

# Rapport de Conception

Projet N°2 : Gestion des ressources humaines, documents  
et activités

## Partie 1 : Gestion des ressources humaines



Réalisé par :

Marzouky Loubna  
Hihi Anbar  
Lmoutawakil Mohammed  
Tilimsani Youssef  
Rafia Abderrahim  
Mourafi Othmane

# Sommaire

|     |  |   |
|-----|--|---|
| 1-  | Cadrage du projet  |   |
| 1-1 | Définition du projet .....                               | 2 |
| 1-2 | Objectif du projet .....                                 | 2 |
| 1-3 | Périmètre .....  | 2 |
| 2-  | Analyse et spécification des besoins                     |   |
| 2-1 | Les acteurs.....   | 2 |
| 2-2 | Diagramme de Use Case .....                              | 3 |
| 2-3 | Description diagramme d'Use Case .....                   | 3 |
| 2-4 | Spécifications supplémentaires .....                     | 5 |
| 3-  | Description textuelle et graphique des cas d'utilisation |   |
| 3-1 | Cas d'utilisation 1.....                                 | 4 |
| 3-2 | Cas d'utilisation 2 .....                                | 5 |
| 3-3 | Cas d'utilisation 3.....                                 | 6 |
| 3-4 | Cas d'utilisation 4 .....                                | 7 |
| 3-5 | Cas d'utilisation 5.....                                 | 8 |
| 4   | Dossier de conception                                    |   |
| 4-1 | Diagramme de classe d'analyse .....                      | 9 |
| 4-2 | Maquette IHM .....                                       | 9 |

## 1- Cadrage du projet :

## 1-1 Définition du projet :

C'est une application qui permet de gérer les informations de ressources humaines, les activités et les documents.

## 1-2 Objectif du projet

L'objectif de cette application est de permettre à l'administrateur une gestion aisée des différentes ressources existantes dans son département, des documents utilisés qui nécessitent un suivi particulier et des différentes activités ayant lieu dans son département.

L'application permet aussi aux professeurs et aux étudiants la gestion de leurs propres informations, ainsi que la consultation d'autres ressources.

## 1-3 Périmètre

Les comptes des différents ressources sont enregistrés dans le système, l'application n'assure pas une inscription des ressources.

## 2- Analyse et spécifications du besoin :

## 2-1 Définition des acteurs :

L'administrateur : C'est celui qui a tous les droits d'accès à l'application, il peut ajouter des ressources, les modifier, les supprimer et peut consulter les listes des ressources et faire des recherches rapides ou par critères.

Le professeur : c'est un utilisateur de l'application, il peut consulter ses informations et faire des recherches.

