

Geschwindigkeitserfassung Ballwurfmaschiene

Projektarbeit HS18

Autoren

Luca Mazzoleni

Dozent

Markus Kottmann

Betreuer

Daniel Raillard

Modul

Einführung Programmierung

HSR Hochschule für Technik Rapperswil

1. Dezember 2018

Inhaltsverzeichnis

1 Aufgabenstellung	2
1.1 Vorgehen	2
I Hardware	3
2 Komponenten	3
2.1 Technische Daten der Lichtschranke	4
2.2 Arduino	5
II Software	6
3 Programm	6
3.1 Modi	7
3.2 Globale Variablen	7
3.3 Hilfsfunktionen	7
3.3.1 calculate_velocity_ms()	7
3.3.2 printlog()	7
3.4 Polling-Modus	8
3.5 Interrupt-Modus	8
3.5.1 Hilfsfunktionen	9
3.5.1.1 ISRLB1()	9
3.5.1.2 ISRLB2()	9
4 Python	9
4.1 Randbedingungen	9
4.2 Messdaten	9
4.3 Ablauf	9
III Versuch	10
5 Aufbau	10
6 Auswertung	11
6.1 Fehlerquellen	14
IV Fazit	15
7 Empfehlung	15
Anhang	16

1 | Aufgabenstellung

Für die Ballschussmaschiene Unihockey soll zusätzlich eine Geschwindigkeitserfassung entworfen werden.

Dazu gibt es folgende Randbedingungen:

Randbedingungen

- Messung der Ballgeschwindigkeit (max. 180km/h).
- Als Zusatz vor die Maschine zu hängen, Befestigung z.B. magnetisch.
- Eigenständige Einheit mit Arduino und Anzeige.
- Bei Bedarf serielle Verbindung zum Master-Arduino möglich, z.B. um Richtungswinkel zu berücksichtigen.
- Sensorik: Z.B. zwei Lichtschranken in einem fixen Abstand, welche vom Ball unterbrochen werden. Evtl. führt man den Lichtstrahl mittels Spiegel mehrmals durch den Flugbereich, um den Einfluss der Flugbahnrichtung und der Kugelform des Balles zu reduzieren.

1.1 | Vorgehen

Es wurde folgendermassen vorgegangen:

Vorgehen

- Überblick über die bestehende Anlage verschafft.
- Mögliche Anordnung der Lichtschranken skizziert.
 - Flugzeiten berechnet.
- Kritische Parameter und mögliche Fehlerquellen identifiziert.
- Passende Lichtschranke ausgewählt und beschafft.
- Versuchsaufbau erstellt.
- Benötigte Software erstellt.
- Resultate validiert.

Teil I

Hardware

2 | Komponenten

Die Abb. 1 zeigt das Zusammenspiel der unterschiedlichen Komponenten vereinfacht dargestellt. Die Hauptkomponenten bilden dabei die Energieversorgung, der Antrieb zur Erzeugung der Drehbewegung, das Embedded System zur Erfassung der Geschwindigkeit und der PC zur Programmierung und Auswertung der generierten Daten.

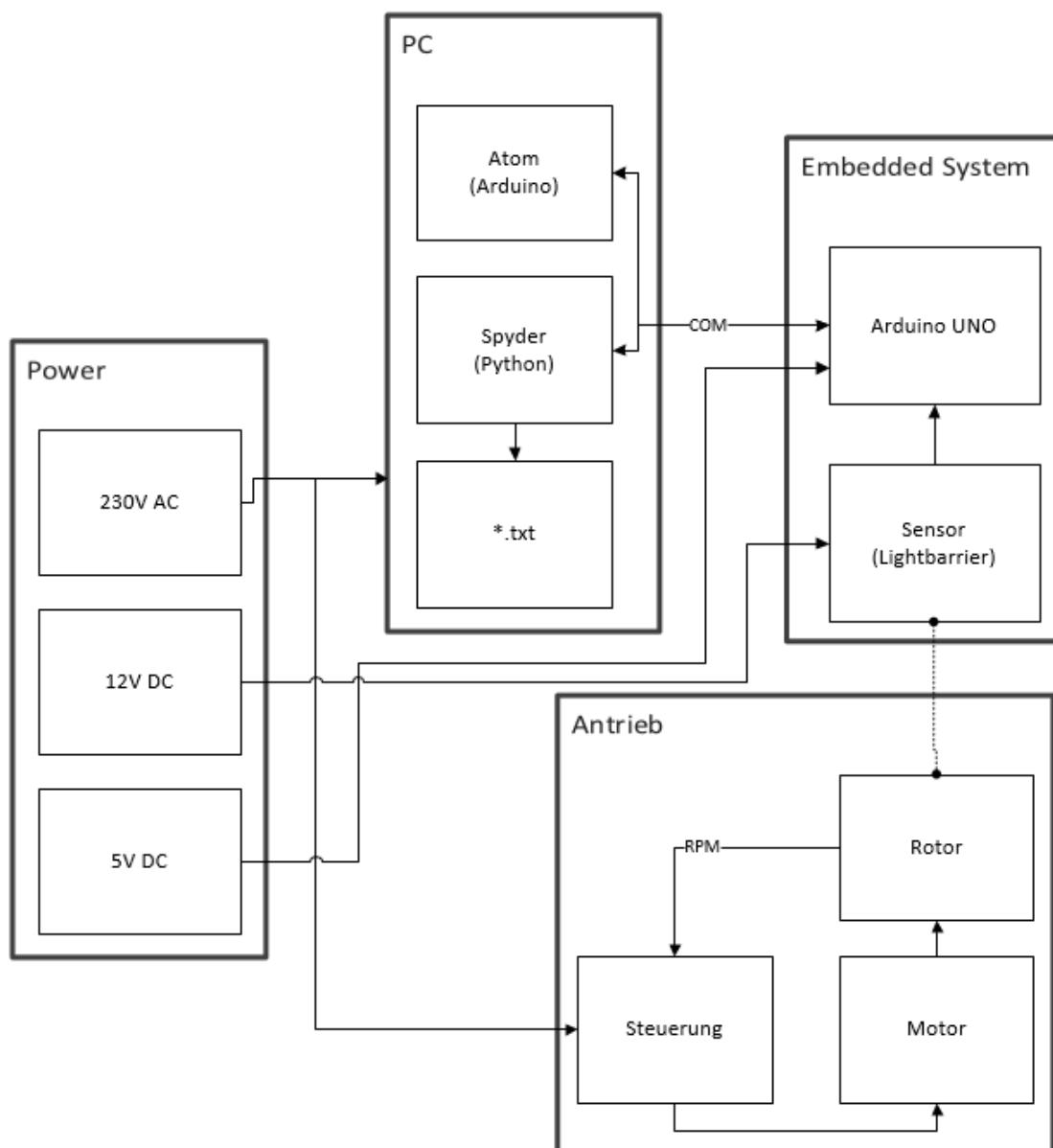


Abb. 1: Übersicht der Hardware

2.1 | Technische Daten der Lichtschanke

Lichtschanke

Hersteller	Panasonic
Typ	Einweglichtschanke
Modellnummer	EX-21A-PN
Schalttyp	Hell-EIN
Reichweite	1m
Wiederholpräzision	max. 0.05 mm
Ansprechzeit	max. 0.5 ms
Spannung	12 bis 24V DC ± 10%
Stromaufnahme	max. 10 mA

Die kompletten Technischen Daten findet man in Anhang A.

Bei der Auswahl der Lichtschanke wurde vor allem drauf geachtet, dass sie eine schnelle Reaktionszeit hat sowie eine gute Wiederholpräzision. Weiter war es wichtig, dass sie Aktiv-Low ist, da nicht alle Arduinos auf ein HIGH-Signal einen Interrupt auslösen können.

2.2 | Arduino

Als Embedded System wird ein Arduino Uno verwendet. Er wird wie in Abb. 2 gezeigt angeschlossen. Um die Ausgangsspannung der Lichtschranke von 12V auf das 5V-Level des Arduinos zu reduzieren wird ein Spannungsteiler verwendet. Die Berechnung dazu findet sich im Anhang B.

Für den Anschluss der Peripherie werden folgende Pins benötigt:

Anschluss

Pin Bezeichnung

- 2 Lichtschranke 1 (LB1)
- 3 Lichtschranke 2 (LB2)

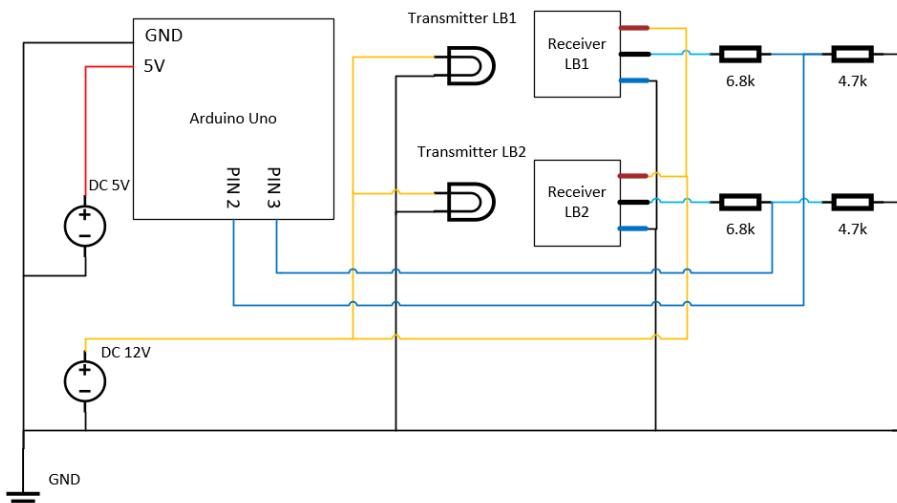
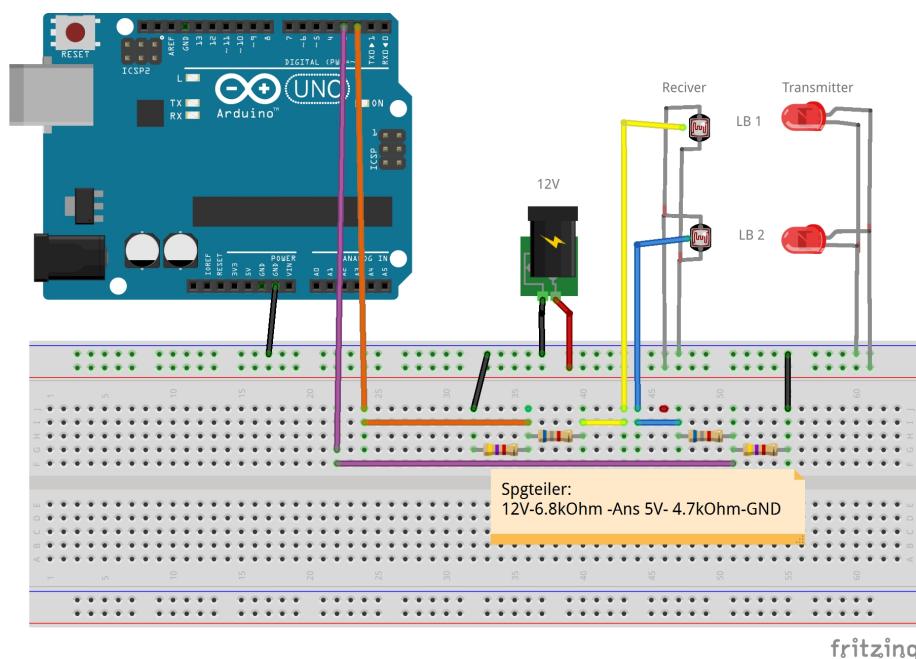


Abb. 2: Anschluss des Arduino Uno

Teil II

Software

Softwareseitig wurde mit dem Plugin PlatformIO für Atom und der IDE Spyder für Python gearbeitet. Zur Versionierung wird Git verwendet.

