

Vorbereitung

- Szenariobeschreibung mit strukturiertem Text

Akteur: Benutzer / Spieler

Auslöser: Der Benutzer will mit Hilfe des Quizspiels "Wissenstest", sein Wissen in verschiedenen Wissensgebiete (Kategorien) testen lassen.

Normalablauf

1. Spielerauswahl
 - 1.1. Der Spieler wird aufgefordert, seinen Namen einzugeben. Es sind nur Buchstaben (keine Zahlen, keine Sonderzeichen, keine leeren Eingaben) erlaubt
 - 1.2. Wenn ein Spieler mit diesem Namen noch nicht existiert, erstelle ihn oder lade ihn aus der Datenbank
2. Kategorieauswahl
 - 2.1. Der Spieler wird aufgefordert, anhand von dem Index der Kategorie, eine Kategorie aus einer vollständigen Liste von Kategorien auszusuchen
 - 2.2. Der Spieler wird nach einer zweiten Kategorie gefragt, die er wählen muss
 - 2.3. Der Spieler wird gefragt, ob er eine weitere Kategorie auswählen möchte, wenn ja weiter bei 2.2, oder ob er seine Auswahl abschließen möchte -> Enter-Taste drücken
3. Anzahl Fragen pro Kategorie
 - 3.1. Der Spieler gibt die maximale Anzahl von Fragen für die Kategorien ein, die er gestellt bekommen möchte
 - 3.2. Wenn dieses Maximum größer als die Anzahl der Fragen aus den oben ausgewählten Kategorien ist, werden alle Fragen dieser Kategorie geladen
4. Beantwortung der Fragen
 - 4.1. Dem Spieler werden die Frage und die möglichen Antworten präsentiert
 - 4.2. Der Spieler wählt eine Antwort aus (anhand ihrer Nummerierung) | Andere Eingaben wie bsp. Buchstaben werden ignoriert
 - 4.3. Die Antwort wird gespeichert
 - 4.4. Die Antwort wird ausgewertet (richtig / falsch)
5. Nächste Frage:
 - 5.1. Der Spieler wird zur nächsten Frage geleitet.
 - 5.2. Wiederholung 4.1 bis 4.5
6. Ergebnis des Spiels in die Datenbank speichern
 - 6.1. SpielerId
 - 6.2. Spielername
 - 6.3. Liste der Kategorien
 - 6.4. Liste der Antworten
 - 6.5. Datum
 - 6.5.1. Startzeit (Timestamp)
 - 6.5.2. Endzeit (Timestamp)

Alternativ-Ablauf

1. Spielerauswahl
 - 1.1. Der Spieler wird aufgefordert seinen Namen einzugeben - es werden nur Buchstaben erlaubt. Bei der Eingabe von Zahlen, Sonderzeichen, leeren Strings gerät der Spieler in einer Endlosschleife, bis er eine gültige Angabe macht.
2. Kategorieauswahl
 - 2.1. Der Spieler wird aufgefordert den Index der Kategorie einzugeben, wo er sein Wissen testen will. Falls der Spieler einen Index ausserhalb des Wertebereichs aussucht oder eine nicht valide Eingabe macht, wird er erneut zur Eingabe aufgefordert, solange bis diese gültig ist. Wählt er die gleiche Kategorie ein zweites Mal aus, wird er entsprechend benachrichtigt und muss eine neue Kategorie eingeben.
 - 2.2. Der Spieler wird nach einer zweiten Kategorie gefragt, die er wählen muss. Wählt er nur eine Kategorie aus, wird er dazu aufgefordert, eine zweite Kategorie auszuwählen. Es sind mindestens 2 Kategorien von dem Spieler auszusuchen. Die Eingabe wird überprüft - goto 2.1
 - 2.3. Der Spieler wird gefragt, ob er eine weitere Kategorie auswählen möchte, wenn ja weiter bei 2.1, oder ob er seine Auswahl abschließen möchte -> Enter-Taste drücken
3. Anzahl Fragen pro Kategorie
 - 3.1. Der Spieler gibt die maximale Anzahl von Fragen für die Kategorien ein, die er gestellt bekommen möchte. Falls der Spieler keine gültige Eingabe macht (statt eine Zahl einzugeben, gibt er Buchstaben, Sonderzeichen oder Zeichenketten (z. B. drei, vier) ein), wird er solange dazu aufgefordert, bis er es richtig macht.
4. Beantwortung der Fragen
 - 4.1. Dem Spieler werden die Frage und die möglichen Antworten präsentiert
 - 4.2. Er muss eine Antwort anhand von dem Index (0 - 3) aussuchen. Falls er invalide Eingaben macht, werden diese abgefangen und der Spieler muss erneut die Eingabe machen.
5. Nächste Frage:
 - 5.1. Der Spieler wird zur nächsten Frage geleitet.
 - 5.2. Wiederholung 4.1 bis 4.2
6. Ergebnis des Spiels in die Datenbank speichern

- Beispiel

Der Input / Output der Terminals könnte wie folgt aussehen:

categories: 51
questions: 200
Choose your Destiny?

- 1: Re-read csv
- 2: Play test
- 3: Create mass data
- 4: Analyze data
- 0: Quit

<UserInput> 2

Please enter your player name. Your player name will be created if you are a new player.

Player name: <UserInput> Player1

These Categories are available:

- 1 Wintersport
- 2 Unterhaltung
- 3 Medizin
- ...
- 51 Mode

Please enter at least 2 Categories you wish to be tested on
If you are done selecting just hit ENTER

Please enter the index of the Category:

Index: <UserInput> 1

Index: <UserInput> 1

Category has already been chosen. Please select a new one.

Index: <UserInput> 2

Index: <UserInput> ENTER

Please specify the number of Questions per Category

Number: <UserInput> 10

Frage: Wo ist Popeye tätowiert?

Antwort 1: An den Beinen

Antwort 2: An den Armen

Antwort 3: Auf der Brust

Antwort 4: Auf dem Schulterblatt

Answer: *<UserInput> 2*

Your answer was correct!

Frage: Welcher Eishockey-Spieler wurde deutscher Bundestrainer?

Antwort 1: Marco Sturm

Antwort 2: Uwe Krupp

Antwort 3: Erich Weide

Antwort 4: Christian Ehrhoff

Answer: *<UserInput> 3*

Your answer was wrong!