## 2-2 Diagramme de Use Case :

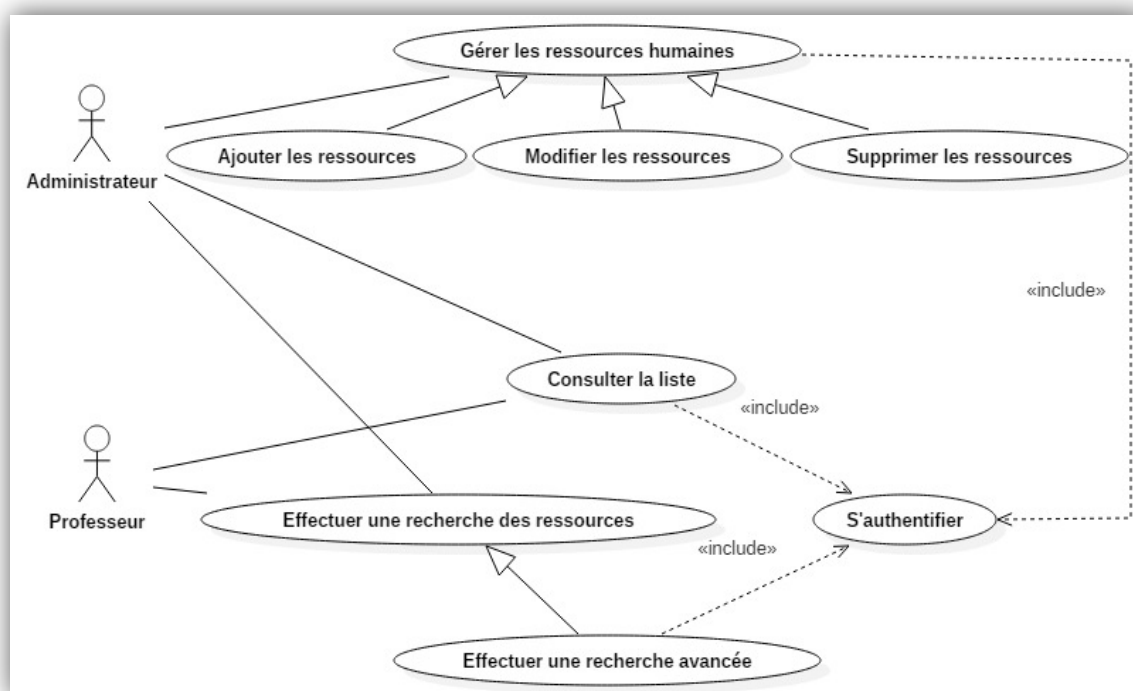


Figure 1 : Diagramme de Use Case

## 2-3 Description de diagramme d'Use Case :

Le diagramme de cas d'utilisation (figure 1) représente des fonctionnalités de base permettant à l'administrateur la gestion des ressources humaines via l'application web.

Ce diagramme identifie des acteurs chargés des opérations.

L'administrateur se charge de l'ajout (UC1), la modification (UC2) et la suppression de différentes ressources humaines enregistrées dans l'application web (UC3), ainsi que la consultation des listes des ressources (UC4), et la possibilité de faire des recherches rapides ou bien par critères (UC5).

Le professeur est un utilisateur de l'application, il peut consulter les listes des ressources (UC4) et faire des recherches rapides ou bien par critères (UC5).

Le wiki intégré dans le système, est un acteur système qui permet le suivi des avis et des notes.

Toutes ces opérations (UC1, UC2, UC3, UC4, UC5) nécessitent une authentification au système.

## 3- Description textuelle et graphique des cas d'utilisation

### 3-1 cas d'utilisation 1

#### 3-1-1 Description textuelle :

**UC « Ajouter une ressource » :** L'intérêt de ce use case est de permettre à l'administrateur la possibilité d'ajouter une ressource.

#### Fiche Descriptive :

Nom : Ajouter ressources

Intention : Réaliser l'opération de base de la gestion des ressources humaines : Ajoute une ressource.

Acteur : L'administrateur

Préconditions :

- L'application n'assure pas l'inscription de la ressource humaine ; les emails et leurs mots de passe existent déjà dans la base de données de l'application.

Poste-conditions :

- L'opération validée est enregistrée dans la base de données.

- Mise à jour de la liste correspondante.

Enchainements :

- Création de l'objet ressource.

- Ajout de l'objet ressource dans sa liste correspondante.

