

HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN

Lập trình Python

Sinh viên thực hiện:

Họ và tên : Lương Minh Quý

Mã SV: B22DCKH099

Hà Nội, ngày 3/11/2023

- Câu 1: Thu thập dữ liệu thống kê [*] của tất cả các cầu thủ có số phút thi đấu nhiều hơn 90 phút tại giải bóng đá ngoại hạng Anh mùa 2023-2024.
- Ý tưởng :
 - Sử dụng thư viện BeautifulSoup và requests để lấy dữ liệu từ trên trang web về
 - Cách cài đặt : dung lệnh “pip install BeautifulSoup requests” để cài đặt hai thư viện
 - Ta chia những chỉ số thành nhiều phần trong cùng 1 table để dễ dàng sử lý
 - Ta có thể chia các chỉ số thành 10 phần sau:
 - + Base_data
 - + Goalkeep_data
 - + Shooting_data
 - + Passing_data
 - + Goalshot_data
 - + Defensive_data
 - + Possess_data
 - + Playtime_data
 - + Miscell_data
- Đầu tiên , ta thu thập dữ liệu về các đội bóng tham gia ngoại hạng Anh bằng 2 thư viện nói trên (Hình 1.1)

```
url='https://fbref.com/en/comps/9/2023-2024/2023-2024-Premier-League-Stats'
r=requests.get(url)
soup=BeautifulSoup(r.content, 'html.parser')
table=soup.find('table',{
    'class': 'stats_table sortable min_width force_mobilize',
    'id': 'results2023-202491_overall'
})
#Danh sách chứa các đội bóng và url đến đội bóng đó
teams_data=[]
#Tìm các thẻ <a> trong <tbody> của table
tbody = table.find('tbody')
teams = tbody.find_all('a', href=True)
#Đưa dữ liệu về tên và link đội bóng vào danh sách
for team in teams :
    if "squads" in team['href']:
        team_name=team.text.strip()
        team_url="https://fbref.com" + team['href']
        teams_data.append([team_name,team_url])
```

(Hình 1.1)

- Tiếp theo tạo 10 danh sách ứng vs 10 phần dữ liệu đã được chia r ava thu thập dữ liệu (Hình 1.2)

```
for team in teams_data:
    print(f"Đang cào dữ liệu đội {team[0]}...")
    r = requests.get(team[1])
    soup = BeautifulSoup(r.content, 'html.parser')

    crawl_base_data(soup, team[0], base_data, ok)
    crawl_goalkeep_data(soup, team[0], goalkeep_data, ok)
    crawl_shooting_data(soup, team[0], shooting_data, ok)
    crawl_passing_data(soup, team[0], passing_data, ok)
    crawl_passtype_data(soup, team[0], passtype_data, ok)
    crawl_goalshot_data(soup, team[0], goalshot_data, ok)
    crawl_defensive_data(soup, team[0], defensive_data, ok)
    crawl_possess_data(soup, team[0], possess_data, ok)
    crawl_playtime_data(soup, team[0], playtime_data, ok)
    crawl_miscl_data(soup, team[0], miscl_data, ok)

    print(f'Đã cào xong đội {team[0]}...')
    ok += 1
    time.sleep(4)
```

(Hình 1.2)

- Từ danh sách các đội tìm được , tiến hành lấy thông tin từ các đội ở từng bảng và đưa vào danh sách , mỗi data sẽ tương ứng vs 1 hàm riêng , minh họa hàm tìm base_data (Hình 1.3)

```
def crawl_base_data(soup, team_name, base_data, ok):
    """Hàm tìm dữ liệu base_data của một đội bóng."""
    table = soup.find('table', {'class': 'stats_table sortable min_width', 'id': 'stats_standard_9'})
    if ok == 1:
        b = ["Team"]
        thead = table.find('thead').find_all('tr')
        for x in thead[1]:
            if x.text.strip() != "":
                b.append(x.text.strip())
        base_data.append(b)
    tbody = table.find('tbody').find_all('tr')
    for y in tbody:
        tmp = [team_name]
        for x in y:
            tmp.append(x.text.strip() if x.text.strip() else "N/a")
        base_data.append(tmp)
```