3 | Programm

Das Programm *BWMvelocity.cpp* welches man in Anhang C findet, ermöglicht es mit Hilfe von Polling oder Interrupts die Unterbrechungszeiten der Lichtschranke zu erfassen und so auf Grund der Grösse des unterbrechenden Objekts oder auf Grund des Abstands der Lichtschranken auf die Geschwindigkeit zu schliessen.

$$v = \frac{s}{\Delta t} \quad (\text{Formel 1})$$

Parameter	Bemerkung	Einheit
v	Geschwindigkeit	[m/s]
s	Strecke	[m]
Δt	Zeit	[s]

Tab. 1: Übersicht der Parameter in Formel 1

Ein Druchlauf eines Objektes erzeugt dabei die in Abb. 3 gezeigten Signale.

Sensor-Signale

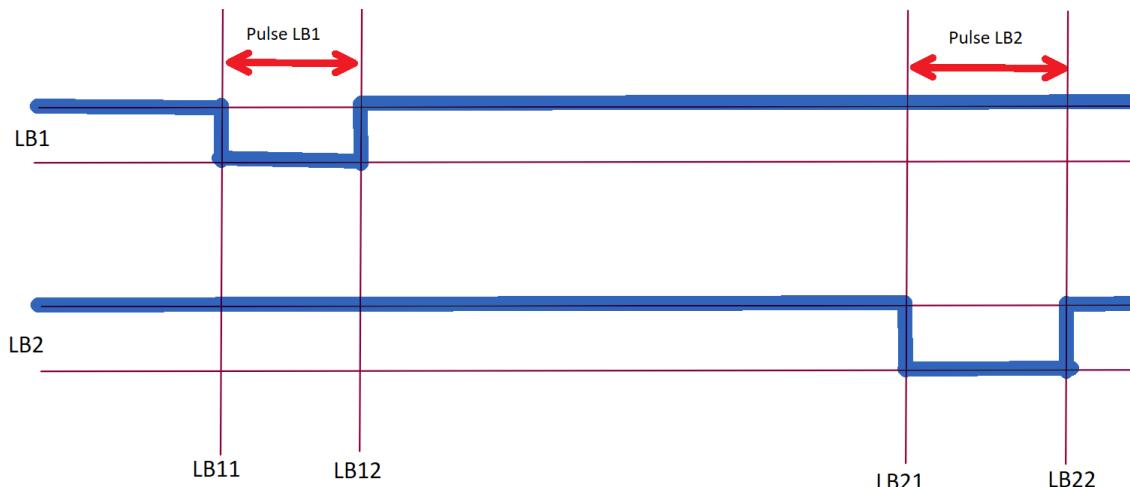


Abb. 3: Generierte Signale der Lichtschranke beim Durchflug eines Objekts abhängig der Zeit

3.1 | Modi

Mit Hilfe der #define Anweisung können 3 verschiedene Modis ausgewählt werden. Da- **Preprocessor** für müssen die entsprechenden Befehle ein-kommentiert werden.

#define MYDEBUG	Aktiviert den Debuggmodus und somit die <i>DEBUG_PRINT</i> -Funktionen.
#define MYLOG	Aktiviert den Datenloggingmodus und somit die <i>LOG_PRINT</i> -Funktionen.
#define USEINTERRUPT	Aktiviert den Interruptmodus und deaktiviert den Pollingmodus.

3.2 | Globale Variablen

Es gibt folgende globale Variabeln:

- const double sensordistance = 101.0*1000
- const double ballwidth = 72.0*1000
- unsigned long passingtime[4]
- double velocitykmh[4]
- int coutingvar

**globale
Variablen**

sensordistance und *ballwidth* beschreiben die geometrischen Randbedingungen in μm . *passingtime* beinhaltet die Zeitstempel in μs und *velocitykmh* beinhaltet die gemessenen Geschwindigkeiten in km/h .

Bei *coutingvar* handelt es sich um eine Lauf-variabel zur Indexierung der SerialPrint-Ausgaben.

3.3 | Hilfsfunktionen

3.3.1 | calculate_velocity_ms()

Geschwindigkeit [m/s] = calculate_velocity_ms(Zeit [μS], Distanz [μm])

Die Funktion *double calculate_velocity_ms(unsigned long passingduration,double distance)* übernimmt eine Zeitdauer in μS und eine Distanz in μm . Sie giebt eine Geschwindigkeit mit Hilfe der Formel 1 in m/s zurück vom Typ double.

3.3.2 | printlog()

Wenn der Datenloggingmodus aktiv ist printet die Funktion in die serielle Schnittstelle.

Im Pollingmodus:

Iteration Bezeichnung Puls LB1 Puls LB2

Im Interruptmodus:

Iteration Bezeichnung Int. LB1 Int. LB2 Int. LB11 - LB21 Int. LB12 - LB22

3.4 | Polling-Modus

Im Pollingmodus wird mit der Funktion `pulseIn(pin, value, timeout)` die Länge des Unterbruches in μs angegeben. Die minimale detektierbare Pulslänge ist dabei $10 \mu\text{s}$. Es werden folgende Zeiten erfasst und im Array `passingtime` abgelegt:

Index	Zeit [μs]	relevante Distanz
0	Pulse LB1	Objektgrösse
1	Pulse LB2	Objektgrösse

Die Werte im Index 2 und 3 sind im Pollingmodus immer 0.

Mit der Funktion `calculate_velocity_ms()`(Abschnitt 3.3.1) kann die Geschwindigkeit in m/s berechnet werden. Danach wird das Resultat mit dem Faktor 3.6 multipliziert und im Array `velocitykmh` abgelegt.

Die Werte im Index 2 und 3 sind im Pollingmodus immer 0.

3.5 | Interrupt-Modus

Im Interruptmodus wird bei jedem Flankenwechsel ein Interrupt ausgelöst und ein Zeitstempel in μs gespeichert. **Interrupt**

Beim Arduino UNO müssen die Lichtschranken dafür zwingend auf Pin 2 und 3 angeschlossen sein. Weiter muss zuerst die Lichtschranke 1 danach Lichtschranke 2 ausgelöst werden.

Dies ergibt gesamt 4 Messwerte für LB11, LB12, LB21 und LB22 wie in Abb. 3 gezeigt. Diese werden im Array `passingtime` gespeichert.

Das Array `passingtime` beinhaltet also im Interruptmodus die folgenden Einträge:

Index	Zeit [μs]
0	LB11
1	LB12
2	LB21
3	LB22

Mit der Funktion `calculate_velocity_ms()`(3.3.1) kann die Geschwindigkeit in m/s berechnet werden. Danach wird das Resultat mit dem Faktor 3.6 multipliziert und im Array `velocitykmh` abgelegt.

Index	Zeit [μs]	relevante Distanz [μm]
0	LB12 - LB11	Objektgrösse
1	LB22 - LB21	Objektgrösse
2	LB21 - LB11	Sensorabstand
3	LB22 - LB12	Sensorabstand

3.5.1 | Hilfsfunktionen

Der Interruptmodus benötigt noch weitere Hilfsfunktionen, nämlich die Interrupt-Service-Routine. Weiter wird noch das Flag *LBinterrupted* benötigt, welches auf True wechselt, **Interrupt-Flag** sobald das Objekt den Punkt LB22 durchlaufen hat.

3.5.1.1 | ISRLB10

Diese Funktion ist die Interrupt-Service-Routine für die Lichtschranke LB1. Sie erkennt den Signalwechsel und schreibt den aktuellen Zeitstempel LB11 oder LB12 je nach dem ob das Signal HIGH oder LOW ist. Weiter wird das Flag *LBinterrupted* auf False gesetzt.

3.5.1.2 | ISRLB20

Diese Funktion ist die Interrupt-Service-Routine für die Lichtschranke LB1. Sie erkennt den Signalwechsel und schreibt den aktuellen Zeitstempel LB11 oder LB12 je nach dem ob das Signal HIGH oder LOW ist. Bei LB21 wird das Flag *LBinterrupted* auf False gesetzt. Bei LB22 auf True.

4 | Python

Das Pythonskript aus Anhang D dient dazu, die gesendeten Daten über den Serialport auszulesen und in einem .txt File abzuspeichern. Dies erleichtert die Datenanalyse mit Excel oder Matlab. Eine direkte Auswertung in Phyton wäre ebenfalls möglich.

4.1 | Randbedingungen

Die Baudrate im Python-Skript (Zeile 29) muss die selbe sein wie im Arduino-Code angegeben.

Der COM-Port sollte unter Windows automatisch gefunden werden. Ist dies nicht der Fall müssen die Zeilen 31 bis 38 angepasst werden. Das Argument *serial_port* kann dabei einfach mit dem gewünschten Port ersetzt werden.

4.2 | Messdaten

Der Name des Ausgabefiles kann in Zeile 48 beliebig angepasst werden.

4.3 | Ablauf

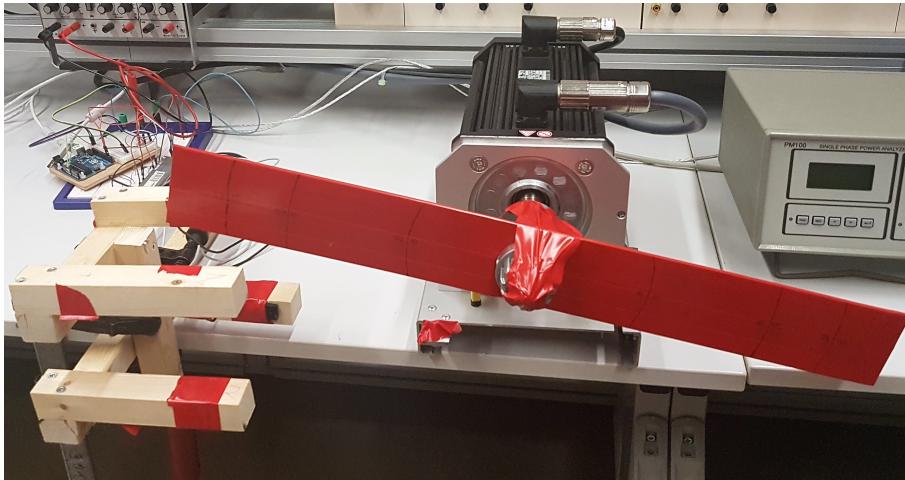
Wird das Skript gestartet erstellt es ein .txt-File und schreibt eine Kopfzeile. Danach wird alles was über den gewählten Serialport empfangen wird in dieses .txt-File gespeichert. Sobald ein KeyboardInterrupt erzeugt wird, beispielsweise mit Ctrl + C oder dem Abbruch-Knopf wird das File gespeichert und das Skript beendet.

Teil III

Versuch

5 | Aufbau

Der Versuchsaufbau wurde im Zimmer 2.001b mit einem Servomotor aus den Praktikas durchgeführt. Er kann zwischen -2500 bis +2500 U/min betrieben werden und im *Synchronisation Mode* auf 1 U/min genau eingestellt werden. Im *Normal Mode* liegt die Schrittweite bei 10 U/min .



(a) Übersicht



(b) Detail

Abb. 4: Versuchsaufbau

Die Lichtschranken wurden mit Hilfe einer Holzkonstruktion montiert.

Sie haben einen Abstand von 100mm.

Der Rotor ist 72mm breit und somit die Dimension eines Unihockeyballs.

Rotor

Bei einem Durchmesser von 50cm ergibt sich mit 2000 U/min eine Umfangsgeschwindigkeit von 188.5 km/h wie man dem Anhang B entnehmen kann.

6 | Auswertung

Mit dem Aufbau ist es möglich Geschwindigkeiten über 200 km/h zu erzeugen.