## 3-1-2 Description graphique :

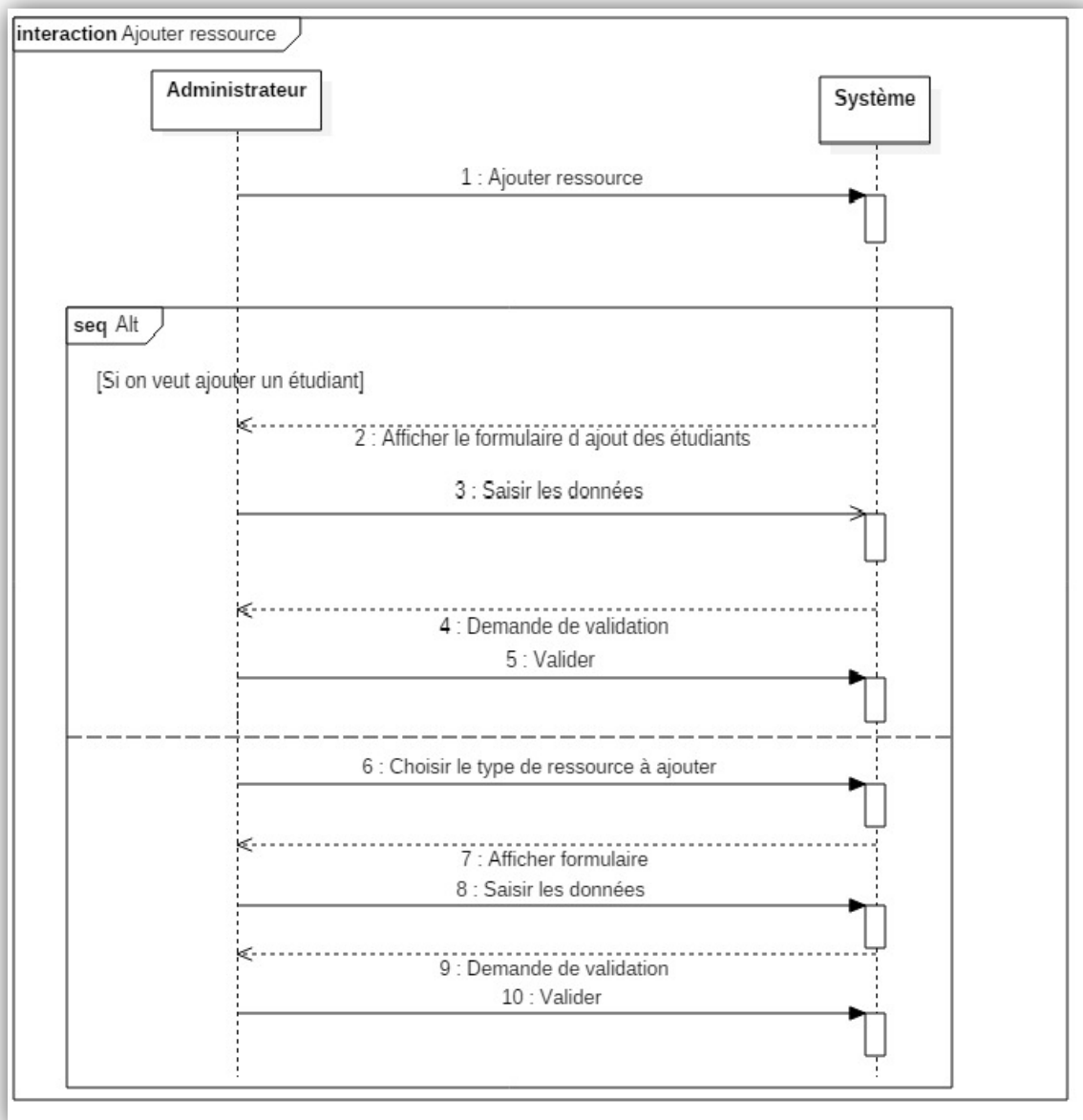


Figure 2 : Diagramme de séquence système : Ajouter une ressource

## 3-2 cas d'utilisation 2

## 3-2-1 Description textuelle :

**UC « Supprimer une ressource » :** L'intérêt de ce use case est de permettre à l'administrateur la possibilité de supprimer une ressource.

**Fiche Descriptive :**

Nom : Supprimer une ressource

Intention : Réaliser l'opération de base de la gestion des ressources humaines : Supprimer une ressource.

Acteur : L'administrateur

Préconditions :

NB : Les mêmes conditions que l'Use Case : Ajouter une ressource.

Poste-conditions :

NB : Les mêmes conditions que l'Use Case : Ajouter une ressource.

Enchainements :

Suppression de la ressource.

Validation de la suppression.

Mise à jour de la liste correspondante.

