## Analisador Léxico

Lucas Mafra Chagas

Prof.<sup>a</sup> Dra. Cláudia Nalon

Resumo Esse projeto tem como intuito construir um analisador léxico para um subconjunto da linguagem C, mostrando sua nova primitiva de linguagem, sua descrição, instrução e gramática.

Keywords: Tradutores · Compiladores · Mini-C.

### 1 Objetivo

Tendo como base a metodologia de ensino baseada em projeto, determinou-se algumas diretrizes que o discente da Ciência da Computação necessita seguir para alcançar um melhor entendimento do conteúdo apresentado. Dessa forma, as diretrizes definidas consistem na implementação de um analisador, bem como de um sintetizador para um subconjunto da linguagem C. Por fim, este projeto é constituído por quatro etapas: Implementação do analisador léxico; Implementação do analisador semântico; e Implementação do gerador de código intermediário.

#### 2 Motivação

Um compilador é um programa que lê um programa escrito numa linguagem, conhecida como linguagem fonte, e o traduz num programa equivalente numa outra linguagem, conhecida como linguagem alvo. Essa ação é feita observando possíveis erros presentes no programa fonte.[1]

Sendo assim, a linguagem projetada para o desenvolvimento do trabalho final segue as tratativas básicas da linguagem C e a adição de uma nova primitiva de dados, que é declarado como set. A declaração de uma variável desse tipo segue o molde de C, sem ter um tipo associado aos seus elementos, onde o set tem como papel ser composto por elem, onde elem é polimórfico, podendo assumir o papel de int, float ou de set.[4]

## 3 Descrição da Análise Léxica

A análise léxica é a primeira fase de um projeto de compilador. O analisador é responsável por converter uma sequência de caracteres em uma sequência de lexemas, removendo qualquer comentário ou espaço em branco. O analisador léxico é responsável por varrer o código fonte do programa e identificar cada

token, um por um.[5]Durante essa fase, para uma melhor compreensão da linguagem desenvolvida, é necessário construir uma gramática livre de contexto que determina o seu funcionamento. Além da gramática, é necessário ter uma tabela de símbolos classificando os nomes das variáveis, as funções, as classes e as constantes.[3]

No projeto desenvolvido, além das regras e expressões regulares, o analisador léxico necessitou da estruturação de algumas funcionalidades para a preparação do algoritmo. Essas novas estruturas servem de base para a construção da tabela de símbolos na próxima etapa. Para o tratamento de erros, foi construída uma função que destaca um token inválido ao ser encontrado, mostrando a linha e a coluna onde esse erro aconteceu. Foram adicionadas também sub-rotinas auxiliares para impressão colorida de texto e controle de linhas e colunas lidas.

## 4 Descrição dos Arquivos de Teste

Os arquivos de teste apresentam códigos que não apresentam erros e que apresentam erros para o analisador léxico. Os códigos inválidos buscam mostrar erros ortográficos de identificadores, operadores e palavras-chave, visto que um erro léxico é causado pelo aparecimento de algum caractere ilegal, principalmente no início de um token.

# 5 Instruções para Compilação

Para compilar, é necessário executar os seguintes comandos:

- 1. \$ lex mafralang.l && gcc lex.yy.c -g -Wall;
- \$ ./a.out < validX.c, onde X representa o número do exemplo, para rodar os códigos corretos;
- 3.  $\$  ./a.out < invalid X.c, onde X representa o número do exemplo, para rodar os códigos in corretos.

Depois de compilar o código, ele gerará no próprio terminal os tokens, mostrando a linha e a coluna que ocorrem. Os erros léxicos aparecem destacados, mostrando o erro, a linha e a coluna em que ocorrem.

#### Referências

- Aho, A.V., Sethi, R., Ullman, J.D.: Compilers, principles, techniques. Addison weslev 7(8), 9 (1986)
- Kernigham, B.W., Ritchie, D.M.: The C programming language. Prentice hall of India (1973)
- 3. Louden, K.C.: Compiler construction. Cengage Learning (1997)
- 4. Nalon, C.: Trabalho prático descrição da linguagem (2021), https://aprender3.unb.br/mod/page/view.php?id=294131, visitou em 26-02-2021
- 5. Ritchie, D.M., Kernighan, B.W., Lesk, M.E.: The C programming language. Prentice Hall Englewood Cliffs (1988)

#### A Gramática

A gramática foi feita a partir das adaptações da gramática apresentada por Brian W. Kernighan e Dennis M. Ritchie no livro K&R.[2] Os terminais são apresentados entre aspas simples, enquanto as variáveis são apresentadas entre parênteses.

```
\langle program \rangle
                                     ::= \langle declaration \rangle
                                            \langle function \rangle
\langle function \rangle
                                     ::= \langle type \rangle \text{ 'id' '} \{ \langle declaration \rangle' \} \text{'*} \langle compound statement \rangle
                                     ::= 'int'
\langle type \rangle
                                            'float'
                                            'elem'
                                            'set'
\langle declaration \rangle
                                     ::= '(' \langle declaration \rangle ')'
                                           \langle declaration \rangle \langle operation \rangle? ';'
\langle operation \rangle
                                     ::= \langle arithmetic \ operation \rangle
                                        | \langle logic \ operation \rangle
                                            \langle relational \ operation \rangle
                                            \langle input \ operation \rangle
                                            \langle ouput \ operation \rangle
\langle arithmetic \ operation \rangle ::= \langle arithmetic \ operation \rangle '+' \langle arithemtic \ operation \rangle
                                            \(\langle arithmetic \_ operation \rangle \'-' \(\langle arithmetic \_ operation \rangle \)
                                             \(\lambda arithmetic \) operation\(\rangle \) '*' \(\lambda arithemtic \) operation\(\rangle \)
                                             (arithmetic operation) '/' (arithemtic operation)
                                             \langle expression \rangle
                                     ::= '!' \langle logic \ operation \rangle
\langle logic \ operation \rangle
                                            ⟨logic operation⟩ '&&' ⟨logic operation⟩
                                             ⟨logic operation⟩ '||' ⟨logic operation⟩
                                             \langle expression \rangle
\langle relational \ operation \rangle ::= \langle relational \ operation \rangle ':==' \langle relational \ operation \rangle
                                           \( \text{relational operation} \) '<' \( \text{relational operation} \)
                                            \langle relational \ operation \rangle '\leq ' \langle relational \ operation \rangle
                                            ⟨relational operation⟩ '>' ⟨relational operation⟩
                                            \langle relational\_operation \rangle '\geq' \langle relational\_operation \rangle
```

```
4 Chagas, Lucas M.
```

```
⟨relational operation⟩ '!=' ⟨relational operation⟩
                                            \langle expression \rangle
                                     ::= 'read' '('(expression)')'
\langle input \ operation \rangle
                                     ::= 'write' '(' \langle expression \rangle ')'
\langle output \ operation \rangle
                                       'writeln' '(' \(\langle expression \rangle ')'
\langle expression \rangle
                                     ::= \langle operation \rangle
                                       |\langle expression \rangle', \langle operation \rangle
                                            \langle constant \rangle
                                            'id'
\langle constant \rangle
                                     ::= \langle integer\_constant \rangle
                                       | \langle float\_constant \rangle
                                           \langle char \ constant \rangle
                                            'EMPTY'
\langle compound \ statement \rangle ::= " \langle declaration \rangle * \langle statement \rangle * "
\langle statement \rangle
                                     ::= \langle iteration \ statement \rangle
                                           \langle conditional \ statement \rangle
                                           \langle expression\_statement \rangle
                                           \langle return \ statement \rangle
\langle expression \ statement \rangle ::= \langle expression \rangle ? ';'
\langle iteration \ statement \rangle ::= 'for' '(' \langle expression \rangle ? '; ' \langle expression \rangle ? '; ' \langle expression \rangle ? ')'
                                            \langle statement \rangle
                                           forall (\langle expression \rangle; \langle expression \rangle; \langle expression \rangle; \rangle)
                                            \langle statement \rangle
⟨conditional statement⟩ ::= 'if' '(' ⟨expression⟩ ')' ⟨statement⟩
                                       'if' '(' \(\langle expression\)')' \(\langle statement\) 'else' \(\langle statement\)
\langle return \ statement \rangle
                                  ::= 'return' \langle expression \rangle ? ';'
```