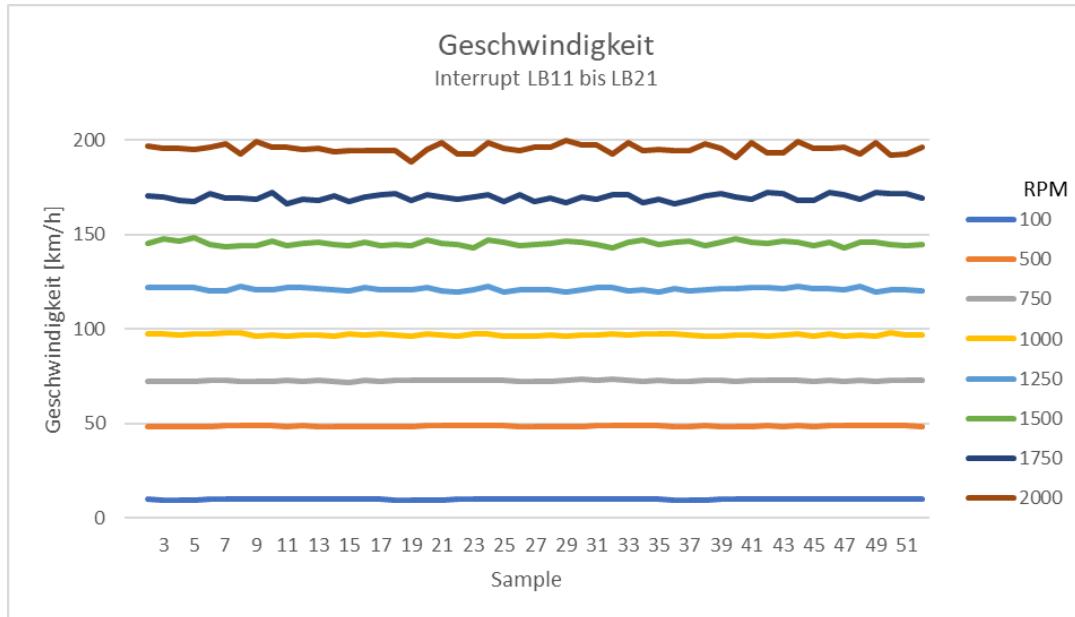


Abb. 5: Vergleich unterschiedliche Geschwindigkeiten

In Abb. 5 werden die verschiedenen gemessenen Geschwindigkeit abhängig von der Drehzahl dargestellt. Erwartet sind folgende Geschwindigkeiten:

RPM	Geschwindigkeit [km/h]
100	9.4
500	47.1
750	70.7
1000	94.2
1250	117.8
1500	141.4
1750	164.9
2000	188.5

Wie Abb. 7 zeigt, nimmt die Präzision mit höherer Geschwindigkeit immer weiter ab während die Genuigkeit etwa gleich bleibt (vgl. Abb. 6).

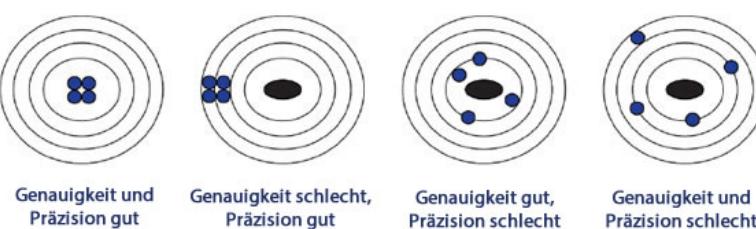


Abb. 6: Genauigkeit und Präzision

Vergleich Polling - Interrupt

In Abb. 7 werden die verschiedene Implementationsmethoden verglichen.

Die Daten für Puls LS1 und Puls LS2 wurden durch Polling gewonnen während die restlichen durch Interrupts generiert wurden. Detailliertere Grafiken dazu finden sich in Anhang E.

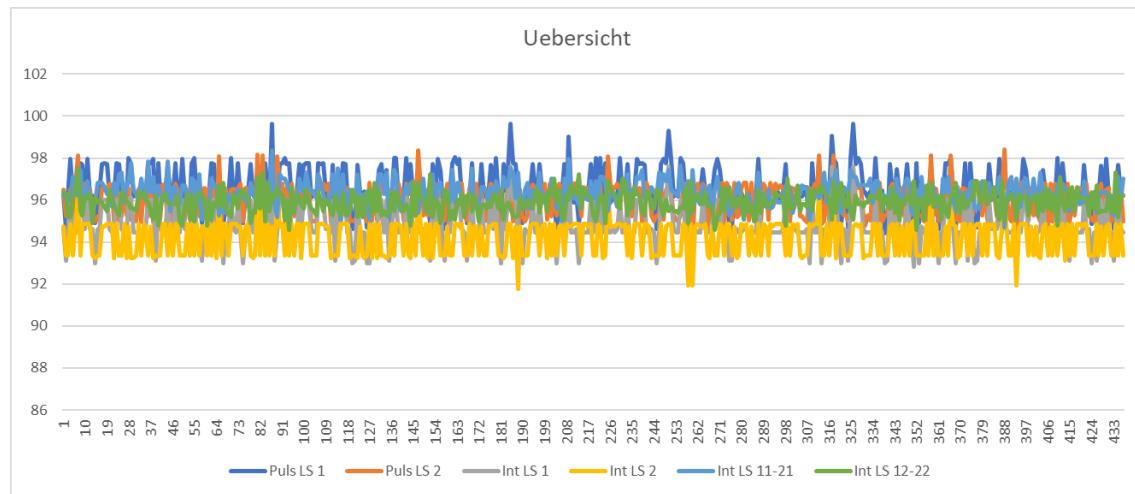


Abb. 7: Vergleich Interrupt und Polling bei 1000 RPM (94.2 km/h)

Bei 2000RPM wurden in beiden Modi jeweils 500 Sample aufgezeichnet und ausgewertet. Dabei wurde eine Präzision von unter 8% und eine Genauigkeit von unter 5% erreicht. Die Dichtverteilung in Abb. 9 wurde mit einer Normalverteilung angenähert.

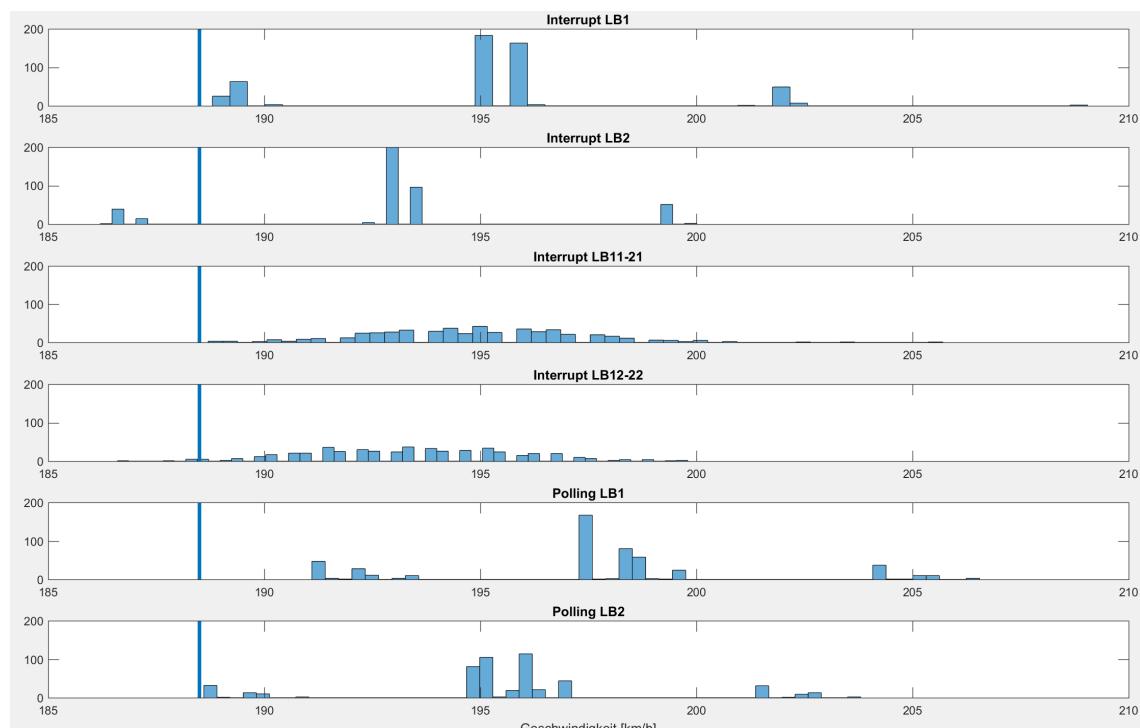


Abb. 8: Histogramm

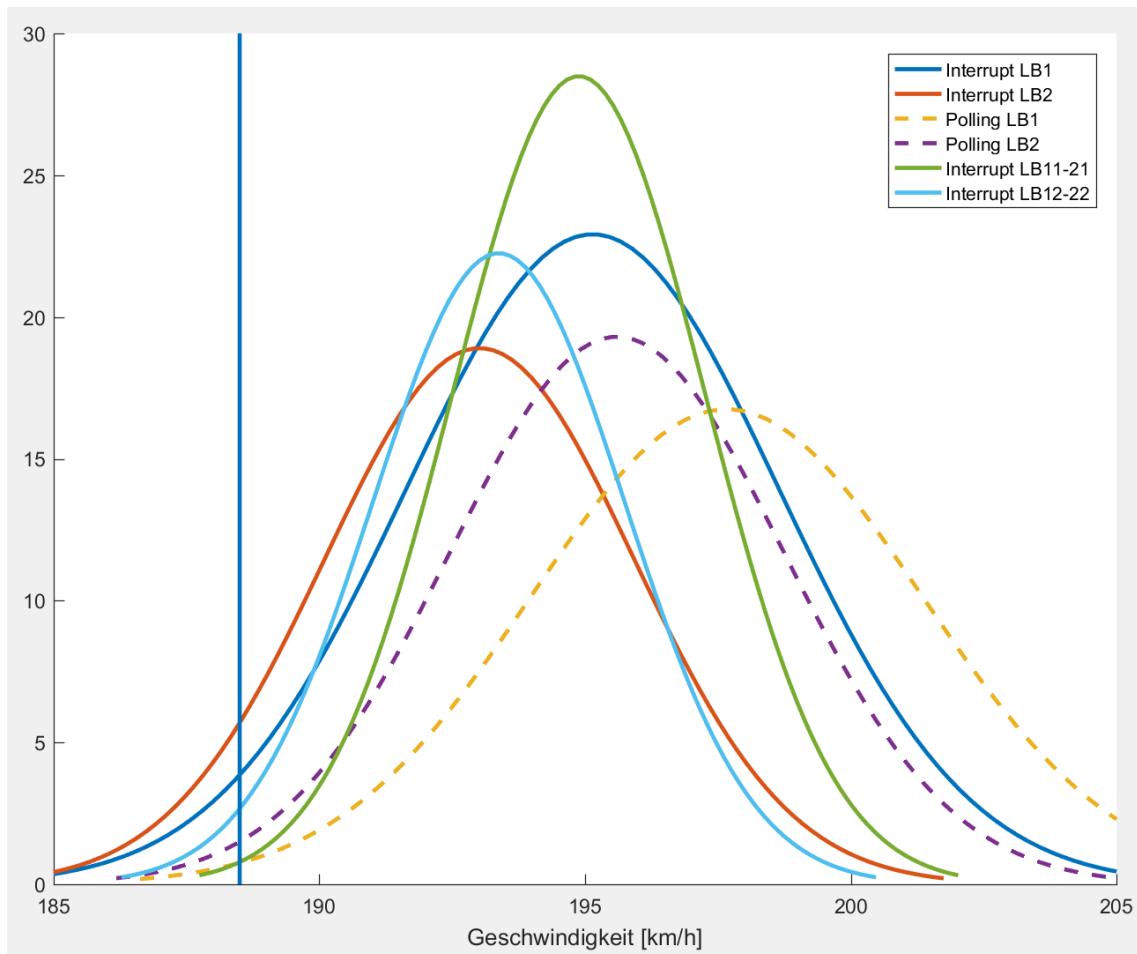


Abb. 9: Dichteverteilung

Berechnung Genauigkeit [%]:

$$\frac{|Geschwindigkeit - Mittelwert der Samples|}{Geschwindigkeit} \cdot 100$$

Berechnung Präzision [%]:

$$\max \left(\frac{|Mittelwert der Samples - Wert der Samples|}{Geschwindigkeit} \cdot 100 \right)$$

Mode	Messung	Genauigkeit [%]	Präzision [%]
Polling	LB1	4.9	4.7
	LB2	3.8	4.3
Interrupt	LB11 - LB12	3.5	7.4
	LB21 - LB22	2.4	3.7
	LB11 - LB21	3.4	5.7
	LB12 - LB22	2.6	3.6

6.1 Fehlerquellen

Die Abb. 10 zeigt den maximalen Geschwindigkeitsfehler wenn mit der maximalen Ansprechzeit der Lichtschranke von 0.5ms gerechnet wird. Diese Abbildung soll vor allem verdeutlichen, dass Fehler bei hohen Geschwindigkeiten stärker Gewichtet werden.