### 3-2-2 Description graphique

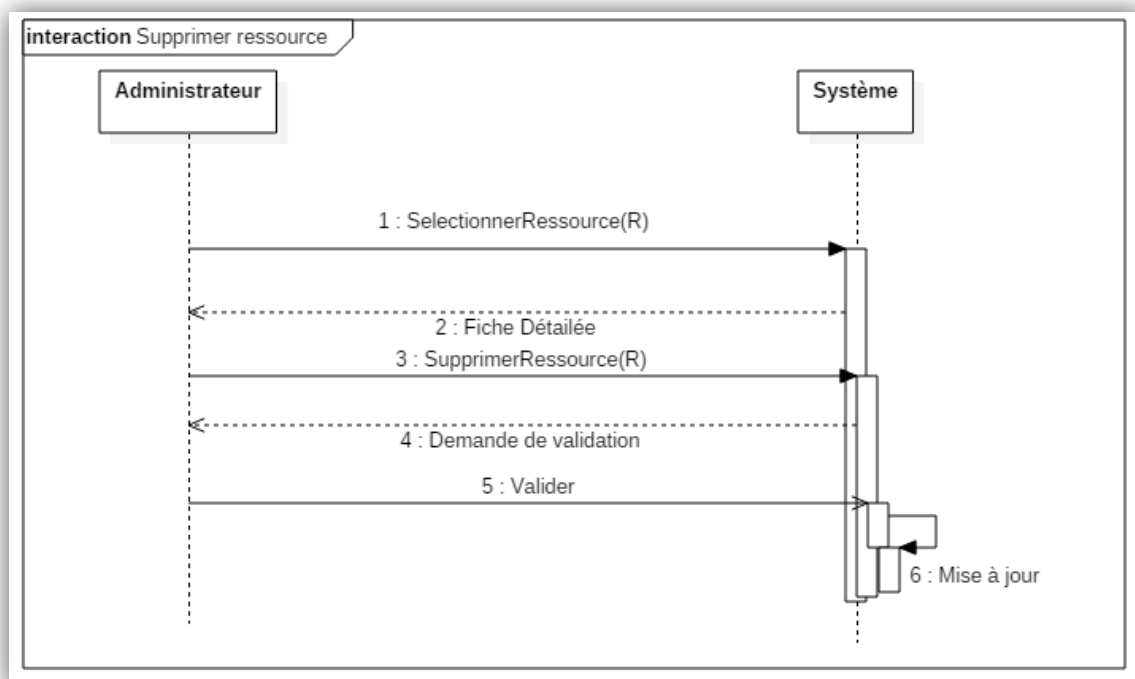


Figure 3 : Diagramme de séquence système : Supprimer une ressource

### 3-3 cas d'utilisation 3

#### 3-3-1 Description textuelle

**UC « Modifier une ressource »:** L'intérêt de ce use case est de permettre à l'administrateur la possibilité de supprimer une ressource.

#### Fiche Descriptive

Nom : Modification d'une ressource

Intention : Réaliser l'opération de base de la gestion des ressources humaines : Modifier une ressource.

Acteur : L'administrateur

Préconditions :

NB : Les mêmes conditions que l'Use Case : Ajouter une ressource.

Poste-conditions :

NB : Les mêmes conditions que l'Use Case : Ajouter une ressource.

Enchainements :

Modification de la ressource.

Validation de la modification.

Mise à jour de la liste correspondante.

