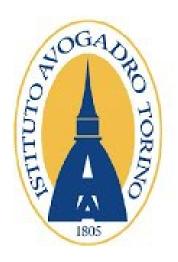
Data: 17/2/2016 Classe: 3BI

Space invaders



Professori:

- Massimo Papa
- Elena Talomo
- Giorgio Ghione

GRUPPO:

-Mazilu Liviu

Cosa ho aggiunto

- -Accelerometro
- -Cambiato lo sprite della navicella alleata
- -Cambiato lo spirte della navicella nemica
- -Contatore dei punti
- -Bottone di reset
- -Istruzioni
- -La navicella si teletrasporta casualmente ogni 4 secondi
- -Bottone "gravity" per cambiare dal muovere la navicella col dito al muoverla con l'accelerometro
- -Cambiato lo sfondo del gioco
- -Aggiunto per tenere al corrente quanto tempo si apssato da quando si è aperto il gioco/da quando si è schiaccato il bottone reset