

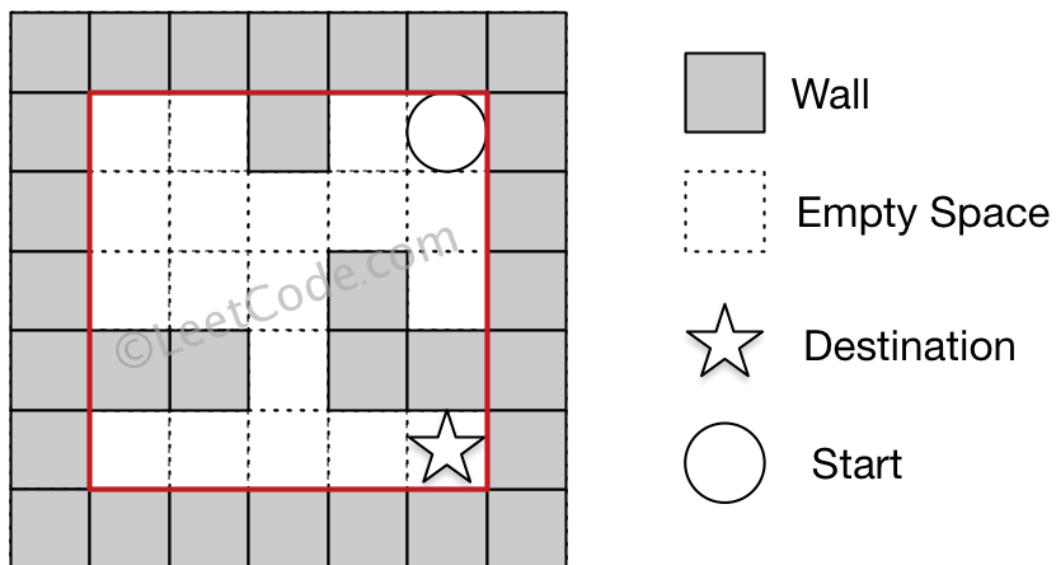
1. 题目

由空地和墙组成的迷宫中有一个球。球可以向上下左右四个方向滚动，但在遇到墙壁前不会停止滚动。当球停下时，可以选择下一个方向。

给定球的起始位置，目的地和迷宫，判断球能否在目的地停下。

迷宫由一个 0 和 1 的二维数组表示。1 表示墙壁，0 表示空地。你可以假定迷宫的边缘都是墙壁。起始位置和目的地的坐标通过行号和列号给出。

示例 1:



输入 1: 迷宫由以下二维数组表示

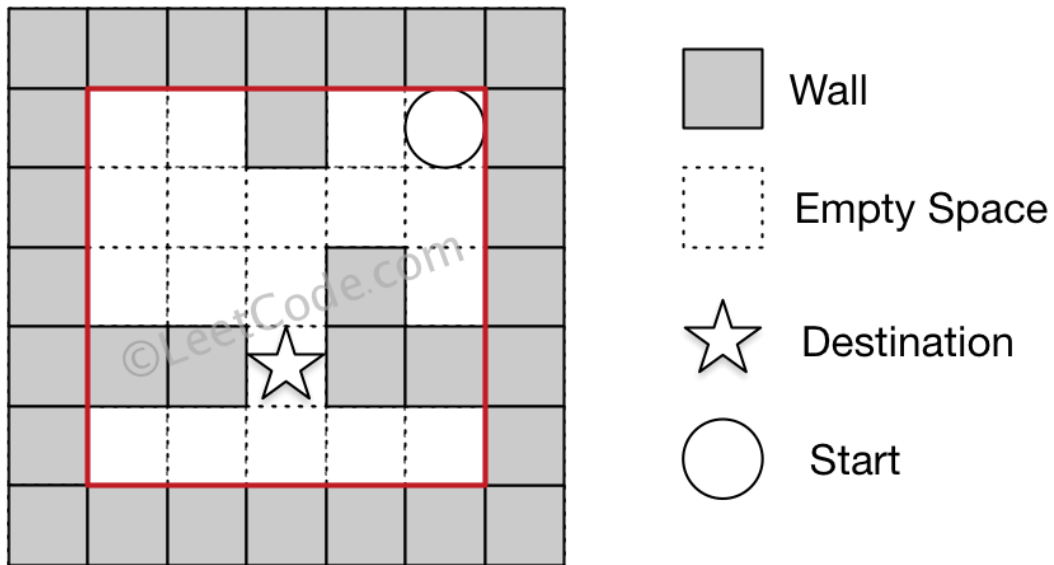
```
00100
00000
00010
11011
00000
```

输入 2: 起始位置坐标 (rowStart, colStart) = (0, 4)

输入 3: 目的地坐标 (rowDest, colDest) = (4, 4)

输出: true

解析: 一个可能的路径是：左 -> 下 -> 左 -> 下 -> 右 -> 下 -> 右。



输入 1: 迷宫由以下二维数组表示

```
00100
00000
00010
11011
00000
```

输入 2: 起始位置坐标 (rowStart, colStart) = (0, 4)

输入 3: 目的地坐标 (rowDest, colDest) = (3, 2)

输出: false

解析: 没有能够使球停在目的地的路径。

注意:

迷宫中只有一个球和一个目的地。

球和目的地都在空地上，且初始时它们不在同一位置。

给定的迷宫不包括边界 (如图中的红色矩形)，但你可以假设迷宫的边缘都是墙壁。

迷宫至少包括 2 块空地，行数和列数均不超过 100。