### 3-3-2 Description graphique :

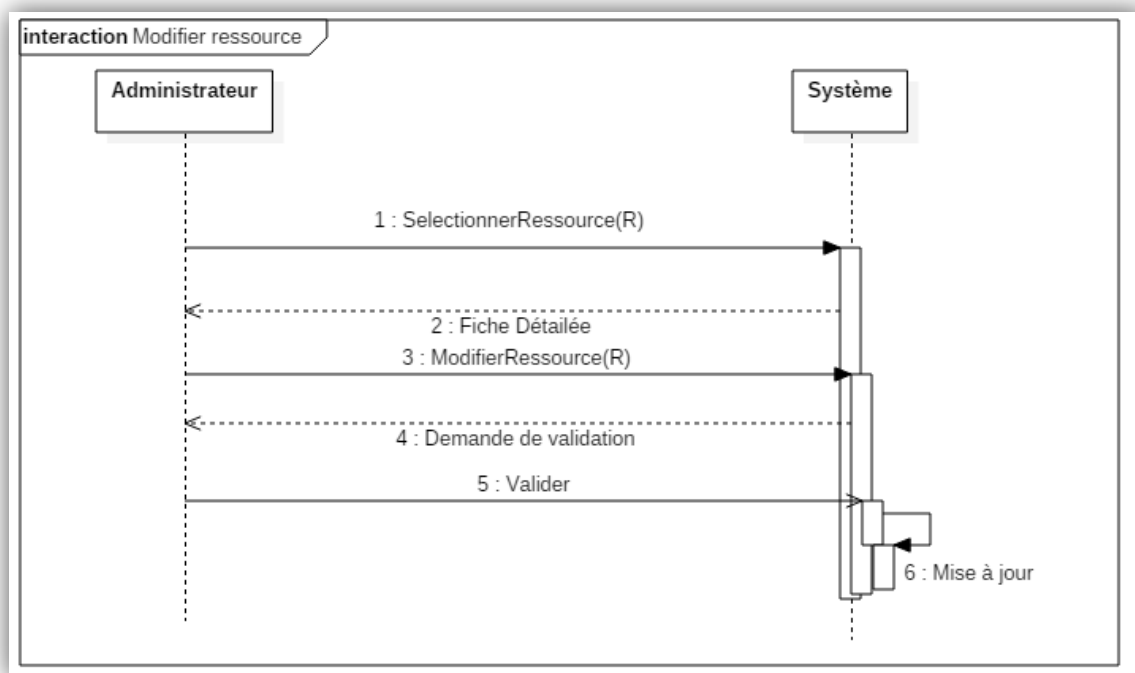


Figure 4 : Diagramme de séquence système : Modifier une ressource

### 3-4 cas d'utilisation 4

#### 3-4-1 Description textuelle :

UC « Consulter la liste »: L'intérêt de ce use case est de permettre à l'administrateur la possibilité de consulter les listes des ressources.

#### Fiche Descriptive :

Nom : Consulter la liste des ressources

Intention : Réaliser l'opération de base de la gestion des ressources humaines : consulter une liste des ressources.

Acteur : L'administrateur

Préconditions :

La liste doit exister dans le système.

Poste-conditions :

liste affichée pour l'administrateur.

Enchainements :

Choisir la liste à afficher.

Afficher la liste.

### 3-4-2 Description graphique

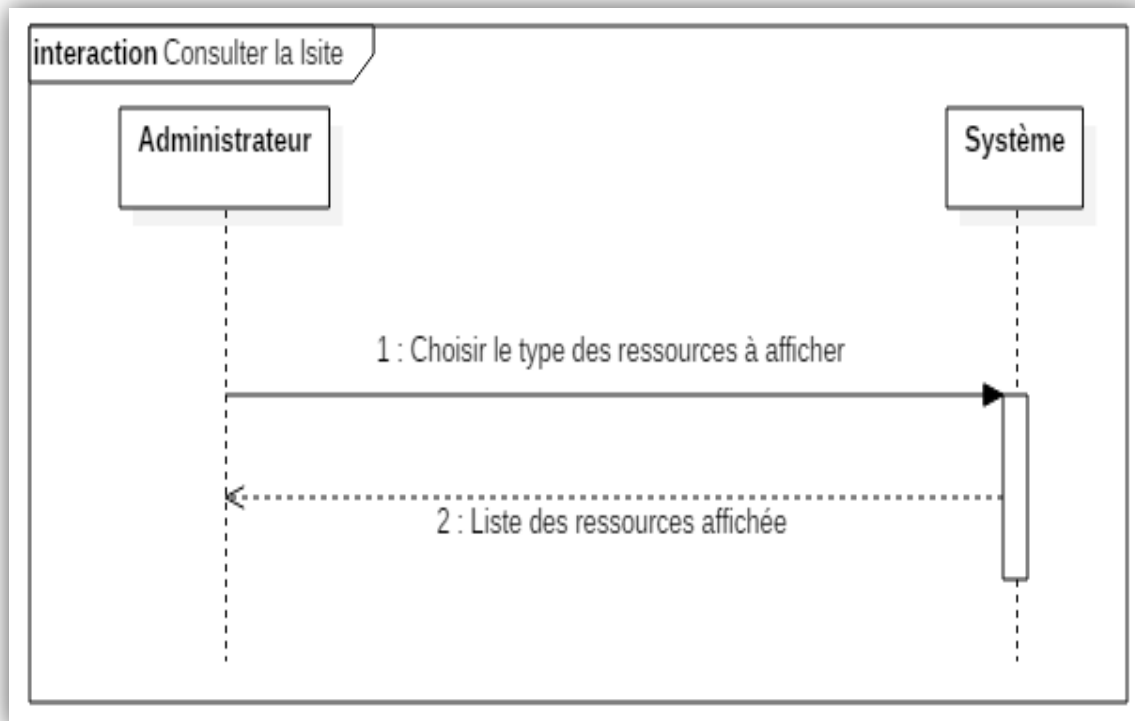


Figure 5 : Diagramme de séquence système : Consulter une ressource

### 3-5 cas d'utilisation 5

#### 3-5-1 Description textuelle :

UC « **Faire une recherche** »: L'intérêt de ce use case est de permettre à l'administrateur la possibilité de chercher une ressource déterminée.

