# 《数学建模与最优化》课程作业

刘铭宸 软件工程 2003 班 U202010783 2022 年 12 月 14 日 目录 Mingchen Liu

# 目录

1	最速	下降法															2
	1.1	方法介绍															2
	1.2	迭代步骤															2
	1.3	编程实现															2
	1.4	结果分析															5
2	牛顿	法															5
	2.1	方法介绍															5
	2.2	迭代步骤															5
	2.3	编程实现															6
	2.4	结果分析															8
3	DFI	P方法															8
	3.1	方法介绍															8
	3.2	迭代步骤															8
	3.3	编程实现															9
	3.4	结果分析															12

# 1 最速下降法

#### 1.1 方法介绍

在基本迭代公式  $x_{k+1} = x_k + t_k p_k$  中,每次迭代搜索方向  $p_k$  取为目标函数 f(x) 的负梯度方向,即  $p_k = -\nabla f(x_k)$ ,而每次迭代的步长  $t_k$  取为最优步长,由此所确定的算法称为最速下降法。最速下降法是法国数学家 Cauchy 于 1874 年提出的,是求解无约束最优化问题最早使用的方法之一,也是现代优化方法的基础。

### 1.2 迭代步骤

已知目标函数 f(x) 及其梯度 g(x),终止限  $\varepsilon$ ,最速下降法的迭代步骤如下:

- 1. 选定初始点  $x_0$ , 置 k=0.
- 2. 计算  $g_k = g(x_k)$ .
- 3. 若  $||g_k|| < \varepsilon$ ,则  $x^* = x_k$ ,输出  $x^*$ ,结束;否则令  $p_k = -g_k$ ,由一维 搜索求步长  $t_k$ ,使得

$$f(x_k + t_k p_k) = \min_t f(x_k + t p_k), t > 0 \tag{1}$$

4.  $\diamondsuit x_{k+1} = x_k + t_k p_k$ ,  $\boxtimes k = k+1$ ,  $\bowtie 2$ .

#### 1.3 编程实现

例: 用最速下降法求函数  $f(x)=2x_1^2+x_2^2$  的极小点。设初始点为  $x_0=(1,1)^T, \varepsilon=1/10.$ 

根据老师关于最速下降法的介绍,编写代码如下:

```
import numpy as np
from sympy import *
import math
```

```
x1, x2, t = symbols('x1, _{\square}x2, _{\square}t')
5
6
        def func():
7
            return 2*pow(x1, 2) + pow(x2, 2)
8
9
        def grad (data):
10
            f = func()
11
            grad\_vec = [diff(f, x1), diff(f, x2)]
12
13
            grad = []
14
            for item in grad_vec:
15
                 grad.append(item.subs(x1, data[0]).subs(x2
                    , data[1]))
            return grad
16
17
18
        def grad_len(grad):
19
            vec_len = math. sqrt(pow(grad[0], 2) + pow(grad
                [1], 2)
20
            return vec len
21
        def zhudian(f):
22
23
            t_diff = diff(f)
24
            t_{min} = solve(t_{diff})
25
            return t_min
26
27
        \mathbf{def} main (X0, theta):
28
            f = func()
            grad\_vec = grad(X0)
29
            grad_length = grad_len(grad_vec)
30
            print ("梯度模长", grad_length)
31
32
            k = 0
            print("x"+str(k)+"=(",X0[0],",",X0[1],")")
33
```

```
34
           data_x = [0]
           data_y = [0]
35
           while grad_length > theta:
36
                k += 1
37
                p = -np.array(grad_vec)
38
               X = np.array(X0) + t*p
39
                t_{func} = f.subs(x1, X[0]).subs(x2, X[1])
40
                t_min = zhudian(t_func)
41
42
                X0 = np.array(X0) + t_min*p
43
                grad\_vec = grad(X0)
                grad_length = grad_len(grad_vec)
44
                print('梯度模长', grad_length)
45
                print("x"+str(k)+"=(",X0[0],",",X0[1],")")
46
47
                data_x. append (X0[0])
48
                data_y. append (X0[1])
           print("迭代次数:",k)
49
50
       if __name__ == '__main___':
51
52
           main([1, 1], 0.1)
```

计算结果如下图:

1.4 结果分析 Mingchen Liu

梯度模长 4.47213595499958 x0=(1,1) 梯度模长 0.9938079899999065 x1=(-1/9,4/9) 梯度模长 0.33126932999996883 x2=(2/27,2/27) 梯度模长 0.07361540666665974 x3=(-2/243,8/243) 迭代次数:3

