

Torneo dei borghi

Un file contiene i partecipanti ad un torneo dei borghi. Riporta, nella prima riga, il numero di borghi e i nomi dei borghi, e nelle righe successive il numero e l'elenco dei nomi dei partecipanti che gareggiano per ciascun borgo. Il formato può essere desunto dall'esempio riportato a lato.

```
3 piazza ponte rivadestra
piazza 3 PaoloR LauraF RobertoB
ponte 4 LuigiT MarioS MariaS VincenzoC
rivadestra 2 PaolaV SerenaZ
```

```
SerenaZ 11
MariaS 12
PaolaV 8
LauraF 3
PaoloR 10
PaolaV 7
LuigiT 7
MarioS 5
RobertoB 24
LauraF 4
```

Si osservi che né i nomi dei borghi né i nomi dei partecipanti contengono spazi. I nomi sono unici (cioè non ci sono omonimie né all'interno di un borgo né tra i concorrenti dei diversi borghi). Il numero massimo di borghi è 15 e il numero massimo di concorrenti per borgo è 20.

Un secondo file contiene i punti conquistati da ciascun partecipante, nel formato riportato nel riquadro a sinistra.

L'ordine è casuale, un partecipante può comparire più volte e alcuni possono non comparire affatto.

Si scriva un programma in linguaggio C che riceva sulla riga di comando i nomi di due file siffatti e stampi a video i punteggi totali conquistati da ciascun borgo (l'ordine può essere qualsiasi). Nell'esempio sopra riportato il programma dovrà stampare:

```
piazza 41
ponte 24
rivadestra 26
```

SUGGERIMENTO

Si memorizzino i nomi dei borghi e i partecipanti in un vettore di strutture i cui elementi siano definiti come segue:

```
struct borgo
{
    char nome[32];
    int numero_partecipanti;
    char partecipanti[20][32];
};
```

A tale struttura potrà essere utile aggiungere un campo punteggio per memorizzare il punteggio totale ottenuto dai concorrenti del borgo.