(Hình 1.3)

- Sau khi tìm được tất cả các dữ liệu cần thiết , t chuyển tất cả các list tìm được thành dataframe và đưa hết vào 1 list chứa , minh họa cho vc chuyển list base_data thành df và đưa vào list chứa, những hàm khác tương tự (Hình 1.4)

```
#Tạo 1 list chứa tất cả các df
all_df=[]
#Chuyển đổi list thành Dataframe và loại bỏ những hàng không cần thiết
base_data_df=pd.DataFrame(base_data[1:],columns=base_data[0])
base_data_df=base_data_df.drop(['90s','Gls','G+A','PK','npG+xAG','Matches'],axis=1)
all_df.append(base_data_df.drop_duplicates(subset='Player'))
```

(Hình 1.4)

- Cuối cùng, ta lấy tổng hợp tất cả các df bằng outer join đồng thời loại bỏ trùng lặp và thêm điều kiện số phút thi đấu phải lớn hơn 90 (Hình 1.5)

```
#Outer join hết tất cả các df trong list all_df
result = reduce(lambda left, right: pd.merge(left, right, on=['Player'], how='outer'),all_df)
#Loại bỏ trùng lặp
result=result.drop_duplicates()
result = result.groupby('Player').first().reset_index()
result=result.T.drop_duplicates().T
#Loại các cầu thủ có chỉ số Min bé hơn 90 hoặc N/a
def ch(a:str):
    if a=='N/a' :
        return 0
    return int(a.replace(',',''))
a=list(result['Min'].values)
b=[x for x in a if ch(x)>90]
result=result[result['Min'].isin(b)].reset_index(drop=True)
print(result)
#Ghi thông tin vào file csv
# result.to_csv("results.csv",index=False)
```

(Hình 1.5)

- Câu 2 : Từ những thông tin từ file results.csvs , thực hiện các yêu cầu
 - Tìm top 3 cầu thủ có điểm cao nhất và thấp nhất ở mỗi chỉ số (Hình 2.1)
- + Ý tưởng :
- _ Đầu tiên ta lọc ra các column có kiểu số
 - _ Tiếp đó tìm ra 3 cầu thủ có chỉ số cao nhất và thấp nhất ứng với từng column và đưa vào list_column
 - _tạo 1 dataframe được tạo nên từ các list column

```
def find_top_bottom_players(df):
    numeric_cols = df.select_dtypes(include=['number']).columns
    result_top = pd.DataFrame()
    for col in numeric_cols:
        top_3 = df.nlargest(3, col)['Name'].values
        bottom_3 = df.nsmallest(3, col)['Name'].values
        result_top[col] = np.concatenate((top_3, bottom_3))
    print("Top 3 và Bottom 3 cầu thủ cho từng chỉ số:")
    print(result_top)
```

(Hình 2.1)

+ Kết quả sau khi chạy code :

top3 và bottom 3 cầu thủ của từng chỉ số	Age	MP	Starts	Goals	Assists	OG	Recov	Won	Lost	Won%
0	Mike Moore	Jonny Castro	Zack Nelson	Aleksandar Mitrović	Alex Matos	Borke Petrović	Andrey Santos	Aaron Ramsdale	Zack Nelson	Anass Zaroury
1	Ethan Nwaneri	Joshua Acheampong	Andrey Santos	Alex Iwobi	Alex Iwobi	Aaron Hickey	Antwoine Hackford	Thomas Strakosha	Alex Iwobi	Andros Townsend
2	Leon Chiwome	Amadou Diallo	Antwoine Hackford	Alex Matos	Aleksandar Mitrović	Aaron Ramsdale	Mason Burnstow	Antwoine Hackford	Stefan Ortega	Antwoine Hackford
3	Yunus Emre Konak	Yunus Emre Konak	Yunus Emre Konak	Yunus Emre Konak	Yunus Emre Konak	Yunus Emre Konak	Yunus Emre Konak	Yunus Emre Konak	Yunus Emre Konak	Zack Nelson
4	Zak Sturges	Zak Sturges	Zak Sturges	Zak Sturges	Zak Sturges	Zak Sturges	Zak Sturges	Zak Sturges	Zak Sturges	Zak Sturges
5	Álvaro Carreras	Álvaro Carreras	Álvaro Carreras	Álvaro Carreras	Álvaro Carreras	Álvaro Carreras	Álvaro Carreras	Álvaro Carreras	Álvaro Carreras	Álvaro Carreras

