

Manual de usuario Para el CLue-Chihiro Edición

En el juego se tendrán 4 investigadores:

- Chihiro
- Haku
- No fase
- BB

Se tendrán 5 sospechosos:

- Zeniba
- Yubaba
- Sapo
- Lin
- Kamashi

Se tendrán 5 locaciones:

- Puente
- Trabajo Kamashi
- Oficina Yubaba
- Casa Zeniba
- Dormitorios

Se tendrán 5 pistas:

- Un trozo de carbón
- Un trozo de oro
- Un trapo mojado
- Un ratón
- Un hilo suelto

El juego inicia teniendo 5 acciones para realizar, en cada locación se podrán tomar 2 decisiones, hablar con la persona que se encuentra en el lugar o por otra parte investigar el sitio, cada acción nos ira dando pistas de quien y como fue que secuestraron a los padres de Chihiro.

Al final de nuestras acciones deberemos tener una conclusión sobre el raptor y la pista que nos llevo a esa persona junto al lugar donde se llevo a cabo el hurto.

Espero sea de su agrado y puedan disfrutarlo.