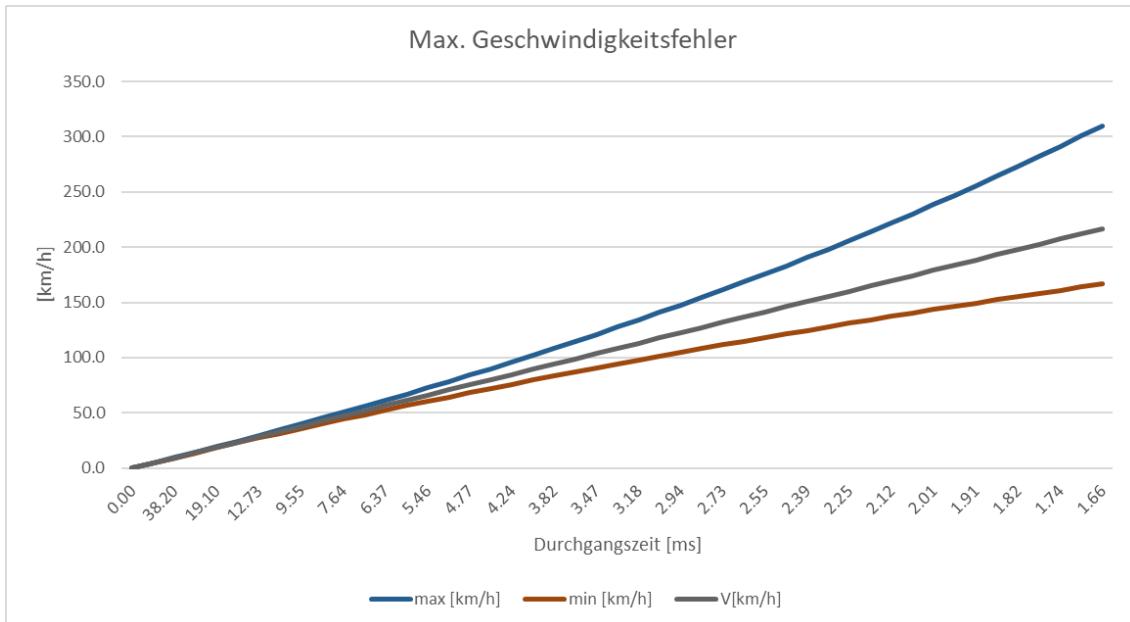


Abb. 10: Max. Geschwindigkeitsfehler maximaler Ansprechverzögerung.

Die für diesen Versuchsaufbau relevanten Fehlerquellen sind im Polling-Modus:

Fehlerquellen

- Ungenauer Abstand der Lichtschranken zum Drehpunkt des Rotors.
- Ungenauigkeit infolge unterschiedlicher Reaktionszeiten der Lichtschranke.
 - Wiederholpräzision
 - Hysterese
- Ungenauigkeit infolge Regelabweichung des Motors.
- Ungenauigkeit infolge der Reaktionszeit des Arduinos.

Beim Interrupt-Modus kommt wegen dem Vergleich zwischen den Lichtschranken noch weitere Ungenauigkeiten dazu:

- Ungenauer Abstand der Lichtschranken zueinander.

Die Ungenauigkeit infolge unterschiedlicher Reaktionszeiten kann evt. mit dem Aufsetzen einer Schlitzmaske, welche es als Zubehör gibt, auf kosten der Reichweite, noch verbessert werden.

Teil IV

Fazit

7 | Empfehlung

Einige Fehler könnten mit einem genaueren Messaufbau eliminiert werden. Die Genauigkeit von 5% sowie eine Präzision von 8% ist in den Augen des Verfassers ausreichend. Eine Verbesserung kann erzielt werden wenn die momentane Ausführung mit 2 Sensoren beibehalten wird und die erfassten Messwerte noch weiterverarbeitet werden. Vorstellbar wäre dabei die Bildung eines Medians um Ausreißer zu minimieren.

Jedoch zeigte der Vergleich der Implementationsmethoden, dass auch nur eine Lichtschranke ausreichend sein kann. Es empfiehlt sich, dies weiter zu untersuchen.

Für die genauere Identifikation der Fehlerquellen sind jedoch weitere Abklärungen und Experimente nötig.

Anhang

A Datenblatt Panasonic EX-20	17
B Berechnungen	23
C Arduinoprogramm	28
D Python	32
E Auswertung	34

A | Datenblatt Panasonic EX-20



MEUDE-EX20 V2.0

Danke, dass Sie sich für ein Produkt von Panasonic Electric Works SUNX Co., Ltd. entschieden haben. Bitte lesen Sie diese Bedienungsanleitung für die bestimmungsgemäße Verwendung dieses Produkts sorgfältig durch. Heben Sie diese Bedienungsanleitung zum Nachlesen griffbereit auf.

⚠️ WARNUNG

- Benutzen Sie dieses Produkt nicht zum Schutz von Personen.
- Wenn Sie Sensorelemente zum Schutz von Personen verwenden, sollten Sie Produkte benutzen, die den jeweiligen Landesgesetzen und Standards entsprechen, wie etwa OSHA, ANSI oder IEC.

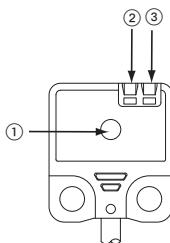
1 VORSICHTSMASSNAHMEN

- Dieses Produkt wurde ausschließlich zur industriellen Verwendung entwickelt/hergestellt.
- Für das Produkt wird ein dünnes, 0,1mm² starkes Kabel verwendet. Beim Herausziehen des Kabels keine übermäßige Kraft aufwenden: Es kann sonst zu einem Kabelbruch kommen.
- Der Sensortyp EX-24□(-PN) ist nicht mit einem Empfindlichkeitspotenziometer ausgestattet. Es sollte ein angemessener Abstand von reflektierenden Objekten im Hintergrund eingehalten werden, z.B. von Förderbändern etc., da diese die Erkennung beeinträchtigen können.
- Wenn im Hintergrund ein reflektierendes Objekt vorhanden ist, kann die Erkennungsleistung des X-28□A(-PN) beeinträchtigt werden. Prüfen Sie bei der Einrichtung des Sensors, dass das reflektierende Objekt keine Beeinträchtigung hervorruft. Wenn das reflektierende Objekt die Erkennung beeinträchtigt, entfernen Sie es, schwärzen Sie es oder ergreifen Sie andere Gegenmaßnahmen.
- Wenn die Sensoren nah aneinander montiert sind, und die Umgebungstemperatur nahe dem maximalen Nennwert ist, sorgen Sie für eine ausreichende Wärmeabstrahlung und Ventilation.
- Die Verdrahtung muss bei ausgeschalteter Spannungsversorgung erfolgen.
- Falsche Verdrahtungen können den Sensor beschädigen.
- Die Spannungsversorgung muss innerhalb der angegebenen Werte inklusive Restwelligkeit liegen. Beachten Sie, dass die Betriebsspannung innerhalb der angegebenen Werte liegt.
- Wird der Strom von einem handelsüblichen Schaltregler bereitgestellt, stellen Sie sicher, dass die Geräteerde (F.G.) der Spannungsversorgung an eine Schutzerde angeschlossen ist.
- Falls elektrische Bauteile (Schaltregler, Frequenzumrichter, etc.) in der Nähe des Produkts verwendet werden, die Störstrahlungen erzeugen, müssen Sie den Erdungsanschluss der Bauteile an eine vorhandene Schutzerde anschließen.
- Verlegen Sie die Kabel nicht zusammen mit Starkstromkabeln oder Hochspannungsleitungen in demselben Kabelkanal. Dies kann zu Fehlfunktionen führen.
- Das Kabel für den Sender und Empfänger der Einweg-Lichtschranke mit einer Stärke von 0,3mm² oder mehr lässt sich bis zu max. 50m verlängern. Um Störstrahlungen zu vermeiden, sollte das Kabel jedoch möglichst kurz gehalten werden.
- Während des Initialisierungsvorgangs (0,5s nach dem Einschalten der Spannungsversorgung) dürfen keine Einstellungen erfolgen.
- Bei starken äußeren Lichteinflüssen, kann die Objekterkennung behindert werden. Stellen Sie deshalb sicher, dass der Sensor nicht direkt einer der folgenden Lichtquellen ausgesetzt ist: fluoreszierendem Licht von Leuchtstoffröhren mit Schnellstarter, Hochfrequenz-Licht, Sonnenlicht etc.
- Beanspruchen Sie die Kabelverbindungsstelle des Sensors nicht durch gewaltsames Verbiegen oder Ziehen.

- Dieser Sensor darf nur in Innenräumen verwendet werden.
- Vermeiden Sie Staub, Schmutz und Dampf. Montageorte mit übermäßig viel Dampf, Staub, etc. sind ungeeignet. Vermeiden Sie auch, dass der Sensor korrodierenden Dämpfen ausgesetzt wird.
- Der Sensor darf nicht mit Wasser, Öl, Fett oder organischen Lösungsmitteln, wie Verdünner, in Berührung kommen.

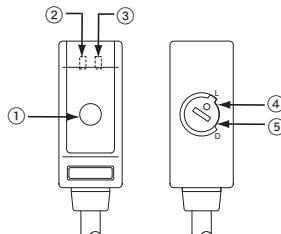
2 ANZEIGE- UND BEDIENELEMENTE

EX-21□

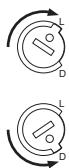


Nr.	Element	Beschreibung
1	Strahlachse	
2	Stabilitätsanzeige (grün)	Nur Empfänger. Leuchtet, wenn die Erkennung entsprechend den eingestellten Parametern stabil ist.
3	Betriebsanzeige (orange)	Nur Empfänger. Leuchtet, wenn der Ausgang aktiv ist.

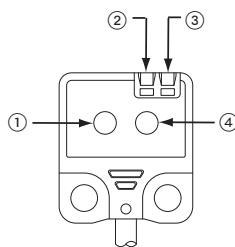
EX-23□



Nr.	Element	Beschreibung
1	Strahlachse	
2	Stabilitätsanzeige (grün)	Nur Empfänger. Leuchtet, wenn die Erkennung entsprechend den eingestellten Parametern stabil ist.
3	Betriebsanzeige (orange)	Nur Empfänger. Leuchtet, wenn der Ausgang aktiv ist.
4	Hell-Dunkel-Schalter	Nur Empfänger. <ul style="list-style-type: none">• L: Hell-EIN Hell-Dunkel-Schalter im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag drehen.• D: Dunkel-EIN Hell-Dunkel-Schalter entgegen dem Uhrzeigersinn bis zum Anschlag drehen.
5	Empfindlichkeitspotenziometer	Nur Sender. Drehen im Uhrzeigersinn erhöht die Reichweite. Siehe "EMPFINDLICHKEIT ANPASSEN" auf Seite 2.

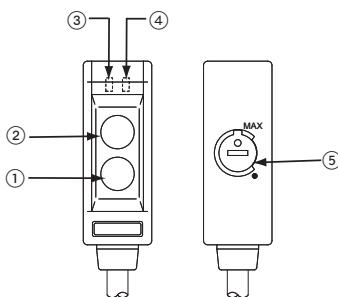


EX-24□



Nr.	Element	Beschreibung
1	Empfänger	
2	Stabilitätsanzeige (grün)	Leuchtet, wenn die Erkennung entsprechend den eingestellten Parametern stabil ist.
3	Betriebsanzeige (orange)	Leuchtet, wenn der Ausgang aktiv ist.
4	Sender	

EX-22□, EX-26□, EX-28□, EX-29□



Nr.	Element	Beschreibung
1	Sender	
2	Empfänger	
3	Stabilitätsanzeige (grün)	Leuchtet, wenn die Erkennung entsprechend den eingestellten Parametern stabil ist.
4	Betriebsanzeige (orange)	Leuchtet, wenn der Ausgang aktiv ist.
5	Empfindlichkeitspotenziometer	Drehen im Uhrzeigersinn erhöht die Reichweite. Siehe "EMPFINDLICHKEIT ANPASSEN" auf Seite 2.

3 EMPFINDLICHKEIT ANPASSEN

Zur Anpassung der Empfindlichkeit ist es wichtig, den Unterschied zwischen dem Status "Hell" und dem Status "Dunkel" zu verstehen. Verwechseln Sie die Status "Hell" und "Dunkel" nicht mit der Betriebsanzeige "Hell-EIN" und "Dunkel-EIN"!

Sensortyp	Status "Hell"	Status "Dunkel"
Einweg-Lichtschranke	Sender → Empfänger	Sender → Empfänger Zu erkennendes Objekt
Reflexions-Lichtschranke	Sensor ← Reflektor	Sensor → Reflektor Zu erkennendes Objekt
Standard-Lichttaster	Sensor ← Zu erkennendes Objekt	Sensor →
Konvergenter Lichttaster, Typ mit kleinem Lichtfleck	Sensor ← Zu erkennendes Objekt	Sensor →

Verhältnis zwischen Ausgang und Anzeigen

Hell-EIN			Dunkel-EIN			
Stabilitätsanzeige	Betriebsanzeige	Ausgang	Messbedingung	Ausgang	Betriebsanzeige	Stabilitätsanzeige
○	○	EIN	Stabiles Licht	AUS	●	○
●		AUS	Instabiles Licht	EIN	○	●
	●		Instabile Dunkelheit			
○		AUS	Stabile Dunkelheit	EIN	○	○

○ = LED leuchtet, ● = LED leuchtet nicht

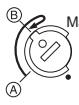
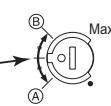
Vorgehensweise

Diese Vorgehensweise setzt voraus, dass der Betriebsmodus "Hell-EIN" aktiv ist. Wenn der Betriebsmodus "Dunkel-EIN" aktiv ist, verhält sich der Ausgang umgekehrt!

☞ Verwenden Sie den mitgelieferten Schraubendreher und drehen Sie den Potenziometer vorsichtig. Bei zu großer Krafteinwirkung kann er beschädigt werden.

☞ Wenn der EX-22□(-PN) für eine Reichweite von max. 50mm eingesetzt wird, ist der Bereich für die Anpassung der Empfindlichkeit extrem klein.

Schritt	Empfindlichkeitspotenziometer	Beschreibung
1	Max	Empfindlichkeitspotenziometer entgegen dem Uhrzeigersinn bis zum Anschlag in die Position der geringsten Empfindlichkeit drehen (●).
2	Max	Im Status "Hell" drehen Sie den Empfindlichkeitspotenziometer langsam im Uhrzeigersinn bis Punkt A gefunden ist, an dem der Ausgang auf EIN schaltet.*1

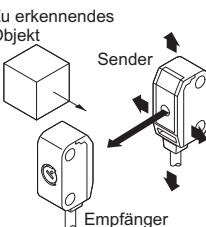
Schritt	Empfindlichkeitspotenziometer	Beschreibung
3		Im Status "Dunkel" den Empfindlichkeitspotenziometer langsam im Uhrzeigersinn drehen, bis der Ausgang auf EIN schaltet.* ¹ Dann langsam zurück bis Punkt B drehen, d.h. jenem Punkt, an dem der Ausgang auf AUS schaltet.* ¹ Wenn der Sensor nicht EIN schaltet, obwohl der Potenziometer im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag gedreht ist, dann entspricht Punkt B der Position MAX.
4		Die Position, die genau zwischen den ermittelten Punkten A und B liegt, ist die optimale Erkennungsposition.

*¹ Beachten Sie, dass dies nur für den Betriebsmodus Hell-EIN gilt.

4 STRAHLAUSRICHTUNG

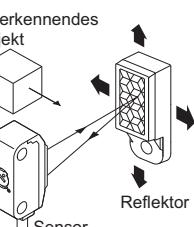
Einweg-Lichtschanke

- ① Beim EX-23(-PN) den Hell-/Dunkel-Schalter in die Position (L) drehen, um den Modus Hell-EIN zu aktivieren.
- ② Sender und Empfänger so platzieren, dass sie in einer geraden Linie gegenüber liegen. Sender nach oben, unten, links und rechts bewegen, um mit Hilfe der Betriebsanzeige (orange) des Empfängers festzustellen, in welcher Position das Licht empfangen wird. Sender in der Mitte des Empfangsbereichs einrichten.
- ③ Winkel des Senders anpassen. Dazu Sender nach oben, unten, links und rechts drehen.
- ④ Ausrichtungswinkel des Empfängers ebenso anpassen.
- ⑤ Sicherstellen, dass die Stabilitätsanzeige grün leuchtet.
- ⑥ Beim EX-23(-PN) den benötigten Betriebsmodus (Hell-EIN oder Dunkel-EIN) mit dem Hell-Dunkel-Schalter auswählen.



Reflexions-Lichtschanke

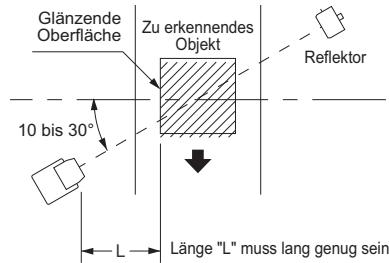
- ① Empfindlichkeitspotenziometer im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag in die Position der höchsten Empfindlichkeit (MAX) drehen.
- ② Sensor und Reflektor so platzieren, dass sie in einer geraden Linie gegenüber liegen. Reflektor nach oben, unten, links und rechts bewegen, um mit Hilfe der Betriebsanzeige (orange) festzustellen, in welcher Position das Licht empfangen wird. Reflektor in der Mitte des Empfangsbereichs einrichten.
- ③ Ausrichtungswinkel des Reflektors anpassen, indem Sie ihn nach oben, unten, links und rechts drehen.
- ④ Ausrichtungswinkel des Sensors ebenso anpassen.
- ⑤ Sicherstellen, dass die Stabilitätsanzeige grün leuchtet.



5 REFLEXIONS-LICHTSCHANKE

Prüfen Sie bei der Einrichtung des EX-29□(-PN) folgende Punkte, wenn Objekte aus glänzenden Materialien erkannt werden sollen.

- Der im Diagramm als "L" bezeichnete Abstand sollte lang genug sein.
- Sensor in einem Winkel von 10 bis 30 Grad zum Objekt installieren.

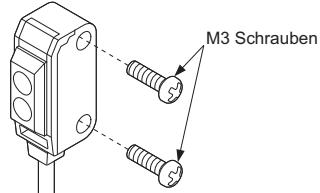


6 MONTAGE

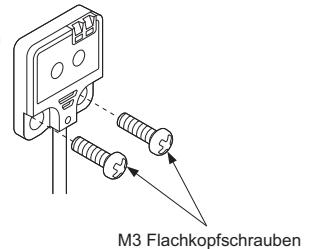
Sensor mit M3-Schrauben montieren. Verwenden Sie beim Fronttyp die M3 Flachkopfschrauben ohne Beilagscheiben.

- Das Anzugsdrehmoment sollte maximal 0,5N·m sein.

Seiten-Typ



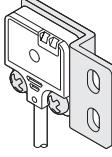
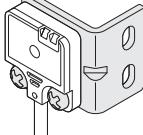
Front-Typ

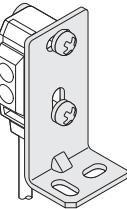
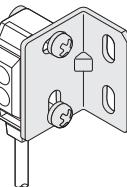
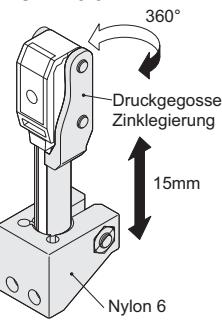


Montagewinkel

Die Montagewinkel sind als Zubehör erhältlich.

- Das Anzugsdrehmoment sollte maximal 0,5N·m sein.

	Modellnr.	Beschreibung
Fronttyp	MS-EX20-1 	Zwei M3-Flachkopfschrauben à 5mm werden mitgeliefert. Material: korrosionsbeständiger Stahl (SUS304).
	MS-EX20-3 	

Modellnr.	Beschreibung
MS-EX20-2 	Zwei M3 Schrauben à 14mm mit Beilagscheiben werden mitgeliefert. Material: korrosionsbeständiger Stahl (SUS304).
MS-EX20-4 	
MS-EX20-5 	Für EX-23(-PN): Zwei M3 Schrauben à 12mm (korrosionsbeständiger Stahl), eine M3 Innensechskantschraube und eine M3 Sechskantmutter. Material: korrosionsbeständiger Stahl (SUS304).

7 SCHLITZMASKEN

☞ Die Schlitzmaske steht nur für die Einweg-Lichtschranke zur Verfügung.

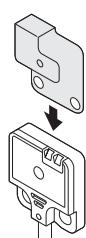
Die als Zubehör erhältlichen Schlitzmasken unterstützen die Erkennung kleiner Objekte. Die Genauigkeit der Positionsbestimmung wird ebenfalls erhöht. Die Reichweite wird jedoch reduziert.

Sensortyp	Schlitzmaske Modellnr.	Beschreibung
EX-21□	OS-EX20-05	Schlitz-Durchmesser: 0,5mm.
	OS-EX20-05X3	Schlitz: 0,5 x 3,0mm.
EX-23□	OS-EX20E-05	Schlitz-Durchmesser: 0,5mm.
	OS-EX20E-05X3	Schlitz: 0,5 x 3,0mm.

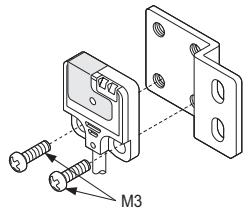
Montage

☞ Das Anzugsdrehmoment sollte maximal 0,5N•m sein.

- Schlitzmaske über den Sensor legen.



- Löcher aneinander ausrichten und das Distanzstück mit den mitgelieferten M3-Schrauben befestigen.



8 DISTANZSTÜCK MONTIEREN

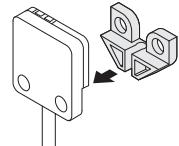
Das als Zubehör erhältliche Distanzstück steht nur für den Fronttyp zur Auswahl.

Bauteilnr.: MS-EX20-FS.

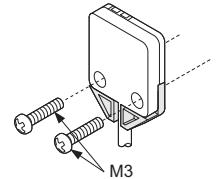
Montage

☞ Das Anzugsdrehmoment sollte maximal 0,5N•m sein.

- Distanzstück an den Sensor anlegen.



- Löcher aneinander ausrichten und das Distanzstück mit den mitgelieferten M3-Schrauben befestigen.

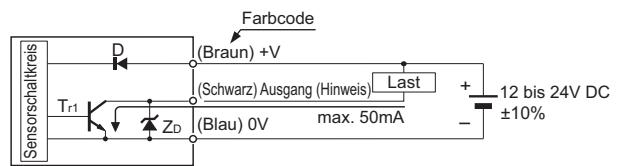


9 E/A SCHALTPLÄNE

In diesem Abschnitt werden folgende Symbole verwendet.

Symbol	Bedeutung
D	Verpolungsschutzdiode
ZD	Zenerdiode (Spannungsspitzenenschutz)
Tr1	NPN-Ausgangstransistor
Tr2	PNP-Ausgangstransistor

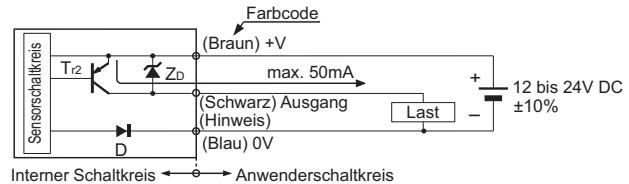
Typ mit NPN-Ausgang



Interner Schaltkreis → Anwenderschaltkreis

☞ Nur der Empfänger der Einweg-Lichtschranke besitzt einen Ausgang.

Typ mit PNP-Ausgang



☞ Nur der Empfänger der Einweg-Lichtschranke besitzt einen Ausgang.

10 TECHNISCHE DATEN

Typ		Einweg-Lichtschranke		Reflexions-Lichtschranke	Standard-Lichttaster	Konvergenter Lichttaster		Typ mit kleinem Lichtfleck				
		Fronttyp	Seitentyp			Seitentyp	Fronttyp					
Modellnr. ^{*1}	Hell-EIN	EX-21A(-PN)	EX-23(-PN) ^{*2}	EX-29A(-PN)	EX-22A(-PN)	EX-24A(-PN)	EX-26A(-PN)	EX-28A(-PN)				
	Dunkel-EIN	EX-21B(-PN)		EX-29B(-PN)	EX-22B(-PN)	EX-24B(-PN)	EX-26B(-PN)	EX-28B(-PN)				
Reichweite		1m	2m	30 bis 300mm ^{*3}	5 bis 160mm ^{*4}	2 bis 25mm ^{*5}	6 bis 14mm ^{*6}	45 bis 115mm ^{*7}				
Zu erkennendes Objekt		Mind. Ø2,6mm undurchsichtiges Objekt ^{*8}	Mind. Ø3mm undurchsichtiges Objekt ^{*9}	Mind. Ø 15mm undurchsichtig oder halbdurchsichtiges Objekt ^{*3}	Undurchsichtiges, halbdurchsichtiges oder transparentes Objekt	Mind. Ø0,1mm Kupferdraht ^{*10}	Mind. Ø0,1mm Kupferdraht ^{*10}	Undurchsichtiges, halbdurchsichtiges oder transparentes Objekt ^{*11}				
Hysterese		-		max. 15% der Tastweite								
Wiederholpräzision (bei rechtem Winkel zu Strahlachse)		max. 0,05mm		max. 0,5mm	max. 0,3mm	max. 0,1mm ^{*10}	max. 0,05mm ^{*10}	max. 0,3mm				
Betriebsnennspannung		12 bis 24V DC±10%, Restwelligkeit Spitze-Spitze max. 10%										
Stromaufnahme		Sender: max. 10mA Empfänger: max. 10mA		max. 13mA								
Ausgang		EX-□A, EX-□B, EX-23 NPN-Transistor mit offenem Kollektor <ul style="list-style-type: none"> Maximale Senke: 50mA Anliegende Spannung: Max. 30V DC (zwischen Ausgang und 0V) Restspannung: max. 1V (bei 50mA Laststrom), max. 0,4V (bei 16mA Laststrom) 			EX-□A-PN, EX-□B-PN, EX-23-PN PNP-Transistor mit offenem Kollektor <ul style="list-style-type: none"> Maximale Quelle: 50mA Anliegende Spannung: Max. 30V DC (zwischen Ausgang und +V) Restspannung: max. 1V (bei 50mA Laststrom), max. 0,4V (bei 16mA Laststrom) 							
Kurzschluss-schutz		Integriert										
Ansprechzeit		max. 0,5ms										
Betriebsanzeige		Orange LED; leuchtet, wenn Ausgang auf EIN schaltet. Einweg-Lichtschranke: befindet sich am Empfänger.										
Stabilitätsanzeige		Grüne LED leuchtet bei stabilem Lichtempfang oder stabiler Dunkelheit. Einweg-Lichtschranke: befindet sich am Empfänger.										
Empfindlichkeitspotenzimeter		-	Stufenlos regelbarer Poti	Stufenlos regelbarer Poti	-	Stufenlos regelbarer Poti						
Schutzart		IP67 (IEC)										
Umgebungstemperatur		-25 bis +55°C (Kondensation oder Eisbildung ist nicht zulässig), Lagerung: -30 bis +70°C										
Luftfeuchtigkeit		35 bis 85% relative Feuchte, Lagerung: 35 bis 85% relative Feuchte										
Sendediode		Rote LED (moduliert)										
Material		Gehäuse: PET, Linsen: Polyalylat										
Kabel		0,1mm ² 3-adriges Kabel mit Kappe (Sender der Einweg-Lichtschranke: 2-adrig), Länge: 2m										
Gewicht		Sender, Empfänger: jeweils ca. 20g		ca. 20g								

Typ		Einweg-Lichtschranke		Reflexions-Lichtschranke	Standard-Lichttaster	Konvergenter Lichttaster		Typ mit kleinem Lichtfleck
						Diffuser Strahl	Fokussierter Strahl	
	Fronttyp	Seitentyp	Seitentyp	Seitentyp	Fronttyp	Seitentyp	Seitentyp	
Modellnr.* ¹	Hell-EIN	EX-21A(-PN)	EX-23(-PN) ^{*2}	EX-29A(-PN)	EX-22A(-PN)	EX-24A(-PN)	EX-26A(-PN)	EX-28A(-PN)
	Dunkel-EIN	EX-21B(-PN)		EX-29B(-PN)	EX-22B(-PN)	EX-24B(-PN)	EX-26B(-PN)	EX-28B(-PN)
Zubehör	–	Schraubendreher für Poti: 1 Stück	<ul style="list-style-type: none"> • RF-200 (Reflektor): 1 Stück • Schraubendreher für Poti: 1 Stück 	Schraubendreher für Poti: 1 Stück	–	Schraubendreher für Poti: 1 Stück		

*¹ Modellnummern mit der Endung -PN besitzen einen PNP-Ausgang. Die Endung P auf dem Etikett der Einweg-Lichtschranken, z.B. EX-□P, kennzeichnet einen Sender; die Endung D, z.B. EX-□D, kennzeichnet einen Empfänger. Die Reflexions-Lichtschranke mit der Endung -Y enthält den Reflektor RF-200 nicht.

*² Die Betriebsarten Hell-EIN oder Dunkel-EIN können über den Hell-/Dunkel-Schalter, der sich am Empfänger befindet, ausgewählt werden.

*³ Die Reichweite und die Objektgröße für die Reflexions-Lichtschranke beziehen sich auf den Einsatz des Reflektors RF-200. Die angegebene Reichweite bezieht sich auf den Einstellungsbereich des Sensors in Verbindung mit diesem Reflektor; der Sensor selbst kann auch Objekte in einer geringeren Entfernung als 30mm erkennen. Wenn der Abstand zum Reflektor max. 100mm beträgt, sollte das zu erkennende Objekt undurchsichtig sein.

*⁴ Mit weißem Büropapier (200 x 200m). Wenn Sie dieses Produkt bei einer maximalen Reichweite von 50mm einsetzen, wird der Anpassungsbereich für die Empfindlichkeit extrem klein.

*⁵ Konvergenzpunkt: 10mm. Mit weißem Büropapier (50 x 50m).

*⁶ Konvergenzpunkt: 10mm. Mit weißem Büropapier (50 x 50m). Fleckdurchmesser 1mm mit einem einstellbaren Abstand von 10mm.

*⁷ Mit weißem Büropapier (100 x 100m). Fleckdurchmesser 5mm mit einem einstellbaren Abstand von 80mm.

*⁸ Abstand zwischen Sender und Empfänger: 1m.

*⁹ Abstand zwischen Sender und Empfänger: 2m.

*¹⁰ Abstand: 10mm.

*¹¹ Mind. ø1mm Kupferdraht. Abstand: 80mm.

Panasonic Electric Works SUNX Co., Ltd.

URL : <http://panasonic-electric-works.net/sunx>

Overseas Sales Division (Head Office)

2431-1 Ushiyama-cho, Kasugai-shi, Aichi, 486-0901, Japan

Phone: +81-568-33-7861 FAX: +81-568-33-8591

Europe Headquarter: Panasonic Electric Works Europe AG

Rudolf-Diesel-Ring 2, D-83607 Holzkirchen, Germany

Phone: +49-8024-648-0

B | Berechnungen

Uebersicht

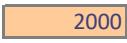
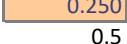
Schussmaschiene

V-Unihockeyball  km/h
50 m/s mm/ms

Unihockeyball

Durchmesser 72 mm
Durchgangszeit 1.44 ms

Motor

Rpm  1/min
2x 4000 1/min
33.33 1/sec
Radius  m
Durchmesser 0.5 m
Umfang 1.57 m
V_umf 52.36 m/s
188.50 km/h

-> da Stab 2 unterbrüche pro Umdrehungen generiert

0.785398 Abstand Sensoren 0.79 m
delta_t 0.015708 s
15.71 ms

Lichtschranke

Reaktion  ms

Teststrecke

Distanz  m
Durchgangszeit 0.002 s
2 ms

Arduino

Clockspeed  MHz
16000 Hz
0.0000625 s
0.0625 ms

Lichtschranke

High kein Hinderniss
Low Hinderniss Wichtig zur Auslösung des Interrupts beim Arduino
Reaktionszeit unter 1.44ms

Auswahl EX-21A-PN - Einweglichtschranke 1 m PNP

Fehler

Reaktionszeit 0.5 ms
Abstand Sensor 0.1 m

Spannungsteiler

12V - 5V

$$I = U/R$$

U 12

U1 7

U2 5

R1 6800

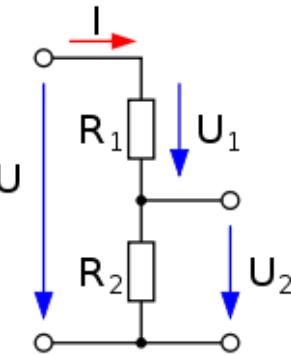
R2 4857.142857 ->

I 0.001029412

$$U_2 = U / (R_1 + R_2) * R_2$$

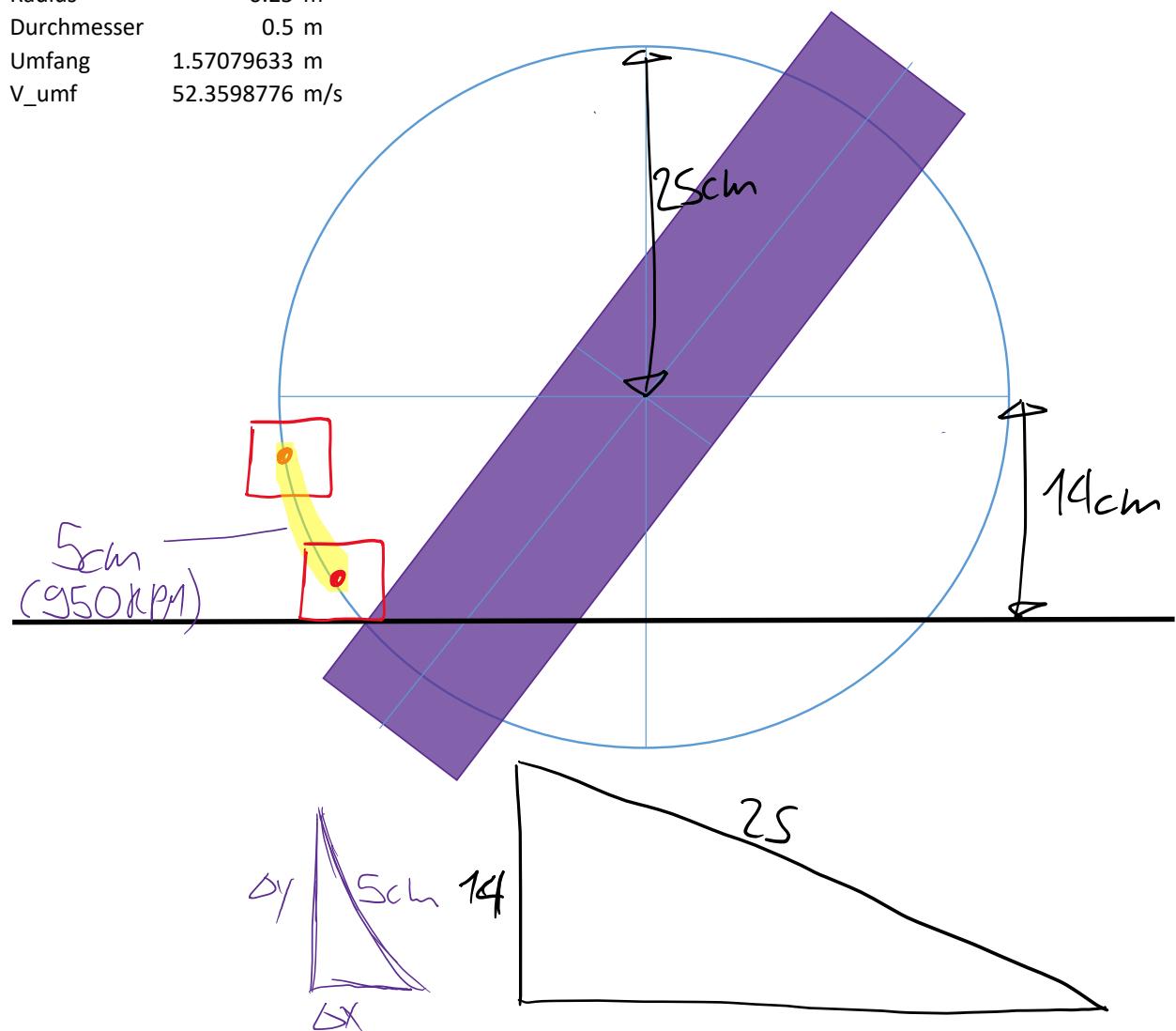
$$4700 \quad 4.90434783$$

$$0.00104348$$



Versuchsaufbau

Uebersicht	0.785 m
delta_t	0.01571 s
	15.71 ms
Rpm	2000 1/min
Radius	0.25 m
Durchmesser	0.5 m
Umfang	1.57079633 m
V_umf	52.3598776 m/s

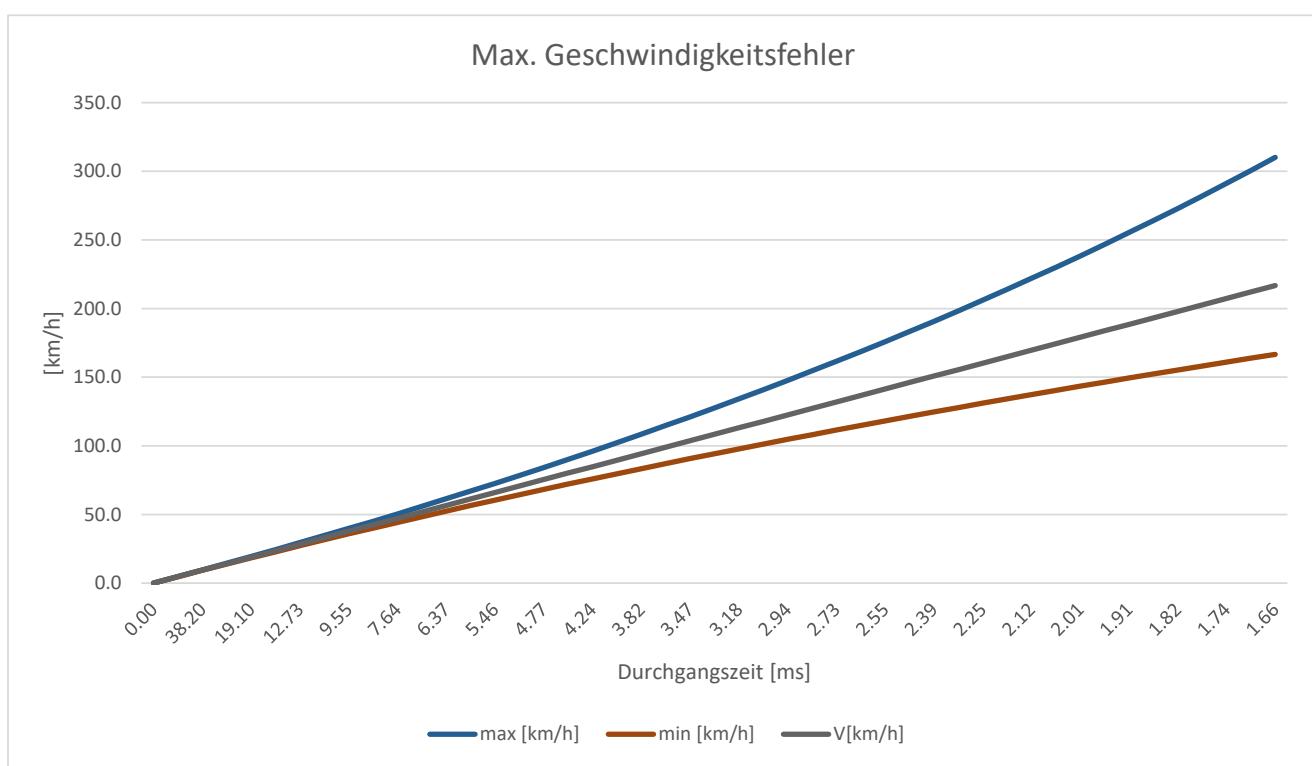
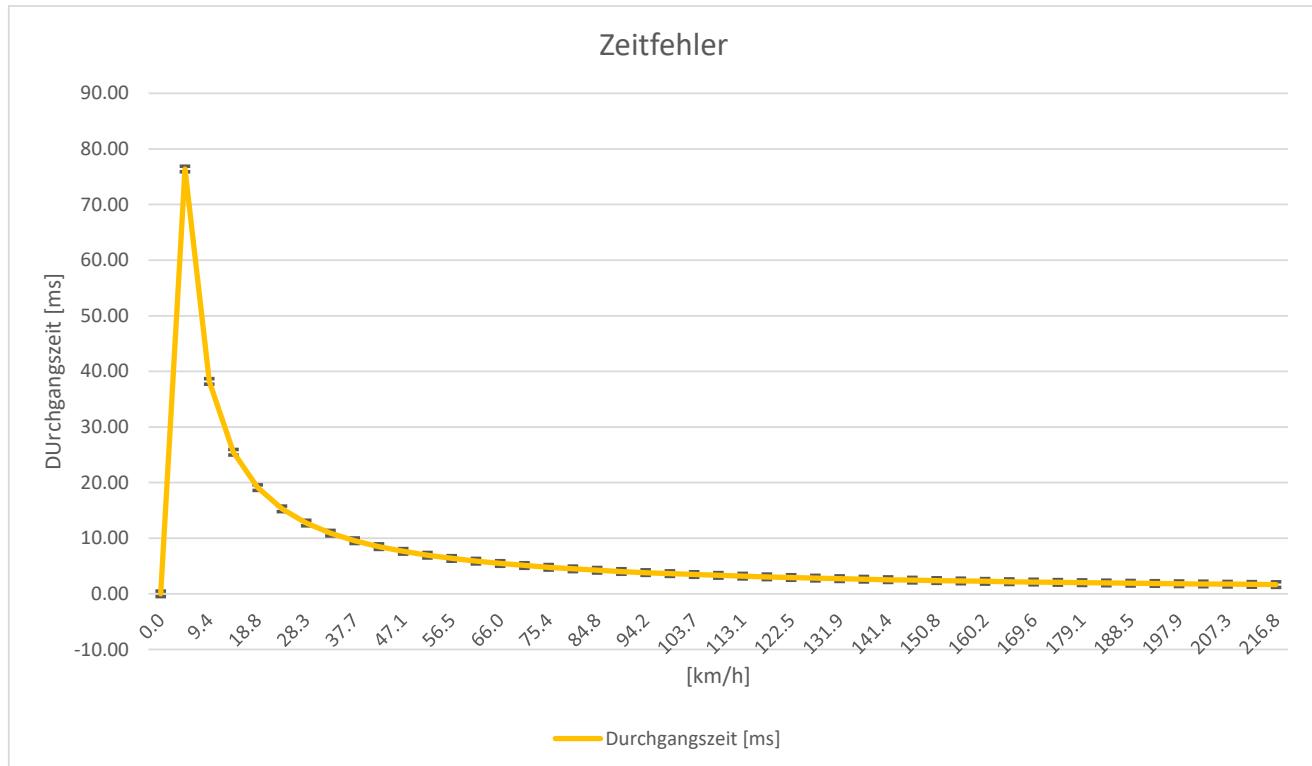


Für die Geschwindigkeit wird die Formel $Umfang \cdot RPM / 60$ angewendet. Die min/max Geschwindigkeit ergibt sich aus der Durchgangszeit \pm des max. Sensorfehlers.

Motor

Luca Mazzoleni

Umfang	1.57 m	Abstand Sens	0.10 m	Fehler Sensor	0.50 ms			
RPM [1/min]	V [m/s]	V[km/h]	Durchgangszeit [ms]	min [m/s]	min [km/h]	max [km/h]	- Fehler km/h	+ Fehler km/h
0	0.0	0.0	#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!	#DIV/0!
50	1.3	4.7	76.39	1.3	4.7	4.7	0.0	0.0
100	2.6	9.4	38.20	2.6	9.3	9.5	0.1	0.1
150	3.9	14.1	25.46	3.9	13.9	14.4	0.3	0.3
200	5.2	18.8	19.10	5.1	18.4	19.4	0.5	0.5
250	6.5	23.6	15.28	6.3	22.8	24.4	0.7	0.8
300	7.9	28.3	12.73	7.6	27.2	29.4	1.1	1.2
350	9.2	33.0	10.91	8.8	31.5	34.6	1.4	1.6
400	10.5	37.7	9.55	10.0	35.8	39.8	1.9	2.1
450	11.8	42.4	8.49	11.1	40.1	45.1	2.4	2.7
500	13.1	47.1	7.64	12.3	44.2	50.4	2.9	3.3
550	14.4	51.8	6.94	13.4	48.4	55.9	3.5	4.0
600	15.7	56.5	6.37	14.6	52.4	61.4	4.1	4.8
650	17.0	61.3	5.88	15.7	56.5	67.0	4.8	5.7
700	18.3	66.0	5.46	16.8	60.4	72.6	5.5	6.7
750	19.6	70.7	5.09	17.9	64.4	78.4	6.3	7.7
800	20.9	75.4	4.77	19.0	68.3	84.2	7.1	8.8
850	22.3	80.1	4.49	20.0	72.1	90.1	8.0	10.0
900	23.6	84.8	4.24	21.1	75.9	96.2	8.9	11.3
950	24.9	89.5	4.02	22.1	79.6	102.3	9.9	12.7
1000	26.2	94.2	3.82	23.1	83.3	108.4	10.9	14.2
1050	27.5	99.0	3.64	24.2	87.0	114.7	12.0	15.8
1100	28.8	103.7	3.47	25.2	90.6	121.1	13.0	17.4
1150	30.1	108.4	3.32	26.2	94.2	127.6	14.2	19.2
1200	31.4	113.1	3.18	27.2	97.7	134.2	15.4	21.1
1250	32.7	117.8	3.06	28.1	101.2	140.9	16.6	23.0
1300	34.0	122.5	2.94	29.1	104.7	147.6	17.8	25.1
1350	35.3	127.2	2.83	30.0	108.1	154.5	19.1	27.3
1400	36.7	131.9	2.73	31.0	111.5	161.6	20.4	29.6
1450	38.0	136.7	2.63	31.9	114.9	168.7	21.8	32.0
1500	39.3	141.4	2.55	32.8	118.2	175.9	23.2	34.5
1550	40.6	146.1	2.46	33.7	121.4	183.3	24.6	37.2
1600	41.9	150.8	2.39	34.6	124.7	190.7	26.1	39.9
1650	43.2	155.5	2.31	35.5	127.9	198.3	27.6	42.8
1700	44.5	160.2	2.25	36.4	131.1	206.1	29.2	45.9
1750	45.8	164.9	2.18	37.3	134.2	213.9	30.7	49.0
1800	47.1	169.6	2.12	38.1	137.3	221.9	32.3	52.3
1850	48.4	174.4	2.06	39.0	140.4	230.1	34.0	55.7
1900	49.7	179.1	2.01	39.8	143.4	238.4	35.7	59.3
1950	51.1	183.8	1.96	40.7	146.4	246.8	37.4	63.0
2000	52.4	188.5	1.91	41.5	149.4	255.3	39.1	66.8
2050	53.7	193.2	1.86	42.3	152.3	264.1	40.9	70.9
2100	55.0	197.9	1.82	43.1	155.2	273.0	42.7	75.0
2150	56.3	202.6	1.78	43.9	158.1	282.0	44.5	79.4
2200	57.6	207.3	1.74	44.7	161.0	291.2	46.4	83.9
2250	58.9	212.1	1.70	45.5	163.8	300.6	48.2	88.5
2300	60.2	216.8	1.66	46.3	166.6	310.1	50.2	93.4



