Бадальянц Юрий Николаевич

Новосибирск, Горский микрорайон 53 • +7(923)180-87-63 • Женат, детей нет • 11.07.1989 <u>lmnet89@gmail.com</u> • <u>https://github.com/LMnet</u>

Образование:

2007–2011 гг. НГТУ; Факультет Радиотехники и электроники (РЭФ); Телекоммуникации; Высшее

(бакалавр).

НГТУ; Автоматики и вычислительной техники (АВТФ); Программное обеспечение 2009–2010 гг.

автоматизированных систем; Профессиональная переподготовка.

Опыт работы:

Pinpay express. Разработчик -> Team Lead Апрель 2013 –

настоящее Участвовал в разработке двух продуктов: терминал оплаты (C++, GUI на web-технологиях) время

и сервера для проведения платежей (процессинг, Java EE).

Терминал

Полностью переписал GUI с использованием новой архитектуры и современных технологий: Backbone, RequireJS, LESS, Grunt, много HTML5 и CSS3. Разработал платформу для автоматического тестирования GUI на основе Mocha и Chai.

Процессинг

Занимался поддержкой legacy версии продукта: Maven, Spring 2.5, Hibernate, Oracle. Внедрил честное unit тестирование с JUnit + JMockit. Позже занимался разработкой архитектуры новой версии процессинга (писалась с нуля). Технологии: Java 8, Java EE 7, Spring 4 (core, data jpa, mvc, rest, security), Hibernate, Gradle.

Также выполнял роль тимлида в команде Java разработчиков (5 человек со мной). Следил за задачами (Redmine), участвовал во внедрении Continuous integration (Jenkins), переезде из SVN в Git, внедрении git-flow подхода. Занимался code review. Обучал коллег, в основном отдел тестирования. Инициировал ведение документации по продуктам.

Апрель 2013 – «Диасофт». Java разработчик.

Июль 2013 Доработка и поддержка банковской системы Flextera.

Технологии: Java EE, SOAP, Oracle, MsSQL, DB2, Sybase.

Февраль 2012 – Веб-студия «Сайтострой». Веб-разработчик.

Март 2013 Все аспекты веб разработки — верстка, Javascript (на клиенте и сервере), PHP, MySQL,

администрирование LAMP серверов, проектирование и поддержка.

sushi-terra.ru

Проект на Codeigniter. Занимался поддержкой, доработкой и рефакторингом (переработал

часть проекта). Внедрял новый функционал, документировал старый.

Онлайн викторина. Разрабатывал и проектировал архитектуру и программную часть.

Писал игровую часть проекта на Node is с использованием Socket.io и Redis.

Июль 2011 – ООО «Интсистем». Системный администратор.

Февраль 2012 Администрирование нескольких локальных сетей (Windows машины).

Немного администрирования Windows server и Linux. Обслуживание и настройка

телефонии и сети. Разработка сайтов на Joomla.

Обо мне: Люблю порядок в работе и в процессах. Если я вижу, что в компании можно что-то

улучшить — то я сделаю все для реализации этого улучшения.

Стараюсь всегда быть в курсе новых технологий. Постоянно читаю и пробую что-то новое.

Усваиваю информацию очень быстро.

Пишу качественный и хорошо документированный код. Соблюдаю лучшие практики.

Стараюсь максимально автоматизировать свою работу.