- Tìm trung vị của mỗi chỉ số. Tìm trung bình và độ lệch chuẩn của mỗi chỉ số cho các cầu thủ trong toàn giải và của mỗi đội

+ Ý tưởng :

_ Đối với toàn bộ các cầu thủ thì ta có 3 bảng tìm về median, mean, std đối với mỗi chỉ số, sau khi tìm được thì t chỉ cần nối column của chúng lại tạo thành 1 dataframe mới (Hình 2.2)

```
numeric_cols = df.select_dtypes(include=['number']).columns
# Thống kê cho toàn giải
overall_stats = {
    'Team': ['All'],
    **{f'{col}_median': [df[col].median()] for col in numeric_cols},
    **{f'{col}_mean': [df[col].mean()] for col in numeric_cols},
    **{f'{col}_std': [df[col].std()] for col in numeric_cols},
}
overall_df = pd.DataFrame(overall_stats)
```

(Hình 2.2)

_ Còn đối vs đội cũng vậy , ta cũng có 3 bảng về median, mean, std đối vs mỗi chỉ số được group theo "team" , từ đó ra nối column chúng lại tạo thành 1 dataframe2 mới (Hình 2.3)

```
# Thống kê cho từng đội
team_stats = df.groupby('Team')[numeric_cols].agg(['median', 'mean', 'std']).round(2)
team_stats.columns = [f'{col}_{stat}' for col, stat in team_stats.columns]
team_stats.reset_index(inplace=True)
```

(Hình 2.3)

_Cuối cùng ta nối df1 và df2 theo hàng bằng hàm concat và thêm dữ liệu vào file result2.csv (Hình 2.4)

```
# Kết hợp và lưu kết quả
final_df = pd.concat([overall_df, team_stats], ignore_index=True)
# final_df.to_csv('results2.csv', index=False)
print(final_df)
```

(Hình 2.4)

- Vẽ histogram phân bố của mỗi chỉ số của các cầu thủ trong toàn giải và mỗi đội (Hình 2.5)
+ Đầu tiên ta vẽ biểu đồ cho toàn giải (Hình 2.5) , sau đó ta tạo thêm thư mục để lưu trữ từng biểu đồ một (Hình 2.5)

```
def generate_histograms(df):
    def save_histograms(data, folder, title_prefix=""):
        os.makedirs(folder, exist_ok=True)
        for col in data.select_dtypes(include=['number']).columns:
            plt.figure(figsize=(8, 6))
            sns.histplot(data[col], bins=20, kde=True)
            plt.title(f'{title_prefix} {col}')
            plt.xlabel(col)
            plt.ylabel('Số lượng cầu thủ')
            plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.5)
            plt.savefig(os.path.join(folder, f"{col}.png"))
            plt.close()

    save_histograms(df, 'histograms_all', 'Toàn giải -')
    for team in df['Team'].unique():
        save_histograms(df[df['Team'] == team], f"histograms_teams/{team}", f"Đội {team} -")
    print("Đã lưu tất cả biểu đồ histogram.")
```

(Hình 2.5)

- Tìm các đội bóng có chỉ số cao nhất ở mỗi chỉ số
+ Ý tưởng t duyệt qua từng chỉ số của df1 (được tạo ra từ vc grouby "team" với phương thức mean) và lưu lại vào trong list tên đội , chỉ số, giá trị max của chỉ số đó

```
def identify_best_team(df):
    numeric_cols = df.select_dtypes(include=['number']).columns
    team_means = df.groupby('Team')[numeric_cols].mean()
    best_teams = pd.DataFrame([(col, team_means[col].idxmax(), team_means[col].max()) for col in numeric_cols], columns=['Chỉ số', 'Đội', 'Giá trị'])
    print("Đội có điểm cao nhất cho từng chỉ số:")
    print(best_teams)

    # Đếm số lần xuất hiện của mỗi đội và tìm đội xuất hiện nhiều nhất
    top_team = Counter(best_teams['Đội']).most_common(1)
    print(f"Đội có điểm cao nhất tổng hợp: {top_team[0][0]} với {top_team[0][1]} chỉ số cao nhất.")
```