函数极小值为: 8/6561

图 1: 最速下降法结果

#### 1.4 结果分析

结果显示, 最速下降法总共迭代了 3 次, 最终求得函数极小值为 8/6561, 此时自变量 x 为  $(-2/243,8/243)^T$ 。最终迭代误差为 0.07361540666665974,显然达到了实验预设误差要求。

# 2 牛顿法

## 2.1 方法介绍

Newton 法的基本思想是利用目标函数 f(x) 在迭代点  $x_k$  处的二次 Taylor 多项式作为二次函数,并用这个二次函数的极小点序列去逼近目标函数的极小点。

## 2.2 迭代步骤

已知目标函数 f(x), 终止限  $\varepsilon$ , Newton 法的迭代步骤如下:

1. 选定初始点  $x_0$ , 置 k = 0.

- 2. 计算  $g_k = \nabla f(x_k)$ .
- 3. 若  $||g_k|| < \varepsilon$ , 则  $x^* = x_k$ , 结束; 否则计算  $G_k = G(x_k) = \nabla^2 f(x_k)$ .
- 4. 由方程  $G_k p_k = -g_k$  解出  $p_k$ .
- 5.  $\diamondsuit x_{k+1} = x_k + p_k$ ,  $\boxtimes k = k+1$ ,  $\bowtie 2$ .

#### 2.3 编程实现

例: 试用 Newton 法求函数  $f(x_1,x_2) = x_1^2 + 4x_2^2$  的极小点, 初始点为  $x_0 = (1,1)^T$ ,精度要求  $10^{-6}$ . 根据老师关于 Newton 法的介绍,编写代码 如下:

```
1
        import numpy as np
 2
        \mathbf{def} \ \mathrm{fun}(\mathbf{x}):
 3
             return x[0] ** 2 + 4 * x[1] ** 2
 4
 5
        \mathbf{def} \ \mathrm{gfun}(\mathbf{x}):
 6
 7
             return np. array ([2 * x[0], 8 * x[1]], dtype=
                 float)
8
        def Gfun(x):
9
             return np.array([[2, 0], [0, 8]], dtype=float)
10
11
        def Newton (x0, eps=10 ** (-6)):
12
13
             xk, count = x0, 0
             print("梯度模长", np.linalg.norm(gfun(xk)))
14
             while np. linalg.norm(gfun(xk)) > eps:
15
                  count += 1
16
17
                  gk = gfun(xk)
                  Gk = Gfun(xk)
18
                  dk = -np. linalg.inv(Gk) @ gk
19
```

```
xk = xk + dk
20
              print("迭代次数: ",count)
21
              print("梯度模长", np.linalg.norm(gfun(xk))
22
          return xk, count
23
24
       if _{mane} = '_{main}':
25
          x0 = np.array([[1], [1]])
26
          x = Newton(x0)
27
          print('极小值点:', x[0].T, '极小值:', fun(x
28
             [0]))
```

#### 计算结果如下图:

2.4 结果分析 Mingchen Liu

梯度模长 8.246211251235321

迭代次数: 1 梯度模长 0.0

极小值点: [[0.0.]] 极小值: [0.]

图 2: Newton 法结果

### 2.4 结果分析

结果显示,Newton 法总共迭代了 1 次, 最终求得函数极小值为 0, 极小值点 x 为  $(0,0)^T$ ,最终迭代误差为 0, 得到了精确解,显然达到了实验预设误差要求。

# 3 DFP 方法

#### 3.1 方法介绍

DFP 方法是最早的拟牛顿法,该算法的核心是:通过迭代的方法,对  $H_{k+1}^{-1}$  做近似,迭代格式为  $D_{k+1} = D_k + \nabla D_k, k = 1, 2, \dots$ 

