**Espadachim**

Espadachim é uma classe bastante balanceada em relação a dano/velocidade.

Equipada com espadas de uma mão, o espadachim pode no futuro obter a habilidade de equipar 2 espadas ao mesmo tempo, dobrando seu ataque.

**Habilidades**

|  |  |
| --- | --- |
| Rage Spike | Habilidade de dash com 6 tiles de alcance. |
| Impacto | Ataca o oponente 4 vezes seguidas alternando as direções. |
| Corte Incandescente | Ataca o oponente 2 vezes + 3 hits de queimadura. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |