

Teste Técnico

Uma agência de banco de sangue forneceu uma lista de candidatos a doadores e precisa de um sistema que processe esses dados para extrair algumas informações.

Implemente um sistema mobile que carregue um JSON, salvo no dispositivo, com os dados e mostre os seguintes resultados:

- Quantos candidatos temos nessa lista em cada estado do Brasil?
- IMC médio em cada faixa de idade de dez em dez anos: 0 a 10; 11 a 20; 21 a 30, etc. (IMC = peso / altura^2)
- Qual o percentual de obesos entre os homens e entre as mulheres? (É obeso quem tem IMC > 30)
- Qual a média de idade para cada tipo sanguíneo?
- A quantidade de possíveis doadores para cada tipo sanguíneo receptor.

ATENÇÃO: Somente pessoas com idade de 16 a 69 anos e com peso acima de 50 Kg podem doar sangue.

Tipo Sanguíneo	Pode doar para	Pode receber de
A+	AB+ e A+	A+, A-, O+ e O-
A-	A+, A-, AB+ e AB-	A- e O-
B+	B+ e AB+	B+, B-, O+ e O-
B-	B+, B-, AB+ e AB-	B- e O-
AB+	AB+	A+, B+, O+, AB+, A-, B-, O- e AB-
AB-	AB+ e AB-	A-, B-, O- e AB-
0+	A+, B+, O+ e AB+	O+ e O-
0-	A+, B+, O+, AB+, A-, B-, O- e AB-	0-

O sistema deverá ser implementado em Java com Spring boot, criando uma API a ser consumida pelo dispositivo móvel. O dispositivo móvel enviará o JSON para a API, que salvará os dados, e quando necessário disponibilizará os dados processados.

Para o front-end mobile, utilize preferencialmente Flutter e para o banco de dados, MySQL. Caso não tenha condições ou prefira utilizar outras tecnologias para o front-end e para o banco de dados, fique à vontade, mas lembre-se que para avaliarmos, precisaremos executar o programa, portanto, forneça tudo o que for necessário para que possamos executar e testar o sistema em nosso próprio ambiente.

Poderão ser utilizadas bibliotecas de terceiros, desde que possam ser baixadas automaticamente no nosso ambiente de testes (pelo Maven ou pelo npm). O arquivo JSON com os dados é fornecido junto com o este documento.



Conhecimentos e habilidades que serão avaliadas

1. Back-end

- a. Linguagem Java
- b. POO
- c. Spring boot
- d. JPA
- e. Imutabilidade
- f. Segurança
- g. Protocolo HTTP
- h. Rest
- i. JSON
- j. Maven

2. Front-end

- a. Usabilidade
- b. Bom gosto
- c. Responsividade
- d. Flutter
- e. npm

3. Banco de Dados

- a. SQL
- b. DDL
- c. Normalização
- d. Desempenho
- e. Integridade

4. Geral

- a. Lógica
- b. Arquitetura
- c. Padronização de código
- d. Boas práticas
- e. Recursos avançados