# 3.2 迭代步骤

```
已知目标函数f(x)及其梯度g(x),问题的维数n,终止限\varepsilon (1)选定初始点x_0,置H_0=I. (2)计算g_0,若\|g_0\|<\varepsilon,则输出x^*=x_0,结束;否则转(3). (3)取p_0=-H_0g_0=-g_0,置k=0,转(4). (4)一维搜索求t_k,使得f(x_k+t_kp_k)=\min_{t\geq 0}f(x_k+tp_k),令 x_{k+1}=x_k+t_kp_k,转(5). (5)计算g_{k+1},若\|g_{k+1}\|<\varepsilon,则输出x^*=x_{k+1},结束;否则转(6). (6)若k+1=n,令x_0=x_n,转(3);否则,转(7). (7)计算 \delta_{k+1}=x_{k+1}-x_k, \quad \gamma_{k+1}=g_{k+1}-g_k \\ H_{k+1}=H_k+\frac{\delta_{k+1}\delta_{k+1}^T}{\delta_{k+1}^T\gamma_{k+1}}-\frac{H_k\gamma_{k+1}\gamma_{k+1}^TH_k}{\gamma_{k+1}^TH_k\gamma_{k+1}} \\ p_{k+1}=-H_{k+1}g_{k+1} 置k=1,转(4).
```

图 3: DFP 方法迭代步骤

#### 3.3 编程实现

例: 用 DFP 方法求函数  $f(x_1,x_2) = x_1^2 + 4x_2^2$  的极小点。初始点为  $x_0 = (1,1)^T$ ,精度要求  $10^{-6}$ .

根据老师关于 DFP 方法的介绍,编写代码如下:

```
1
        import numpy as np
        import sympy as sp
2
3
        def jacobian (f,x):
4
             a, b=np. shape(x)
             x1, x2=sp.symbols('x1_{\square}x2')
5
             x3 = [x1, x2]
6
             df = np. array([[0.00000], [0.00000]])
7
8
             for i in range (a):
                  df[i,0] = sp. diff(f,x3[i]).subs({x1:x[0][0]},
9
                     x2:x[1][0]
10
             return df
11
```

```
12
       \mathbf{def} hesse (f, x):
13
            a, b=np.shape(x)
            x1, x2=sp.symbols('x1_{\square}x2')
14
            x3 = [x1, x2]
15
            G=np.zeros((a,a))
16
            for i in range(a):
17
                 for j in range(a):
18
                     G[i,j] = sp. diff(f,x3[i],x3[j]).subs({x1}
19
                        : x [0][0], x2 : x[1][0] 
20
            return G
21
22
       def dfp_newton(f, x, iters):
23
            a = 1
24
            H = np.eye(2)
            G=hesse(f,x)
25
26
            epsilon = 1e-6
27
            for i in range(1, iters):
28
                 g = jacobian(f, x)
                 if i == 1:
29
                     print (" | | g0 | | = ", np. linalg.norm(g))
30
                 else:
31
                     print("||g(k+1)||=",np.linalg.norm(g))
32
33
                 if np.linalg.norm(g) < epsilon:
                     xbest = []
34
                     for a in x:
35
                          xbest.append(a[0])
36
                     break
37
                 d = -np. dot(H, g)
38
                 a=-(np.dot(g.T,d)/np.dot(d.T,np.dot(G,d)))
39
40
                 x_new = x +a*d
                 41
```

```
print("x=",x_new)
42
                   g_new = jacobian(f, x_new)
43
44
                   y = g_new - g
45
                   s = x_new - x
                  H=H+np. dot(s,s.T)/np. dot(s.T,y)-np. dot(H,
46
                      \operatorname{np.dot}(y,\operatorname{np.dot}(y.T,H)))/\operatorname{np.dot}(y.T,\operatorname{np.}
                      dot(H, y)
                  G=hesse (f,x_new)
47
48
                   x = x_new
49
              return xbest
50
        x1, x2=sp.symbols('x1_{\square}x2')
51
52
        x=np.array([[1],[1]])
        f=x1**2+4*x2**2
53
        X = dfp_newton(f, x, 20)
54
        print("极小值为:",X[0]**2+4*X[1]**2)
55
```

#### 计算结果如下图:

3.4 结果分析 Mingchen Liu

```
||g0||= 8.246211251235321
第 1 次迭代

X= [[ 0.73846154]
  [-0.04615385]]
  ||g(k+1)||= 1.5223774617665211
第 2 次迭代

X= [[ 1.11022302e-16]
  [-5.55111512e-17]]
  ||g(k+1)||= 4.965068306494546e-16
  极小值为: 2.465190328815662e-32
```

图 4: DFP 方法结果

#### 3.4 结果分析

结果显示,DFP 方法总共迭代了 2 次, 最终求得函数的极小值为  $2.465 \times 10^{-32}$ ,此时自变量 x 为  $(1.110 \times 10^{-16}, -5.551 \times 10^{-17})^T$ ,最终迭代误差为  $4.965 \times 10^{-16}$ ,显然达到了实验预设误差要求。

感谢卢力老师一学期的教学!