(Hình 2.6)

	Teams	Status	Value
0	Fulham	Age	27.16
1	Fulham	MP	23.52
2	Arsenal	Starts	16.72
3	Manchester City	Goals	3.76
4	Manchester City	Assists1	2.76
..
149	Sheffield Utd	OG	0.20
150	Everton	Recov	75.77
151	Everton	Won	26.00
152	Luton Town	Lost	22.54
153	Nott'ham Forest	Won%	56.16

(Hình 2.7 : bảng df_results)

- Từ hình 2.6 , ta thấy rằng việc tiếp theo là tìm tần xuất điểm của các đội bằng cách dùng hàm counter để đếm tần xuất và sort để tìm giá trị lớn nhất
+ Kết quả của thu được sau khi chạy code : **Manchester City 61**
➔ Manchester City là đội có phong độ tốt nhất trong giải ngoại hạng Anh
- Trong hàm main , ta vt lại các hàm (Hình 2.8)

```
# Thực thi các hàm
if __name__ == "__main__":
    df = pd.read_csv("results.csv")
    find_top_bottom_players(df)
    calculate_team_statistics(df)
    generate_histograms(df)
    identify_best_team(df)
```

(Hình 2.8)

- Câu 3:
 - Sử dụng thuật toán K-means để phân loại các cầu thủ thành các nhóm có chỉ số giống nhau.
 - Sử dụng thuật toán PCA, giảm số chiều dữ liệu xuống 2 chiều, vẽ hình phân cụm các điểm dữ liệu trên mặt 2D.
 - + Hàm vẽ biểu đồ (Hình 3.1)

```
def plot_clusters(data_points, centroid_points, cluster_labels, num_clusters):
    plt.figure(figsize=(8, 6))

    # Màu sắc ngẫu nhiên cho các cụm
    colors = plt.cm.get_cmap('viridis', num_clusters)

    for cluster_index in range(num_clusters):
        # Lấy các điểm thuộc cụm cluster_index
        cluster_points = data_points[cluster_labels == cluster_index]
        plt.scatter(cluster_points[:, 0], cluster_points[:, 1], s=50, color=colors(cluster_index), label=f'Cụm {cluster_index}')
        # Vẽ tâm cụm
        plt.scatter(centroid_points[cluster_index, 0], centroid_points[cluster_index, 1], s=200, color=colors(cluster_index), marker='X', edgecolor='k')

    plt.title('K-means Phân cụm các cầu thủ bóng đá')
    plt.xlabel('PC1')
    plt.ylabel('PC2')
    plt.legend()
    plt.show()
```

(Hình 3.1.1)

+ Hàm chuẩn bị dữ liệu (Hình 3.1.2)

```
def prepare_data(file_path):
    # Đọc dữ liệu và xử lý giá trị thiếu
    data_frame = pd.read_csv(file_path)
    data_frame = data_frame.select_dtypes(exclude=['object'])
    data_frame.fillna(data_frame.mean(), inplace=True)

    # Chuẩn hóa dữ liệu
    scaler = StandardScaler()
    standardized_data = scaler.fit_transform(data_frame)

    # Giảm chiều với PCA
    pca = PCA(n_components=2)
    reduced_data = pca.fit_transform(standardized_data)

    return pd.DataFrame(reduced_data, columns=['PC1', 'PC2'])
```

(Hình 3.1.2)

+ Hàm chạy K-means tùy chỉnh (Hình 3.1.3)

```
def kmeans_custom(data_frame, num_clusters, max_iterations=100):
    # Khởi tạo tâm cụm ngẫu nhiên
    centroid_points = data_frame.sample(n=num_clusters).values
    cluster_labels = np.zeros(len(data_frame))

    for _ in range(max_iterations):
        # Gán nhãn cụm cho từng điểm
        for point_index in range(len(data_frame)):
            distances = np.linalg.norm(data_frame.values[point_index] - centroid_points, axis=1)
            cluster_labels[point_index] = np.argmin(distances)

        # Cập nhật tâm cụm mới
        new_centroid_points = np.array([data_frame.values[cluster_labels == cluster_index].mean(axis=0) for cluster_index in range(num_clusters)])

        # Kiểm tra sự hội tụ
        if np.all(centroid_points == new_centroid_points):
            break

        centroid_points = new_centroid_points

    # Vẽ biểu đồ kết quả cuối cùng
    plot_clusters(data_frame.values, centroid_points, cluster_labels, num_clusters)
```

