

# Programowanie gier w PyGame

Łukasz Milewski

Uniwersytet Wrocławski

April 19, 2011, Wrocław

# Target

## Dla kogo jest ten wykład?

- Początkujący programiści
- Osoby chcę tworzyć gry dla zabawy
- Osoby oczekujące 'szybkich' efektów
- Chętni do uczenia się nowych rzeczy

## Dla kogo to nie jest wykład?

- Nastawieni na komercyjny gamedev
- Zaawansowani programiści
- Osoby chcące tworzyć gry na konsole