Architecture - Équipe E - Insurance

Shiyang Huang - Mohamed Chennouf - François Melkonian - Lucas Matteo

Personas

Céline est une utilisatrice de BlaBlaMove. Elle souhaite transporter ses affaires dans une nouvelle ville. Elle n'a pas d'assurance et souhaite trouver son contrat avec le service que propose BlaBlaMove.

Julien est un utilisateur de BlaBlaMove. Il n'a rien à déménager mais fait souvent de longs trajets qu'il rentabilise en transportant les affaires d'autres personnes. Il n'a pas d'assurance et souhaite trouver son contrat avec le service que propose BlaBlaMove.

Jean est un utilisateur de BlaBlaMove. Il utilise régulièrement le service pour transporter mais aussi déménager. Cependant il a déjà une assurance avec une agence hors du système de BlaBlaMove et souhaite l'utiliser pour ses déplacements.

Hubert est un assureur. Il propose des contrats pour les utilisateurs de BlaBlaMove. Il a souvent des nouveaux contrats ou des modifications à apporter aux contrats déjà existants et souhaite le faire facilement. Il souhaite aussi être contacté dès qu'un de ses clients a effectué un trajet.

Scénarios

#1

- Celine souhaite faire transporter son ordinateur et sa commode vers sa nouvelle ville.
- Céline interroge les types de contrats d'assurance avec des critères.
- N'ayant pas d'assurance alors que celle ci est obligatoire, elle décide de souscrire à un contrat d'assurance.
- Elle trouve Julien et Jean qui effectuent le trajet qu'elle souhaite.
- Jean décide de prendre la commode de Celine et a déjà sa propre assurance.
- Julien décide de prendre ordinateur de Celine et décide de souscrire à un contrat d'assurance sur BlaBlaMove.
- Julien et Jean effectuent le transport.
- Un compte-rendu est envoyé à l'assureur de Julien, Jean et Celine.

#2

- Hubert souhaite proposer un nouveau contrat.
- Il fournit les informations de contrat nécessaire sur la plateforme BlaBlaMove.

- Hubert aimerait ensuite vérifier que son nouveau contrat est bien une assurance de vol d'objet électronique. Il souhaite donc afficher sur le système tous les contrats d'assurance de vol.
- Les utilisateurs peuvent choisir ce contrat quand ils décident de souscrire à un contrat.

User Story

Celine

Je souhaite rentrer mes objets dans le système afin qu'il soit visible par Julien. (mock)

Je souhaite trouver un trajet afin de transporter mes affaires. (mock)

•

Je souhaite souscrire un contrat pour un ensemble d'objets afin d'être assuré.

j'interroge les types de contrats d'assurance offerts aux déménageurs afin de trouver quel contrat est le mieux adapté pour moi.

Je souhaite savoir si mon contrat est valide sur un trajet spécifique afin d'être assuré sur tous les trajets.

Je souhaite marquer un trajet comme fini afin que le rapport soit envoyé à mon agence.

Julien

Je souhaite rentrer mon trajet dans le système afin qu'il soit visible par Céline. (mock)

Je souhaite trouver des objets à transporter afin de gagner des points. (mock)

Je souhaite souscrire à un contrat afin d'être assuré.

J'interroge les types de contrats d'assurance offerts aux transporteurs afin de trouver quel contrat est le mieux adapté pour moi.

Je souhaite savoir si mon contrat est valide sur un trajet spécifique afin d'être assuré sur tous les trajets

Je souhaite marquer un trajet comme fini afin que le rapport soit envoyé à mon agence

Hubert

Je souhaite ajouter un nouveau contrat afin de divertir mes offres.

Je souhaite mettre à jour mes contrats afin de m'adapter à de nouvelles situations.

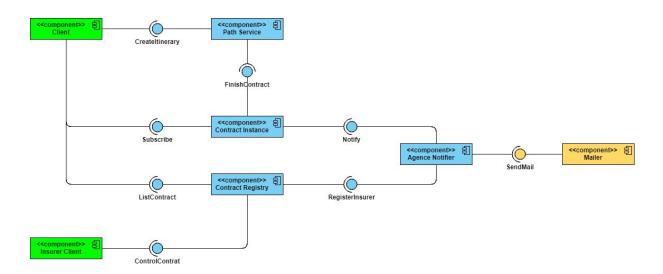
Je souhaite classer mes contrats. afin que les clients puissent consulter mes contrats en fonctions de leur type.

Je souhaite recevoir les comptes rendus des trajets de mes clients afin de m'occuper de mes clients.

Jean

Je souhaite que mon contrat d'assurance externe au système soit reconnu afin d'être assuré par une agence externe à BlaBlaMove (mock).

Composants



Contract Instance

Le module Contract Instance s'occupe des contrats actifs entre l'assureur et les clients. Il propose une interface *Subscribe* qui permet à Celine, Julien et Hubert de renseigner les assurances qu'ils choisissent. Lorsqu'un voyage finit, les différentes informations seront reçu depuis l'interface *FinishContract*. Le module s'occupe de transmettre le compte rendu du déplacement aux différentes assurances via l'interface *Notify*.

Contract Registry

Ce composant a pour rôle de lister les contrats proposés par les agences trié par catégorie. Lorsqu'un nouveau contrat lui est soumis, il va transmettre au composant *Agence Notifier* la façon dont celui-ci doit le contacter.

Les contrats que manipule ce composant sont différents des contrats de *Contract Instance* car ce sont ici les propositions faites par les agences, alors que dans *Contract Instance*, on parle plutôt d'une souscription à un contrat.

Agence Notifier

Ce module a la responsabilité d'informer les assurances du déroulé des trajets. Pour cela, chaque informations sont transmises avec l'interface *RegisterInsurer*. Le module proposera grâce àl'interface *Notify* un moyen de signaler au composant que l'agence doit être contacter.

Path Service

Ce module s'occupe de simuler le trajet des transporteurs et gérer les points associer à ces trajets. Étant donné que ce module est nécessaire au système mais n'est pas la partie principale de notre variante de projet, il sera *mock*.

Les composants Client et Insurance Client sont les clients de notre système.

Interface

Technologies

Pour l'instant, nous nous dirigeons vers un stack technologique java c'est-à-dire JEE, tommee, JPA... similaire à ce que nous avons utilisé l'année dernière en ISA.

- On connaît déjà
- On n'a pas de gros point de complexité nécessitant une technologie particulière.
- Les composants EJB amènent une clarté et un découplage (dû à l'injection de dépendance) qui est intéressant dans notre cas.

JEE : -> contraintes de codage en plus, par contre on se dégage la responsabilité de faire communiquer nos serveurs, on gagne les transactions, (ça peut etre compliqué à gérer à la main)

- -(DOCKER pour que nos composants EJB puissent s'exécuter sur n'importe quelles machines)
- -(Gattling pour nos tests de charge)
- Peut-être une librairie pour nos scénarios, sinon des requêtes avec curl

Répartition

On voit 2 manières de faire :

- par composant :

Nous avons 4 composants, chacun de nous aura la responsabilité d'un composant. Dans le but que tout le monde puisse voir tous les modules, chacun de nous fera des tests d'intégration sur les composants qu'il n'a pas développé.

- par story:

On a une livraison dans 1 moins, pas de nécessité de livrer des features en continue.