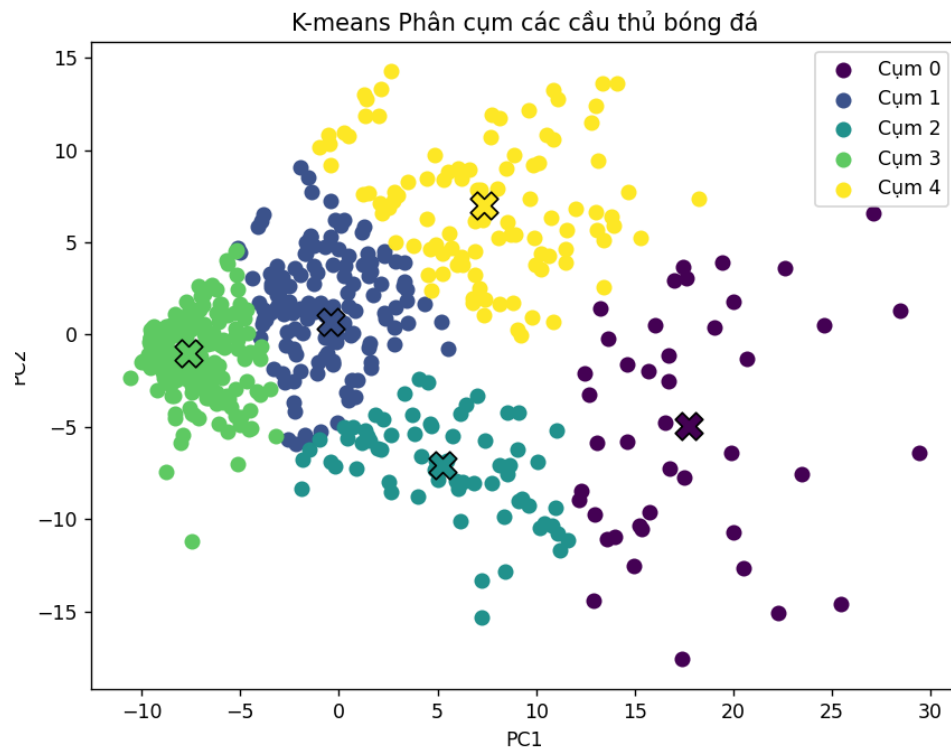
(Hình 3.1.4)

+ Trong hàm main (Hình 3.1.4)

```
# Chạy chương trình chính
if __name__ == "__main__":
    file_path = 'results.csv'
    prepared_data = prepare_data(file_path)
    num_clusters = 5 # Số cụm mong muốn
    kmeans_custom(prepared_data, num_clusters)
```

(Hình 3.1.4)

+ Sau khi chạy chương trình (Hình 3.1.5)



(Hình 3.1.5)