#### Fiche Descriptive :

Nom : Chercher une ressource

Intention : Réaliser l'opération de base de la gestion des ressources humaines : chercher une ressource.

Acteur : L'administrateur

Préconditions :

La ressource doit exister.

Poste-conditions :

les détails des ressources sont affichés.

Enchainements :

Choisir une recherche simple ou par critères

Saisir les critères de recherche pour la recherche avancée



## 3-5-2 Description graphique

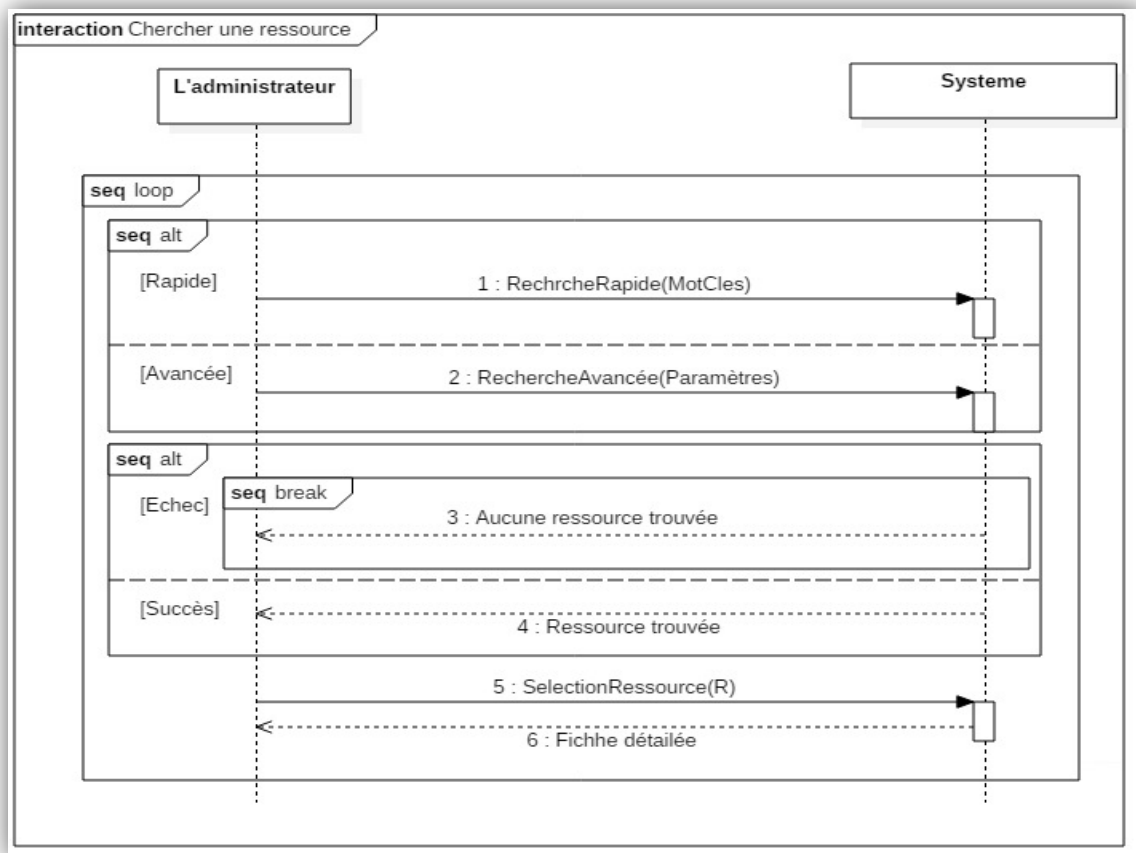


Figure 6 : Diagramme de séquence : Chercher une ressource

## 4- Dossier de conception

## 4-1 Diagramme de classe d'analyse

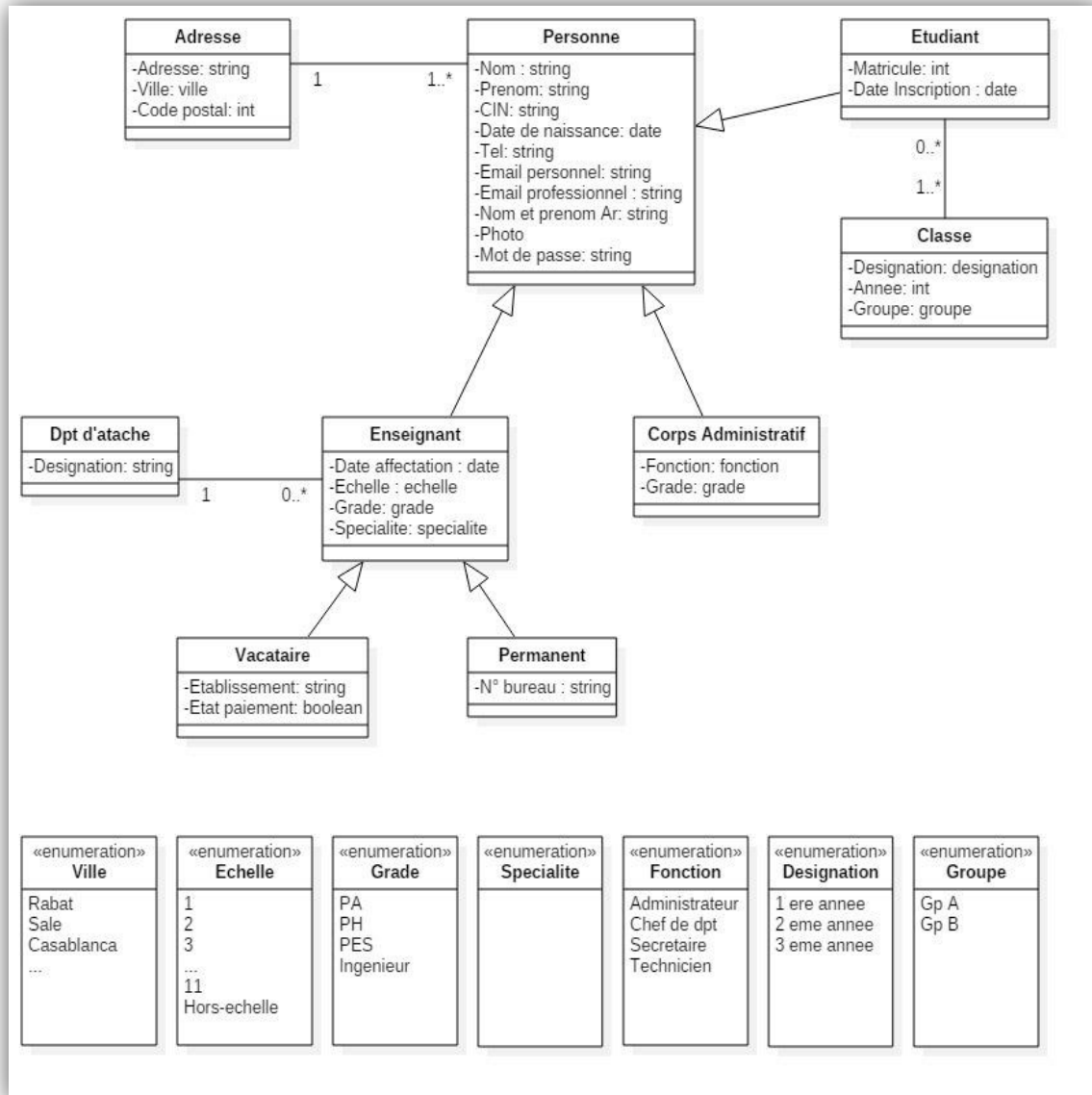


Figure 7 : Diagramme de classe d'analyse



Figure 9 : Maquette Liste des ressources

Hand-drawn wireframe of a web application for adding a resource. The interface includes a navigation bar with links like 'Ressources', 'Documents', 'Activités', and 'Emplois du temps'. A breadcrumb trail shows 'Home > Ressources > Etudiants > Ajouter'. The main form is titled 'Informations' and contains fields for 'Nom', 'Prénom', 'Adresse', 'Date de Naissance', 'Nationalité', 'Courriel', 'Tel', and 'Photo'. There are also dropdown menus for 'Promotion' and a 'Sélectionner...' button for the photo. At the bottom, there are 'Annuler' and 'Enregistrer' buttons.

Figure 10 : Maquette Ajouter une ressource