C | Arduinoprogramm

```
/*
2 File: BWMvelocity.cpp
Author: Luca Mazzoleni
4 Date: 27.11.2018

6 Description:
Programm which detects the Speed of an Object that passes two Lightbarrier.
8 Either with interrupt or polling.

10 Pythonscript for Datalogging:
https://github.com/LMazzole/ArdPyt-ReadSerial
12 */

14 #include <Arduino.h>

16 //==== Defines ====
17 /*
18 To switch between the mode Debug, Datalog and Interrupt comment
or uncomment the corresponde define below. All modes are possible at the same time.
20 */

22 // #define MYDEBUG // Uncomment to see all DEBUG- Messages
#define MYLOG //Uncomment to see all Log-Message. Check the Pythonfile for
    Serialdataloggin.
24 #define USEINTERRUPT //Uncomment so use interrupts inseadt of polling

26
27 //Define Debug-Function
28 #ifdef MYDEBUG
29     #define DEBUG_PRINT(x)           Serial.print (x)
30     #define DEBUG_PRINTDEC(x)        Serial.print (x, DEC)
31     #define DEBUG_PRINTLN(x)         Serial.println (x)
32 #else
33     #define DEBUG_PRINT(x)
34     #define DEBUG_PRINTDEC(x)
35     #define DEBUG_PRINTLN(x)
36 #endif

38 //Define Log-Function for Python-Script
39 #ifdef MYLOG
40     #define LOG_PRINT(x)           Serial.print (x)
41     #define LOG_PRINTDEC(x)        Serial.print (x, DEC)
42     #define LOG_PRINTLN(x)         Serial.println (x)
43 #else
44     #define LOG_PRINT(x)
45     #define LOG_PRINTDEC(x)
46     #define LOG_PRINTLN(x)
47 #endif

48 //=====Global Variabel=====
```

```

50 const double sensordistance= 101.0*1000; //um -> 101mm
51 const double ballwidth= 72.0*1000; //um -> 72mm
52
53 double velocitykmh[4];
54 unsigned long passingtime[4];
55 int countingvar = 0;
56
57 #ifdef USEINTERRUPT
58     volatile unsigned long passingtimeLB1 = 0;
59     volatile unsigned long passingtimeLB11 = 0;
60     volatile unsigned long passingtimeLB12 = 0;
61     volatile unsigned long passingtimeLB2 = 0;
62     volatile unsigned long passingtimeLB21 = 0;
63     volatile unsigned long passingtimeLB22 = 0;
64     volatile bool LBinterrupted=false;
65 #else
66     unsigned long passingdurationLB1 = 0;
67     unsigned long passingdurationLB2 = 0;
68 #endif
69
70 //=====Pindefine=====
71 // Interrupt Pins for Uno, Nano, Mini: 2, 3
72 const byte lightbarrier1 = 2;
73 const byte lightbarrier2 = 3;
74
75 //=====Functionprototype=====
76 double calculate_velocity_ms(unsigned long passingduration,double distance);
77 void printlog(double speedinkmh[4]);
78 #ifdef USEINTERRUPT
79     void ISRLB1();
80     void ISRLB2();
81 #endif
82
83 void setup() {
84     Serial.begin(9600); // Set serial monitor baud rate. For Datalogging
85     with python the baudrates need to be consistent
86 #ifdef USEINTERRUPT
87     attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(lightbarrier1), ISRLB1, CHANGE);
88     attachInterrupt(digitalPinToInterrupt(lightbarrier2), ISRLB2, CHANGE);
89 #endif
90
91     DEBUG_PRINTLN("Arduino Initialise");
92     LOG_PRINTLN("");
93     LOG_PRINT("Iter"); LOG_PRINT("\t");
94     LOG_PRINT("Bez"); LOG_PRINT("\t");
95 #ifdef USEINTERRUPT
96     LOG_PRINT("Int LS 1"); LOG_PRINT("\t");
97     LOG_PRINT("Int LS 2"); LOG_PRINT("\t");
98     LOG_PRINT("Int LS 11-21"); LOG_PRINT("\t");
99     LOG_PRINT("Int LS 12-22");
100 #else
101     LOG_PRINT("Puls LS 1"); LOG_PRINT("\t");

```

```

    LOG_PRINT("Puls LS 2");
102 #endif
    LOG_PRINTLN("");
104 }

106 void loop() {
107     #ifdef USEINTERRUPT
108     noInterrupts(); //eliminates racecondition
109     if (LBinterrupted){
110         LBinterrupted=false;
111         passingtime[0]=passingtimeLB11;
112         passingtime[1]=passingtimeLB12;
113         passingtime[2]=passingtimeLB21;
114         passingtime[3]=passingtimeLB22;
115         interrupts();
116         velocitykmh[0]=calculate_velocity_ms(passingtime[1]-passingtime[0],ballwidth)*3.6;
117         velocitykmh[1]=calculate_velocity_ms(passingtime[3]-passingtime[2],ballwidth)*3.6;
118         velocitykmh[2]=calculate_velocity_ms(passingtime[2]-passingtime[0],sensordistance)
119             *3.6;
120         velocitykmh[3]=calculate_velocity_ms(passingtime[3]-passingtime[1],sensordistance)
121             *3.6;
122         printlog(velocitykmh);
123     }
124     interrupts();
125     #else
126         passingdurationLB1 = pulseIn(lightbarrier1, LOW);
127         DEBUG_PRINTLN("passingdurationLB1: ");
128         DEBUG_PRINTLN(passingdurationLB1);
129         if(passingdurationLB1!=0){
130             passingdurationLB2 = pulseIn(lightbarrier2, LOW,500000);
131             DEBUG_PRINTLN("passingdurationLB2: ");
132             DEBUG_PRINTLN(passingdurationLB2);
133             if(passingdurationLB2!=0){
134                 passingtime[0]=passingdurationLB1;
135                 passingtime[1]=passingdurationLB2;
136                 velocitykmh[0]=calculate_velocity_ms(passingtime[0],ballwidth)*3.6;
137                 velocitykmh[1]=calculate_velocity_ms(passingtime[1],ballwidth)*3.6;
138                 printlog(velocitykmh);
139             }
140             passingdurationLB1 = 0;
141             passingdurationLB2 = 0;
142         }
143     #endif
144     DEBUG_PRINTLN("=====END-LOOP=====");
145 }

146 double calculate_velocity_ms(unsigned long duration,double distance){ //us,um
147     DEBUG_PRINTLN("calculate_velocity_ms(unsigned long passingduration,double distance) ");
148     double velocityms=0.0;
149     velocityms=distance/duration;
150     DEBUG_PRINT("Geschwindigkeit [m/s]: ");

```

```

150     DEBUG_PRINTLN(velocityms);
151     return velocityms;
152 }

154 void printlog(double speedinkmh[4]){
155     DEBUG_PRINTLN("printlog(double speedinkmh[4])");
156     countingvar+=1;
157     LOG_PRINT(countingvar); LOG_PRINT("\t");
158     LOG_PRINT("Geschwindigkeit [km/h]:" ); LOG_PRINT("\t");
159     LOG_PRINT(velocitykmh[0]); LOG_PRINT("\t");
160     LOG_PRINT(velocitykmh[1]);
161     #ifdef USEINTERRUPT
162         LOG_PRINT("\t");
163         LOG_PRINT(velocitykmh[2]); LOG_PRINT("\t");
164         LOG_PRINT(velocitykmh[3]);
165     #endif
166     LOG_PRINTLN("");
167 }

168 #ifdef USEINTERRUPT
169     void ISRLB1() {
170         DEBUG_PRINT("ISRLB1() - ");
171         passingtimeLB1=micros(); //Resolution 4 micros
172         if(digitalRead(lightbarrier1)){ //Direct Port Acces would be faster
173             passingtimeLB12=passingtimeLB1;
174             DEBUG_PRINTLN(passingtimeLB12);
175             LBinterrupted=false;
176         }
177         else{
178             passingtimeLB11=passingtimeLB1;
179             DEBUG_PRINTLN(passingtimeLB11);
180             LBinterrupted=false;
181         }
182     }

184     void ISRLB2() {
185         DEBUG_PRINT("ISRLB2() - ");
186         passingtimeLB2=micros(); //Resolution 4 micros
187         if(digitalRead(lightbarrier2)){
188             passingtimeLB22=passingtimeLB2;
189             DEBUG_PRINTLN(passingtimeLB22);
190             LBinterrupted=true;
191         }
192         else{
193             passingtimeLB21=passingtimeLB2;
194             DEBUG_PRINTLN(passingtimeLB21);
195             LBinterrupted=false;
196         }
197     }
198 }

#endif

```

D | Python

```
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Created on Fri Nov  2 16:35:09 2018

@author: Luca
"""

#####
## Script listens to serial port and writes contents into a file
#####
## requires pySerial to be installed
import serial
from datetime import datetime

#def AskForPortnumber():
#    port = str(input("Choose Serial Port COM: "))
#    port = "COM" + port
#    return port

#locations=['/dev/ttyACM0', '/dev/ttyUSB0', '/dev/ttyUSB1', '/dev/ttyUSB2', '/dev/ttyUSB3', 'COM10', 'COM11']

COM_Number_min=8
COM_Number_max=20
locations=[None] * (COM_Number_max-COM_Number_min)

for x in range(COM_Number_min, COM_Number_max):
    locations[x-COM_Number_min]='COM'+ str(x)

baud_rate = 9600 #In arduino, Serial.begin(baud_rate)

for serial_port in locations:
    try:
        print("Trying...",serial_port)
        ser = serial.Serial(serial_port, baud_rate)
        ser.timeout = None
        break
    except:
        print("Failed to connect on",serial_port)

## loop until the arduino tells us it is ready
connected = False
while not connected:
    serin = ser.read()
    ser.flushInput()
    ser.flushOutput()
    connected = True

write_to_file_path = datetime.now().strftime('%Y%m%d-%H%M%S')+"Messung_Geschwindigkeit.txt"
```

```

print("Write to: ",write_to_file_path)
50 output_file = open(write_to_file_path, 'w')

52 output_file.write(write_to_file_path+'\n')
output_file.write("Messungen Arduino"+ '\t' + "Luca Mazzoleni"+'\n')
54
print("== Start Serial read ==")
56 try:
    while True:
        line = ser.readline()
        line = line.decode("utf-8") #ser.readline returns a binary, convert to string
        line = line.rstrip()
        print(line)
        line=datetime.now().strftime('%Y/%m/%d - %H:%M:%S')+'\t'+line+'\n'
        output_file.write(line)
64 except KeyboardInterrupt:
    ser.close()
    output_file.close()
    pass
68
print("End Script")

```

E | Auswertung