- Viết chương trình python vẽ biểu đồ rada (radar chart) so sánh cầu thủ :
- + hàm vẽ biểu đồ (Hình 3.2.1)

```
def create_radar_chart(data_frame, player1_name, player2_name, attribute_list):
    # Lọc dữ liệu cho từng cầu thủ
    player1_data = data_frame[data_frame['Name'] == player1_name]
    player2_data = data_frame[data_frame['Name'] == player2_name]
    # Kiểm tra nếu không tìm thấy cầu thủ
    if player1_data.empty or player2_data.empty:
        print("Không tìm thấy cầu thủ hoặc sai tên.")
        return
    # Lấy giá trị các thuộc tính
    player1_values = player1_data[attribute_list].values.flatten()
    player2_values = player2_data[attribute_list].values.flatten()
    # Xây dựng góc của biểu đồ radar
    num_attributes = len(attribute_list)
    angles = np.linspace(0, 2 * np.pi, num_attributes, endpoint=False).tolist()
    # Hoàn thành vòng radar
    player1_values = np.concatenate((player1_values, [player1_values[0]]))
    player2_values = np.concatenate((player2_values, [player2_values[0]]))
    angles += angles[:1]
    # Vẽ biểu đồ
    fig, ax = plt.subplots(figsize=(6, 6), subplot_kw=dict(polar=True))
    ax.fill(angles, player1_values, color='blue', alpha=0.25)
    ax.fill(angles, player2_values, color='red', alpha=0.25)
    ax.plot(angles, player1_values, color='blue', linewidth=2, label=player1_name)
    ax.plot(angles, player2_values, color='red', linewidth=2, label=player2_name)
    # Cấu hình các nhãn thuộc tính
    ax.set_yticklabels([])
    ax.set_xticks(angles[:-1])
    ax.set_xticklabels(attribute_list)
    plt.title(f"So sánh chỉ số giữa {player1_name} và {player2_name}")
    plt.legend(loc='upper right')
    plt.show()
```

(Hình 3.2.1)

+ Hàm main (Hình 3.2.2)

```
if __name__ == "__main__":
    parser = argparse.ArgumentParser(description="Vẽ biểu đồ radar so sánh cầu thủ")
    parser.add_argument("--p1", type=str, required=True, help="Tên cầu thủ thứ nhất")
    parser.add_argument("--p2", type=str, required=True, help="Tên cầu thủ thứ hai")
    parser.add_argument("--Attribute", type=str, required=True, help="Danh sách các chỉ số cần so sánh, cách nhau bởi dấu phẩy")
    args = parser.parse_args()

    # Chuyển đổi chuỗi các thuộc tính thành danh sách
    attribute_list = [attribute.strip() for attribute in args.Attribute.split(",")]

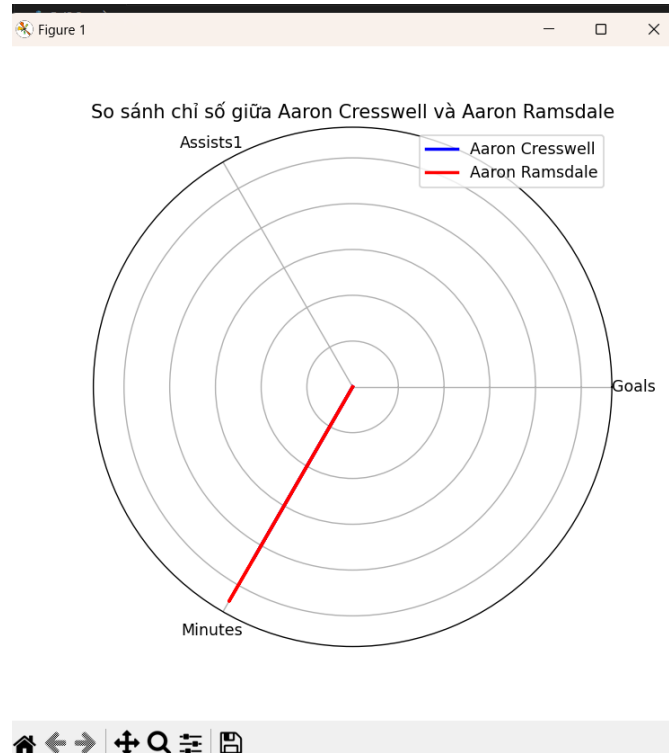
    # Đọc dữ liệu và vẽ biểu đồ
    player_data = load_csv_data("results.csv")
    create_radar_chart(player_data, args.p1, args.p2, attribute_list)

    # Có pháp chạy chương trình
    # C:/Users/luong/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe Bai3.2.py --p1 "Aaron Cresswell" --p2 "Aaron Ramsdale" --Attribute "Goals, Assists, Minutes"
```

(Hình 3.2.2)

- ➔ Sau khi chạy lệnh ta dùng lệnh <Đường dẫn file> <tên file> --p1 "Tên Cầu Thủ 1" --p2 "Tên Cầu Thủ 2" --Attribute "ChỉSố1,ChỉSố2,...,ChỉSốN"
- _ Cụ thể sau khi dùng lệnh :

