento da heap? E da stack? Qual a razão dessas direções?
- 3. Quais as preocupações em termos de transparência, eficiência e proteção devemos ter em mente quando se trata de gestão de memória?

#### Capítulo 14 - Interlude: Memory API

1. Entender as questões envolvidas nas chamadas de malloc(), free(), principalmente o tratamento de retorno, a não alocação de memória antes de utilizá-la, as consequências de não desalocar memória alocada dinamicamente

## **Capítulo 15 - Mechanism: Address Translation**

- 1. Em que consiste realocação dinâmica? Como ela funciona? Quais são as funcionalidades de hardware necessárias para que este método possa ser utilizado?
- 2. Como se dá o fluxo da Limited Direct ExecutionProtocol (Dynamic Relocation)?

#### **Capítulo 16 - Segmentation**

- 1. Qual a razão para se utilizar segmentação?
- 2. Como se define qual o segmento utilizado a partir de um endereço dado?

## **Capítulo 17 - Mechanism: Address Translation**

- 1. Quais as estruturas de dados utilizadas para gerenciar espaços livres em memória?
- 2. Em caso de utilização de lista de livres, onde esta pode ser armazenada? Como funciona este armazenamento?
- 3. Quais os algoritmos utilizados para se alocar um processo em um pedaço de memória? Como eles funcionam?