

# Aufgaben

Xaver:

- Organisation
- Sounddesign
- Eye-Tracking
- Intro
- Benutzen-Interaktion
- Konzeption genauer Spielverlauf
- Kinderzimmer

Christian:

- Tutorial
- Hinweise gemalt
- Badezimmer

Mai-Anh:

- Modell und Animation Puppe
- teils Soundeffekte eingespielt
- Restart
- Wohnzimmer

Benjamin:

- Eye-Tracking
- Interaktion Monster
- Schlafzimmer

Bianka:

- Hauptmenü mit Kameraanimation
- Pausemenü
- Hinweise aufsammeln
- Credits
- Kakerlaken
- Küche

Inga:

- Bilder, die sich ändern
- Konzeption genauer Spielverlauf
- Gang oben und unten

Jens:

- Modell und Animation Monster
- Interaktion Monster
- Grundriss plus Texturierung
- Augenschließen

- Lightmaps & Baking

Alle:

- Jeder hat einen Raum "eingerichtet" mit Modellen
- kleinere Bugs fixen
- Grundidee und Konzeption
- Scripting von Events