C:/Users/luong/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe Bai3,2.py --p1 "Aaron Cresswell" --p2 "Aaron Ramsdale" --Attribute "Goals, Assists1, Minutes" (đã được bôi xanh dòng cuối cùng) trên terminal (Hình 3.3.3)



(Hình 3.3.3)

- Bài 4 : Thu thập giá chuyển nhượng của các cầu thủ trong mùa 2023-2024 từ trang web
- Ý tưởng :
 - Cũng như bài 1 , ta dùng hai thư viện requests và BeautifulSoup để thu thập và làm sạch dữ liệu trên web
 - Đầu tiên ta lấy dữ liệu của các team
 - Tiếp theo , từ từng team ta lấy dữ liệu của các cầu thủ trong team đấy (Giá chuyển nhượng)
- **fetch_teams(url)** (Hình 4.1)
 - + Lấy URL của giải đấu và tải nội dung HTML về.
 - + Tìm bảng chứa danh sách các đội và lấy tên đội cùng liên kết đến trang chi tiết của mỗi đội.

```
def fetch_teams(url):
    response = requests.get(url)
    soup = BeautifulSoup(response.text, 'html.parser')
    teams_data = []

    # Tìm bảng các đội trong trang và lấy liên kết đến các trang đội
    league_table = soup.find('table',
                             {'class': 'table table-striped table-hover leaguetable mvp-table ranking-table mb-0'})

    if league_table:
        team_rows = league_table.find('tbody')
        teams = team_rows.find_all('a', href=True)
        for team in teams:
            team_name = team.text.strip()
            team_url = team['href']
            teams_data.append((team_name, team_url))

    return teams_data
```

(Hình 4.1)

- **fetch_players(team_name, team_url)** (Hình 4.2)

- + Với mỗi đội, hàm này tải về trang chi tiết của đội đó, tìm bảng chứa danh sách cầu thủ và giá chuyển nhượng.
- + Tạo một danh sách các cầu thủ, trong đó mỗi phần tử chứa tên cầu thủ, tên đội, và chi phí chuyển nhượng.

```
def fetch_players(team_name, team_url):
    player_data = []
    response = requests.get(team_url)
    soup = BeautifulSoup(response.text, 'html.parser')

    # Tìm bảng thông tin cầu thủ
    player_table = soup.find('table', {'class': 'table table-striped-rowspan ft-table mb-0'})
    if player_table:
        player_rows = player_table.find('tbody')
        players = player_rows.find_all('tr')

        for player in players:
            if "odd" in player.get('class', []) or "even" in player.get('class', []):
                player_name = player.find('th', class_='td-player').find('span').text.strip()
                transfer_cost = player.find_all('td')[-1].text.strip()
                player_data.append((player_name, team_name, transfer_cost))

    return player_data
```

(Hình 4.2)

- **main()** (Hình 4.3)

- + Gọi fetch_teams() để lấy danh sách đội bóng và các URL tương ứng.
- + Duyệt qua từng đội và gọi fetch_players() để lấy dữ liệu về cầu thủ.
- + Kết hợp tất cả dữ liệu vào all_players_data và tạo DataFrame.
- + In DataFrame ra màn hình hoặc lưu vào file CSV nếu cần.

```
def main():
    url = 'https://www.footballtransfers.com/us/leagues-cups/national/uk/premier-league/2023-2024'
    teams = fetch_teams(url)
    all_players_data = []

    for team_name, team_url in teams:
        players = fetch_players(team_name, team_url)
        all_players_data.extend(players)
        print(f"Hoàn thành đội: {team_name}")
        time.sleep(3) # Dừng 3 giây để tránh bị chặn truy cập

    # Tạo DataFrame từ dữ liệu cầu thủ thu thập được
    df = pd.DataFrame(all_players_data, columns=['Player', 'Team', 'Cost'])
    # df.to_csv("results4.csv", index=False, encoding='utf-8-sig') # Lưu dữ liệu ra file CSV nếu cần
    print(df)
```

(Hình 4.3)