510. 二叉搜索树中的中序后继 Ⅱ 🖭



给定一棵二叉搜索树和其中的一个节点 node , 找到该节点在树中的中序后继。如果节点没有中序后继,请返回 null 。

 \odot

一个节点 node 的中序后继是键值比 node.val 大所有的节点中键值最小的那个。

你可以直接访问结点,但无法直接访问树。每个节点都会有其父节点的引用。节点 Node 定义如下:

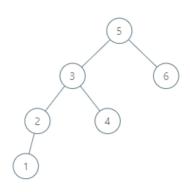
```
class Node {
   public int val;
   public Node left;
   public Node right;
   public Node parent;
}
```

示例 1:



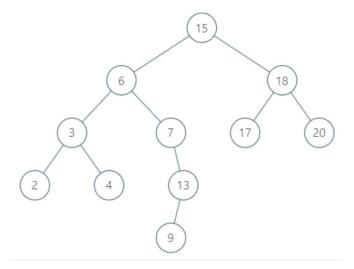
```
输入: tree = [2,1,3], node = 1
输出: 2
解析: 1 的中序后继结点是 2 。注意节点和返回值都是 Node 类型的。
```

示例 2:



```
输入: tree = [5,3,6,2,4,null,null,1], node = 6
输出: null
解析: 该结点没有中序后继,因此返回 null。
```

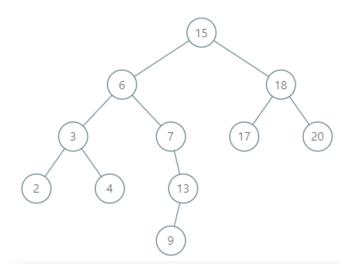
示例 3:



输入: tree =

node = 15 **输出:** 17

示例 4:



输入: tree =

node = 13 **输出:** 15

示例 5:

输入: tree = [0], node = 0

输出: null



```
1 /*
 2 // Definition for a Node.
3 class Node {
 4 public:
 5
      int val;
     Node* left;
 6
7
     Node* right;
8 Node* parent;
9 };
10 */
11
12 class Solution {
13 public:
     Node* inorderSuccessor(Node* node) {
14
15
16
      }
17 };
```